平成元年11月10日発行(隔週金曜日発行) 第4巻 第23号 通巻87号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可

BIWEEKLY

ファミコン通信

FAMICOM JOURNAL

330YEN

NUMBER 23 1989

11月10日号



銀はがしRPG
PCエンジン通信
こんなゲームボーイで遊びたい

ベストプレープロ野球Ⅱ&ドラクエⅣ速報!!

特別付録 ゲームボーイの超人気ゲームを発売前に徹底チェック! 完璧ガイドだぜっ!

魔界塔士SA・GA冒険ハンドブック

遊遊記▪コンフリクト▪おそ松くん▪エモやんの10倍プロ野球▪北斗の拳3▪メジャーリーグ▪SELECTION

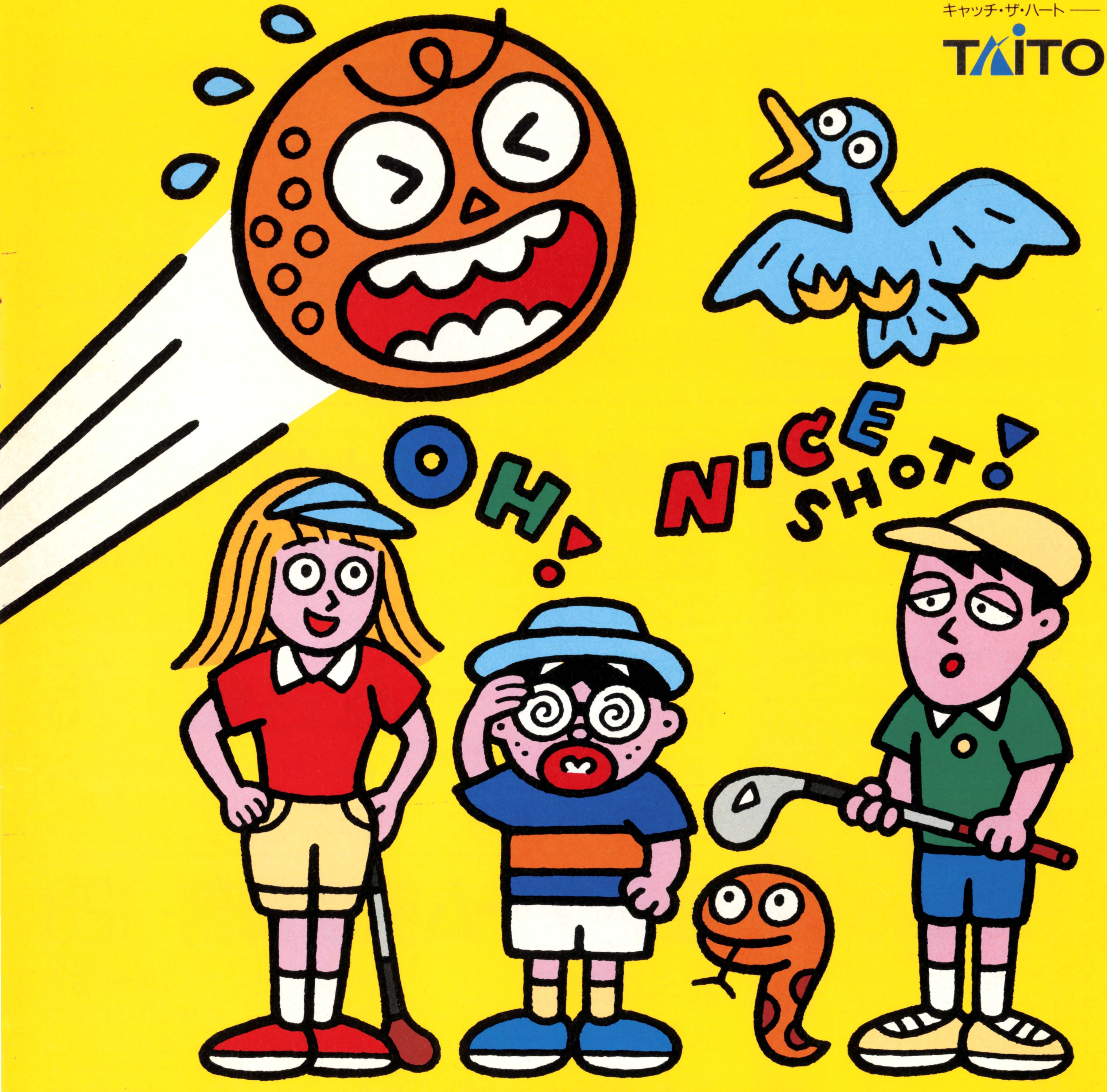
天才ゴルファー養成ゲーム。

ゴルフっ子オープン

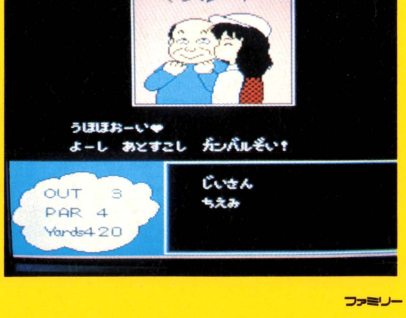


キャッチ・ザ・ハート ――

TAITO



キミを待ちうける、隠されたハプニングの数々。タイトーのオールスターがくりひろげる、楽しいイベント群。タイトー・カントリーは、毎日がゴルフ日より。さあ、シングルめざしてチャレンジ! バンカーもウォーター・ハザードも、OBだって気にしない。技と実力のみならず、ゲームには運がつきもの。目標は、まぐれのアルバトロスだっ!!



ファミリーコンピュータ用ROMカセット

11月25日(土)発売予定!!

価格 5,900円

※上記の価格には、消費税は含まれておりません。

株式会社タイトー

本社:〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

タイトーファミコン情報局

東京 03(239)4000　高松 0878(33)6340

ファミコン通信 CONTENTS

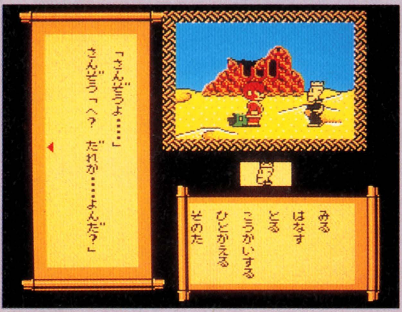
目次

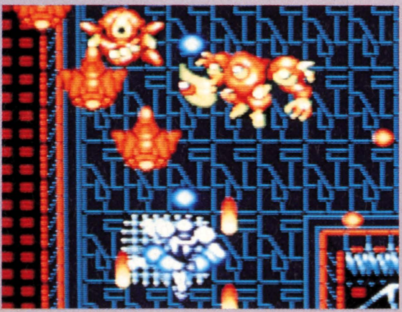
特別付録

魔界塔士 SA・GA 冒険ハンドブック

人気炸裂のあの『SA・GA』を徹底解剖！　座右の銘なのだ！

緊急速報







発行所 株式会社アスキー 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ☎03-486-7111(代表)





NUMBER 23
11月10日号

こんなゲームボーイで遊びたいのだ!

GAME INDEX
ゲーム別さくいん

マーク一覧

黒いマークはゲームのジャンル、赤いマークはメディアです。

アクション	スポーツ	その他	ゲームボーイ カートリッジ
シューティング	シミュレーション	バックアップ カートリッジ	カード (セガ・PCエンジン)
ロールプレイング	パズル	カートリッジ	セガ メガドライブ用 カートリッジ
アドベンチャー	テーブルゲーム	ディスクカード	CD-ROM

価格の後に込マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは、消費税別の商品価格です。

COVER イラスト 松下進＋ライト&シャドウズ デザイン 山田康幸 表紙製版 中野博司

ファミコン通信

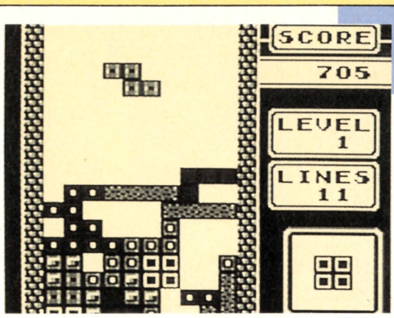
TOP 30

そろそろ風がめっきり冷たくなって、外出するのがメンドーな時期。こんなときは暖かい部屋でファミコンしよう……なーんてみんな考えてるでしょ？　ゲームは、おもいっきり南国をイメージさせるヤツとかね。



1 テトリス

前回 1　前々回 1
ゲームボーイ



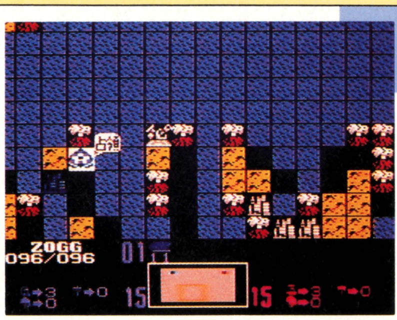
ゲームのBGMというのは、曲のいい悪いじゃなくてノリがいいかどうかが勝負。『テトリス』の場合はソ連の民俗音楽だけど、これがブロックの動きにミョーにマッチしてるから不思議だ。

3201

任天堂
2600円(込)
6月14日発売

2 SDガンダム ガチャポン戦士2

前回 ―　前々回 ―
ファミコン



原作のほうでは武者ガンダムはもう古くて、騎士ガンダムというのがはやり。正義の騎士が悪魔の軍団と戦う。これってモロにRPGの世界でしょ？　そのうちゲームになるかもしれないな。

2804

新正工業・バンダイ
6800円
6月25日発売

3 MOTHER

前回 2　前々回 4
ファミコン



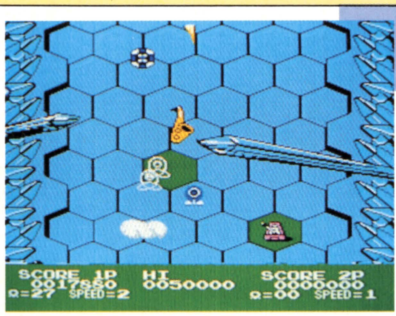
最初に好きな食べ物を登録しておけば、体力回復のために家に帰るとそれを食べさせてくれるこのゲーム。なかなか心憎い配慮だけど、何十回も食べてるといいかげん飽きるんだよね。

2551

任天堂
6500円(込)
7月27日発売

4 ツインビー3

前回 ―　前々回 ―
ファミコン



このゲームのウリといえば、ふたりプレイでの多彩な合体攻撃だよね。なかでも傑作なのは、ふたりでバリアを張ると、あいあい傘になるヤツ。彼女とプレイするときにはオススメ。

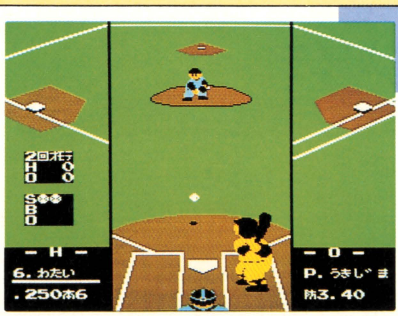
1712

new

コナミ
5500円
9月29日発売

5 ファミスタ'89 開幕版

前回 3　前々回 2
ファミコン



ファミコンでは、全部で4つの『ファミスタ』が登場したけど、人それぞれに好みがあると思う。接戦が好きな人は『'87』だろうし、とにかく派手がイイって人はやっぱり『'89』なんだろうね。

1208

ナムコ
4900円
7月28日発売

このTOP30は、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです。
●協力店　三越札幌店(北海道 札幌)、大昌(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館トイパーク(東京 銀座)、松坂屋名古屋店(愛知 名古屋)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう大阪店(大阪 心斎橋)、博多大丸(福岡 博多)

★10月27日付

今回	前回	前々回	ソフト名	メーカー名 メディア	価格 発売日	ジャンル	得点
6	5	3	テトリス	ビー・ピー・エス ファミコン	4900円 '88年12月22日		966
7	13	–	スーパー桃太郎電鉄	ハドソン PCエンジン	5800円 9月15日		918
8	6	6	究極ハリキリスタジアム・平成元年版	タイトー ファミコン	6800円 7月21日		887
9	8	12	オーダイン	ナムコ PCエンジン	6800円 9月8日		784
10	7	8	上海	HAL研究所 ゲームボーイ	2980円込 7月28日		641
11	12	9	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂 ファミコン	6500円 '88年10月23日		582
12	new		甲子園	ケイアミューズメントリース ファミコン	5900円 10月6日		513
13	14	16	大魔界村	セガ メガドライブ	6800円 8月3日		481
14	15	20	モンスターレア	ハドソン PCエンジン	5800円 8月31日		446
15	11	10	スプラッターハウス わんぱくグラフィティ	ナムコ ファミコン	4900円 7月31日		371
16	9	19	ファイナルラップツイン	ナムコ PCエンジン	6200円 7月7日		261
17	16	11	ケルナグール	ナムコ ファミコン	4900円 7月21日		231
18	10	14	ロボコップ	データイースト ファミコン	5800円 8月25日		209
19	20	25	激闘プロレス!! 闘魂伝説	テクモ ファミコン	5800円 9月1日		182
20	18	7	スーパーマリオランド	任天堂 ゲームボーイ	2600円込 4月21日		113

今回	前回	前々回	ソフト名	メーカー名 メディア	価格
21	21	15	倉庫番	ポニーキャニオン ゲームボーイ	3000円
22	22	–	モトクロスマニアックス	コナミ ゲームボーイ	2900円込
23	17	18	コズミックウォーズ	コナミ ファミコン	6500円
24	19	17	ミッキーマウス	ケムコ ゲームボーイ	2980円込
25	new		中華大仙	タイトー ファミコン	5800円

今回	前回	前々回	ソフト名	メーカー名 メディア	価格
26	new		マルサの女	カプコン ファミコン	5900円
27	26	28	ガンヘッド	ハドソン PCエンジン	5500円
28	23	–	ウルティマ 聖者への道	ポニーキャニオン ファミコン	5900円
29	25	21	ならず者戦闘部隊 BLOODY WOLF	データイースト PCエンジン	6500円
30	27	22	名門！ 第三野球部	バンダイ ファミコン	5800円

※価格の後に込マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは、消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、PCエンジン、セガ、ゲームボーイのソフト販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

読者が選ぶ TOP20

メディア別にすると、圧倒的にファミコンソフトが多いこのランキングだけど、このところ5位にゲームボーイの『テトリス』、7位にメガドライブの『大魔界村』と、他のメディアのソフトも結構がんばっているのだ。

読者のご意見板

●"ゲームボーイ"を短縮して言うとすると、"ゲーボーイ"？　なんかアブナイ……。
静岡県　山田陽子　20歳

●僕の家の近くのパン屋には、キメラの翼というロールパンがある。
愛知県　加藤仁士　15歳

●『ヴァリスII』などに出てくる女の戦士は、なにを好きこのんでわざわざ裸に近い格好で、怪物と戦うのだろうか？
福島県　金　一男　16歳

●このあいだ、五百円ひろった。そして同じ日に千円落とした。
北海道　金井幸雄　15歳

●編集部へのおたよりを書こうとしたら、ハエが飛んできたので、おもわずファミ通を読むのをやめて、ハエたたきに使ってしまいました。ちなみにハエはまだ元気に飛んでます。
神奈川県　小川洋子　20歳

●この前、『天外魔境』をプレイしていて女の子のキャラがしゃべっていると、弟が、彼女が来ているとかんちがいしたらしく、気をきかせて出かけていってしまった。
兵庫県　上原篤志　18歳

●僕は『マルサの女』が嫌いです。原因は、『スーパー桃太郎電鉄』のマルサカードです。
青森県　中畑寛史　14歳

★9月28日～10月12日

今回	前回	ソフト名	メーカー名	メディア	得点
1	1	ドラゴンクエストIII	エニックス	ファミコン	1055
2	2	MOTHER	任天堂	ファミコン	828
3	3	ファイナルファンタジーII	スクウェア	ファミコン	616
4	5	ファミスタ'89 開幕版	ナムコ	ファミコン	517
5	4	テトリス	任天堂	ゲームボーイ	438
6	8	ベストプレープロ野球	アスキー	ファミコン	406
7	7	大魔界村	セガ	メガドライブ	361
8	10	三國志	光栄	ファミコン	273
9	6	テトリス	ビー・ピー・エス	ファミコン	259
10	18	ドラゴンクエストII	エニックス	ファミコン	208
11	9	SDガンダム ガチャポン戦士2	新正工業・バンダイ	ファミコン	175
12	14	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	ファミコン	151
13	19	究極ハリキリスタジアム・平成元年版	タイトー	ファミコン	128
14	17	ドラゴンクエスト	エニックス	ファミコン	125
15	16	ファイナルファンタジー	スクウェア	ファミコン	121
16	15	天外魔境	ハドソン	PCエンジン	117
17	－	ガンヘッド	ハドソン	PCエンジン	89
18	12	ファンタシースターII	セガ	メガドライブ	86
19	11	ウィザードリィII	アスキー	ファミコン	76
20	－	ケルナグール	ナムコ	ファミコン	70

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ドラゴンクエストIII	20370
2	2	ファイナルファンタジーII	16764
3	3	プロ野球 ファミリースタジアム'88	7290
4	4	ベストプレープロ野球	6852
5	5	スーパーマリオブラザーズ3	6561
6	7	三國志	4962
7	6	ウィザードリィII	4853
8	8	ウィザードリィ	4385
9	9	テトリス(ゲームボーイ)	3866
10	15	MOTHER	3334
11	11	テトリス(ファミコン)	3273
12	10	グラディウスII	3108
13	13	ドラゴンクエストII	3071
14	12	ファイナルファンタジー	2984
15	14	ファンタシースターII	2700
16	16	ドラゴンクエスト	2496
17	19	ファミスタ'89 開幕版	2331
18	17	ゼルダの伝説	2104
19	18	オホーツクに消ゆ	1898
20	20	デジタルデビル物語	1758

※このランキングは、ファミコン、PCエンジン、セガ、ゲームボーイのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信1989年第3号から現在までの得点の累計です。

★10月27日付

発売までまてない 期待の新作 TOP20

今回は16位の『麻雀学園』や、19位の『ぎゅわんぶらあ自己中心派』など、麻雀ゲームが３つもランクインしている。ゲーセンでは人気のある麻雀ゲームだけど、家庭用機種ではあまりパッとしなかった分野だよね。ぜひとも上位を狙ってほしいものだ。

1 ドラゴンクエストⅣ

前回 1 ファミコン

『Ⅲ』ではメモリ節約のため、カットされてしまったタイトル画面。しかし今回はイカしたのがバッチリ入っているから安心してくれ。

2369

エニックス '90年１月発売予定



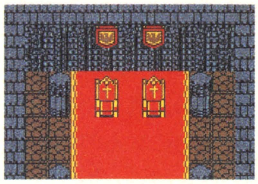
2 ファイナルファンタジーⅢ

前回 2 ファミコン

総数20種以上ものメインキャラが登場するこのゲーム。そのなかにはあの赤魔導師やモンクなど懐かしいキャラも再登場するらしいぞ。

818

スクウェア 発売日未定



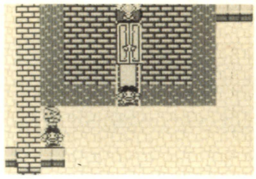
3 魔界塔士 SA・GA

前回 4 ゲームボーイ

このゲームでは、なぞなぞの答えを探すイベントがある。"病人には気持ちがよくて、元気な人には痛いもの"ってわかるかな？

591

スクウェア 12月15日発売



今回	前回	ソフト名	メーカー名	メディア 発売予定日	得点
4	10	ベストプレープロ野球2	アスキー	ファミコン '90年３月	428
5	19	ウィザードリィⅢ	アスキー	ファミコン '90年３月	344
6	5	源平討魔伝	ナムコ	PCエンジン '90年３月	327
7	7	信長の野望・戦国群雄伝	光栄	ファミコン 未定	217
8	6	テトリス	セガ	メガドライブ 未定	194
9	8	ダライアス	NECアベニュー	PCエンジン 未定	130
10	9	イースⅠ・Ⅱ	ハドソン	PCエンジン 未定	128
11	13	ソーサリアン	セガ	メガドライブ '90年１月	127
12	12	イースⅡ	ビクター音楽産業	ファミコン 未定	125
13	16	麻雀学園東間宗四郎登場	フェイス	PCエンジン 11月14日	104
14	11	キャプテン翼2	テクモ	ファミコン 未定	95
15	17	フェリオス	ナムコ	メガドライブ '90年４月	89
16	15	いただきストリート	アスキー	ファミコン '90年５月	78
17	18	忍者龍剣伝Ⅱ	テクモ	ファミコン '90年４月	75
18	－	アウトラン	NECアベニュー	PCエンジン 未定	66
19	new	ぎゅわんぶらあ自己中心派	ハドソン	PCエンジン 11月24日	63
20	new	麻雀大会	光栄	ファミコン 10月31日	59

※このランキングは、ファミコン、PCエンジン、セガ、ゲームボーイのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。

今週の新入荷ソフト

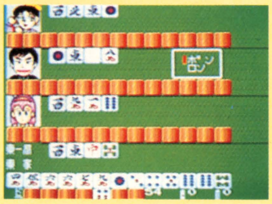
アウトラン



あの体感ゲームがお茶の間で楽しめるようになった。移植のぐあいはイイ線いってるぞ。

NECアベニュー 価格未定
PCエンジン 発売日未定

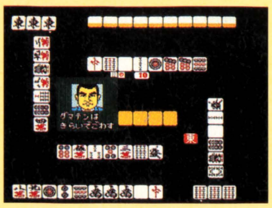
ぎゅわんぶらあ 自己中心派



コミカルで個性的なキャラがわんさか登場する麻雀ゲーム。キミはタコに勝てるかな？

ハドソン 5800円
PCエンジン 11月24日発売予定

麻雀大会



信長やナポレオンなど歴史上の英雄たちと麻雀が打てる！みんなかなりのクセ者ばかり。

光栄 7800円
ファミコン 10月31日発売予定

U.S.A. TOP 10

日本での人気ソフトが、アメリカでも上位になるのはとってもうれしいんだけど、NESオリジナルソフトに元気がないのがちょっと心配だ。NESオリジナルソフトって、このところ型にはまりすぎている日本製のゲームとはひとあじ違った、独創的なカンジがして、とってもいいんだけどな。

★10月27日付

今回	前回	ソフト名	価格	ジャンル
1	2	ドラゴンクエスト(DRAGON WARRIOR)	$40.78	
2	10	テクモボール(TECMO BOWL)	$44.99	
3	1	テトリス(GAMEBOY WITH TETRIS GAME)	$89.99	
4	6	ストライダー飛竜(STRIDER)	$43.25	
5	3	スーパーマリオランド(GAME BOY SUPER MARIO LAND)	$19.99	
6	4	ゼルダの伝説(LEGEND OF ZELDA)	$39.99	
7	−	マーブルマッドネス(MARBLE MADNESS)	$39.95	
8	7	忍者龍剣伝(NINJA GAIDEN)	$49.99	
9	8	テニス(GAMEBOY TENNIS)	$19.99	
10	−	アレイウェイ(GAMEBOY ALLEYWAY)	$19.99	

●協力店 Nintendo Entertainment Center-Trysoft

From San Francisco

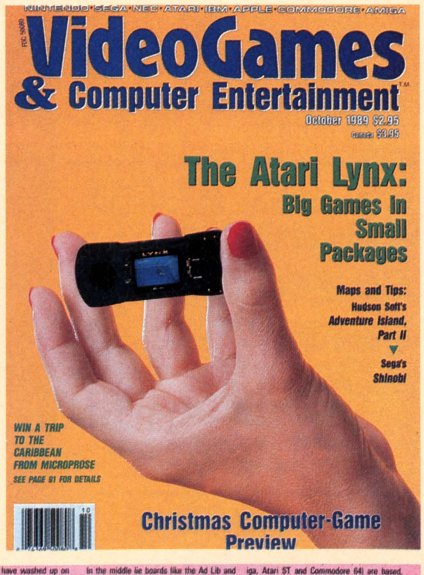


さらにアチラの雑誌紹介なのだ

ハーイっ!! トムです。最近雑誌づいちゃってるこのコーナーですが、今週もまたまた雑誌の紹介をやっちゃいます。いやー、ネタに困らなくってうれしいな。

で、今週の雑誌は、『ビデオゲームズ』。これは、前回ご紹介した『コモドール』とちがって、ほとんどあらゆる機種のコンピュータのゲームについて記事が書かれています。NES、セガ、PCエンジン、アタリ、IBM、アップル、コモドール、アミガとなんでもござれ。記事の内容もハード、ソフトの新製品情報から、マップを使っての攻略記事まであってなかなか読みごたえがあります。そうそう、攻略記事では『高橋名人の冒険島』を8ページやっていましたよ。日本の人たちにとってはかなり古めのゲームですけど、こっちのほうではまだまだ人気があるってことなんでしょうか。

こういう雑誌なので、広告なんかもけっこう雑多に入っています。この号はアタリのリンクスの特集があったりしたので、とくにそう感じたのかもしれませんが、パラパラと見ているだけでも今どんなゲームが出ているのか、どんなゲームに人気があるのかわかったりする、おトクな雑誌ってカンジでした。





⬆リンクスのページです。ハンディでしかもカラーということで、期待は大きいようです。



A few corporate corpses have washed up on the financial beach and the would-be survivors have stacked their chips on premium quality titles.

Some of the field's biggest names felt Nintendo's sting at the cash register last Christmas. It put teeth into analysts' warnings about the danger of dependency on cheap British and European games. Publishers have faced the fact that games created to run on 48K tape-based computers can't compete with multi-megabyte video games. The best of this winter's new games sport improved sound and graphics, friendlier interfaces and a richness seldom found in cartridge contests.

If you've always wanted to play professional basketball or battle strange creatures of ultimate evil, your personal golden age of gaming is about to begin. Tanks and hoops will be as popular in the next 6 to 12 months as games about fighter planes and the national pastime were last year.

Hardware and Peripherals

True to last May's VIDEOGAMES & COMPUTER

In the middle lie boards like the Ad Lib and the Sound Master PC. Again, there's some trade off of quality for price, but both are vastly superior to the IBM PC machines as they stand.

The potential for consumer confusion is alarming. With so many sound boards, the industry has not reached a consensus about which ones to support. Some games will include code for as many as five different audio boards.

Star Trek V: The Final Frontier follows the *Enterprise* in yet another sequel of this cult phenomenon.

Johnny Can License

iga, Atari ST and Commodore 64) are based, respectively, on the television and film series. Both express their plots as a string of action games linked by noninteractive sequences that add characterization and texture.

Everyone's favorite spy, James Bond, returns to computers in *Licence to Kill* (IBM PC, Amiga, Atari ST and Commodore 64). Created by Britain's Domark, it is a succession of action games in which Bond fights a druglord on land, sea and air.

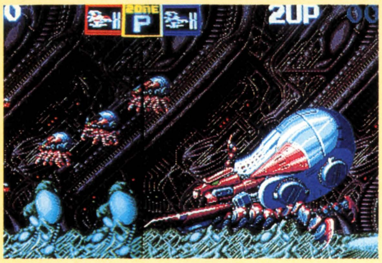
It's slime time again! Activision is backing this year's movie sequel with *Ghostbusters II* (IBM PC and Amiga). This action-strategy game, closely tied to the comedy caper, is a race to find out the source of the evil ectoplasm rampaging through New York City.

Nothing could be farther from spook-chasing hijinks than Taito's *Rambo III*. Like the action flick, this role-playing adventure focuses on the rescue of Colonel Trautman. Exceptional graphics and sound earned praise from British critics last winter, and it should please U.S. gamers as well.

➡クリスマスころ発売のゲームを紹介するコーナー。写真は、IBM-PC『スタートレック』。

ビデオゲーム TOP15

15位にランクインした『WWFスーパースターズ』は、なんとWWF公認のプロレスゲームなのだ。もちろん登場するのはみんな実在するプロレスラーたちばかり。本物のファンの人たちには涙もんだよね。これは。



●ダライアスⅡ(12位)

太陽系を舞台にした、バリバリのシューティングゲーム。モニターを2つつなげた大画面で繰り広げられる、ボスキャラとの戦闘シーンは大迫力。

★10月27日付

今回	前回	ソフト名	メーカー名	ジャンル	得点
1	1	スーパーモナコグランプリ	セガ		1521
2	3	ウイニングラン	ナムコ		1323
3	2	テトリス	セガ		1320
4	5	エリア88	カプコン		1188
5	4	フラッシュポイント	セガ		976
6	9	オペレーションサンダーボルト	タイトー		900
7	8	ファイナルラップ	ナムコ		851
8	6	麻雀夏物語	ビデオシステム		775
9	7	スーパーバレーボール	ビデオシステム		742
10	―	アウトラン	セガ		739
11	12	ヴォルフィード	タイトー		712
12	new	ダライアスⅡ	タイトー		648
13	14	ハードドライビング	アタリ		613
14	10	ワールドスタジアム'89	ナムコ		561
15	new	WWFスーパースターズ	テクノスジャパン		531

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、笹塚店(東京 笹塚)、なんば(大阪 難波)、表町店(岡山 表町)、ゲームファンタジアサンシャイン店(東京 池袋)、渋谷店(東京 渋谷)、ミラノ店(東京 新宿)、ポニー店(東京 銀座)、横浜店(神奈川 横浜)

ディスクライター TOP10

ディスクシステムの人気を活性化するには、全国規模のイベントを復活させるしかないと思うんだけど……。

●ハレーウォーズ(10位)

➡謎の彗星の攻撃から地球を救うために戦うシューティングゲームなのだ。



★10月27日付

今回	前回	ソフト名	メーカー名	書き換え開始日	得点
1	3	ファミコン探偵倶楽部Ⅱ 後編	任天堂	7月14日	312
2	2	ファミコン探偵倶楽部Ⅱ 前編	任天堂	6月12日	281
3	9	マグマプロジェクトハッカー	徳間書店	8月8日	163
4	1	SDガンダムマップコレクション	バンダイ	3月3日	133
5	5	SDガンダムワールド	バンダイ	'88年1月19日	91
6	4	探偵神宮寺三郎 危険な二人	データイースト	1月27日	86
7	8	帰って来たマリオブラザーズ	任天堂	'88年11月30日	79
8	10	VS.エキサイトバイク	任天堂	'88年12月13日	77
9	6	スーパーマリオブラザーズ2	任天堂	'88年6月3日	56
10	―	ハレーウォーズ	タイトー	2月24日	43

●協力店　大昌(宮城 仙台)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館トイパーク(東京 銀座)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう大阪店(大阪 心斎橋)

●お買い物に便利●

新作ゲームクロスレビュー

今回もご期待にこたえて、ガシガシとレビューしてしまおうではないかっ!!



ⒸLIGHT & SHADOWS,INC.SUSUMU MATSUSHITA

発売日 10月7日

スーパーハングオン



メガドライブ専用カートリッジ

アーケード版は体感ゲームとして人気が高かったもの。メガドライブ版では、レースでお金を稼ぎ、パワーアップしていくモードが加わった。

●セガ　6000円

発売日 10月14日

遊遊記 前編



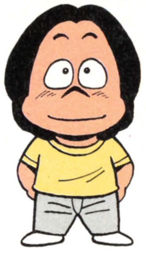
ディスクカード

『新 鬼ヶ島』と同じく、昔話を題材にしたアドベンチャー。おなじみ『西遊記』のメンバーが活躍する、前編後編に分けられた大作である。

●任天堂　2600円込

評論家

東府屋ファミ坊

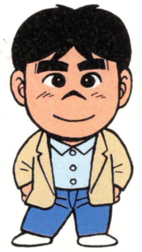


先日、鉄板磯焼きをいただいて、たいへん美味だった。でもどうでもいいけど、あのこしょうをクルクルまわすのは、けっこう危険だよなあ。

スーパーハングオン 6
『ハイウェイスター』式のスクロールで、かなりなめらかではある。ただスピード感がないんだよね。スクロールスピードが遅いのかなぁ。あと、ハンドル操作が重いのもちょっと難。アーケードはそれほど鈍くなかったような気がするんだよね。ハンドル感覚が重要なゲームだけに残念。

遊遊記 前編 6
ノリ自体は、前作『鬼ヶ島』と変わらない。ほどほどに親切で、標準的なアドベンチャーゲームといったところ。ただ、メッセージが読みづらいのがネック。単語と単語のあいだは、やっぱり離すべきだし、カタカナを使わないってのも疑問だ。全部ひらがなは、親切じゃないと思うなあ。

水野店長



丸井のインテリア館で、洗濯物を入れとくカゴを2000円で購入した。これにパンツとかハンカチを入れて、貯蔵しておくのだ。楽しみだなあ。

スーパーハングオン 7
『ハングオン』は、今までにもいくつか移植されてるけど、このメガドライブ版が一番いいデキなのだ。ハードの能力からいっても当たり前のことかもしれないが、とにかくスクロールなんかもキレイで美しくてビューチフルなのだ。オリジナルモードのRPGみたいなやつも楽しいね。

遊遊記 前編 7
『新 鬼ヶ島』の続編！　と言っちゃうのは少々言いすぎかもしれないけど、ストーリー以外は『新 鬼ヶ島』とほとんど同じ構成。ホノボノとした語り口や親切なコマンド選択なども、あのときのままだ。スムーズにお話は進むので、ハードなシューティングゲームの合間にはピッタシだ。

森下万里子



この秋に万里子の高校時代のお友だちが2人も結婚するのです。万里子ももうそんな年頃なのかなぁーと思うと、ちょっと複雑な気持ちです。

スーパーハングオン 8
万里子はバイクの免許って持ってないけれど、オートバイに乗ってスピードを出したら、このくらい気持ちがいいのかな？　っていう感じが伝わってくるリアルなゲームなのです。ただ、ひたすらゴールを目指して走るだけっていうゲーム内容が、ちょっと物足りない気がしますけれど。

遊遊記 前編 8
登場するキャラクターがとってもユニークで魅力的なのです。驚いて画面の外に飛んでいったり、ウインドーの裏側に隠れたりするしぐさがカワイイの。今回は5人に増えたひとかえるコマンドも、行動しているキャラクターによってバックの色が変わるから、わかりやすいですね。

TACO・X



ことあるごとに妻をバイクに乗せているうちに、運動音痴の妻が「私も免許取る」と宣言した。わははは、ではオイラは新車を買うとするか。

スーパーハングオン 6
初期設定では、バイクならではのスタン！　スタン！　っていうすばやい切り返しが味わえないのだ。オリジナルモードでバイクを鍛えてから遊べばいいんだけど、やっぱ素直にレスポンスのいいマシンで遊ばせてほしいのココロ。バイクが好きな人にはちょっと不満が残るかもしれない。

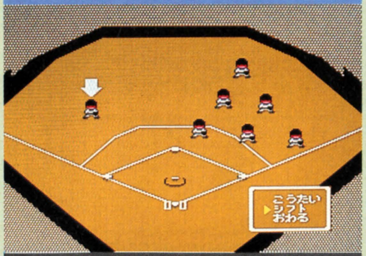
遊遊記 前編 7
西遊記の世界を、『新 鬼ヶ島』のシステムにはめこんだチャキチャキのアドベンチャー。三蔵法師がスクーターに乗っていたり、悟空が惚れられちゃったりと、『新 鬼ヶ島』風の味つけがされていて楽しい。画面切り替えやひとかえるコマンドなどの演出がすごく効果的でいい感じだ。

そのほかに発売されるゲーム

10月27日発売　**田代まさしのプリンセスがいっぱい**　●EPICソニー　5500円　バックアップカートリッジ　田代まさしが主人公のアドベンチャーゲーム。

10月27日

超人ウルトラベースボール



バックアップカートリッジ

チームデータの作成はもちろん、リーグまでも自分で作れてしまう野球ゲーム。さらに魔球、秘打、ウルトラ守備などの使用が可能である。

●カルチャーブレーン　6500円

5 ウリはなんといっても超人モード。いろんな魔球、特殊打法が使えて、通常の野球ゲームでは味わえない楽しさがある。邪道には違いないけど、野球ゲームに新しい要素を盛り込もうとした意欲は、ほかのメーカーさんにも見習ってほしいとこだと思う。ワンパターンじゃつまらないもんね。

6 どうしても比較されちゃうと思うけど、『ファミスタ』をかなり研究して作られてるゲームだと思う。こまごました演出面などで、『ファミスタ』っぽい印象がニジミ出ている。ゲームそのものは悪くないけど、決定的な押しが足りない感じ。バックアップが最大のウリだったりして。

6 最近はたくさんの野球ゲームが発売されていますけれど、野球のゲームのデキを左右するのはやっぱり操作性だと思うのです。消える魔球や、分裂する魔球などのアイデアはとっても楽しいんですけれど、操作性があまりよくないのが残念。キャラクターのグラフィックもさびしい感じ。

5 野球はふつうで、それ以外のオマケ部分に力を注ぎ込んだって感じ。エディット機能や荒技が使えることで、気に入った人は自分の墓に持ち込むぐらいやり込むかもしれない。逆に、面倒くさがり屋は駄目なんじゃないかなぁ。あ、野手の球離れが悪いのがちょっと気になったな。

10月27日

ドラゴンボール3 悟空伝



カートリッジ

カードを使ってマップ上のコマを進め敵と闘っていく、アドベンチャーRPG。今回の物語は、今までの『ドラゴンボール』の総集編になっている。

●バンダイ　6800円

6 カード選択戦闘＋すごろく移動タイプのRPG。システムは前作の『Ⅱ』とほぼ同じだ。戦闘に時間がかかりすぎるのがネックだけど、戦闘さえクリアーすれば、ストーリーはわりと小気味よくポンポン進んでいく。原作ファンにはたまらない魅力かもしれないね。『Ⅱ』が好きだった人なら。

6 考えてみれば、カードバトルっていうシステムはけっこうよくできた戦闘方法なのだ。今回は、前作にも増して遊びやすくなってるからヨシなのだ。これでもう少しテンポよくゲームが進むと、かなーりいいゲームになったんじゃないのかなと思う。原作読んでる人にはおすすめだね。

7 前作に続いて、カードシステムが取り入れられているのです。このシステムって慣れるまで時間がかかるけれどコツを飲み込んでしまえば結構スリルのあるバトルシーンを楽しむことができるのです。原作を読んでない人は、読んでから遊んだほうがよりのめり込めるかもしれませんね。

6 うー、懐かしいのだ。ゲームは原作の最初のほうから始まるので、知ってはいるんだけどなかなか懐かしい感じなのだ。ゲームは前作と同様のカードバトル。これはこれでよくできていると思うんだけど、戦闘と移動が少々かったるいんだよね。もうちょいすばやく進行してほしいなぁ。

10月27日

メジャーリーグ



カートリッジ

アメリカ、日本、合わせて14チームの中からチームを選択して使うことが可能。バッティング練習、グランドの色設定といったことができる。

●アイレム　6000円

6 いわゆる『ファミスタ』タイプの野球ゲームだ。球場がちょっと広いのと、打球スピードが遅めなのが特徴ってとこかなあ。遊び込めば、それなりに夢中になれる。あくまでオーソドックスな野球ゲームってとこだね。ただ1試合の時間がけっこう長い。ヘタすると30分近くかかるんだよね。

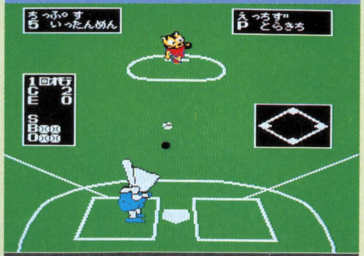
6 スカッとさわやかだった映画『メジャーリーグ』にくらべると、なんだかいかにも日本的な仕上がりなのだ。面白いんだけど、スマートさには欠けるかもしれない。あとは、たとえばバットが短い感じがするとか、打者がみんな呂明賜みたいなスウィングだとか、そんな印象があったなぁ。

7 タイトルを聞いて、万里子の好きなチャーリー・シーンのような選手が登場するのかと期待して遊んでみたら、映画の『メジャーリーグ』とは関連性がなかったので、ちょっとがっかりしてしまいました。選手の体型に変化をつけることで、個性が出るように工夫されてはいるんですけど。

4 タイトルのわりには、出てくる選手がみなどっかで聞いたことがあるような選手で、うーんなのだ。それにしても選手名はなんとかならんのでしょーか。レースゲームの看板が「マルホロ」になってるのとおなじくらい情けないと思うのだが。しゃべると一瞬止まるのも気になるなぁ。

10月27日

ソフトボール天国



カートリッジ

60人の個性的な選手から、好きな選手をセレクトしてチームを作れる。特殊な能力がある選手もいる。球場も6種類あり、それぞれ特徴がある。

●トンキンハウス　5800円

5 これも基本的には『ファミスタ』タイプの野球ゲームだ。いわゆる野球盤タイプね。一応ソフトボールってことにはなってるけど、大筋では野球と思ってまちがいない。特徴は好きな選手を選べるってところかなあ。うーん、だんだん野球ゲームもネタにつまってきたような気がするね。

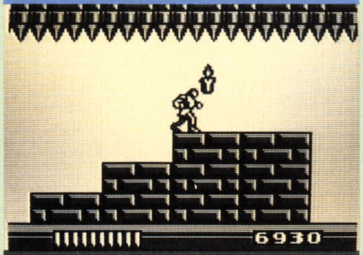
6 野球ゲームを完璧に色モノにしてしまうと、こうなるのだ。キャラクターが60人ってのも大胆でいいやね。ゲームそのものは、やっぱり色モノであるからして、本格派のあの緊張感タップリの試合運びは味わえない。それはそれ、冗談みたいな試合ってのも、たまにはよいかもなのだ。

7 ゲーム内容はごくごく普通のソフトボールなのですが、選手たちがとってもユニークなのです。人間以外にも動物や妖怪などのおかしなキャラクターばっかりなの。それぞれの選手が異なった特殊能力を持っているっていうところがいいですね。万里子はカエルのげろげろがお気に入り。

5 ガキんちょのころ狭い路地裏で友だち3人と遊んだ三角ベースを思い出させるようなゲーム。ああ、こういう野球ゲームの作り方もあるんだな、と感心しちゃったぞ。野球自体はちょっと……なんだけど、それをすべてアイデアでカバーしちゃってるとこがスゴイと思う。でも飽きるかも。

10月27日

ドラキュラ伝説



ゲームボーイカートリッジ

傑作アクション『悪魔城ドラキュラ』の続編として登場。前作同様、ムチを武器に敵を倒しつつ進む。各面の最後に潜むボスを倒せば面クリアー。

●コナミ　3300円

7
コナミお家芸の『ドラキュラ』シリーズ。スクロールスピードが遅めなので、液晶の残像がほとんど気にならない。この手のアクションゲームだと、ゲームボーイでもまったく苦にならないってことだね。面数はさすがに少なめだけど、けっこう夢中になれる。BGMもコナミって感じ。

6
画面がスクロールすると、確かに見づらくてヤになっちゃうんだけど、ゲームボーイでこーいったアクションゲームができるなんてウレシイのだ。ただ問題は、例によって難易度ね。イヤらしいシカケで死に続けてると、胃のあたりが熱くなってくるのだ。だってイジワルなんだもん。

7
ファミコン版にはなかったしかけがあったり、新しい敵キャラが登場したり、いろいろな工夫がされています。ただ、ファミコン版にくらべると、シモンの動きがちょっと遅い感じなのです。ゲームボーイでスピード感まで追求しちゃうのは、やっぱりぜいたくなのかしら……？

5
マップはそれほど長くないのだけど、プレイヤーの動きが遅いので１面がかなり長く感じられる。スクロールが速すぎて背景が流れちゃうよりはいいけど、イライラするほど遅いのもどうかと思うのだ。シリーズ伝統の美しいビジュアルも、ゲームボーイじゃちょっとつらいみたいだね。

10月27日

鏡の国のレジェンド



PCエンジンCD-ROM

のりピーこと酒井法子が、画像と声で登場するアドベンチャー。鏡の国に迷い込んでしまった主人公が、のりピーと一緒に冒険する物語だ。

●ビクター音楽産業　6750円

5
酒井法子ファンのためのゲーム。適当にヒット曲が入ってて、それなりのアドベンチャーゲームが楽しめる。アニメーションもするし喋ったりもするから、まあCD-ROMのゲームって感じだ。ただ、やっぱりアイドルゲームでもある。歌を入れるのと写真を取り込むのがメインなんだよね。

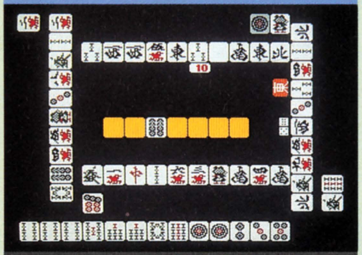
6
この手のソフトは、ゲームとしての評価より、アイドルがどれだけイキイキしてるかってことが重要なんだと思う。まえに小川範子のCD-ROMのゲームが出たときほどは衝撃的じゃないけど、ファンだったらどうしても手に入れたいはず。アニメーション効果の点で新しいことやってる。

7
CD-ROMだけあって、キャラクターがアニメするシーンは映画を見ているようにきれいなのです。画面でのりピーが歌ったり踊ったりするのは、ファンの人にはたまらないですよね。のりピーファンじゃなくても、ゲームストーリーはドラマチックだからプレイしてみる価値はあるかも……。

7
『No・Ri・Ko』同様、デジタイズした絵がザラザラとした感じで、悲しい。でも、ほかのグラフィックは本当に絵本のようなタッチで好感が持てるのだ。ただ、シナリオの導入部分がおざなりなんだよね。のりピーファンじゃない人にとってはただのアドベンチャーゲームでしかないかも。

10月31日

麻雀大会



バックアップカートリッジ

雀荘でウデを上げて麻雀大会に出場し、15人の対戦相手と戦い大会で優勝することが目的。ほかに大会の勝者を予想して賭けることもできる。

●光栄　7800円

6
『麻雀悟空』の戦国時代光栄版。対戦相手の性格付けはばっちりだし、麻雀が好きな人なら、けっこうハマるかもしれない。ただ、数多い麻雀ゲームのなかでの差別化ということになると、ちょっと苦しいね。グラフィックが見づらいのも、ちょっとソンしてると思う。麻雀ファンの人に。

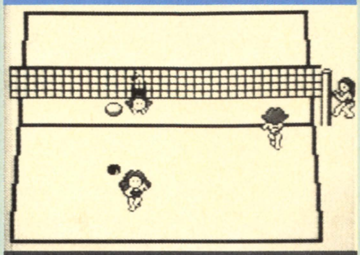
6
ファミコンの初期の麻雀ゲームに比べたら、ずいぶんとリッパになってしまったことよ。なんと15人もの歴史的有名人と対戦できてしまうのだ。しかも、バッテリーバックアップでトーナメントも遊べてしまうなんて。３年前には考えられなかったほどの、遊びがいのある麻雀ゲームなのだ。

7
対戦相手が織田信長とか、クレオパトラとか歴史上の有名人ばかりなのです。それぞれの対戦相手がみんな個性的で、対戦中のセリフがすっごくおかしいの。ただ、どの対戦相手もレベルが高くて、万里子の場合すぐ負けてしまうのです。もう少し弱いキャラクターもあるとよかったな。

6
出てくる人すべてが、かつて光栄のゲームに出てきた人とゆー、パロディー的なゲーム。でも、おちゃらけているわけじゃなくて、しっかりとした麻雀ゲームに仕上がっているのだ。大会モードはかなり力が入るけど、偉人さんに興味がないとおもしろくないかもしれないなぁ。

10月31日

シーサイドバレー



ゲームボーイカートリッジ

ルールは６人制のバレーボールとほぼ同じ。ふたり対ふたりで戦うシーサイドバレー。男女両リーグがあり、各リーグには４種のチームがある。

●トンキンハウス　2980円

5
『ファミリーテニス』的な視点から見たバレーボールゲーム。選手が２人しかいないため、ちょっとゲーム自体が単調になってるのと、スピード感がいまー歩なのが難点だけど、ゲームボーイのドットを考えると、よくできていると思う。ただ、コンピュータがちょっと強すぎるよね。

6
最初はまったくといっていいほど相手側にボールを返すことができなかった。ボールがいったん画面の外に出て、それから戻ってくるのって間合いが取りづらいんだよね。でもそのうちだんだんタイミングも取れるようになる。それまでが長い。審判の女の人の鎖骨あたりが色っぽかった。

6
普通の６人制のバレーじゃないところがいいアイデアだと思うのです。ゲームボーイの画面に12人も選手が登場しちゃったら、なんだかわからなくなってしまいそうですものね。でも、ゲームがちょっと単調な感じ。対戦するコンピュータのチームがどれも強すぎるんじゃないかしら？

3
うーん、ビーチバレーってもっとダイナミックでパワフルでソウルフルなスポーツだと思うんだけど、これはなんか、ちょこまかしているのだ。対戦プレイはそれなりに遊べるけど、やっぱりさびしい。ギャルのグラフィックも貧弱で、ちょっと興奮できないなーって感じなんだよね。残念。

今週のおすすめソフト

10月31日 ドラえもん 迷宮大作戦



PCエンジンHuカード

敵をかわしつつ、さらわれた仲間たちを探す。フィールドに穴を掘り、敵を埋めて倒すというアクション。アイテムでパワーアップもできる。

●ハドソン 4900円

11月3日 都留照人の実戦株式倍バイゲーム

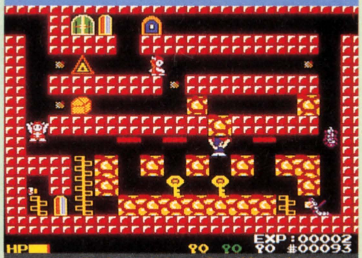


PCエンジンHuカード

株式市場シミュレーションゲーム。株の練習に使えそうな"銘柄当てクイズ"と、より実践的な"倍バイゲーム"のふたつのモードがある。

●インテック 9800円

11月24日 リュッター



ディスクライター書き換え専用

アクション的な要素がかなり強いパズルゲーム。さまざまなトラップを見抜き、捕虜をすべて助け、大きなボスを倒すと、面クリアーとなる。

●アテナ 500円込

---

7 『平安京エイリアン』のリメイク版。原作にはなかったパズル性とパワーアップアイテムを取り入れている。豪華あるいは寄せ集め的なノリってとこだね。ちょっとの時間で軽く楽しめるゲーム。お子様のゲームのようなイメージだけど、かなり奥は深い。グラフィックとサウンドもマル。

4 ようするに『株式必勝学』のPCエンジン版ってとこだね。ただ、『株式』にくらべると、銘柄と情報が極端に少ない。株式シミュレーションじゃなくて、株式ゲームって感じなのだ。せめて銘柄だけでも、もっと多くしたほうがよかったんじゃないかなあ。グラフィックはいいんだけどね。

6 『ロードランナー』タイプのパズル型アクションゲーム。キャラクターデザインとかコントローラーの操作性はイマイチなんだけど、ゲームアイデア自体はかなりいい。わりに新しかったりするんだよね。面クリに燃えるゲームって感じだ。もうすこしシェイプアップしてほしかったなぁ。

いまいちコレッってやつがないんだよね。あえて選ぶとするなら、『ドラえもん』、『ドラキュラ』『ドラゴンボール』ってとこだけど、どれも中の上って感じなのだ。あとは、『遊遊記』『ハングオン』、『麻雀大会』あたり。どれを選ぶかは、おまかせってとこ。

---

7 パワーアップ版『平安京エイリアン』といったところね。ハドソンが作ると、こんなにも愉快なゲームに仕上がってしまうのだ。操作性、キャラの動き、効果音など、文句はまったくない。シェイプアップのヘタなメーカーさんは、見習ってほしいね。でも、ゲームは単調かもしれない。

5 株式ってもっと本当は複雑なんじゃないかなーと思わせるほど、カンタンに！千万単位のお金がもーかってしまうのだ。銘柄の数も少ないし、"実戦"というタイトルからしても、どーも物足りない印象はぬぐえない。本物でイヤな体験をしている人なら、気持ちよくプレイできるかもね。

6 パズルとアクションとロールプレイングをいっしょにしちゃったみたいなゲーム。一見するとあの名作『ロードランナー』のようだけど、これが意外や意外、キャラクターに成長要素とかあって面白いのだ。最近、めっきりディスクゲームが少なくなっちゃったから、たまにはいいよね。

今回は数が多いわりに、これだっ！というゲームが少なかったのね。そんななかで私のオススメは、『遊遊記』。親切設計のアドベンチャーって、いつ遊んでも楽しいのだ。『ドラえもん』と『ハングオン』も、それなりに楽しめるゲームだと思います。

---

8 難易度が選べるっていうのがうれしいな。ふつうモードだったら、女の子やアクションゲームが苦手な人でも簡単に先まで進めてしまうのです。各ステージが単調な感じですけれど、難易度によって敵キャラやルールが違うので、上達したら物足りなくなるっていうことはないと思います。

7 株っていうカタイテーマのわりに、アシスタントの女の子がそれぞれ個性的でおかしいのです。万里子は株のことってよくわからないけれど、このゲームは遊び感覚でプレイすることができました。ただ、本気で株式の実践に役立てようと思っている人には物足りないかもしれませんね。

7 一見『ロードランナー』タイプのシンプルなパズルゲームのようですが、キャラクターは成長するしボスキャラも登場するので、単調で飽きてしまうっていうことはないですよね。ただ、いろいろな要素を盛り込みすぎてゲームの目的が中途半端な感じになってしまっているのが残念です。

今回の万里子のオススメは『遊遊記』です。最近は楽しく遊べるアドベンチャーゲームが少ないから、とても新鮮な感じがしました。それからメガドライブを持っている人は、『スーパーハングオン』。迫力ある3Dレーシングが楽しめると思います。

---

5 『平安京エイリアン』というよりも、『キッドのホレホレ大作戦』(ニチブツ)のリメイクと言ったほうがしっくりする。で、コレがどーしてドラえもんと結びつくのかよくわからんけど、とにかくドラえもんが穴掘って、敵を埋めて墓立てちゃいけないと思う。爆裂的な穴掘りは気持ちいいけどね。

4 感覚としては『株式道場』(ヘクト)に似ている。資本金を株で一定金額まで押し上げるタイプの株ゲームだ。で、株のことを覚えたいなぁと遊んでみてもこれはさっぱりわからない。株とはこーゆーものじゃ、という解説を少しでもいいからしてくれないと初心者は遊べないと思うのだ。

4 『ロードランナー』タイプのアクションゲームに「経験値をためて強くなる」要素を加えたゲーム。で、なんか、中途半端なんだよね。パズルアクションを作ろうとしているうちにごちゃごちゃ余分な要素がついていった、って感じがするのだ。お金で命乞いするのも、ちょっと情けないなぁ。

今週は不調なのだ。ファミコンなら『遊遊記』か『ドラゴンボール3』。エンジンは『鏡の国のレジェンド』かな。あとはどれもお好みって感じで。とくに野球ゲーム3作は、十分吟味したうえで決断を下だそう。『遊遊記』は書き換えで済ますって手もあるね。

★価格の後に込マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

※このコーナーでの評価は、サンプル版(ほぼ完成に近いもの)を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。
※数字は10点満点の総合評価です。



Software Impression

ソフトウエア インプレッション

ひとくせもふたくせもある編集者に、感銘を与えるゲームたち。このコーナーではそんなゲームをかたっぱしから、載せちゃうのだ。さてさて、今回もわがままな意見聞いてもらいましょ。

ファミコン

ツインビー3 ポコポコ大魔王

コナミ　発売中　5500円

カートリッジ

ビギナーのためのやさしい難易度だよ

『ツインビー』といえば、その昔、まだ、ファミ通がログインに間借りしていた頃のことを思い出す私なのだ。当時まだ、ヒラの編集者だったファミ坊と一緒に、(ひとりでは、どうしても最後まで行けなくて、記事が作れなかったので)よくふたりでプレイしたものだ。それが今やファミ坊は編集長。世の中間違っとるよ。もとい、月日の流れのなんと早いことよ。

というわけで、『ツインビー』の歴史はファミ通の歴史そのものなのである。と私が勝手に決めることにする。

さて、その『ツインビー』もこれで3作目。コナミのシリーズもののシューティングゲームとしては、ほかにも『グラディウス』があるが、『ツインビー』と『グラディウス』では趣がまったくといっていいほど異なっている。『グラディウス』をマニアのためのマニアによるゲームとするならば、『ツインビー』は一般大衆、ビギナーのためのゲームと位置づけることができる。

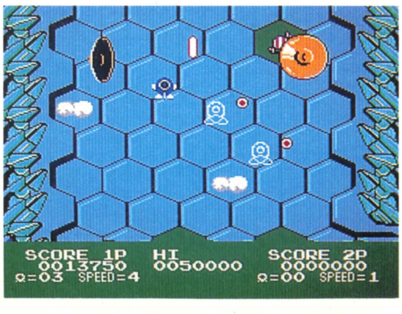
それは、難易度からも、キャラクターからもいえることで、たとえばマニアがこの『ツインビー3』をプレイしたとしたら、おそらく全員があっという間に最終面までいってしまうはずである。また、こういった、ちょっとおチャラけたキャラクターはマニア受けするものでは決してない。

ところが、初心者にしてみれば、これくらいの難易度がちょうどよいくらいだと思う。頑張れば、なんとか最後までいけるし、途中で投げ出してしまいたくなるほどのトリッキーなワナもない(逆にいうと、あまりにいこじになって妙なワナを組み入れることには、私は批判的なのである)。

また、キャラクターの愛らしさも普通の人にはウケがよいだろう。とくに、私が好きなのは、バンドでライブやっているボスだ。あれはまさに、〝イカ天〟のノリである(知らない人がいると困るので説明すると、〝イカ天〟とは〝イカすバンド天国〟の略で、アマチュアバンドのコンテスト番組だ)。ふだん、つけたくてもつけられない赤ランプをつける気持ちで倒せるのはとても気持ちがよい。あと、虫歯の怪獣もかわいいので、かわいいもの評論家でもある私としては、評価したい。

しかし、コナミってこーゆう、変な(といっては失礼だけど)ゲームをたまに出すので面白い会社だ。おつかいに行ったら、敵につかまっちゃうんだもんな。間抜けだよな。私にひと声かけてくれれば、もっと変なゲーム作ってあげるんだけどなあ。すごくレロレロで、ポッポコプーなやつね。あ、余計なお世話ってやつですか。

ゲヱセン上野(ダイナ人間のえ)





『ゼビウス』タイプのシューティング。キャラクターはかわいらしい。それとやさしい難易度でビギナーのかたがたに強力オススメのソフトだ。

ファミコン

悪魔の招待状

ケムコ　発売中　6200円

?　バックアップカートリッジ

ヘタなホラー映画よりもうんと怖いの

ホラーな感じのアドベンチャーゲームね。ホラーなんてとんでもないっていう人もいるけどさ、私は大好き。映画観てて血がドバーッと噴き出るシーンなんか見ると、もう一回観たいって思っちゃう。

この前おじいちゃんが死んじゃったのね。そんときに思ったんだけど、いくらホラーが大好きでも、いくら身内の人でも本物のお化けは見たくない。やっぱり怖いもん。私みたいな人って結構いるんじゃないかな。怖いもの見たさのクセして、臆病者ってヤツね。だからそーゆー人には、ぜひともこのゲームをプレイしてほしいワケ。怖い映画を観に行くのもビデオすんのもいいけど、怖いアドベンチャーゲームもなかなかオツなもんよ。

で『悪魔の招待状』。アドベンチャーゲーム評論家のワタクシの意見としましては（ウソだよウソ）、なかなかよいデキのゲームではないかなと、そのように感じております。個人的に、このケムコのアイコン方式は好きなのね。親切だしさ、それよりなにより持ちものがたくさん持てるんだもーん。なんちてなんちてなんちてーっ。

でも、ちょっとしたミスをしただけなのにゲームオーバーになっちゃったり、次にすることがはっきりわかんなかったりしちゃうところは結構ツライんだよね。要するに行き詰まっちゃうのね。ま、それもアドベンチャーゲームのひとつの魅力なんでしょうけど。

アドベンチャーゲームが好きな人にはおすすめしちゃうわよ、このゲーム。あと、さっきも書いたけどホラーが好きな人ね。身の毛がよだつほど恐ろしいストーリーじゃないけど、それなりに楽しめるんじゃないかしらん。えっ？　怖くてうしろを振り向けないんじゃないかって？　だからー、大丈夫だって言ってんでしょ。ほんとにアンタも臆病者ね。う～ん、カワイイ人。ちゅっちゅっちゅ。

桃栗たき子(ポンポコレディZ)





アイコンをスルスル使う、こきみいい操作性のアドベンチャー。一貫してホラー感覚で迫り、背中ゾクゾクもんの登場人物がつぎつぎ現われる。

想い出のゲームたち

●ジョルジョ中治

夜明けまぎわのおいらの部屋に『ファミコングランプリF1レース』の軽快な音楽が流れ出す。頭のなかから雑念を取り払い、F1パイロットと化したおいらは、ワインディングロード疾駆する。BGMは、もちろん『TRUTH』。気分はもうアイルトン・セナ、なんぴとたりとも……の世界に没頭。

あのころおいらは、まだ大学生なんぞやっており楽しみといえば、……うーん思い浮かばない。そう、それほど暗く切ない日々を送っていた。お金はない、彼女はいない、部屋は汚ない。することない、食う物ない、やる気もない。——今考えてみると、恐ろしい生活だな、こりゃ。まるで生ける屍っ!!

「このままじゃダメな気がする」。はた、と気づいたときには、もうすでに体中にヨダキー菌が蔓延していた。この病にとりつかれた者は、死して屍ひろう者なし!!　もとい、死ぬまで腐ったサバの目をして生きていかなくちゃならない。陽の高いうちは紫外線のあまりの鋭さに、伏し目がちになり、道行く人には暗いヤツと後ろ指を差され(ちくしょう)、自然と夜出歩く機会が増えるわけよ。そうすると警察官に不審尋問され(ちくしょう×2)痛くもない腹を探られたあげく「もうかえっていいよ」。ボロ雑巾のように捨てられ（ちくしょう×3)……かようにすさまじい病気なのだヨダキー病というヤツは。

おいらの場合この病に敢然と立ち向かう決心をさせてくれたのが、ファミコンであり、『F1レース』だったのだ。くる日もくる日も、記録用紙を片手にタイムアタックを行ない"生きる喜び"というモノを培っていったのじゃよ。病は気からという、連れ(友人)のアリガタイ助言によってね。

レベル1のトータルタイムで、7'34"32をたたき出したころには、もう病は完治していた。……そのときから、それまで無駄に過ごした時間を取り返すべく、積極的になったおいらなのだ。

ファミコングランプリF1レース





じょるじょなかじ
幼い頃はブラジル、ドイツを転々とするジプシー生活。しかしそのおかげで、外国語はおまかせのペラペラだ。



緊急速報 ファン待望っ!!

プロ野球シミュレーションゲーム第2弾 ベストプレープロ野球II はこんなゲームだっ!

ファミコン初のプロ野球シミュレーションと人気を集めた『ベストプレープロ野球』が、パワーアップして帰ってきた。ファミ通だけの超速報でその詳細をチェックしておこう!!

アスキー　'90年3月発売予定　6800円(予価)

選手データも一新、システムもさらにパワーアップ!

昨年の夏に発売され、野球ファンを中心に大ヒットをとげた『ベストプレープロ野球』。その続編が、来春発売されることが決定したぞ!

『ベストプレープロ野球』といえば、ファミコン初のプロ野球シミュレーションゲームとして注目を集めた作品だ。従来のアクションゲーム的な野球ゲームとは異なり、プレイヤーの担当はプロ野球チームの監督。次の試合の先発は誰にしようか、打順はどうしようか、なんて、ホントのプロ野球チームの監督が悩みそうなことを実際に体験できるってのが受けて、定番的な存在になっていたんだよね。

もちろん『II』も、プロ野球のシミュレーションゲーム。監督としてペナントレースを戦いぬくってところは基本的には変わっていないが、随所で大幅にパワーアップが試みられているぞ。

まず、対戦相手であるコンピュータチームの監督が、独自の思考パターンを持ったこと。コレは大きい!!　あるチームの監督は、投手をバンバン替えてきたり、またあるチームの監督は、やたらと選手を走らせてきたり、対戦チームの監督の個性によって、試合展開がガラッと変わってくるわけだ。相手チームの監督のクセなんかも考えながら采配をしないといけないなんて、考えただけでワクワクしてくるよね!?

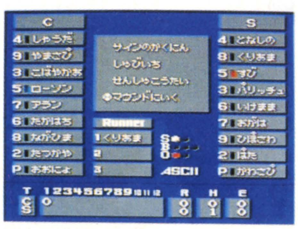
また、試合消化が早くなるような、さまざまな新フィーチャーが追加されているのも見逃せない変更だ。とくに自分のチームが絡まないカードを、1分ほどで消化してくれるなんて、前作のファンなら涙が出るくらいうれしい改良だよね。そのほか、球場数が増えたり、選手と会話をしてそのときの調子を聞けたりと、よりリアルなペナントレースを楽しめるような工夫が盛りだくさん。もちろんデータも最新版だ!!

来春、注目の『ベストプレープロ野球II』。ひと足先に、ファミ通緊急速報で味わってくれ。





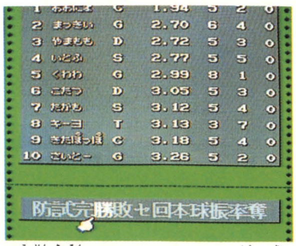




↑スコアボードも、こんなにすっきりきれいになったんだって!!



↑球場も2種類の中から選択ができるようになったのだ。ヤリッ!!



↑個人記録のジャンルもこんな風に再編成。しかも30位まで表示されるぞ。

POINT 1 コンピュータたちが 独自の思考を始めたッ!!

『I』ではひたすらセオリー通りの試合進行をしていた、コンピュータの監督たち。行動パターンが毎回同じだったので、ゲームに慣れてくると相手の作戦を読み取ることも簡単だったんだよね。でも、今回はそう簡単にはいかないぞ。なんと監督ひとりひとりが、それぞれ異なった思考パターンを持つようになったのだ!!

攻撃重視型か、守備重視型か、バントを多用するか、犠打を多用するか。コンピュータの監督は9種類の項目で性格付けがされているのだ。その性格付けしだいでは、一発のある打者をズラリと並べたミサイル打線を組んできたり、機動力重視でスーパーカートリオをウリにしたり、試合進行のパターンが、がらっと変わってきたりするんだな。もちろんこの性格付けは、プレイヤーの好みで変更することもできる。架空の監督を作り出して対戦なんてことも簡単にできるんだな。ムムッ、なかなかやってくれるよね。

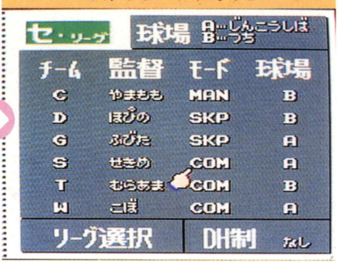


ベストプレープロ野球



⬆プレイヤー操作がMAN。コンピュータまかせならCOMを選択。

ベストプレープロ野球II

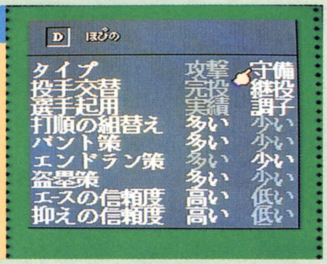


⬆リーグに関係なく、指名打者制度を採用できるようになったのもうれしいよね。

THE 検証 監督の思考パターン

CASE 1

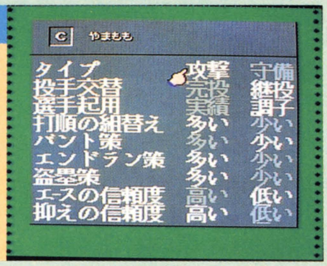
Dチーム ほぴのさんの場合



⬆先発、抑え投手、ともに信頼度が高い。基本的には守備重視。さすが投手出身の監督だよね(?)。

CASE 2

Cチーム やまももさんの場合



⬆バントエンドラン、盗塁が多用できるなんて、チームの機動力に自信があるからできることなんだな。

POINT 2 ペナントレースの試合消化が さらに効率化したぞっ!!

『I』の最大の欠点は、とにかく試合消化に時間がかかりすぎたこと。自分のチームの試合が終わって次の試合を待つまでの間、ほかのチームの試合をただじーっと見てなきゃいけないってのはつらかった。でも、心配なく。『II』では、新たに試合のスキップモードが選択できるようになり、時間を大幅に短縮できるようになったぞ。

スキップモードといっても、実際に試合を飛ばしてしまうわけじゃない。試合の状況をグラフィックで表示するのをやめ、データの動きだけで試合を進行させたわけだ。これだと試合中のデータもキチンと残るし、なにしろ時間が短縮できる。1試合の消化時間が約1分だなんてスゴイ。さらに今回は日程表を使って、プレイヤーが指定した組み合わせまで、勝手に試合を消化させるコマンドもついた。「次回のGチーム戦まで、試合をコンピュータまかせにして飛ばしてしまおう」なんてこともできちゃうのだ。

消化試合はたったの1分に短縮!

ベストプレープロ野球



⬅オートモードを選択しても、他試合を見ないといけなかった。

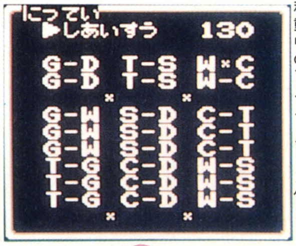
ベストプレープロ野球II



⬅監督名一覧を表示させ、モードをSKPにすればオーケーだぞ。

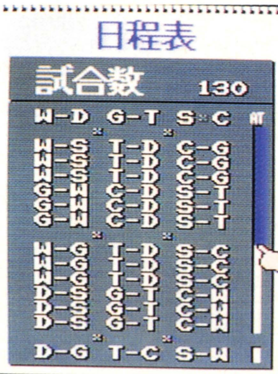
試合日程の進行も自由自在

ベストプレープロ野球



⬅節終了ごとに、移動日がある。移動中のアニメーション付き!!

ベストプレープロ野球II



⬅上に加えて日程表の右にあるバーを操作することで、スキップしたい試合を指定できるぞ。

POINT 3

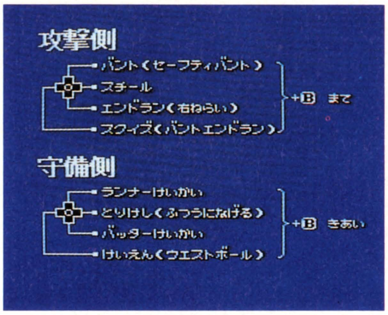
試合の進行をよりリアルにする

新フィーチャーが追加!!

ゲーム中に使うコマンドだって、さらにリアルになっているぞ!! まず、バッティング時にウエイティングができるようになったこと。これは大きい!! 制球力のない投手が相手ならわざと四球を狙うとか、球威も変化球もよすぎて打てそうもない投手が出てきたら、球数を投げさせて疲れさせるなんて手もある。いろいろと使いがってのあるコマンドだぞ。

ピッチング時には、気合を入れるというコマンドが増えた。投手がへばったときに、監督がマウンドで激励の言葉をかけるのだ。気合の入った投手は、しばらくの間、球速、きれともに、すこしだけ回復。でも、けっきょくは無理がたたって、スタミナの消耗が倍になるんだけどね。なんとかあと打者ひとりくらいはもってほしいなんてときには、けっこう使えそう。これまたゲームの展開に幅を持たせてくれるコマンドだ。

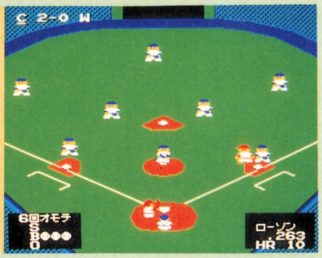
まだまだあるぞ!! 球場がふたつに増えたのにも注目だ。今までの人工芝球場に、土のグラウンドの球場が追加。人工芝は、土のグラウンドより疲れやすくなっているっていうから、投手のローテーション、ベテラン野手の使い方など、選手の起用方法が、さらにリアルになってくる。ますます本格的になってくるシステム!! 野球ファンは大歓迎ってとこだよね。



⬅攻撃時、守備時にBボタンを押すと新コマンドを使うことができるのだ。

THE 検証 ブロックサイン

相手投手の制球がうまく定まらない場合



待て

⬆とりあえず走者に盗塁をさせたいときにも、うまく使えば有効だよね。

味方の投手に疲れが見えてきた場合

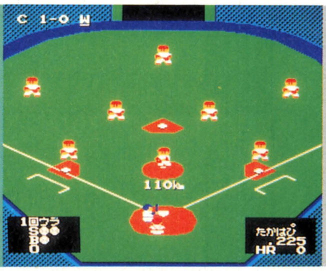


気合

⬆一時回復しても、すぐにへばってしまう。交代要員は用意しておこう。

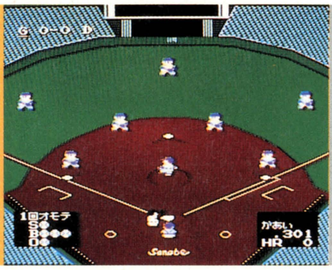
球場選択ができる

ベストプレープロ野球



⬅今まではこの手の人工芝球場しかなかったんだよね。

ベストプレープロ野球II



⬅こちら新登場の土のグラウンド。エラーが多い。



⬅こちら人工芝。衝撃が大きいので選手が疲れやすいのだ。

POINT 4

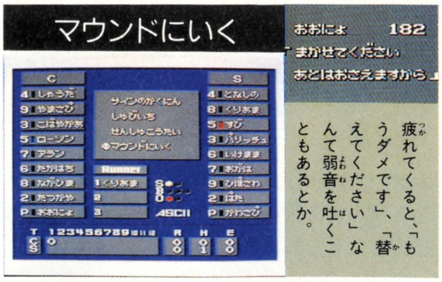
さらに選手に入れこめるように(!?)

会話で調子がわかるようになった

さっきまで快調に飛ばしていた投手が、急に調子をくずして四球を連発し始めた。いったいどうしたんだろう、なんて思うときってあるよね。そんなとき、直接マウンドにいって投手と会話ができるモードができたぞ。「まだまだ大丈夫です」、「疲れがでてきました」など、そのときの調子でさまざまな答えが返ってくるのだ。会話をかわせるのは投手だけじゃない。控えでベンチで座っている野手たちにも、その日の調子を聞くことができるぞ。「絶好調です」、「代打に使ってください」なんて、いろんな返事が返ってくるぞ。選手交代が楽しくなりそうだね。

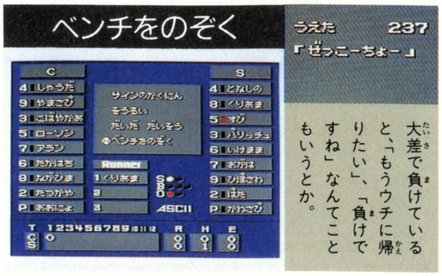


マウンドにいく



疲れてくると、「もうダメです、替えてください」なんて弱音を吐くこともあるとか。

ベンチをのぞく



大差で負けていると、「もうウチに帰りたい」、「負けですね」なんてこともいうとか。

POINT 5

下位球団も安心……!?

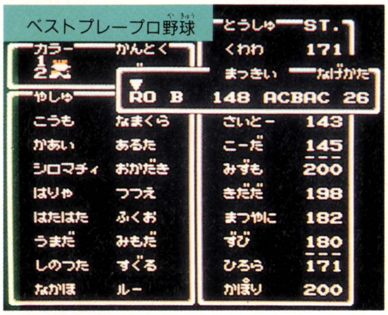
タイトル競争がさらにおもしろくなった

能力値編

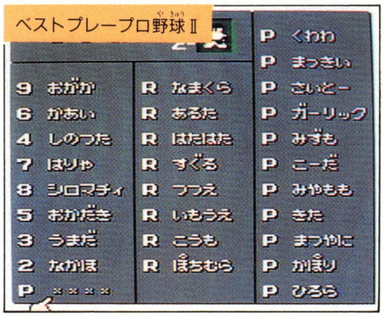
選手の能力値にも若干の修正が加えられたぞ。まず、投手の能力値にスタミナという項目が増えた。このスタミナってのは、投手の疲れやすさを示すものなのだ。この値が高い投手ほど疲れにくく、球数が多くなっても球威、球速などが下がりにくくなっているわけだな。きっと若手選手の方がこの能力値が高くなっているんだろうな。ちなみに、この値の高い投手は、それだけ完投能力が高いということになる。先発投手としてブリバリ使いまわそう。

また、今までは投手の球の切れと制球力にしかなかったS（スペシャル）の値が、すべての項目で使えるようになった。これで、従来のAからEを含めて6段階の評価になったわけだな。まぁ、多けりゃいいってわけじゃないけど、スペシャルなんて、なんだかうれしいよね。

あと、能力値一覧のデザインも変わって、個人の成績があわせて表示されるようになった。フム、なかなか見やすくっていいみたいだぞ。



←選手名簿。選手の能力値が記号の集まりみたいでちょっと見にくいね。



←個人成績が合わせて見られるようになったのだ。手間が省けていいよね。

成績編

選手のタイトル争いっていうのも、『ベストプレー』では欠かせない楽しみのひとつだよね。この個人成績でも、若干の変更が行なわれているぞ。項目数は投手、野手ともに従来通り12と変わらず。ただし、投手部門で被安打数と自責点がなくなり、勝率と奪三振率が新しく追加された。また野手部門では打数と勝利打点がなくなり、長打率と出塁率がおなじく追加されたぞ。

あと、成績一覧で、『Ⅰ』では10位までしか出なかったが、『Ⅱ』では30位まで表示されるようになった。これまた、ファンにはうれしい変更だね。



←奪った三振の合計を、奪ったアウトの総数で割ったものだぞ。新加入の項目だぞ。

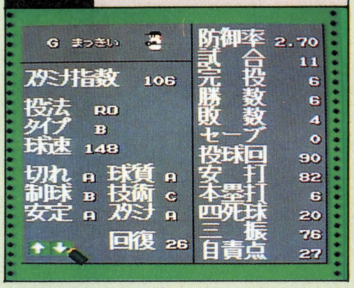


←塁打数の合計を、打席数で割ったものなのだ。これまた新加入のタイトル項目なのだ。

投手のタイトルジャンル		打者のタイトルジャンル	
防御率	9イニングを何点に抑えられるか	打率	打席に立って安打を打つ率
試合数	登板した試合の合計数	安打数	打った安打数の合計
完投数	最後まで投げきった試合の数	二塁打数	打った二塁打の合計
勝ち数	文字通り、勝ち投手になった試合の数	三塁打数	打った三塁打の合計
負け数	登板して負け投手になった試合の数	本塁打数	打った本塁打の合計
セーブ数	セーブポイントをあげた試合の数	打点	自分の安打、犠打、四死球で奪った得点数
回数	投げたイニングの合計	犠打数	打った犠打の合計
被本塁打数	打たれた本塁打の合計	四死球数	四死球数の合計
与四死球数	与えた四死球の合計	三振数	三振してしまった数の合計
奪三振数	奪った三振の合計	盗塁数	奪った盗塁の合計
勝率	勝ち投手になる率	長打率	安打が長打になる率
奪三振率	1試合に取る三振の平均数	出塁率	出塁する率

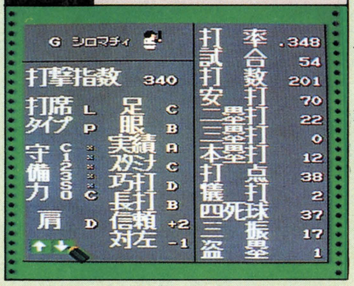
THE 検証 選手能力値

Gチーム まっきいさんの場合

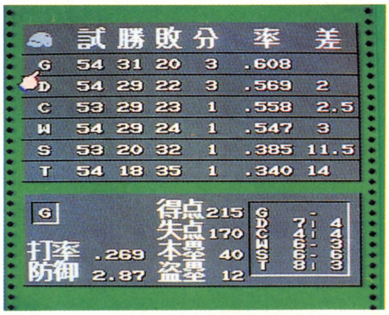


←技術がC評価以外は、ほとんどA級。完投能力もある。実質上のGチームのエース。

Gチーム シロマティさんの場合



←守備に多少の不安があるものの、打撃の勝負強さは申し分なし。頼りになりそう。



←やっぱり漢字が使えるようになったってのはいい。見やすくってうれしいぞ。

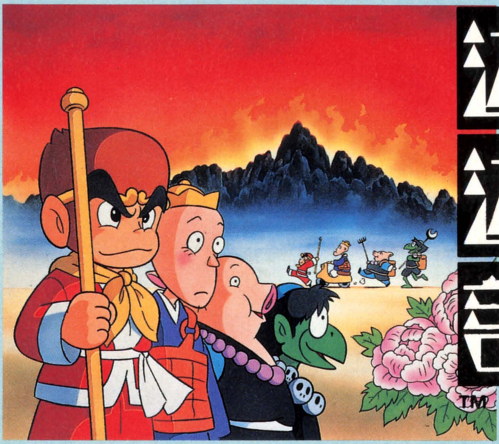


新情報が入りしだい、続報をお届けするぜっ!!

最新ゲーム大紹介

- ●遊遊記
- ●コンフリクト
- ●エモやんの10倍プロ野球
- ●おそ松くん

夢にまで見たあのゲームこのゲーム、ここにドバッと大紹介するのだっ!!



ふぁみこんむかし話 遊遊記 ゆーゆーき 前編 TM

前回で第1章全般と第2章のさわりを紹介した『遊遊記』。今回は、前回紹介しきれなかった第2章をくわしく見せちゃうのだ。おしゃか様に岩の牢にとじこめられてしまったおさる。おさるを助けるために、にょにん村へむかった女の子。2人がふたたび出会うのはいったいいつのことか。そして、さんぞうとおさるは旅の目的を果たすことができるのか!?

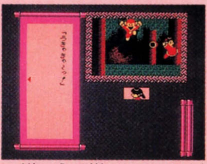
任天堂	前編	発売中	2600円㊋
	後編	11月14日発売	2600円㊋

第2章をくわしく見せちゃうぞ

第2章は、さんぞうが荒れ果てた町を出て"一生遊んで暮らす法"を取りに天竺にむかうところから始まるのだ。そして、このさんぞうを中心に第2章のストーリーが展開していくぞ。砂漠をひたすら西へ向かうさんぞう、岩の牢でのおさるとの出会い、西の村でのはっかいとの戦いとはっかいの弟子入り。第2章は、さんぞうが旅の道連れになる者たちを得ていく章なのだ。

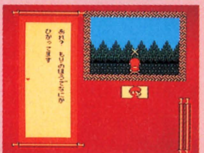
第1章のおさらい

おさる誕生!!



⬆女の子の力をかりて、隕石の中からおさる誕生!!

おさるは岩の牢へ



⬆女の子とおさるは一緒に楽しく暮らしていた。ある日、おさるは森の中に光る物を発見する。

⬇森に行ってみると、そこには天界の門番がいておさるのことをおしゃか様に報告してしまった。



女の子はにょにん村へ

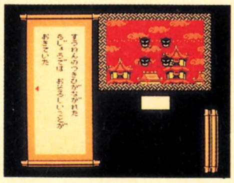


⬆おさるを助けるため、女の子はにょにん村へ。

町→砂漠

町を出たらとにかく西に進まなければならない。西には大きな砂漠がひかえているのだ。

町はひどい状態なのだ



⬅おさるが牢へ入ってから数年後。町では牛魔王たちが暴れていた。

さんぞう登場!!



⬆さんぞうは、そんな町を出て天竺へ行く旅に出る決心をしたのだ。

北の泉で旅の準備をするぞ!

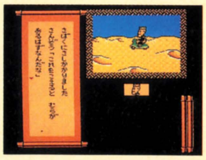


⬆まず、まわりを見てみるのだ。



⬅泉では、水筒と水が手にはいるのだ。

西へ西へと砂漠を進め



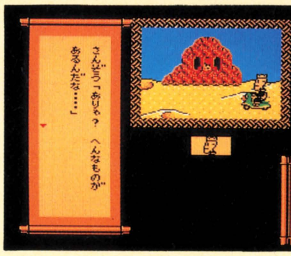


⬅水さえ手にはいれば、あとはどんどん西へと進むだけ。砂漠の中は暑いから、たまには水筒の水も飲んだりして進んで行こうね。

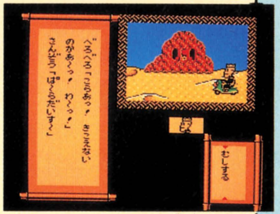
岩の牢

岩の牢では、主人公がさんぞうとおさるのふたりになる。うまく"ひとかえる"コマンドを使ってストーリーを進めよう。

砂漠を進むさんぞうの前に



⬅いつしかさんぞうは、おさるがとじ込められている岩の牢の前にたどり着くのだ。



⬆でも、さんぞうは無視して通り過ぎようとしちゃうんだよね。そこでおさるは……。

さんぞうはおさるの策にはまり





⬅岩の牢の封印を破る言葉を書いておき、それをさんぞうに読ませる頭脳プレイがみごとに成功っ!!

おさる復活!!

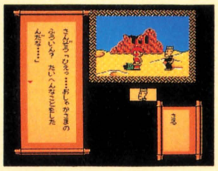


⬆岩の牢を破ったおさるは、勢い余って空高く飛び上がってしまうのだ。

岩の牢→村

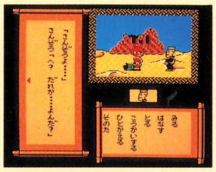
無事に牢から出られたと思ったのもつかの間、おさるは、きんこじゅのためにさんぞうの弟子として天竺まで一緒に行くハメになったのだ。

後悔するさんぞうにしゃかの声



⬆おさるがおしゃか様にとじ込められていたことを知って、さんぞうは後悔する。

⬇そこに、おしゃか様が声をかけてくるのだ。さて、おしゃか様は何と言うのか。



ついにおさるはさんぞうの弟子になるのであった

➡おしゃか様は、さんぞうを責めることはせず、かわりにおさるをさんぞうの弟子にして天竺まで一緒に連れて行くことを命じ、さんぞうにきんこじゅを授けたのだ。

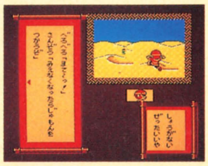


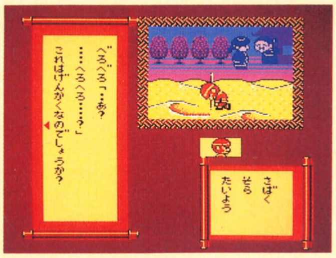


⬅きんこじゅは、おさるの頭につけられ、さんぞうの呪文でキリキリと締まる。おさる危うし。

砂漠を進むおさるの目に女の子のまぼろしが

➡とうとうさんぞうの弟子にされてしまったおさるは、さんぞうとともに砂漠を西に向かって進む。でも、さんぞうのスクーターに遅れないようにするのはたいへんなのだ。



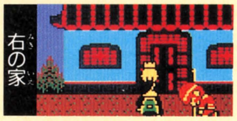


⬅しばらく進むと、おさるは女の子がにょにん村にいるまぼろしを見るのだった。

はっかいの店

疲れきったさんぞう一行を迎えてくれたのは、村の店のおいしそうな料理。でも、いいことばかりは続かないぞ。

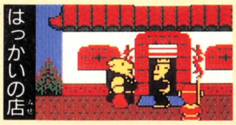
しずまりかえった村なのだ



⬅右の家には誰もいないようだ。何度声をかけても人は出てこないのだ。



➡左の家に行ってみても誰も出てこない。いったい、この村はどうなっているんだろう。

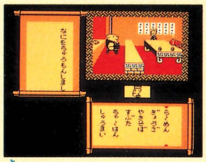


⬅この村でただ1軒しかないお店も、最初にさんぞうたちが行ったときは閉まっている。開いているときをみつけて中に入るようにするのだ。

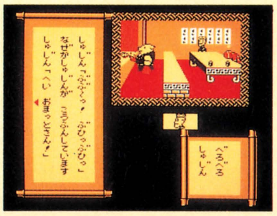
と一ってもおなかがすいているのだ!!

お店のメニューだ

➡やっと入れたお店は、ちょっとヘンなカンジ。でも、ラーメンやギョーザがあるなんてステキっ!!

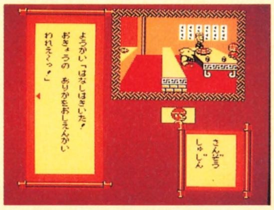


さんぞうの話を聞かれちゃった!!



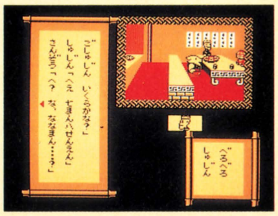
⬅食べ物にありつけて気をゆるしたのか、さんぞうとおさるは旅の目的をペラペラとしゃべってしまうのだ。

はっかいがさんぞうをだしぬこうとしているぞ



⬅"一生遊んで暮らす法"の話を聞いてしまったはっかいは、それをさんぞうたちより先に手にいれようと考える。

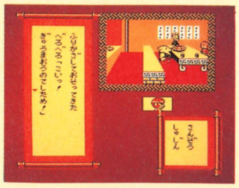
➡さんぞうたちの料理の値段をとんでもなく高くして、かわりに"一生遊んで暮らす法"のあるところを聞き出そうとするのだ。



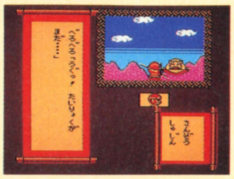
はっかい VS. おさる

さんぞうをだしぬこうとするはっかいに、おさるは戦いを挑む。しかし、見かけによらずはっかいも手ごわい。首尾よくはっかいを倒せれば、さんぞう一行は旅を続けることができるのだ。

はっかいの攻撃だ

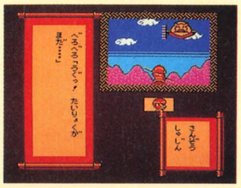


⬅"一生遊んで暮らす法"を守るため、おさるは戦いを挑むのだ。

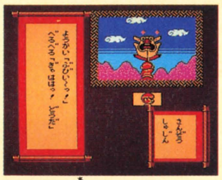


➡雲に乗ったはっかいは、空中から攻撃してくるぞ。

おさるの攻撃だ!!



⬅おさるは、はっかいが近づく瞬間をとらえて攻撃するのだ。



⬆うまく当たればはっかいにダメージをあたえられる。

やった!はっかいを倒したぞ

➡何度か攻撃が成功するとさすがのはっかいも力つきる。そして、さんぞう一行に加わるのだ。



一行はさらに旅を続けるのであった

➡総勢3人になった一行。天竺にたどり着くのはいつの日か!?





普通のシミュレーションゲームには、ちょっと飽きた人にオススメなのがこの『コンフリクト』だ。コマンド数が豊富で、リアルな戦闘シーンや、一発逆転も可能なスリリングなルールなど、いままでの物にはない、新しい要素がたくさんつまっているゲームなのだ。プレイすればカルチャーショックを受けちゃうぜ、きっと。

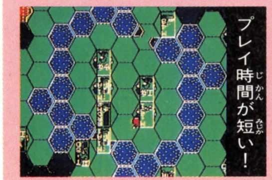
ビック東海　12月1日発売　6200円

野郎ども戦いのときがきたぜ!!

シミュレーションゲームの最大のポイントといったらなんといっても戦闘シーン。その点この『コンフリクト』の戦闘シーンはコマンド数がすごく豊富で、防御コマンドにしても、敵をさがす〝索敵〟や、煙幕をはりめぐらして隠れる〝スモーク〟など6種類もある。かなり本物の戦争に近い、リアルな戦闘が楽しめるのだ。

ゲームの勝利条件は、普通のシミュレーションゲームとはちょっと変わっていて、都市を占領したり、戦闘に勝つと手に入るフェイムポイント(軍資金のようなもの)を元手に、敵の指令部ユニットを破壊することだ。だから、こちらの形成が圧倒的に不利のときでも、敵の指令部ユニットを叩いて大逆点ということもあるのだ。これで、スリリングなゲーム展開が楽しめるというわけだね。

今までのシミュレーションとは違うぞ！



⬆作戦しだいで、プレイ時間がぐっと短くなることも可能だ。

⬇戦闘はコマンド選択方式だ。リアルな戦闘が味わえるぞ。



リアルな戦闘シーンが熱いのだぁ!!

このゲームのユニットどうしの戦闘は、RPGのようなコマンド選択方式なのだ。攻撃や防御、どの武器を使うかなどの判断は、リアルタイムですべてキミに委ねられる。だから、たとえ同じユニットでも、毎回違う作戦で戦うことも可能だし、こちらより性能のいいユニットに勝利することだってできる。すべては参謀であるキミの頭脳がカギってわけなのだ。

戦いに勝つも負けるもキミしだい！



⬆まずは攻撃するか、防御するか、それとも逃げ出すか。作戦行動を決定するのだ。



⬆攻撃の場合、どの武器を使うか選択を迫られる。ここは迷わず主砲発射だ！



⬆攻撃シーンは、アニメーションして大迫力。はたして、みごと相手へ命中するか？



⬆防御や撤退にしても、さまざまな行動を選ぶことが可能。敵軍の攻撃に備えよ。

⬇敵を見失ったときには、〝索敵〟コマンドを使うのだ。





⬆現在位置を移動し攻撃チャンスを待つ〝展開〟も有効。

⬇煙幕を張って、敵の目をくらませるのが目的の〝スモーク〟。



態勢をたてなおし反撃にそなえろ！



⬅敵ユニットの耐久力が0になったら、こちらの勝利。敵ユニットは、あとかたもなく大爆発だ。

➡勝利側には撃破したユニットに見合った、フェイムポイントが増えるぞ。逆に敗退側は減らされる。



13:00時ミッドシティー作戦決行

ここでは、一番最初のマップを軽く攻略してみたぞ。作戦名は名づけて、〝ミッドシティー作戦〟なり。

今回の作戦概要である!!

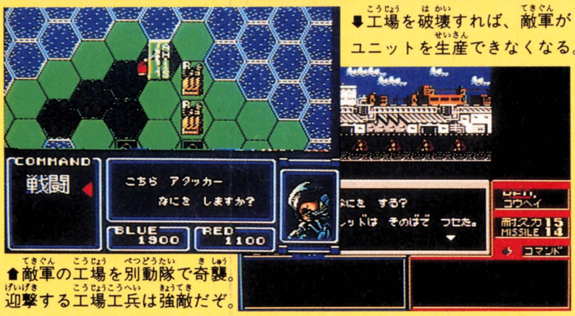
今回のミッドシティー作戦の概要を簡潔に説明するぞ。まず、司令官ユニットを中心にした主力部隊は、マップ中央の都市群を占領に向かう。そして機動力のすぐれたヘリ部隊で編成された別動隊が、敵工場の奇襲を行なう。そして、両軍で敵軍の主力部隊を、はさみうちして撃破するのが最終目的だ。諸君の健闘を祈る。

14：00 別動隊北へ



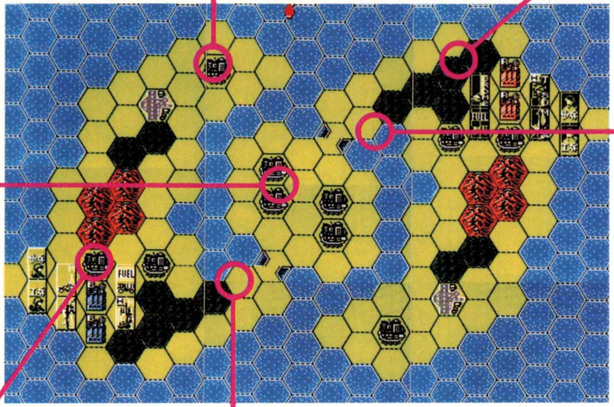
⬆ヘリで編成された別動隊が、北方面の空港を占領。これで航空ユニットの補給も大丈夫。

15：00 別動隊敵工場を奇襲！

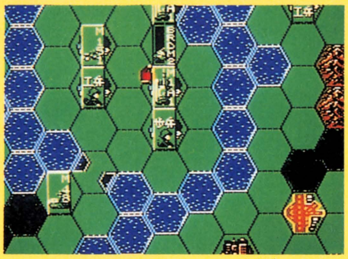


⬇工場を破壊すれば、敵軍がユニットを生産できなくなる。

⬆敵軍の工場を別動隊で奇襲。迎撃する工場工兵は強敵だぞ。



14：30 主力部隊中央拠点を占拠



⬆このマップのポイントである中央の都市群を占領。これで戦局はグッとこちらが有利に。

15：30 敵主力部隊撃破！



⬅ついに指令部ユニットと対決。勝利は目の前だ。

➡ミッドシティー作戦完了。さあ、次のマップへゴー。

13：30 中立都市を占拠



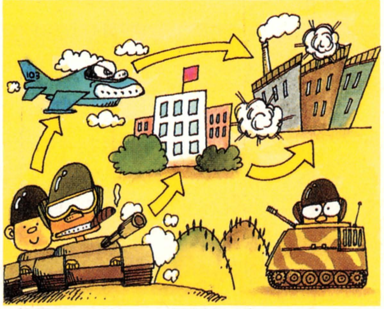
⬆最初は中立都市をどちらが占領するかが重要。占領に使うユニットは歩兵で十分だよ。

14：30 守備部隊敵空挺部隊を撃破！



⬇てごわい機動ヘリも、対空ミサイルなら一網打尽だぜ。

⬆敵ユニットと相性のいいユニットをぶつけるのが定石。



ミッドシティー作戦成功せり！

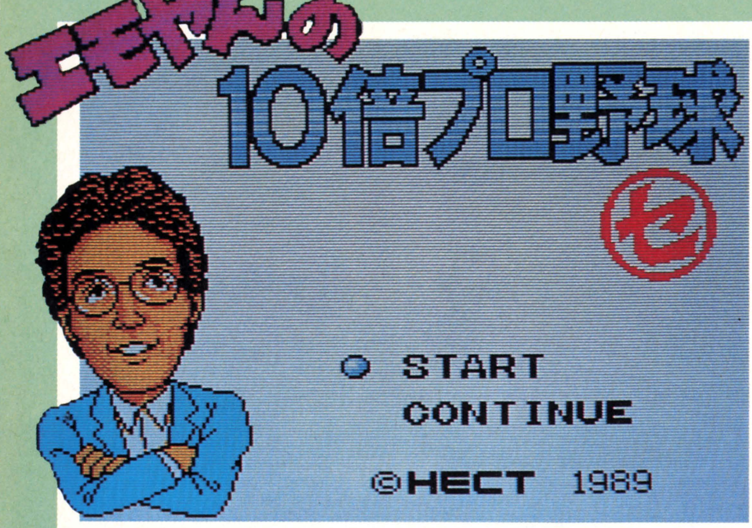
両軍主力ユニット紹介

BLUE

歩兵小隊 生産コストは格安で、序盤戦の占領要員にピッタリ。しかし、移動力、攻撃力ともに貧弱。	**AH-1Sヒューイコブラ** 対置攻撃が得意のヘリコプター。その高い機動力を活かして、遠方の都市へ占領に向かわせよう。
M1A1エイブラムス ブルー軍の最新鋭主力戦車。主砲の120ミリ砲は強力だぞ。ブルー軍の指令官ユニットなのだ。	**F-16イーグル** 生産コストはバカ高いが、そのぶん性能はバツグンにいい戦闘機。うまく使って制空権を握れ。
M48チャパレル 航空ユニットに対して、抜群の威力を発揮する対空ミサイル。守備部隊で使うのがオススメ。	**A-7コルセアⅡ** 爆弾で、地上ユニットを攻撃するのが目的の攻撃機。戦闘機の護衛をつけるのを忘れずに。

RED

歩兵小隊 ブルー軍と性能的には変わらない歩兵部隊。当然、攻撃力なんてのはまったく期待できない。	**MI-24ハインド** 戦車や歩兵部隊を空から攻撃するヘリコプター。ただし、対空ミサイルだけには注意すること。
T-80 レッド軍の指令官ユニットの主力戦車。その主砲の威力は、ほかの戦車のものとはケタ違いだ。	**MIG-29ファルクラム** レッド軍の主力戦闘機。制空権を賭けて、F-16との激しいドッグファイトが見られそうだぜ。
SA-8ゲッコー 対空ミサイルを装備しているユニット。でも戦車などの地上ユニットの前ではまったくの無力。	**SU-17フィッター** 強力な爆弾で、戦車などの地上部隊を一掃してしまう、レッド軍の対地上攻撃機なのだ。





明快な野球解説でおなじみのエモやんこと江本孟紀が監修した野球ゲームが登場するぞ。その名もズバリ『エモやんの10倍プロ野球』!! エモやんの持つ豊富なデータをもとに、細部にまでこだわって作られた今までにないタイプのシミュレーションなのだ。「最近の野球ゲームは、どれもこれも似たり寄ったりで……」なーんて思ってるキミ。こいつを体験してごらん。思わず夢中になっちゃうからさ。

ヘクト　12月19日発売　9700円

まるごと新しいシミュレーション野球登場!

『エモやんの10倍プロ野球』は、セリーグ6球団の中から1チームを選び、リーグ優勝を目指すプロ野球シミュレーションゲームだ。このゲームには、今年のセリーグ開幕から8月までのチーム成績が、バッチシ入っている。キミはその間の好きな日からペナントレースに参加できるのだ。

このゲームで新しいのは、プレイ中のプレイヤーの視点が今までの野球ゲームと全然違うってとこ。攻撃時はバッターの、守備時はピッチャーの視点でゲームができるから、臨場感は満点!! さらに注目すべきは、画面右下の四角いスコープ。投手はこのスコープでコースと球種を定めて投球、打者はそれを予測してバットを振る。ピッチャー対バッターの駆け引きが、一球一球楽しめるわけだ。試合に勝つにはアクションよりも、明析な頭脳とするどい読みが要求されるってことね。



⬅試合後のプロ野球ニュースにも登場の江本孟紀。その日登録を抹消された選手が、ちゃんと発表されるのだ。

10倍プロ野球はココが違う!(データ編)

ペナントレースのデータがまんま入ってる

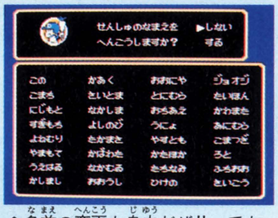
とにかく、データ量の豊富さがスゴイ! のひとことこと。実際のペナントレースのデータはもちろん、バッターの得意コース、不得意コースもそのまんま。ピッチャーの投球パターンや決め球なども、実際の選手そっくりに再現されているのだ。オドロキだね。

1 チーム選択



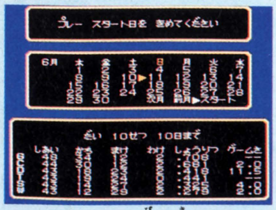
⬆セリーグ6球団の中から、キミの好きなチームを選ぼうぜ!

2 名前が変更できる



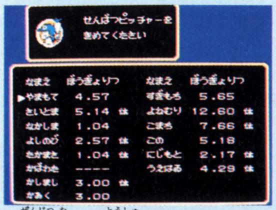
⬆名前の変更も自由だぜ!! でも、全員変更するのは骨が折れるけど。

3 プレイスタート日



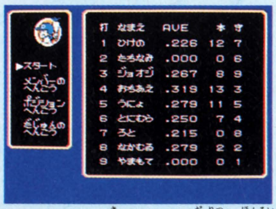
⬆プレイスタート日を決める。チーム成績も実際のとまるっきり同じだ。

4 先発ピッチャー



⬆前日投げた投手には"休"マークが付く。ローテーションを考えよう。

5 先発メンバー決定



⬆スタメンを決めよう。打率や本塁打数も、実際のデータに忠実だぞ。

目指すはもちろんペナント制覇

ペナントレースに参加するキミのチームを選択する。

プレイをスタートする日を決めたら、いよいよ開幕!

実際の日程通りに組まれたカードを戦っていく。

開幕からオールスターまでのデータ(チーム成績、選手成績)は実際のプロ野球のデータに忠実。上位チームなら後半戦からスタート、下位チームなら最初から始めて、逆転優勝を狙ったほうがいいぞ。



10倍プロ野球はココが違う!（ピッチング編）

投球の組み立てと配球を考えよう

操作は簡単。一球ずつ✚ボタンとAボタンで球種とコースを指定するだけ。ピッチングで大切なのは、配球を有効に組み立てること。相手バッターの読みをはずした投球が毎回できるようになれば、一人前だ。

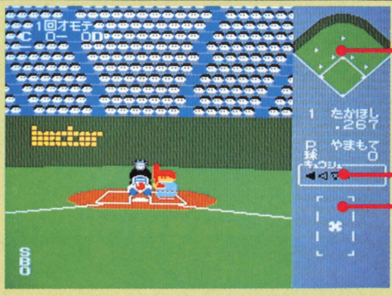
球種は7つ

マーク	操作	球種
●	✚	ストレート
○	✚	チェンジアップ
▽	✚	フォーク
◀	✚	スライダー
◁	✚	カーブ
▶	✚	シュート
▷	✚	シンカー

操作手順

✚ボタンでコースを選択する → Aボタンで決定 → ✚ボタンで球種を決める → Aボタンで投球する

画面の見かた

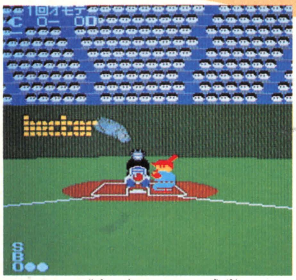


守備シフト　ノーマル、バント守備、中間守備、深い守備、右シフト、左シフト、前進守備の7形態が可能なのだ。

球種　ピッチャーが投げられる球種を表示する。マークの見かたは左の表を参考にしてね。

スコープ　白いマークを✚ボタンで動かし、投げるコースを設定する。上下3段階、左右5段階に投げ分け可能。

ばやかわと対決!



⬆マウンド上に立っている気分だぜ。右投手は右、左投手は左から球が出る。



⬅初球、ひざ元にスライダーを投げたが手を出さない。



⬅2球目。ボールからストライクになるスライダーだっ!!



⬅外角のフォークボールも見送り。よし、直球で勝負だ!

相手の読みをはずせ

カキーン



⬆打球が飛ぶと快音とともにこの画面に切り替わる。攻め方が間違っていたのか!?



センター前ヒット

⬆外野も内野も打球を捕るまではオート守備。ただし捕球後、内野での各塁への送球は、自分で操作するのだ。

10倍プロ野球はココが違う!（バッティング編）

コースと球種を予測して打つのだ

バッティングは、相手ピッチャーとの駆け引きが勝負のポイント。投球の組み立てかたから、球種とコースを的確に予測することが大切なのだ。あとはタイミングよくAボタンで打つだけ。

操作手順

セレクトボタンで球種を予想 → ✚ボタンでコースを予測する → Aボタンでピッチャーが投球 → Aボタンでタイミングよく打つ

画面の見かた

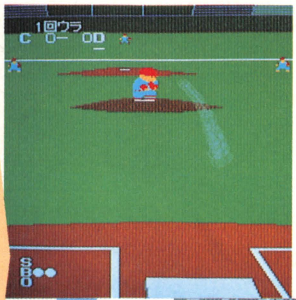


バッターとピッチャーのデータ　上には、バッターの名前と打率、下にはピッチャーの名前と投球数が表示されるぞ。

タイミング　速球、変化球、フリーと3種類の待ちかたがある。セレクトボタンで選択する。

ミートポイント　これを✚ボタンで動かし、予測したコースに設定する。ちなみに打率が高い打者ほど広くなっているぞ。

ながとめ VS ジョオジ



⬅バッターの視点で野球をするとこーなるのだ。ボールが加速しながら目前に迫ってくるぞ!!

投球パターンを読め!!

ねらい球をしぼれ!



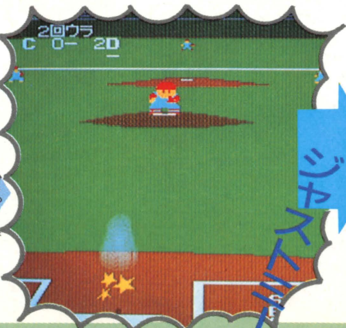
⬅初球は様子を見るため見送った。内角低目のシュートか。



⬅2球目。低目の速球に山をはったが、高目のボール球。



⬅しつこく低目を待ったが、高目にきてカラ振り。クソー。



ジャストミート



⬆やっと低目に球がきて会心の一撃。

やり

おそ松くん
バック・トゥ・ザ・ミーの出っ歯の巻

シェー！　チミはおそ松くんの六つ子全員の名前を、なんにも見ないでいえるザンスか？　なに言えない？　甘〜いザンス。そんなことじゃ、ミーの出っ歯をバックトゥできないザンス。もっと、よく勉強するザンス。

バンダイ・新正工業　12月8日発売　5900円（予価）?　カートリッジ

“バック・トゥ・ザ・ミーの出っ歯”して欲しいザンス

プロローグ・かけじくの中にいるイヤミの先祖の出っ歯がないのはホワイ？

困ったザンスと悩んでいたらおそ松がやってきてミーのかけじくを持って行ってしまったザンス。

イヤミが“先祖が出っ歯じゃない”と悩んでるジョー



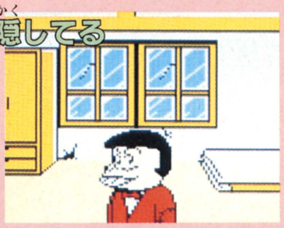


⬅じゃあん、これがミーの御先祖様ザンス。このように立派な出っ歯が……ないザンス！



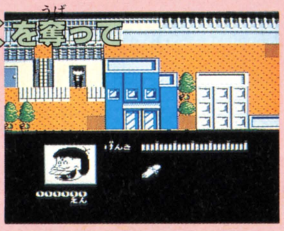
⬅これはイヤミ家の将来に関わるザンス。ミーだけが出っ歯なんザンショウか。

イヤミの隠してる



➡おそ松がやってきたザンス。これは困ったザンス。急いで隠すザンス。

かけじくを奪って



➡こらー、おそ松。それはミーの大事な大事なかけじくザンス。返すザンスゥ。

冒険に出発するだす！

シェー！　そういうわけでミーがあの有名なイヤミザンス。このページに限ってはテレビのあの声を思い浮かべながら読んで欲しいザンス。もちろん、ゲームもテレビの声を思い浮かべながら遊んで欲しいザンス。

では、ミーのアシスタント、ハタ坊を紹介するザンス。ハタ坊、ハタ坊はいないザンスか？

ここにいるジョー。じゃあ、ハタ坊がゲームの説明をするジョー。よく聞くだジョー。

イヤミの御先祖様のかけじくにはイヤミみたいな出っ歯がないジョー。こまったジョー。みんなでおそ松と出っ歯を探して欲しいジョー。

と、いうわけザンス。

アイコンの使い方をLet's覚えるダヨーン

いろんな動作はアイコンで行なうだす。場所に応じて必要なアイコンだけが表示されるからわかりやすいダス。

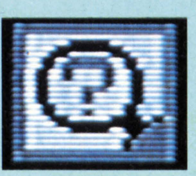
移動

お店や人の家から移動したいときに使うだす。怪しいと感じたら、何度でも出入りして調べつくすだす。これも出っ歯を見つけるための努力の第一歩だすよ。なにはともあれ足で稼ぐだす。



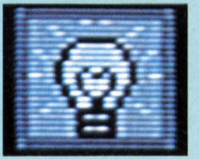
調べる

人の住んでいる家は徹底的に調べるといいだす。指のアイコンで詳しく調べたい場所を指定することができるだす。とことんまで調べてみればなんかわかるハズだす。がんばるだす。



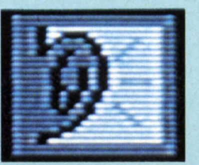
ひらめく

こりゃ、別に洞窟を照らすもんではないだす。おそ松が集めた情報を整理して考え直すだす。おそ松の考えたことは、ほとんど正解だすよ。考えにつまったら使うといいだすね。



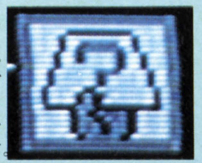
聞く

人に出会ったら、まず、このアイコンでもって何か聞いてみるだす。たいていの人は少しでもタメになることを教えてくれるだす。じゃが、ハタ坊には聞いても無駄だす。時間の無駄ダス。



差し出す

持ってるアイテムを人に見せたり、渡したりするためのアイコンだすよ。一番効果があると思われるアイテムを自動的に差し出すから気軽に人に見せてもかまわんだす。ドンウォーリだす。



売る・買う

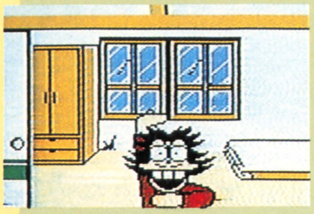
¥マークは物を売ったり買ったりするために使われるだす。円の通じない時代でも買い物はちゃんとできるだす。考えて買い物をしないとスッテンテンになるだす。無駄使いはいかんだす。



ゲームが進めば進むほどアイコンはふえていくダス

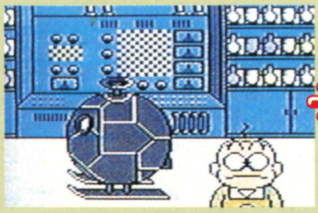
現代ではこんだけのことをすればOKだす

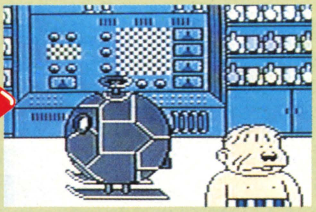
1. イヤミのうち



⬆かけじくをもらってしまえばイヤミのうちには、もう用はないんダヨーン。

2. デカパン研究所

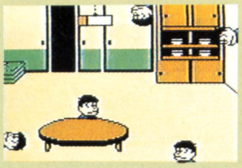




⬆デカパン研究所にはチビ太しかいないと思ったら、大間違いダヨーン。

⬅研究所長のデカパンがやっとでてきたダヨーン。

3. おそ松のいえ



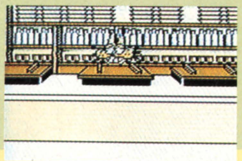
⬅おそ松の家にはちゃんと六つ子がそろっているダヨーン。

7. ゲームコーナー



⬆神経衰弱でお子様ランチを当てればげんきがどばちょと回復するんダヨーン。

6. おでん屋



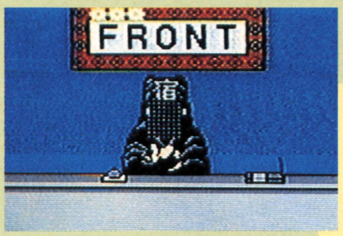
⬅ニャロメがひとりで切り盛りしているおでん屋ダヨーン。

4. 骨董屋



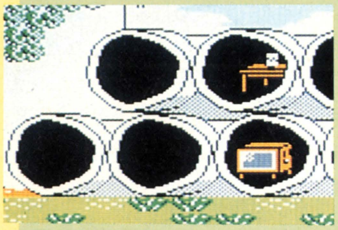
⬅ここはワシの経営している骨董屋なんダヨーン。ダヨーン。

5. 宿屋



⬆宿屋でパスワードをとることができるダヨーン。2000円で泊まれるダヨーン。

8. チビ太の家



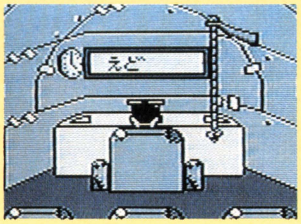
⬆チビ太は土管に住んでいるんダヨーン。でも、でかけていていないダヨーン。

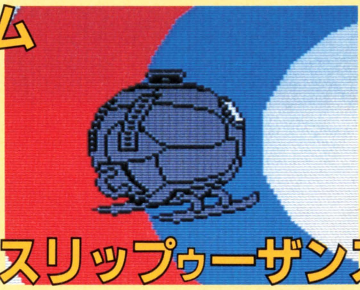
9. 派出所



⬅ここのおまわりさんは、いつも人形と遊んでるダヨーン。

ターーイム





スリップゥーザンス

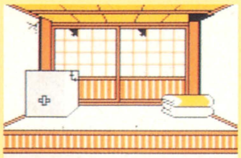
⬆デカパン博士にかけじくがいつの時代につくられた物であるかがわかったら、レッツタイムスリップ！ ザンス。

いざ、江戸時代へ！

見たことある人が氾濫する江戸時代だす

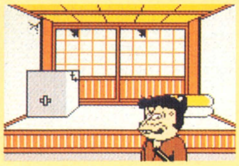
シェー！ 手がかりは江戸時代にある、とにらんだおそ松がやってきた江戸時代ザンス。江戸時代にタイムスリップしてきてみても、やっぱり知ってる人ばかりザンスねえ。とりあえず、江戸時代は長屋を中心に調べて、デカパン城にたどり着くザンス。それはそうと、確かデカパンはタイムマシンをつくった博士だった思いザンシタが……。はて……。まあ、いいザンス。

1. 長屋(絵師)



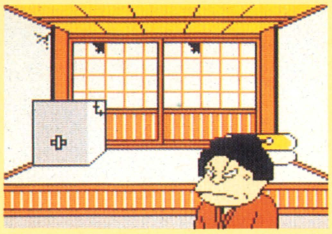
⬆長屋の天井がとても気になるダヨーン。調べるダヨーン。

2. 長屋(イヤミ)



⬆江戸時代のイヤミにはやっぱり、出っ歯がないダヨーン。

3. 長屋(おばさん)



➡おばさんはうるさいダヨーン。だいたい、タメにならないことしかいわないダヨーン。

4. 洞窟



➡ここに書いてある壁画はとっても重要だという気がするヨーン。何度もくるダヨーン。

5. デカパン城



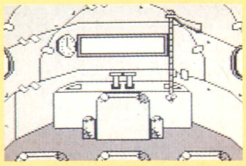
➡デカパン城はハタ坊が守ってるからラクに通れるヨーン。悩まなくてもいいんダヨーン。

6. デカパン城内



⬆デカパン城にはデカパン殿様がひかえているダヨーン。

7. タイムマシン



⬆時にはタイムマシンの中で考え直すのもいいヨーン。

ピーシーエンジンつうしん

PC ENGINE通信

エンジン2の発表もあって、ますますもりあがるPCエンジン。これから年末にかけて発売されるゲームもたーんとあるから、今のうちにおこづかい貯め込んどいたほうがいいね。



キミのハートにズビズビ

イースⅠ・Ⅱ

『イース』って知ってる？　え？　知らない？　あんた、そりゃないでしょ。『イース』ってのはパソコンゲームの移植で人気のアクションRPG。去年はファミコンにも移植されたっけ。パソコンでは『Ⅲ』まで発売されてるけど、エンジン版は『Ⅰ』と『Ⅱ』がいっしょになってひとつのゲームになっちゃった。こりゃまたたまげたってんで今回はその『イース』をどどんぱとご紹介しちゃうのだ。パソコンやファミコンで楽しんだ人もそうでない人も、ちょっとやってみてね。

ハドソン　発売日未定　価格未定　CD

ⅠとⅡが合体しちゃっていいキモチ

ものがたり

ここは、エステリアという国にあるミネアの町。やっとの思いでこの町にたどりついたアドルは、このミネアの町のどんよりとした空気を敏感に感じとった。ミネアの町の人々に話を聞くと、何者かに次々と銀製のものを盗まれるということがわかったのだ。また、この町から消えてしまう人も跡を絶たないらしい。アドルは、「イースの６冊の本を取り返さなければ」と言う女占い師サラの言葉に導かれ、イースの６冊の本を探しに、神殿に向かうのであった。





CD-ROMだからオイシイの



☗アニメーションでストーリー説明なのだ。

ⅠとⅡがまったく違うゲームもよくあるけれど、『イースⅠ』と『イースⅡ』はしっかりお話が続いてる。そうだったらやっぱりいっぺんにプレイしてみたいよね。だからCD-ROM。長期戦になっちゃうね。



☗町のなかも立体感があってヨロシイ。グラフィックが美しければ心も踊る。



☗これはファミコン版の『イースⅡ』なのだ。やっぱり少しキメが荒いかんじ。

イースは奥の深いアクションRPG!!

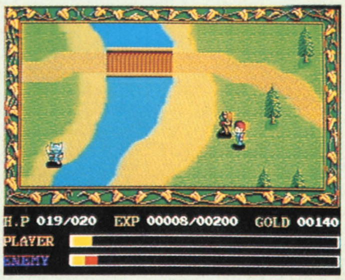
今回紹介するのは、『イースⅠ』。『イースⅠ』の世界は大きく分けて、町、草原、廃坑、神殿の4つなのだ。廃坑や神殿のなかはぐるぐる迷路だし、草原にも敵はウジャウジャだ。かんじんの敵との戦い方はアクションでバリバリ。敵と戦うときのコツを、しっかりマスターしよう。もちろんRPGだから、謎解きもあるぞ。

これがイースの世界だ

草原

草原と廃坑と神殿は敵の生息地。草原は比較的サクサクとこなすことができるけど、問題なのは廃坑と神殿。しっかりマッピングでもして進めていかないとあとで困っちゃうかもねなのだ。

弱いうちに廃坑なんかに入っちゃダメダメ。最初はここで経験値稼ぎをして強くなろう。



敵がウニョウニョ

➡ロダっていう名前のおしゃべりする不思議な大木もあるらしいぞ。

廃坑

廃坑のなかは複雑な迷路。おまけに自分のまわりしか見えないもんだからブー。



⬅草原のはじっこにぽっかり開いてる黒い穴。これが廃坑への恐怖の入り口。

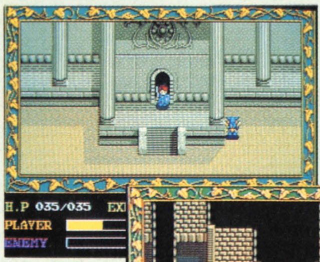


見えないのん

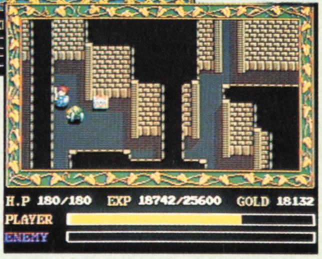
⬅廃坑に一歩足を踏み入れるとこんな感じ。敵もいれば宝物もあるのだ。

神殿

廃坑のように、まわりが見えないなんてことはないけれど迷っちゃうんだよーん。



⬅神殿の入り口なのだ。入る前に、体力回復とセーブすることはRPGのおきて。



⬅ワープできる像もあるけれど、ほんとにグニョグニョ迷路なのだ。

町々のようす

町のなかには武器や防具を売ってるお店もあれば、ヒントをくれる人もいる。困ってる人を助ければ、絶対にいいことがあります。ほんと。

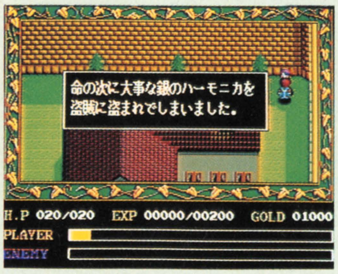


⬅占い師のサラ。この人に会わないことには物語は始まらない。力強い味方なのだ。

お店もあるぞ



➡防具のお店、ディオス。早めに装備を固めよう。



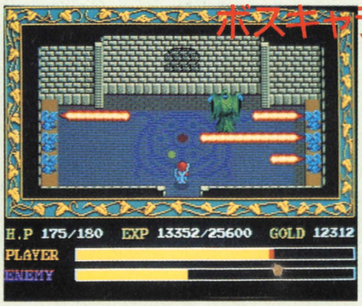
⬅町にはお困りの人がいる。人助けは大切なイベントなのだ。

アクションしましょ、そーしましょっ

敵との戦闘方法はズバリ、体当たり。ダメージを受けたくないときは、敵を避けて歩けばいい。強くなれば一突きで倒せるようになる。



⬆半キャラ分ズラして体当たりするのがコツ。



ボスキャラね

⬅神殿の奥にはボスキャラがキミを待ちかまえているのだ。

渋谷洋一の『イースⅠ・Ⅱ』論

『イース』を初めてやったのは、NECのPC-8801というパソコンで、もうずいぶんと前のような気がする。そういや、ファミコンでもやったっけな。このエンジン版の『イース』は最新バージョンってわけだが、仕事とはいえ何度も同じゲームをやるのは辛いね。また、半キャラずらして敵と闘うのかと思うと、いいかげん嫌気がさしてくる。しかし、そんな心をやさしく癒してくれるのは、CD-ROMならではの迫力あるリアルなサウンドだ。曲がいいから元気がわいてきて、気分がよくなる。そんなわけで、やる気が出てきたんだな。そんで、やってみると、さっきまでイヤイヤだったくせに仕事そっちのけでハマってしまった。まあ、おもしろいゲームは何度やってもおもしろいってのをひさびさ実感したソフトだ。

桃栗たき子の『イースⅠ・Ⅱ』説

ファミコンの『イース』は買ったんだけど、途中で挫折しちゃったのね。私みたいな辛抱強い奴がどうして挫折したのかというとさ、ある武器を取り忘れたまま、廃坑の奥深くにいるボスのところまで行っちゃったわけ。んもー、迷いに迷ってヒーヒー言いながらたどり着いたのに、その武器がないとボスにひとつもダメージを与えられなかったの。ということはだよアンタ、また迷いながら廃坑の外へ出て、その武器を手に入れて、またまた迷ってもう一度ボスのところまで行かなくちゃいけないってことだよな。これほど悔しいことはないってんで『イース』はスッパリ諦めた。でも、エンジンで出るって聞いて、またプレイしてみようかなって思ってるの。今度は失敗しないようにセーブをこまめにしよーっと。



さあホレホレ落とし穴

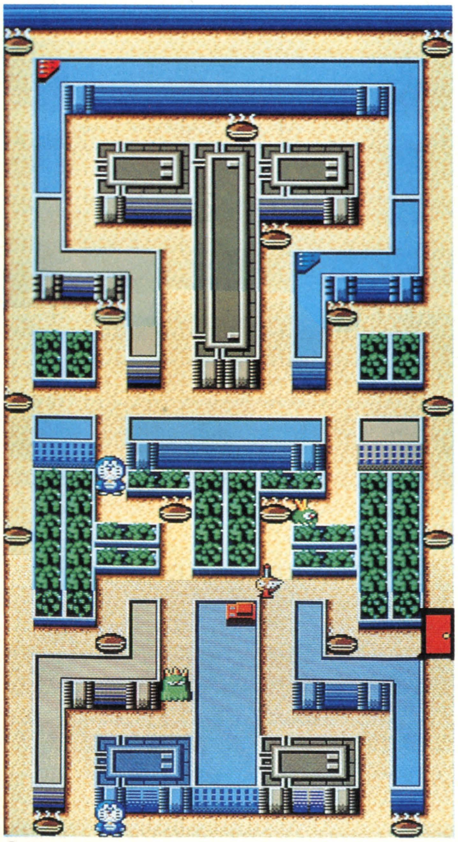
ドラえもん迷宮大作戦

ドラえもんが穴掘って敵を埋めるぞ。驚いた!? 驚くよなそりゃ。大好物のドラ焼きを拾い集めながら、のび太君を捜し出せ。キテレツな敵キャラとパズル的なフィールド。斬新なエレメンツでいっぱいの思考型アクションゲームだ。

ハドソン　10月31日発売　4900円

ドラ焼きをたらふく食べてクリアーだ!!

アクションパズル野郎もびっくり、全60面だ。さらに3段階の難易度設定ができる親切設計になっている。穴を掘ったり、バネに乗っかってジャンプしたりと、この奇想天外な『ドラえもん』の世界を簡単に理解できるように、まずはステージ1のマップと基本的な敵の倒しかたを紹介しよう。

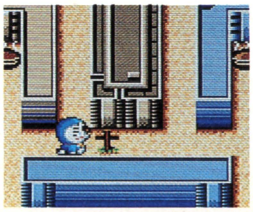


←あちこちにバラまかれているドラ焼きを拾い集めると、どこでもドアを開く鍵が出現する。

地面に穴をあけるのだ!

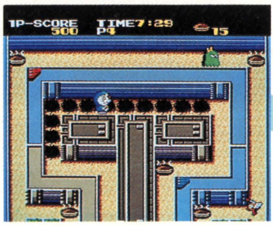


←敵が近づいてくるぞ。ホレ、落とし穴を掘ったれ。

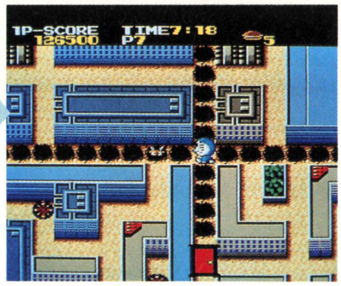


敵の通り道に穴を掘ってスタンバイ。敵が落ちたらすかさず、穴を埋めて倒す。ぐずぐずしていると、穴から這いでてくるぞ。注意。

←埋めた後には墓が建つ。もちろんそこはもう掘れない。



↑簡単な"やさしい"モードでは自分で掘った穴に落ちて死ぬことはない。



このグレードアップした穴掘りパワーを見よ。最大16個、いっきに掘ることができる。これぞ平成の『平安京エイリアン』。

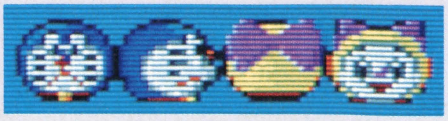
←グローブのアイテムを取れば、掘れる穴が増える。たくさん取れ。



→ひらがなやカタカナの見づらく読みづらいパスワードは、もうやめだ。

世界初! 顔面パスワード!?

ドラえもんとドラミちゃんの顔が文字のかわりになっている。かわいらしくて、見やすい。そのうえ入力が簡単でスピーディーだ。パスフェイスと呼ぼう。

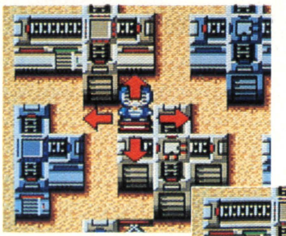


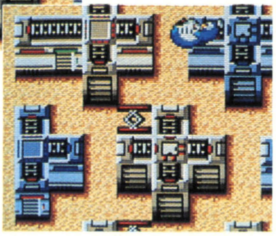
立ちふさがる障害物を逆に利用してしまえ!!

これらのフィーチャーは障害物でもあるが、効果を知れば敵から逃れるための便利な道具になる。そんなわけでここで、障害物の徹底紹介をする。ワープで逃げ、ジャンプ台で敵をかわし、ドアを自在に操れるようになったら天下無敵。

●ジャンプ台

ジャンプ台に乗り上下左右のいずれかを選ぶ。すると回転して飛ぶことができる。



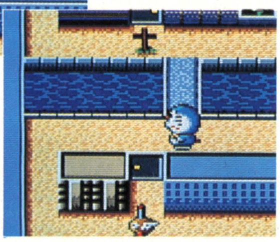


⬆➡ジャンプ台に乗ると4方向の赤い矢が出る。そのあと上下左右いずれかのボタンを押し、選択する。ほーらっ、ジャンプした。

●ドア

ドアの前でⅠボタンを押す。これだけの操作でドアが開閉する。リモコンかな？

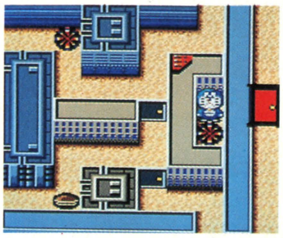




⬆➡敵がこっちへ向かってくるぞ。よし、ドアを開けて通過させるのだ。通りすぎたらボタンを押して、ふさいでしまえば大丈夫だぁ。

●ワープ

ワープホールに入ると特定のワープホールへワープする。ワープ先の状況を読め。



➡この後、左上のワープホールから出現する。

アイテムを使いこなしてこそ！ドラえもんだ

ウエポン

なにも攻撃は、穴掘って埋めるだけがすべてではない。爆弾は敵を倒すと、まれに出現することがある。それ以外のウエポンは特定の場所に置かれている。探せ！

花火花



⬅花火花は敵を埋めて倒すと、たまにその墓の上に出現する。爆弾を置いたあと、しばらくすると爆発して敵を倒す。

しゃぼん玉ピストル



⬅Ⅱボタンを押すと、シャボン状の弾が発射される。その泡に包まれた敵は空中に浮かび上がり、窒息して死んでいく。

ヨーヨー



⬅ヨーヨーを飛ばして敵を倒す。しかし射程距離が短い。Ⅱボタンで発射なのでとうぜん、穴を掘ることはできなくなる。

カチンカチンライト



⬅この冷凍光線を浴びると敵は氷になる。氷になっている敵に触れると敵はどこまでも滑べっていき、壁に当たって砕ける。

便利グッズ

これらのアイテムはステージをクリアーするための補助をしてくれる便利グッズ。ブーツ以外は敵を埋めて倒すとたまに出現することがある。出たら必ず取れ！

スロー



⬅このアイテムを取ると、敵の移動スピードが半分になる。一定時間が過ぎるともとに戻るので、残り時間に注意しよう。

快速シューズ



⬅シューズを履くたびに、ドラえもんの移動スピードはどんどん速くなっていく。だが、死んでしまうと効果がなくなる。

ひらりマント



⬅マントを身に着けると、ドラえもんは無敵になる。敵と接触しても素通りしてしまうのだ。これも時間制限があるぞ。

タンマウオッチ



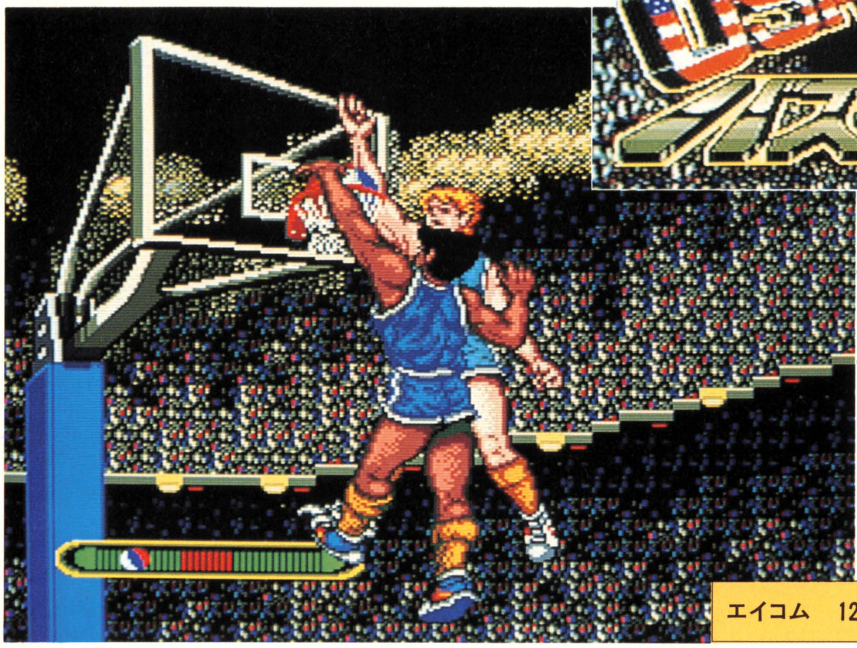
⬅この時計のようなアイテムを取ると、敵は動けなくなる。そのスキにドラ焼きを集めまくって、どこでもドアを目指せ。

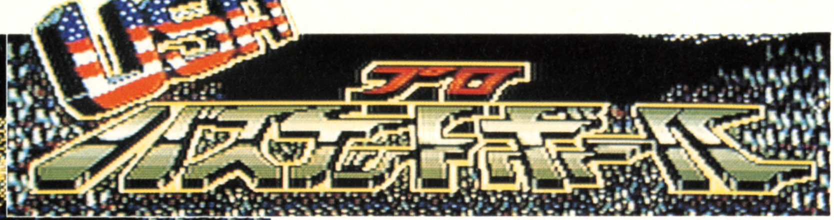
渋谷洋一の『ドラえもん迷宮大作戦』論

穴掘って埋めるゲームの元祖といえば『平安京エイリアン』だ。当時、東大生がプログラムしたということで有名だった。落とし穴の掘りかたに、"秋葉掘り"などいろいろな呼び名がついていたっけ。だが平成の世になって、まさかドラえもんが穴を掘るとは思いもしなかったぜ。最新型の『平安京』ともいえる『ドラえもん』はじつに気持ちがいい。ズバババッと16個もいっきに穴を掘る様は、加速度を増すエレクトロニクスの発展を見るようだ。でも私がドラえもんだったら、スモールライトで敵を豆粒のように小さくして、プチプチ踏み潰すんだがな。まあよい。それにしても自分で掘った穴に落ちて、死ぬなんてマヌケだよな。それと池にはまって、溺れ死んじゃうのは、ドザエモンっていうシャレなんだろうな。

桃栗たき子の『ドラえもん迷宮大作戦』説

ドラえもん大好き!! まんまるでかわいいし、夢のあるお話がたまんないのよね。だけど、私の個人的意見をいわせてもらえば、ドラえもんはアドベンチャーゲームでもおもしろかったんじゃないかな。プレイヤーはのび太。ジャイアンにいじめられて、仕返ししたいってのび太は思うんだけど、ドラえもんはなかなかアイテムを出してくれないの。いかに上手にドラえもんをダマして（どら焼きとかを使ってごきげんを取るのね）、ジャイアンを倒すアイテムを手に入れるかがカギ。なんちて。でもこれってずいぶん古いゲームのリメイクよね。『平安京エイリアン』でしょ。簡単だから女の子にいいかも。ステージの最初にドラちゃんがタケコプターでブルブル飛んできて、とってもかわいいもん。





これを読めばキミも名プレイヤー

U.S.A.プロバスケットボール

そのリアルさゆえに、プレイしていてわからないことが多いこのゲーム、今回はパラメータにあった選手の起用法や、ディフェンスのときのポイント、全チームの特徴など、よりくわしく紹介しようじゃないの。これさえ読めば、キミも勝利街道をバクシンまちがいなし。

エイコム　12月1日発売　5600円

各選手の個性をつかんで勝利をもぎとるのだ!!

このゲームで重要なのが、どの選手がどんな能力をもっているか把握すること。どのパラメータが、どんなことに役立っているのか、ちょっとわかりにくいよね。そんな迷える仔羊のため、ここにくわしく紹介してみたぞよ。

かお

なんとこのゲームでは、選手ひとりひとりの顔までちがうのだ。選手の能力には直接関係はないから、自分の好みに合わせて選ぶのがよかろう。



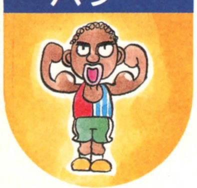
スタミナ

各パラメータの中で、バカにできないのがスタミナ。これが減りだすと動きはノロくなるし、シュートは入らないし大変だぞ。



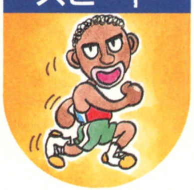
⬆スタミナが減って、もうヘロヘロなのだ。

パワー



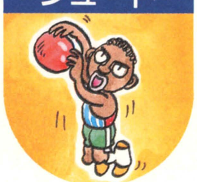
⬆この値が高い選手は、試合中でのスタミナの減り方が遅いのだ。

スピード



⬆選手が走る速さに関係してくる。ドリブルの速さもこれで決まる。

シュート



⬆シュートを確実にきめたいなら、この数値が高い選手を使おう。

パス

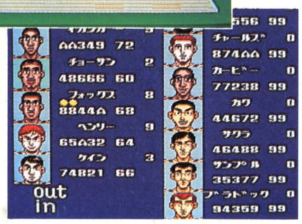


⬆パスをキャッチする能力。敵のパスをカットする能力にも関係。

ディフェンス



⬆ドリブル中の敵から、ボールを奪えるかどうかは、ここがポイント。

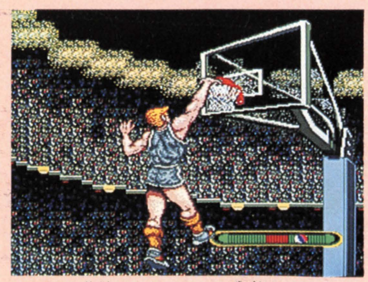


⬅こうなったら、すかさずほかの選手と交替。

球とくればボクの出番！



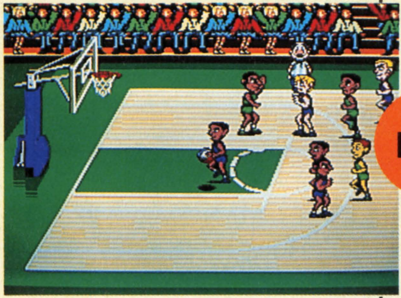
こんちゃ。犬重です。アザラシの僕に、球を使うスポーツをやらせたら右にでる奴はいないぜホント。いつもイジめられてる桃栗や渋谷洋一にも、これなら絶対負けない自信があるぞ。さて、このゲームの必勝法だけど、ワイド画面でのシュートは絶対にキメなきゃだめってこと。このゲームではヘタなロングシュートよりも、ワイド画面のダンクシュートのほうが、コツさえつかんじゃえば入る確率が高いんだよね。それになんたって、決まったときがサイコーにカッコいいじゃない。だから、僕なんて普通に打てるシュートでも、ついついゴールに近づいていってダンクシュートを決めにいっちゃう。いわゆるショーマンシップってやつかな。ついでに相手がダンクシュートしてきたボールを、カットできるようになれば、もう天下無敵。今度僕と世界一をかけて勝負しようよ。え？　やなの？　でも桃栗とかとやるとリセットかけるから僕の方がマシだよ。



⬆ワイド画面でのシュートは絶対はずすな！

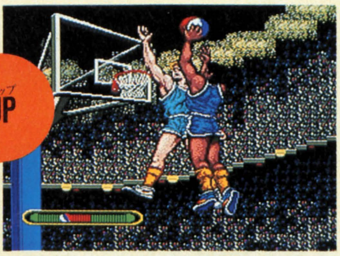
試合に勝つための3つのポイント!!

空中戦を制するものが試合を制す



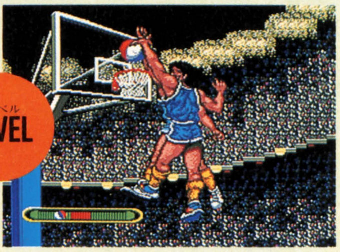
このゲームの見どころである、ワイド画面でのシュート。ここでカッコよくダンクシュートをきめるには、ディフェンス側とのかけひきが必要。方向ボタンの上下と、Ⅰ、Ⅱボタンを押すタイミングで、敵のディフェンスをかいくぐってシュートをきめるのだ。

UP



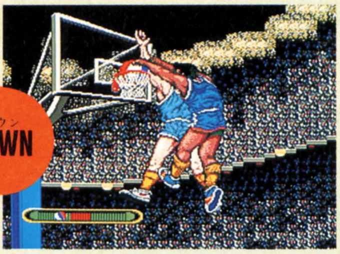
⬅方向キーの上を押しながらシュートすると、高い位置からのダンクシュートが打てる。敵の頭上から豪快にキメてやれ！

LEVEL



⬅普通の高さのダンクシュートはハデじゃないけど、よけいな操作がないぶん3つの中で、いちばん確実だったりするのだ。

DOWN



⬅低空のダンクシュートだ。滞空時間が短いため、シュートのタイミングが取りにくいのが、ちょっと困りもんなんだよね。

ディフェンスにもあたまを使え!

ディフェンス時には3種類の形態を選べる。それぞれ、長所短所があって、チームにあったものを選ぶとよい。オススメはゾーンディフェンスだね。

●頭脳的なプレイを目指せ

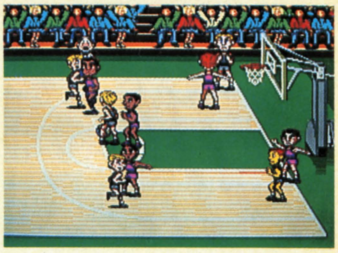
ゾーン



特定のマークを決めずに防御する。防御から攻撃に移るのが速いので、速攻を狙うチームにもってこいなのだ。

●スタミナのあるチームなら

マンツーマン



相手チームの選手ひとりひとりを、ピッタリマークだ。防御力はかなり高いが、スタミナの消耗が激しいのが欠点。

●とってもよくばりな人に

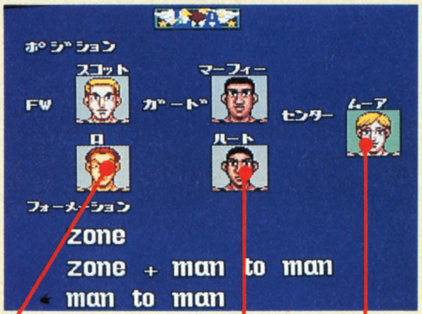
マンツーマンゾーン



3人がゾーンで守備、残りふたりがマンツーマンで守備をする。一見合理的に見えるが、あんまり使えないのね。

適材適所がグーなわけなの

バスケットにも、野球やサッカーと同様にセンターや、フォワードなどいくつかのポジションがあって、それぞれ役割が違うのだ。そのポジションについてのパラメータが優れている選手をビシバシ起用するのが、試合に勝つ秘訣と言えるだろう。



フォワード



⬅フォワードはチームの司令塔だ。攻撃を組み立てるのがコイツってわけ。パスの能力の高い選手を選ぶのがベターだね。

ガード



⬅左右からロングシュートを狙うのがガード。シュート力はもちろん、ゴール下に切り込むためにスピードのほうも重視だ。

センター

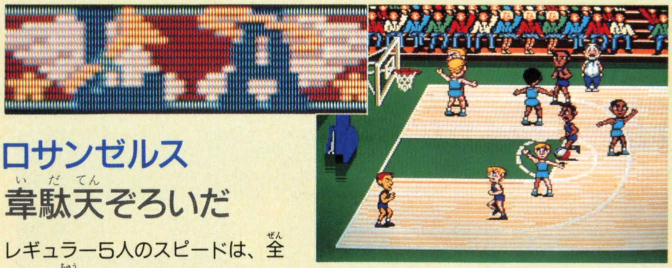


⬅ゴール下でシュートをきめるのがセンターだ。シュート力に加えて、ゴール下の守りを考え、ディフェンス力も欲しいところ。

全8チームを大紹介である

アメリカ全土に8つあるチームはどこも個性的。シュート力がバツグンのチームもあれば、パワーで押しきるチームもいる。はたまたこんな弱くてどーすんだよって、チームもあるのだ。ここではチームごとの特徴を大紹介するのだ。

U.S.A.プロバスケットボールゲーム
★★★



ロサンゼルス
韋駄天ぞろいだ

レギュラー5人のスピードは、全チーム中でもピカイチだ。そこを活かして速攻や、ドリブルでゴール下へ切り込むなどして攻めよう。

⬆とにかく速攻、速攻だ。〝ハート〟や〝ロ〟たちの足はホントに速いぜ。このふたりをうまく使えば、勝利はおのずとこちらのもの。



⬆〝リチャード〟や〝マーチン〟の抜群のシュート力にかかれば、こんな遠いところからだって百発百中だ。これならどんな相手でも楽勝。

マイアミ
こりゃ強すぎる

各選手とも攻守すべてのパラメータが高く、バランスのとれたチーム。普通に戦っていれば、まず負けない。ダントツの優勝候補だ。



ボストン
ひよわなのねん

パラメータの配分が中途半端で、中心となる選手がいないのがツライ。全体的にパワー不足のため、マンツーマンディフェンスはムリ。

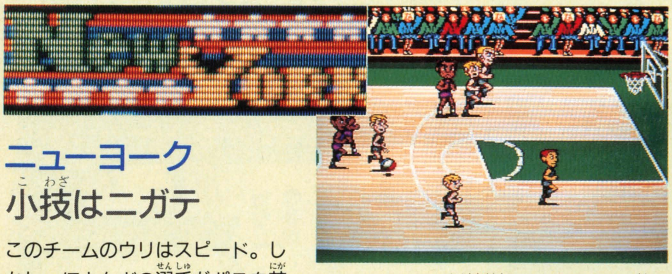
⬆ヘボい選手の多いなか、〝ヴィンセント〟だけは使える。試合中は意識的にコイツにパスを出そう。それでもダメならあきらめなさい。



⬆あえて主力選手をあげるなら、〝レモン〟かな。この選手中心に攻撃を展開するのが、いちばん得点の入りやすいパターンってとこ。

ホノルル
うーんな感じ

このチームが優勝を狙うにはプレイヤーがかなり努力しなきゃダメ。ほかのチームにくらべると個々の選手の能力がかなり低いんだよね。



ニューヨーク
小技はニガテ

このチームのウリはスピード。しかし、ほとんどの選手がパスを苦手としているので、速攻をしかけるときはパスミスに注意しましょ。

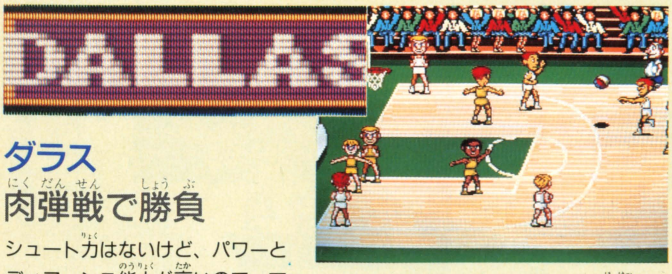
⬆このチームの注目選手は〝ジョージ〟。足は速いし、シュートも確実。しかも、パスが苦手なチームの中で、ただひとりパスが得意だ。



⬆〝ヒューズ〟と〝レイン〟のふたりが、メンバーチェンジ前にどれだけシュートをきめるかに、勝負の行方はかかっていると言えるぞ。

シカゴ
あなただけがたより

レギュラーの5人は、そこそこの実力を持っているんだけど、補欠に使える奴がほとんどいない。メンバーチェンジ時にはよく考えて。



ダラス
肉弾戦で勝負

シュート力はないけど、パワーとディフェンス能力が高いので、マンツーマンで相手の攻撃を抑えこみ、接戦にもちこみたいところ。

⬆〝ジャック〟や〝チャールズ〟など、補欠にかなりイイ選手がひかえている。思いきって、スタメンで使ってみるのもイイかもしれない。



⬆走攻守と3拍子そろってる、〝トンプソン〟と〝メロー〟が活躍するようなら、強豪チームを相手に勝つことも夢じゃないのだ。

シアトル
パスをピシピシ

あまりパッとしないチームだけど、意外とパスがうまい選手が多い。ゴール付近へどんどんパスを通して、得点をかせぐのが妥当である。

発行：PCエンジン通信

新製品出て飛ぶ万札
青少年にとっては高価過ぎるという声も⁉

業界では、PCエンジンの周辺機器の価格が話題だ。

PCエンジンを使ってCG作品を創り始めた隼一郎は、「イラストブースタとか、PCエンジンの周辺機器を買おうと思ってる奴が多い。PCエンジンSG(以下SG)が登場すれば、やっぱりSGと周辺機器を買いたくなる。で、値段見てビックリ。SGとグラフィックツール関連(アーティストツール、フォトリーダ、イラストブースタ、プリントブースタ)を買っただけで俺の原稿料なんかぶっ飛んでやまないくらいの値段だぜ」と、機器の値段の高さに批判的。

また、経済評論あざらしの犬重は、「SGとグラフィックツール関連とパワーコンソールで14万円以上。将来、SG用のCD-ROMインターフェースが出るから、これにCD-ROMとかつけたら20万円越えちゃうの。秋葉原で値引きしてもらってもぼく買えない。しくしく」と悲しそう。

さらに、事情通の編集者Zは「コア構想で周辺機器が増えるのはよい。でも高価過ぎる周辺機器がコア構想の意味を弱めているのでは」と、まともな意見を述べている。

今後は、新製品を使ってどう遊ぶか、ということより、新製品をどう買うか、ということが視点となりそうだ。

桃栗の喜怒哀楽

今回はマジメだぞ。怒ってるんだ私は。怒髪が天を衝いてんだからな。私は今、猫2匹と共に生活してるんだけど、こいつらがまたカワイイんだよ。じゃれ合って毎晩運動会なのね。たまーにいろんなところにおしっこされて、「桃栗ってくさーい」なんて人に言われちゃうけど、カワイイんだから仕方ない。ところが世の中にはカワイイ猫ちゃんを捨てるバカがいるんだよね。そーゆー不届きなやつは今にバチが当たるぞ。みんなも街角で猫を捨てようとしてるバカを見かけたら説教してやって。ちなみに猫とか犬を捨てるところをおまわりさんに見つかると、罰金を取られます。ほんとです。だから怖いので、やめましょう。



⬆猫のおしっこでくさくなった桃栗のバッグ。

きょうの事件
ラップトップで『シムシティー』

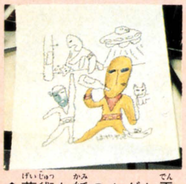
メガパラダイス担当のゲヱセン上野をはじめとする一味が、東芝のラップトップパソコン〝ダイナブック〟を積極的に購入している。ゲヱセン一味は、〝ダイナブックス〟と名乗って『シムシティー』などのゲームを電車のなかなどで楽しんでいるもよう。ラップトップパソコンで余暇を楽しむゲヱセン一味に対して、渋谷洋一は「東芝をナメてはいけないな」と羨望のまなざしを送る。



⬆話題のIBM-PC互換のラップトップパソコン、〝ダイナブック〟。

うら話
芸術家目指す 隼一郎

隼一郎が日本電気HEから発売されたイラストブースターを手にして興奮ぎみ。隼一郎は「俺はCGに目覚めたのさ」と言っているが、周囲の反応はいまいち。CG通のF氏は「4万なんぼの機械買ってあんな絵を描くなら俺に金よこせ」と厳しい批判。関係者は隼一郎の絵の上達に期待してはいないという。ちなみに、隼一郎のCG作品は先着1名の読者にプレゼントする予定。

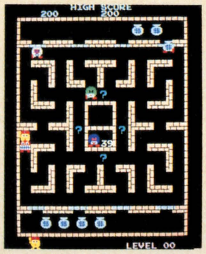


⬆芸術か紙のムダか電気のムダか⁉ 議論の多い隼一郎のCG作品。

ARCADE MANIAC
アーケード・マニアック 第4回

名曲ボレロが流れる アリババと40人の盗賊

『アリババ』はセガから'82年に発売されたアクションゲーム。この年に五百円硬貨が発行される。当日、銀行にいくとひとりにつき2枚だけ五百円硬貨に交換していた。親から1枚だけもらった貴重な五百円硬貨は即、ゲーム代になった。おかげでいきつけのゲーセンで、一番乗りの五百円硬貨両替者になった。そしてお金を投入したゲームがこの『アリババ』っていうわけだ。はじめに盗賊の宝を盗むデモがある。それが終わると名曲ボレロが流れてゲームがスタートする。『パックマン』のようなフィールドで、盗賊から宝を守りとおすのが目的。キャプテンという盗賊の頭に捕まるとアリババをひとり失う。キャプテン以外の盗賊、40人を踏み潰せば1レベルクリアーだ。だが、次のレベルをクリアーさせる気をおこさせるようなゲームではなかった。（渋谷）



➡盗賊から奪い取った宝を保守するアリババ。BGMはボレロ。

移植願望
非常に欲しいぜ しゃべるソフト

マシンがしゃべる。これって誰もが期待していることなんじゃないかな。パソコン用にはしゃべるソフトがいくつかある。イントネーションがギクシャクしてるけど、コンピュータが発音するという点が楽しい。ヘタなゲームよりよっぽどおもしろいぜ。まあ、ゲーム性がないからエンジンで出る見込みは薄いと思うが、グラフィックツールとかも出てることだしね。そろそろゲーム以外で遊べるソフトが登場してもいいと思うんだよ。自分で遊びかたを考えるソフトが欲しい季節なのさ。（隼）



⬆アミガなどはマシンを買ったその日からしゃべっちゃうのだ。

人民の声

●落ち込んだりもしてたけど、私は元気です。

（栃木県　銀河！　昴）

――実は、私も最近までバイクが壊れていたので落ち込んでましたが、今は元気になりました。（渋谷）

●19号と20号の付録の『ウルティマ』の表紙描いてるおっさんの絵はイカスぜ。ファンになっちまったぜ。確かPCエンジン通信でも描いてたおっさんだ。このおっさんにもっと描いてもらってくれ。ところで、このおっさんは誰なんですか？

（岐阜県　いばりんぼ）

――こら。あの絵を描いてるのはおっさんではない。池上明子嬢である。明子嬢は渋谷洋一の顔(凶悪版)や桃栗(ロリー版)なども描いてるとってもプリティーガールだ。ファンレターを送ってくれたまえ。（隼）

読者の絵画



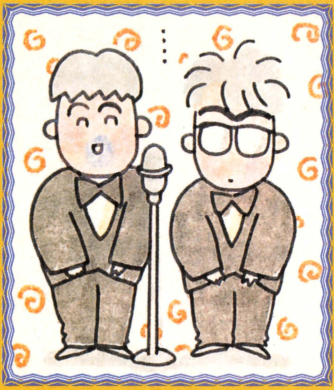
●福島県 木枯し紋太郎

➡なつかしのウソTM。これを使うとなんでも御破算になるからイカスよな。（隼）



●三重県 J・M・H

➡2コマ目で犬重が疲れ切ってるのがスキ。いきなり物語が始まってるのも素敵。（桃栗）



TACO. X

AMショーは秋の枕詞 ビデラゲーム通信 74

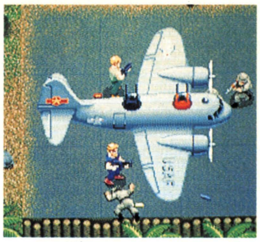
「えいえむしょう あきはやっぱり えいえむしょう」。いや、失礼。いまの私の気持ちを率直に表わすとこーなるのである。涙。今年も話題作がところ狭しと展示されていたAM ショーであるが、その詳細は次号を待ってちょーだい。この号でもちょっとだけやってるけど、でも詳細は次号だ。

血も涙もない風呂あがりの一発!!



CALIBER FIFTY

キャリバー フィフティ ©SETA 1989

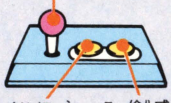


⬆ふたり同時プレイもできまする。気心知れた友と遊ぶといいのでは。

最近のゲームは長ったらしくてやってられン！とお嘆きのあなた。そんなあなたにぴったりのアクションゲームがこの『キャリバー フィフティ』。ゲームスタートからエンディングまでが、なんと20分弱とゆー、ショートショートなゲームなのだ。プレイ時間は短いけど、そのぶん内容はびっちり詰まってるから安心して大丈夫。「ちょっと一発」てな軽い気持ちで遊んでみてちょーだい。

CONTROL

ループレバー。16方向に回転しつつ8方向に倒れる。



手榴弾発射ぁ！威力絶大精力絶倫の手榴弾は、こちらのボタン。

ショットボタン。押しっ放しで連射されるから初めてでも安心だ。

火器3段階

敵を倒したり箱を破壊するとでてくるバレット(弾丸ね)を一定数取ると、武器がパワーアップする。命の補給もされるぞ。

ノーマル自動小銃



⬆最初から持っているのがこの小銃。威力は下の下だ。

グレネードランチャー



⬆第2段階はグレネードランチャー。威力は中の中だ。

火炎放射器



⬆これはヤケクソに強い火炎放射器。死ぬ前に溶ける。

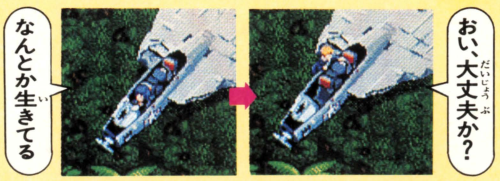
CALIBER FIFTY STORY

強制労働はゴメンだぜ





拡大図





ある作戦行動に参加していたマイクは、敵空軍の砲火によって自機を損傷し、密林に不時着した。自分の体に損傷がないことを確認したマイクは、同乗していたコリンズを揺り起こそうとした。と、そのとき！ 誰もいないと思われた密林のなかから、敵兵が現われたのだ。ここは敵の勢力下だったのである！

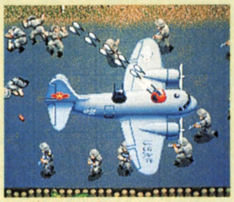
つらく悲しい捕虜生活ッ!

1 まず弾薬を調達せよ！


いただきストリート

収容所の番兵の亡骸から奪い取った自動小銃が１丁と、手榴弾数発が俺の手持ちの武器。これじゃ心許ないので敵の武器を奪い取ることにしよう。箱を撃ってみりゃ。

2 遊覧飛行と洒落こめ


機銃掃射は愉快

おや、こんなところに旧式の偵察機が。こりゃ幸い。このまま祖国に飛んで帰っちゃおーかね。でもそうもいかないんだろーね。ゲームが終わっちゃうからね。

3 機銃掃射で血まみれだ



案の定、偵察機は敵空軍のヘリコプター・ハインドに撃墜されました。しゃーない、歩くか。と、今度はジェット戦闘機の機銃掃射！ キビシーッ！ 涙も出まへんがな。

4 トラップはあなどれない





密林は罠だらけだぜ

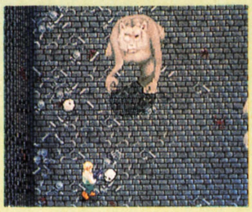
さっきの機銃掃射でやられたが、俺にはストックというクローンがいるのさ。自機ともいうがな。フッ。おい、こんなところに竹ヤリ埋めるな。さささったら痛いだろうが。地雷もやめろよな。

はるかかなたのふるさとは20分の死闘の先にある！


⬅苦い思い出しかない密林を飛び越え、ふるさとへ帰るのだ！

かくして自力での脱出を強いられるはめとなったマイクとコリンズ。彼らの行く手には、さまざまな罠や強敵が待ち受けている。それらの苦境を乗り越え、味方ヘリが待つ空軍基地を目指せ！ 途中、巨大猿と赤いトラクタァとの戦い以外は、ノンストップアクションで突破可能だ！ 苦しい戦いの末には、温かいふるさとと栄光が待っている！ 頑張ってみて！

6 猿もデカイと怖いっ



おお、こんなところに『テトリス』猿が！ え、違う？ じゃあバブルス君だね。あら、違うんですか。そうだよねぇ、ふつうよりもデカイもんね。



⬆ほめられた。説教してるのかもしれんがのう。



⬆お、こんなに武器を隠し持っていたとは。やり。

5 突撃！ 手榴弾女!!


女は怖ひー

そういえば国に残してきたあの女、ジェニファーっていったっけか、あいつはどうしているだろう。てなことを考えてたら女が数人寄ってきた。ふっ、俺に惚れてもつらくなるだけだぜドカン！ 地雷かかえて言い寄るなって。危ないじゃないか。

7 燃える男の赤いトラクタァ



小林旭もその激しい動きを止められぬとまで言われる、あぁかぁいトラクタァー。それがおまえぇだぜぇ。後半戦ともなると、敵も一生懸命だ。持てる機械をすべて投入してくる。小林旭は出てこないけどね。

8 そしてふるさとへ……



なんじゃかんじゃと頑張ったおかげで、友軍ヘリの待つエアポートにたどりついた。あとはヘリに跳びつくのみだが、そーやすやすとは脱出させてくれそーにもない。俺に逆っても痛いだけだぜ、フッ。

すかっとさわやか

あれから20年

GET THE 鍵!!



➡敵軍の捕虜として屈辱の日々を味わい続けてはや20年。過酷な強制労働から帰ったマイクは、ふとしたことから収容所の鍵を入手した。チャンス到来！ マイクはコリンズと脱出を試みた！

救出にきたヘリもこっぱみじんこ！



➡偶然、友軍のヘリがマイクとコリンズの救出に来ていた。これも神のご加護であろうか、ありがたや……と十字架を天に捧げるマイクの目の前で、突如ヘリが大爆発したのだ！ ついてねーぜ、こりゃ。

行け！ 1P!!

Let's go ふるさと!!





➡かくして自力で敵陣突破をせにゃならんよーになったマイクとコリンズ！ 敵兵の武器を奪い取り、容赦ない砲火をかわして進めマイクあーんどコリンズ！ はたして彼らは故郷に凱旋帰国できるのか!? 行け行けGO GO！

イスに座っても3Dゲームは愉快である



↑回転拡大縮小ありの、ド迫力満点3D シューティング。右端の飛行機がプレイヤーだ。

BURNING FORCE
バーニングフォース



©NAMCO 1989

西暦2100年、来たるべき宇宙時代に対応すべく地球学と宇宙学を2本柱としたエリート養成学校、地球大学が設立された。バキバキのパイロットを目指す天現寺ひろみも、ここの学生さん。彼女はこれから卒業試験を受けるところである。卒業試験は、模擬戦闘。やわなヤツは決して受かることのない、厳しい試験なのだ。はたしてひろみは大学を卒業することができるか？

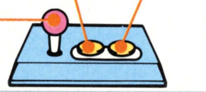
HOW TO PLAY

CONTROL

エアバイク時はスピード調整と左右移動に使用。エアプレーンの場合は8方向の移動に使うレバーでんな。

ショットボタン。これまた押しっ放しで連射。

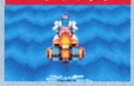
ミサイルボタン。5つのミサイルを使え。



各ステージは3つのエリアに分かれていて、1、2エリアはエアバイク、3エリアはエアプレーンに乗っての戦い。ステージクリアーすると最近とんと見なくなったボーナスステージに入るのだ。

プレイヤーは2タイプ

エアバイク



↑この乗り物は左右移動しかできまへん。

エアプレーン



↑こちらは8方向に動けるのだ。ふいふいーんと。

おひさしぶりの BONUS STAGE

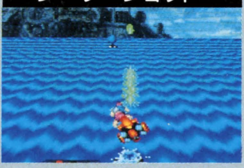


←玉を取れば取っただけ点数が入る。懐かしい感じ。

アイテム取ってGO GO GO！

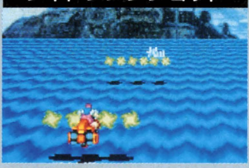
丸くて中に文字が書いてある玉が、アイテムちゃんだ。ショットが3種類、ボムが2種類ある。好きなもん取って好きなように使うとよろしいでんな。

レーザーショット



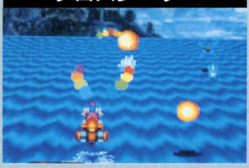
↑敵を貫通してはるか彼方へと飛び去るレーザーである。

ワイドレンジショット



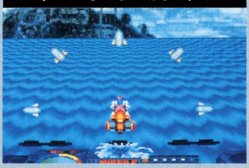
↑幅広い弾を発射するワイドショット。使いよいのだ。

クロスレーザー



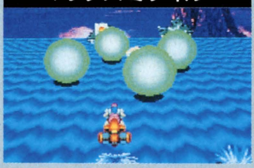
↑∞（無限大）の字を描きながら飛んでいくレーザーなんだな。

ホーミングミサイル



↑敵に当たるまで飛び続ける、かしこいミサイル。役に立つ。

マックスミサイル



↑プレイヤーの前方ではじけるる強力なミサイル。バカ力。

★ゴンスのEYE★

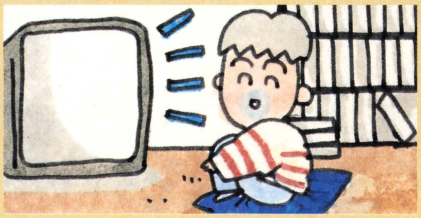


『バーニングフォース』に使われている
ソフトフォーカスのハイテク



問題のソフトフォーカス

でたな！　最近よく多用されるソフトフォーカス。たとえば、コップの向こうにベッドがあるとしよう。そのとき、焦点をコップに絞れば、ベッドはぼやけて見える。ぼやけて見えるということは、このベッド上でなにがおこなわれていようとも、モザイクをかけなくていいということだ。たとえがわるいな。それとも、もっとこんな話聞きたい？　じゃあ、そのハナシを。



最近は、このソフトフォーカスの応用で、間に鏡をはさんでぼやけさせるものもある。これだと、かなり、やばい。見える。そんなお得なビデオはメーカーがクリスタル映像、タイトルは……、やっぱり教えてあーげない。自分で捜せ。おれはもちろんもってるぞ。

特殊画像処理に幸あれ

地球大学もいいがゲーム大学はできんのか

どっかゲーム大学を作ってくれんかね。勉強は嫌いだけどゲームは好きってヤツが行く学校。いずれ金持ちになったら考えてみたい事業ではある。ムリだけど。どっかワシの志をくんでくれんかね。

試験開始



➡はるか彼方、大空に浮かぶＬマークを取るには、手前にあるジャンプ台(灰色の丸)に乗るのだ。で、ビョーンと飛べばいいってわけ。



⬅これは試験なんだけど、実戦さながらにやられちゃったりする。でもひろみちゃんは運動神経パツキン、いやパツグンなので大丈夫。



➡2つのエリアをクリアーすると、母艦が飛んできてお弁当タイムだ。今日は試験なので学食はお休み。ああ、早弁したいなぁ。



⬅母艦のなかでは教官の教子先生が空中戦のボスの弱点を教えてくださる。試験中にポイントを教えるのもどうかと思うが、まあよい。



➡さて、これからエアプレーンで空中戦だ。操作がちょっと変わるので注意しよう。慣性も少しつくから、そのつもりで頑張ってくれ。



⬅空中戦は強力な敵がワサワサ出てきて、ちょっとキビシー。ここはひとつ、惜しげもなくミサイルを使いまくってしのいじゃおう。



➡これがステージ-のボス。たんなる卒業試験なのにやたらと規模がデカイと思うんですけど。教えてもらった弱点を叩きませう。

試験は7日間だぜ

地球大学の卒業試験はちょっとキビシーのだ

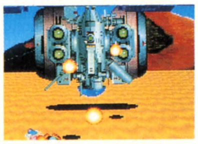
地球大学掲示板　今回の試験要項

メタルな龍



このボスはちと動きが速いので、注意すること。弱点は頭のあたりです。

ハイテクヨーヨー



コカコーラのおまけみたいなヨーヨー(古い)だが、弾数が多いので注意して。

呼ばれて飛び出す



左右のおわんから飛び出て急接近する。飛び出るヤツを叩けばよろしい。

合体ヒーロー様



こんなヤツも試験には出てくる。はぁ。１匹ずつ確実に倒しなはれ。

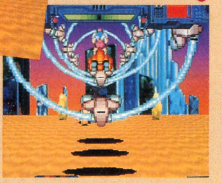
イナズマわっかくぐりっ！





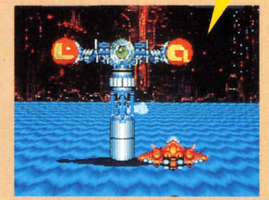






⬆宙に浮くアイテムはこーして取れ！　サーカスの虎とか、そーいったものになった気分が味わえて、よいよい。

どっちにすんのだ



⬅こーゆー意地悪なアイテム配置もある。柱に当たると跳ね返されるぞ。

第27回 AMショー開催さる！

1989年10月4、5日
東京流通センター

パンパカパーン！　今年もAMショーが開催されました。春のAOU、夏の大阪ショー、そして秋のAMショー。この調子で冬もハワイあたりでやってほしいものですな。ぬくいところで、芸者はべらせてしゃなりと。

とゆーざれごとはさておき、今年のAMショーはスゲー続編の嵐！　パートなんぼのタイフーン！　『グラディウスⅢ』でしょ、『ウイニングラン鈴鹿グランプリ』でしょ、それに『R-TYPE Ⅱ』、本誌既報の『S.C.I.』。あとは『テトリス』の後釜を狙ったパズルゲームがちらほらと見受けられたぞ。今年の冬のゲーセンが、なかなか楽しみなラインアップである。3,4,5番はクリーンアップ。

てなわけで、今回のショーの詳細は次号でお伝えします。期待してちょーだい。

★今年も殺気立つ会場



⬆今年も熱気と殺気が錯綜した東京流通センター。この人混みの中を人に当たらずに移動するのは、神といえども不可能であろうと言い伝えられている。誰かチャレンジしてみんかね。



★新作ゲームのタイフーン

フォートラックス



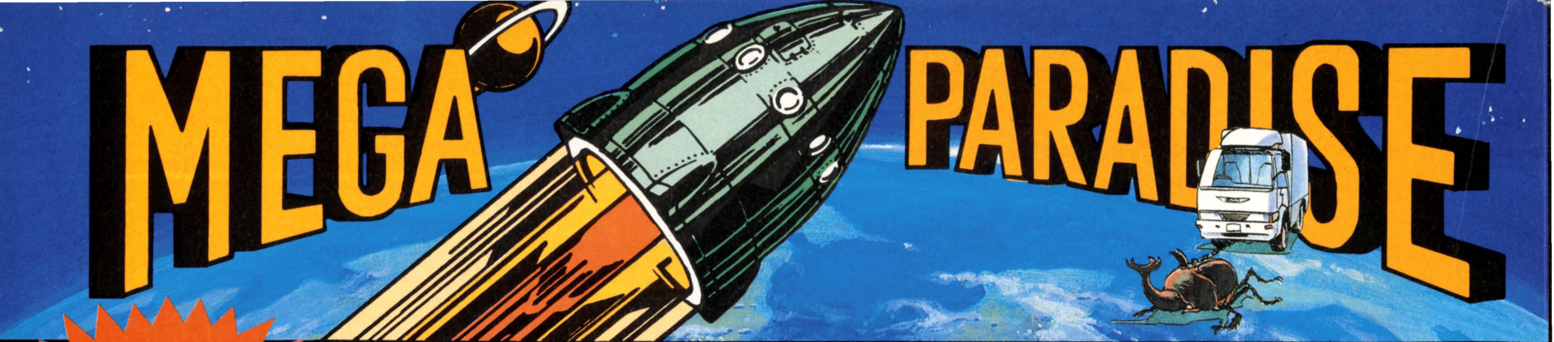
⬅通信ゲーム王国の確立をもくろむナムコが放つ、4人同時プレイ４輪バギーレースだ。

ストリートファイター'89



➡今度はテーブルゲームである。殴る蹴るでドドンパ。

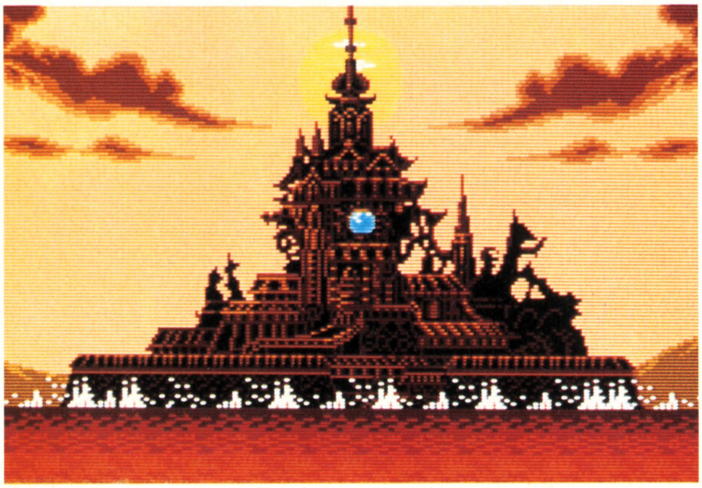
詳細は次号を待て！



AMAZING ZONE アメージング・ゾーン

SEGA メガ パラダイス

孔雀、安土城へ向かう!!





PCエンジン通信でも暴露されたが、東芝のパソコン、ダイナブックを買ったのだ。やっぱり、東芝はいいぞ。なんといっても『サザエさん』のノウハウがあるからな。サイバーな企業だ。

セガ　11月25日発売　6000円



『孔雀王2・幻影城』は、いわなくてもわかると思うが、『ヤングジャンプ』でおなじみの『孔雀王』がゲームになったものだ。前作（マークⅢ版）をやった人も、そうでない人もちゃんと遊べるから、心配は無用である。

第六天魔王を名乗る戦国の武将・織田信長が現代に甦った。信長は旧約聖書に登場するケルビムを誕生させ、この世を焼きつくそうともくろんでいたのだ。そして今、そのためのバイオ工場である安土城が復活した。打倒信長、ケルビム復活阻止のため、孔雀は行くのであった。

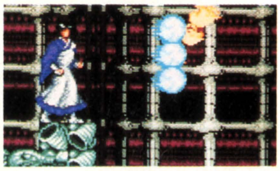


面が進めば、アイテムが増える

面の最後や、特定の敵を倒したりすると出現するパネル。これを取ると孔雀の攻撃の種類が増加し、多彩になるのだ。

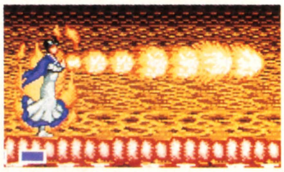


発勁



ゲームスタート時から使える術。いわゆる普通のショットである。

不動明王火焔呪



パッドでびろびろ動かせる炎。一定時間ずっと放射しているので強力。

観世音消魔法



青白い玉を発射。この玉は画面中をバウンドしながら飛びまわるのだ。

孔雀明王呪



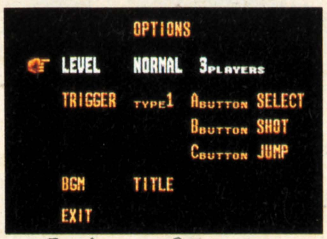
⬅これはすげーぞ。稲妻が画面を縦断し、すべての敵にダメージを与えられるのだ。



たたかえ孔雀!!

難易度設定などのこと……

最近のセガのメガドラ用ゲームでは、もうすっかりおなじみの、モード選択画面。ここで、プレイヤーストック数などを変更できるぞ。



玉を取って体力回復

道中で、そこここに落ちている玉はかならず拾うこと。青い玉は体力を回復し、赤い玉は、気力のたまるスピードを上げる。気力をためると術がさらに強くなるぞ。



体力回復



気力スピードUP

SCENE 5までを紹介するのだ!!

信長を倒す旅へと出た孔雀だが、その道のりは長く険しい。敵の攻撃もさまざまだ。であるからして、SCENE 5までを紹介するので、よく読んで研究するように。

SCENE 1

まずは1面。ここは無理さえしなければ、誰でも最後まで行けるはずだ。木の枝を伝って進めば、敵のダメージをそれほど受けずにすむぞ。



⬆この僧侶みたいな奴は、急に大量に出没する。出たらすぐ倒してしまえ。



⬆強そうに見えるが実は弱い。気合をためて撃てば、イチコロのピ。



⬆中ボス。ヘビのようにうねりながら、攻撃してくる。弱点は頭だぞ。



⬆ボスは動きがものすごく素早い。木の上で待ちかまえ、タイミングよく撃て。

SCENE 2

ちょっと、オリエンタルでエキゾチックな風景。略してオリエキ風だ。全然意味が通じないな。階段が多いので、炎を有効に利用して進むべし。



⬆どことなくチャイニーズな感じ。ここが、あの安土城なのか!?

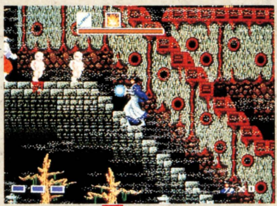


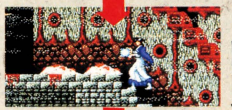
⬆上下方向にいる敵には不動明王火焔呪が威力を発揮するのだっ。

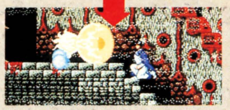


⬆さすがに、1面に比べると断然強そうなボス。すべての分身を倒せっ!!

2回当てないと死なない人々



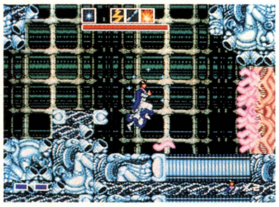




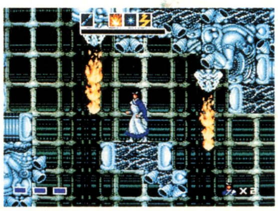
この子供っぽい敵は、見た目とはうらはらに手ごわい。気力をためてさえ、2回攻撃しないと死なないのだ。

SCENE 3

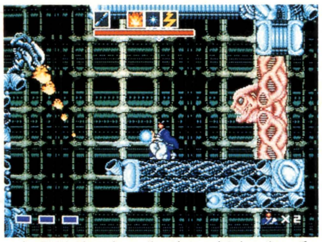
不思議な生物がえらくたくさん潜んでおる。画面外の敵も攻撃をしかけてくるので、用心しすぎるほど用心したほうがよいと思うぞ。



⬆刺身がいっぱいだ。などとアホなことを考えていると、やられやすい。



⬆この火を吹く頭がやっかい。いくら攻撃しても死んでくれないのだ。



⬆突然人面が飛び出す壁。孔雀の行く手を、しぶとくはばむ奴なのである。

SCENE 4

敵の巣というか、ジェネレーターがあちらこちらにあり、次から次へと敵を生み出す。また、池が多く、もちろんそこに落ちたら死亡。過酷だ。



⬆敵を追うよりも、ジェネレーターを壊すことのほうが先決であろう。



⬆足場はとても不安定だ。動きをよく研究しなければ、うまく渡れない。



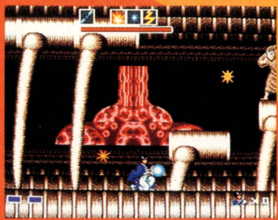
⬆空中を浮遊する中ボス。観世音消魔法でねばるのが確実な倒しかただ。



⬆でろりーん。池から首を出し、火を吹くボスの図。ふたつの頭を攻撃せよ。

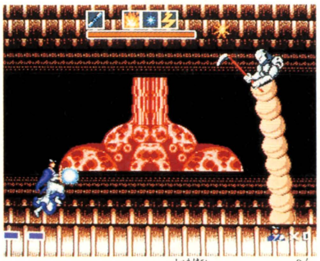
SCENE 5

SCENE 4よりも、こっちのほうが簡単だと、個人的には感じる。インターミッションのつもりで、気楽に進んでも、なんとかなる面。





⬅ネズミ男のようなナリをしているが、こいつは、クモに化けてしまうのだ。



⬅⬆クモがワヤワヤと集結し、ボスに変身だー。頭部を狙って撃ちまくれ。

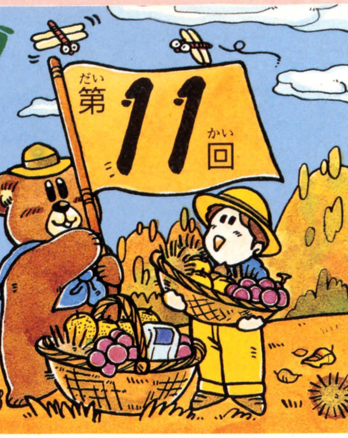
メガギガテラス

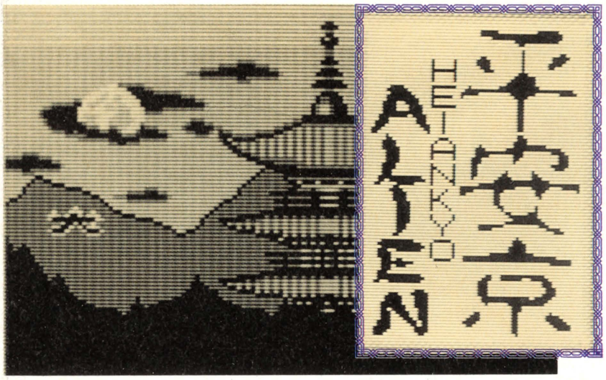
こんにちは、私が、最近金もないくせに金遣いの荒い上野です。ここ2週間で15枚もCDを買ってしまったのは、さすがに響きましたが、いまさらほざいても遅いです。というわけで、プログラマーの内職を始めたのですが、計算によると、順調に進んだ場合、本職よりも儲かってしまうんですな、これが。フリーの強みですな。　(上)



GAME BOY SCOUTS

ゲームボーイスカウト





なんとまぁ、おなつかしい

『平安京エイリアン』って、むかーしゲームセンターにあったゲームなんだけど、知ってるかな？　当時(1979年)は流行っていたんだよね。それはそうと、じつはこのゲーム、東大生が作ったゲームなんだよね。そんな『平安京エイリアン』が、ゲームボーイ用ソフトとして、ここに再び現われたのだっ!!

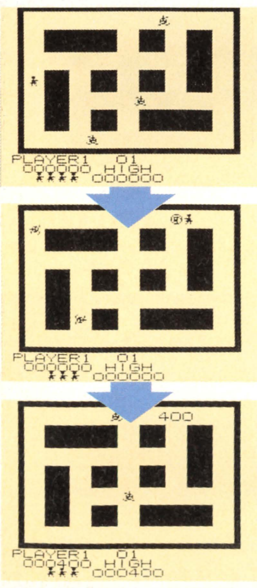
メルダック　12月発売　価格未定

ゲームセンターから帰ってきた名作アクションゲーム『平安京エイリアン』。もちろん主人公は検非違使(平安時代のおまわりさんは、こう呼ばれていたのだ)だぞっ!!

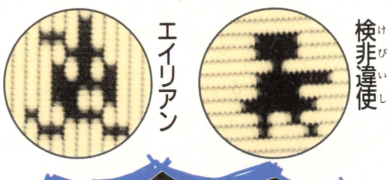
検非違使は、平安京に突如現われたエイリアンたちを退治しなければならないのだ。さて、その方法は……？　そう、地面に穴を掘って、エイリアンが落ちたところを埋めてしまえばいいのだ。穴に落ちたエイリアンは脱出をしようとするから、急いで穴を埋めてしまわなくちゃならない！　埋め遅れたりしてエイリアンに触れてしまうと、パクっとひと口、食べられてしまうのだ。クリアー条件は画面内にいるエイリアンをすべて、穴に埋めてしまうことだ。

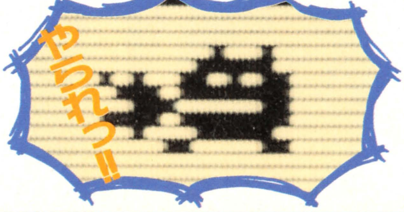
このゲームボーイ版の『平安京エイリアン』の特徴は、ゲームモードにある。ゲームモードはニューモードとオールドモードのふたつ。オールドモードはもちろん昔ながらの単純な画面。ニューモードは平安京の町並が描き込まれたもの。でも内容はふたつとも同じだからね。わかりやすいのだ。

オールドモード

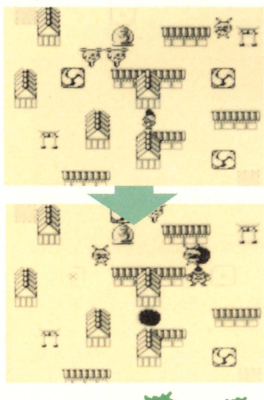


見るからにシンプルな画面構成。昔、これをプレイした人々には、こーいった画面がとってもなつかしいんだよね。きっとこのゲームを作った人は、そーいった人々のためにこのオールドモードを入れておいたんだろうね。ほら、オールドモードでも、エイリアンに食われるシーンはユーモラスでしょ。

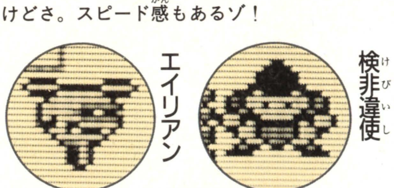


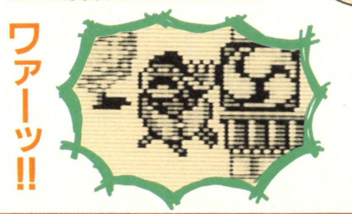


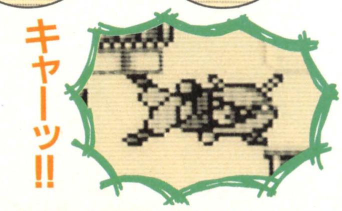
ニューモード



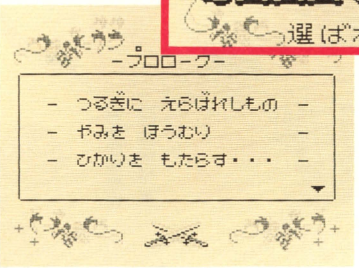
ニューモードでは、グラフィックが強力になったのだ！　建物だってしっかり描き込まれてるし、エイリアンや検非違使だってリアル。そのぶん、いっちゃーなんだけど、ちょっと残酷なんだよね。エイリアンにパクっとやられると、もう、ぞっとしちゃうっていうか。まぁ、それもまた、このゲームの魅力なんだけどさ。スピード感もあるゾ！

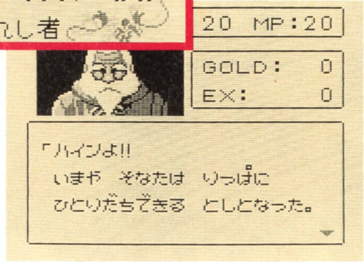






SELECTION 選ばれし者





正統派RPGの登場だぜ

いまのところゲームボーイで発売が予定されているRPGといえば、『魔界塔士SA・GA』と『SELECTION』の2本だけ。しかしこのふたつのRPGはタイプが違う。『SELECTION』の場合、フィールド画面がまったくない、文章中心のコマンド選択式RPGなのだ。

ケムコ　12月中旬発売予定　3090円込

「左手に印を持って生まれし者、剣に選ばれし者であり、世界の始まりに生まれし者を支配する」。

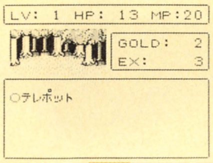
これがこの物語の中で重要な意味を持つ伝説だ。このゲームの主人公ハインは、この左手に印を持つ者、なのだ。つまり、プレイヤーであるキミは、『選ばれし者』だというわけ。あぁ、感動……。

というわけでこんなかっこいいストーリーの『SELECTION』。こいつがまた本格派のコマンド選択式のRPGなのだ。じゃあ、具体的に、どんな点が本格派なのかっていうと、次の通りだ。

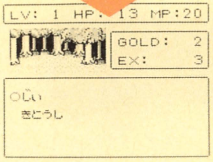
まずは戦闘シーン。コマンドを選んで戦ってもいいけど、オートモードにすると、自動的に戦ってくれるので楽だ。敵キャラも30以上。魔法だって30種類近くもある。下のハイライトシーンでも紹介している迷台詞もおかしいのだ。

魔法を使って瞬時に移動

主人公はゲームを始めたときから、テレポットという移動の魔法を知っている。このおかげで、少しくらいムリをしても大丈夫なんだよね。



⬅まずはテレポットの魔法を選ぶのだ。



⬅次に行き先。一度行ったとこに行ける。



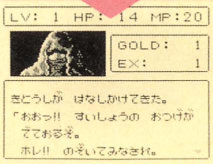
➡ヒューヒューという音とともに、じいのところへ帰った!?

パスワードは水晶玉でっ!

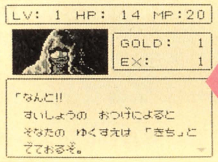
パスワードでコンティニューするタイプのこのゲーム。パスワードの出しかたが、ちょっとおしゃれなのだ。だって、水晶玉なんだよ！



⬅ちょっと不気味なきとうしなのだ。

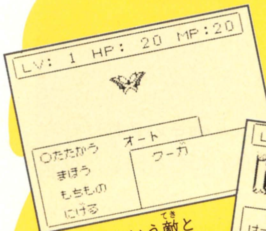


⬅水晶玉にパスワードが映し出される!!

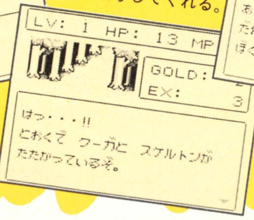


➡そのあとに占いもしてくれるのだ。今回は吉だってさっ。

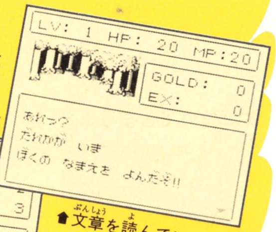
注目のハイライトシーン



⬆クーガという敵との戦闘。オートでも軽く倒せそうだぜ!!



⬇画面に映らない微妙なところまで、文章で描写してくれる。



⬆文章を読んでいると、こんなふうにビックリさせてくれたりもするのだ。

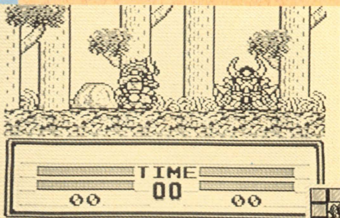
GAME BOY NEWS

今回は『SDガンダム』の写真が3枚も入手できたのだっ！

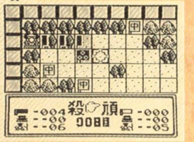
SD戦国伝 国盗り物語

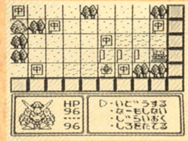
●バンダイ
●発売日未定

ファミコンで人気のあったシミュレーションゲーム『SDガンダム』シリーズが、ゲームボーイにも登場だ！『SD戦国伝』に登場するSD戦士たちは、『SDガンダム』シリーズの中でもとくに人気の高い、武者シリーズのMSを44種類も集めてあるのだ。もちろん、通信ケーブルを使ってのふたり対戦も可能。白熱するゾ。



⬆これがいわゆる戦闘シーン。アクションゲームのように戦うのだ。

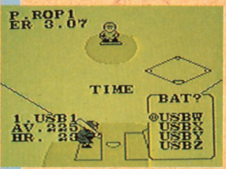




➡わかりやすい、フィールド画面。

ベースボールキッズ

●ジャレコ
●'90年1月発売予定



⬅攻撃時と守備時では視点が違う。写真は攻撃時の視点だぞっ！

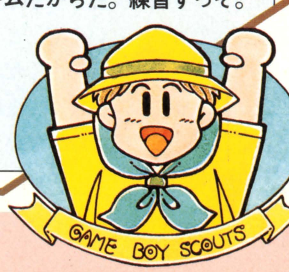
『ベースボールキッズ』は、少年野球を題材にしたコミカルスポーツゲームなのだ。通信ケーブルで、ふたり対戦も可能だぞ！イニング数も設定できるのだ。

ゲームボーイのおはなし



●アルツ鈴木

あまり言いたくはないんだが、ぼくは『平安京エイリアン』が憎い！　だって、初めてのプレイが0点で終わったとゆー、不名誉な記録を打ち出したゲームだからだ。練習すっぞ。



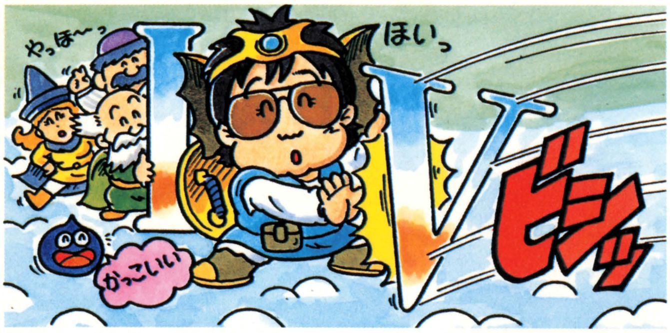
ドラゴンクエストIV 導かれし者たち

ドラクエ情報局 Vol.12

キムこうのガンガンいこうぜっ!! ⑩

なんと アニメ処理つき!!

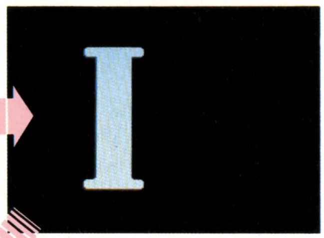
今週のお題はタイトル画面



質問のハガキのなかにも、タイトル画面に関する質問がたっくさんあった。『Ⅱ』の静かな出だしだってよかったと思うけど、『Ⅲ』では、こんなに派手になったのだっ。



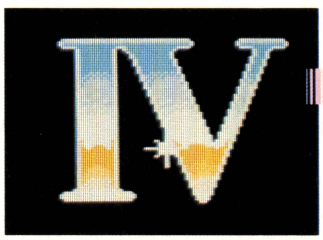
⬅まず、堀井雄二、鳥山明、すぎやまこういち、チュンソフトと、作者の名前が出てくるのだ。この人たちは、みんなも知ってるよね。



⬅作者の名前のあとは、ローマ数字が飛んでくる。まずⅠが、君の後ろのほうから飛んでくる感じで、画面いっぱいに映し出された後、小さくなる。

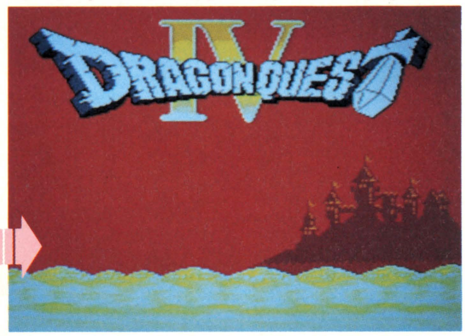


➡同じようにVが、君の後ろから飛んでくる。Ⅰは左から、Vは右から飛んでくるのだ。それぞれ大きかった数字が、小さくなって組み合わさるぞ。



➡数字はこんなピッカピッカなのだ。この数字が納まるところに納まって、いよいよ『ドラゴンクエスト』の文字が重なってタイトル文字が完成だ。

めくるめくアニメーションをへてこのイカしたタイトルが出現！

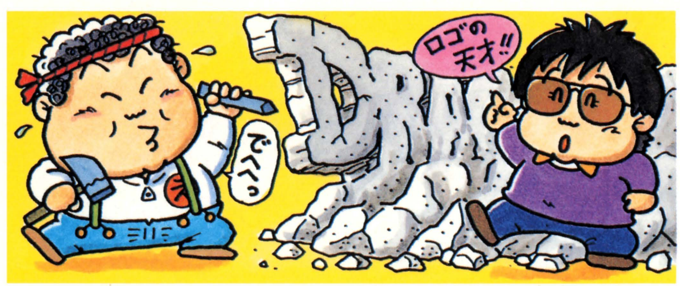


⬆さあ、これで「ドラクエⅣ」のタイトル文字が完成だ。「Ⅲ」のタイトルとはうってかわって派手だね。

『ドラクエⅣ』もついに完成したぜっ!! ってことで、威風堂々とその姿をあらわしたのがメチャメチャかっこいいタイトル画面だ。

前号でも少しお伝えしたけど、お城をバックにかっちりキマったロゴの画面は、じつはすごいアニメーションの1場面でしかないのだ。写真だとちょっとわかりづらいかもしれないけど、ⅠとVの文字が「ギュギュン」となめらかに縮小されていくさまは、すンげぇかっこいいぞ。

このロゴを作ったのは、ボクも仕事でお世話になってるえのさんこと榎本さんの会社なのだ。



『ドラクエ』シリーズタイトルの変遷

『ドラゴンクエスト』のタイトルは、こんな風に変遷してきた。別にどうでもいいといえば、どうでもいいんだけど、せっかくだから少しおさらいしてみよう。全部シンプルだけど、味わいぶかいタイトル画面だね。

ドラゴンクエスト



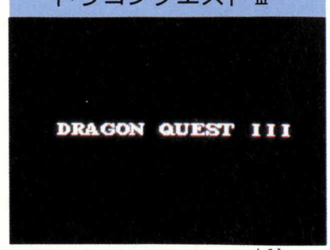
⬆衝撃的なデビューになった、「ドラクエ」のタイトルだ。ドラゴンがいる。

ドラゴンクエストⅡ



⬆「なんとかⅡ」ってのが、このタイトルをまねして、やたら流行したのだ。

ドラゴンクエストⅢ



⬆「Ⅲ」は、こんなにメモリーに苦労しているんだってことが、わかったよね。

さあいくぞ!! Q&A大特集なのだッ!!

Q なぜ扉のコマンドがあるんでしょう? 鍵がなくなるのかなぁ。（長野県　町田　徹）

A 扉のコマンドができたのは、いちいち道具のコマンドで鍵を選んで使うという手間をなくすためという理由らしいぞ。当然鍵はあるとキムこうは思う。たしかに、いちいちだれが持ってたかなぁ? とか考えるのタルいもんね。

Q 助っ人のモンスターはレベルアップしますか?（島根県　伊藤　成）

A うーん、仲間になったモンスターはレベルアップしないんじゃないかなぁ?

Q 助っ人のモンスターが死んだとき、助けられますか?（山口県　山根　良幸）

A 死んだらさよならってことはないと思いますよ。生き返らすこともできるハズだぜ。

Q 助っ人のモンスターが仲間になるときは、どんなことがきっかけになって仲間になるのですか?（大阪府　竹村　康平）

A 画面を見るかぎりでは、戦闘中に使うコマンドのなかにモンスターを仲間にするコマンドがなかったから、戦闘中に話しかけたりして仲間にするわけじゃあないと思う。

なんかのイベントをやったあとにモンスターが仲間になってくれるんじゃあないかと、キムこうはにらんでいるぞ。

Q 『Ⅳ』にも夜と昼の区別があるんですか?（栃木県　福田　昌浩）

A あるらしいぜ。いちおう『Ⅲ』にあったものはだいたいあるらしいからね。

Q 『Ⅳ』でも、やっぱりパーティーアタックはできるんでしょうか?（京都府　井上　英樹）



⬅勝手に仲間同士が戦い始めちゃったら、困るよね。そんなことはないか。

A パーティーアタックってさあ、仲間同士で戦うってやつでしょう? AIだから、そんなことはできないとおもいますけどね。

第2話や第4話だと、可能性だけはあるけどなぁ。今回『Ⅳ』ではパーティーアタックはないと考えたほうが正解なんじゃないかと、キムこうは思いますぜっ。

Q 馬車で通れない細い道は、どうするんですか?（大阪府　ゆかさん）

A 実は、馬車で通れない道はないのだ。PCエンジンのネクロマンサーというゲームを覚えているかなぁ? あれは、3人の仲間が三角形にならんでいた。でも1マスの幅しかない場所は、後ろの2人がくっついて、結局1列に並んで歩いていたでしょ? あんなふうに『ドラクエⅣ』でも、馬車の横に並んでいる人が、馬車と1列になっちゃうのだよ。

と、いうことで、マップの地形からは、行けないところはないのだ。でも、町の中には馬車では入れないし、同じように馬車では入れないダンジョンもあるぞっ。



Q 『ドラクエⅣ』では、『Ⅰ』、『Ⅱ』、『Ⅲ』に出てきたモンスターはどれくらい出てきますか?（千葉県　五十嵐　敏幸）

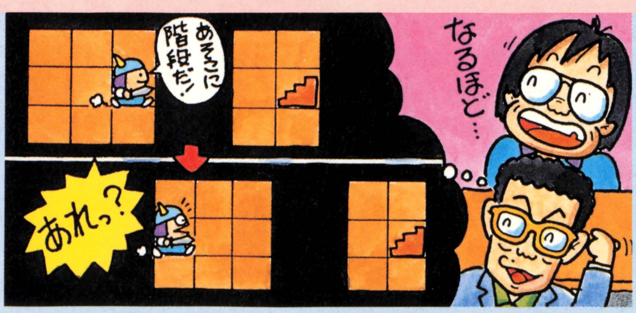


⬅やっぱ『ドラクエ』といえばスライムだよな。これはキングスライムね。

A このあいだ堀井さんに聞いたら、スライムを初めとするお馴じみのモンスターが数種類出てくるってことでしたよん。

新・ボクが見た!! ドラクエワールド 5　ダンジョンはこーして作られていくのだ②

ダンジョンを作るのは、とても楽しいのだ。キミも方眼紙で作ってみればいい。コンピュータで作るのだって、スピードさえ無視すれば、簡単に楽しいダンジョンを作ることができるのだ。ただし、ひとつ気をつけておきたいことがある。



というのは、他人にやってもらうんだから、やってる人が楽しくなくちゃいけないってことだ。あんまり広いだけで、うっとうしくってつまんないダンジョンだったり、あんまりわかりにくくて、結局だれも解けないんじゃあしようがない。

『ドラクエ』のスタッフも、当然このことには細心の注意をはらって、製作にあたっていた。前回話した、『Ⅰ』から『Ⅱ』に進んだとき、レミーラやたいまつがなくなったのも、堀井さんが嫌いだっただけじゃなくて、ダンジョンに関するスタッフの考え方が反映しているわけ。

そうした方針のもとで考えられたアイデアでも、容量の関係などで実現できないことがあった。たとえば、宮岡氏が作った、逃げる階段のダンジョン。とにかく階段が逃げるように見えるのだ。階段を追っかけて、暗がりに入り、また出てくると階段との距離は変わっていないのだ。

わからないことはなんでも聞いてくれ　質問のはがきはこちらへよろしくだ!

→ あて先
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
株式会社アスキー ファミコン通信編集部
キムこうのガンガンいこうぜっ係

こんなゲームボーイで遊びたい!

GAME BOYのススメ

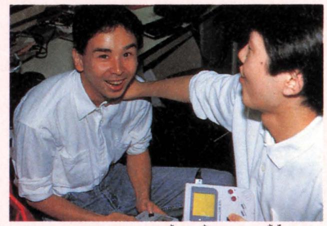


ゲームボーイはこんなふうに使ってみたい

おひさしぶりっ！ の「こんなゲームで遊びたい！」だ。知らない人のためにちょっと説明すると、このコーナーはタイトルどおり「こんなゲームがあったらなぁ」と、欲しいと思うソフトやハードを考えるコーナーなのだ。

で、今回は、飛ぶ鳥を落とす勢いのゲームボーイに対象機種をしぼって「こんゲー」してみるのだ。

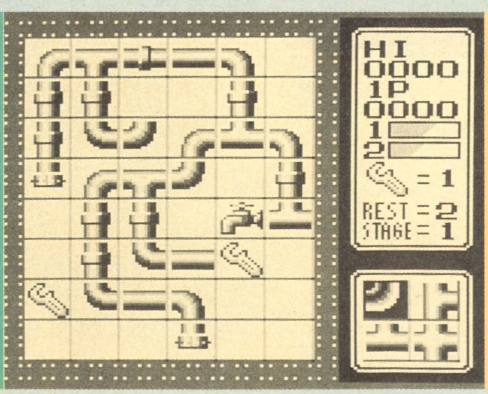
ゲームボーイの特徴は、なんつーてもお手軽に遊べるということと、ケーブル1本で2台のゲームボーイをつないで通信ができるということ。ところがいまあるソフトは、残念なことに「ファミコンでもできるけどゲームボーイでもできます」的なソフトが多いように思う。うーん、そういうソフトもいいけど、ゲームボーイならではっていうソフトも欲しいと思うのだ。そういうわけで、ちょっとひさしぶりにはりきって「こんゲー」してみようか。



⬆いつでもどこでも気が向いたら遊べるゲームボーイ。お手軽さがいいんですね。

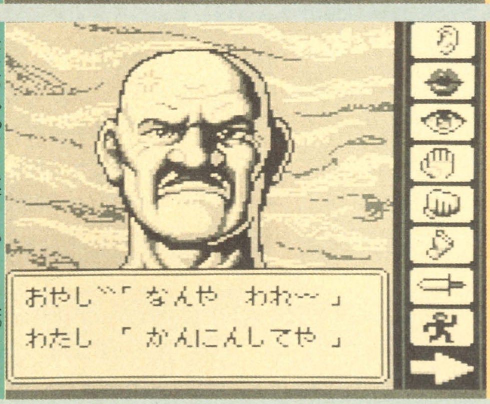
1 じっくり遊びこむタイプのゲームが欲しいな

パズルゲームはよいよいよい



⬅『水道管ゲーム』は対戦型のパズルゲームとしてゲームボーイにぴったりなんじゃなかろうか。もちろん、ひとりで遊ぶときはかしこいコンピュータがお相手してくれちゃうのね。

人工知能を鍛え上げる楽しみ



⬅ヒマつぶしにもってこいの対話式ゲーム。いちおう人工知能なんだけど、最初はアホなので人間がヤツの知能を鍛えなきゃならん。人工無能を自分の好みの人格に育てるのだ。

いまあるゲームボーイ専用ゲームは、画面の動きが少ないものが多いよね。上下左右にばきばきスクロールさせると、画面が流れて見にくくなるからなんだろう。液晶モニターの弱点なんだな。

画面の動きが少ないゲーム……そう、パズルゲームとか、アドベンチャーゲームなどがゲームボーイにはあっているようだ。実際、ゲームボーイ用ソフトにはパズルゲームが多いもんな。画面の見やすさや少ない容量の問題をクリアーするにはもってこいのジャンルなことは確かだね。

ほんじゃ、いっちょパズルゲームを考えてみようかってことで出たアイデアが『水道管ゲーム』。ルールは単純、蛇口から流れ出る水をこぼさないようにパイプをつなげていくだけ。対戦プレイが基本で、いま持っているパイプカードは、場に設置されたパイプとつながるようにしか置けない。つまり、置きたくても置けない状態があるわけだ。相手がカードを置けなくなるようパイプをつないでいき、先に手持ちのカードがすべてなくなったほうが勝ちってわけ。相手の手持ちカードを先読みして妨害する戦略が必要になってくる、シミュレーション的な要素を持ったパズルゲームなんだよね。

もひとつ、画面の動きが少なくて、ひとりでじっくり遊びこむタイプのゲームも考えてみたぞ。こちらはアホな人工知能（無能）をプレイヤーが鍛え上げて立派な人格者に仕立てるゲーム。暇なときに教育し、暇なときに話相手になってくれるソフトだ。教育が進んだら、友達が育てたヤツと通信させて決まったテーマの討論をさせると愉快かもしれないですな。

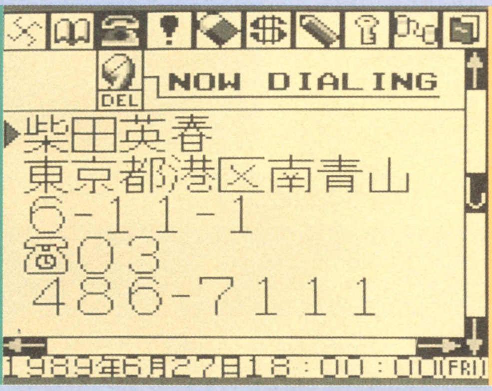
2 別にゲームじゃなくたっていいと思うのだ

ゲームボーイはゲームのためのハードウエアだから、ゲームソフトを作ろう……なんて考え、ちょっとさびしいと思わないか。ゲーム機だからゲームソフト、じゃなくてもいいと思うんだよね。ゲームボーイの特徴をいかしたソフトなら、どんなものだっていいんじゃないだろうか。

ゲームボーイのいいトコは携帯性のよさだってのはさっきも話した。どこにでも持ち運べる手軽さがゲームボーイにはある。そこで、手軽さとハイテクっぽさがウリの電子手帳をゲームボーイに移植してみたらいいんじゃなかろうか？　いま、電子手帳にはゲームソフトもある。その逆をやっちゃおーってんだ。あるときはゲームマシン、またあるときはビジネスツール！　かっこええなぁ。

この『ゲームボーイ電子手帳』、ハードウエア的には大容量のバックアップRAMを搭載するだけでオッケーなはず。問題はマンマシンインターフェイス、つまり文字などの入力だ。ずらり並んだひらがなをカーソルで選ぶのはチトかったるい。また漢字を出すとベラボーな容量が必要となるなど、心地よい使いごこちを追求すると、チト難がある。とりあえず、こんな感じがいいかなっていう画面が左の写真。使いやすそうでしょ。

ゲームボーイ版電子手帳だな



⬅住所録、電話帳、家計簿などのデータを集中管理する。操作はすべて✚ボタンでできるようにしたいところだ。息抜き用に、ちょっとしたゲームも用意したいなぁ。

ゲームボーイでご商談

ふたりのビジネスマンがおたがいのゲームボーイをつないで、スケジュール合わせをする……うう、サイバー。でも、ゲームで遊んでるようにも見えるところが情けない。

おもむろに取り出し



⬆まずはごあいさつ。名刺がわりにゲームボーイを取り出したふたり。

ケーブルコネクト！



⬆おもむろに通信ケーブルをつないで✚ボタンを操作しているが……。

スケジュールあわせ



⬆じつはスケジュールあわせをしていたのだ。近い将来よく見る風景かも。

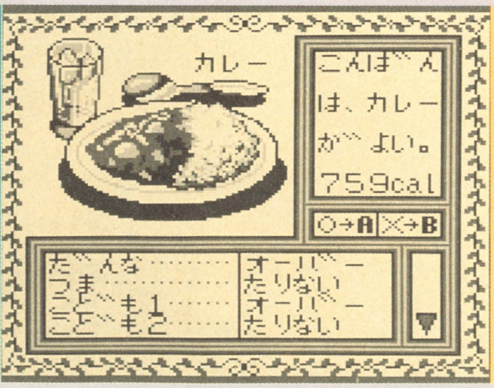
ゲームボーイでダイアル1発！



⬅ダイアル機能はあると便利。スピーカーを受話器に近づけて、ボタン一発でピポパポだ。こうやって電話をかける機械があるんですよ。本当だよ。

3 亭主も奥方も大喜びの家庭用実用ソフトだ！

こんだてソフトでこんだてポン



⬅その日一日のカロリーや食べたもの、個人の好みを考えてこんだてを提案してくれるこんだてソフト。なにを作るか決定すると、その料理の作り方まで表示してくれると便利。

家庭用のソフトって結構少ない。少ないっていうか、ほとんどない。散らばりがちなリモコンや、伝言板、家計簿……そういった家庭に根づいたものを統合してしまうようなソフト、またはハードつきのソフトがあったら便利だと思うんだけど、どうだろう？　ゲームボーイだったら、お手軽な感じがして、パソコンなんかよりもとっつきやすいと思うんだけどなぁ。

というわけで、家庭用の実用ソフトってのを考えてみた。作るからにはこのさい、ありとあらゆる機能を付け加えたい。こんだての提案とか、目覚ましとか、家計簿、伝言板……。紙と鉛筆、本を使う家事関係のものをすべて1本のソフトに集約しちゃうのだ。ちょっとしたホームオートメーションだね。けっこう便利だと思うんだけど、どんなもんかな。

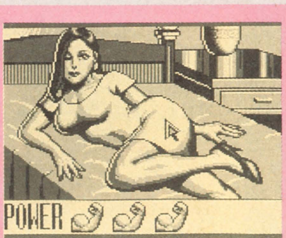
目覚まし時計のかわりにもなる

電源を切っても少しだけ電流が流れるように本体を改良すれば、目覚まし時計なんかもできるハズだ。『テトリス』のBGMとともに目覚める朝なんてのは、ちょっとオツである。



ナイトライフはこれでムフフフ

こーゆー、なんつーんですか、夫婦生活ならではの行為ですね、それのお手伝いなんかに使えたりするとすごいんじゃないかなぁ。夜になると僕のゲームボーイがない！　なんてね。



こんな周辺機器ができればこんなソフトも!

ファミコンやPCエンジン、メガドライブには個性豊かなハードウエア(周辺機器)がそろっている。ディスクにモデム、プリンタなどなど。で、ゲームボーイにはというと、なんにもない。強いて言えば通信ケーブルぐらいなもん。

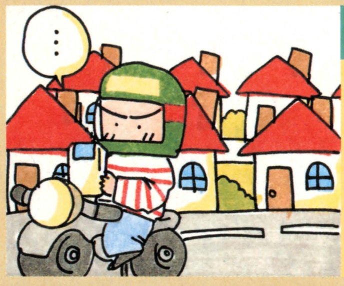
べつにだだっこのように周辺機器を望んでいるわけじゃないよ。役に立たない、おもしろくもなんともないものは困るしね。ただ、逆に、使い道を考えるだけで楽しくなるような周辺機器なら大歓迎だ。お手軽なゲームボーイをさらにお手軽にするようなものや、ゲームボーイの使い道を広げるような、つまりゲームボーイのおもしろさを拡張するような周辺機器やハードウエアならあってもいいんじゃないかと思うんだよね。

ゲームボーイをより楽しいものにする周辺機器には、どんなものが考えられるだろう? 私たちが考えたものをちょっと紹介しよう。



⬆通信ケーブルはゲームのおもしろさを広げた、けっこースゲエヤツだと思う。

4 大容量ROMの実現でデータベースにもなる



ルートマップなど

一部の高級車に搭載されている、CD-ROMによるマップをゲームボーイで実現。地域別にデータROMがあって、行く場所に応じてROMをそろえる。小さいゲームボーイは邪魔にならないし、こいつはなかなか便利だと思うんだけどどんなもんだろう。

大容量のROMを使ってゲームのシナリオやグラフィックをよくするのもいいけど、それじゃゲームボーイの使い道は広がらない。ゲーム以外で、大容量ROMの実現で可能になる便利なもの、うーん、データベースはどうだろう?

その一例がこのゲームボーイマップ。地図でページをめくるかわりに✚ボタンでスクロールさせ、収められている範囲から出たときは別のカートリッジに交換。かさばらないハイテク地図なのだ。

ほかにも辞書など、ゲームボーイの大容量ROMにはいろいろな使い道があるハズだぞ。

5 ワイヤレスユニットで新しい遊びが広がる

こんなかたちがかっこいいな



⬆ワイヤレスアダプターができるとしたらこんな感じかな。編集部で想像してモックアップを作ってみたの。

おし、対戦ゲームで遊ぶか。あ、ケーブルがないぞー。あったけど、つなぐと邪魔だぞ。力入れると抜けちゃうよん。悲しいなぁ。

と、お手軽なゲームボーイの周辺機器としてはちょっとしたお邪魔虫の通信ケーブル。やる気まんまんで対戦してる最中にケーブルが抜けたりすると、悲しいのだ。ヘッドフォンステレオで音楽を聴いているときにヘッドフォンが取れて嫌な思いをする、あの感覚に似ていないこともない。

そこで考えたのが、ワイヤレス通信アダプター。通信ケーブルのかわりに、ゲームボーイ間のデータ通信を電波でやっちゃおーっていうものだ。ヘッドフォンステレオにはそーゆータイプのものがあるね。アレのゲームボーイ版だ。ゲームボーイにつけるものだから、もちろん小さくなければならない。左の写真ぐらいのサイズがちょうどいいかなって感じ。

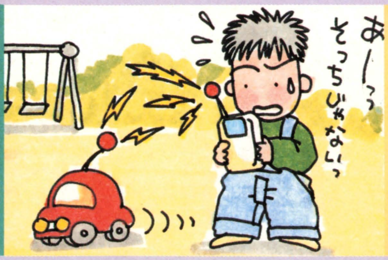
このワイヤレスユニット、対戦プレイを気持ちよくするため以外にも用途が考えられる。たとえば、ラジコン。プロポのかわりをゲームボーイとワイヤレスアダプターにやらせる、とかね。ほかにもワイヤレスアダプターがあればそれを使った新しい遊びが増えると思う。ワイヤレスアダプターはゲームボーイのおもしろさをパワーアップするはずだ。

FOXハンティングとか



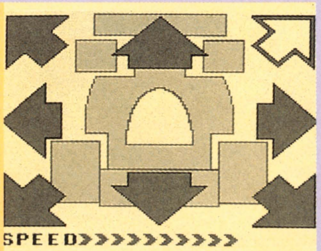
FOXハンティングっていうのは、狐狩りのこと。アマチュア無線家がよくやる遊びだ。広いフィールドのなかに1台発信機を隠しておき、そこから発射される電波を頼りに発信機を捜し出すのだ。これもゲームボーイとワイヤレスアダプターがあればできる遊びだね。

ラジコンゲームとか



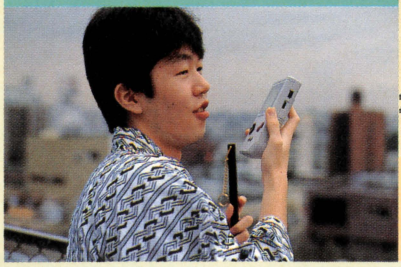
ちょっとおマヌー?

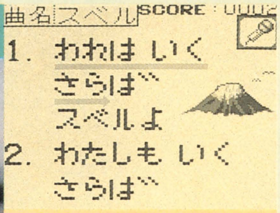
ワイアレスアダプターを使ってラジコンカーを操作する。なんだかちょっとおかしな使い道のような気もするけど、そういうのもいいんじゃないでしょーか。



6 役に立っておもしろい周辺機器も欲しいなぁ

カラオケユニットとか





⬅⬆ゲームボーイのスピーカーはマイクも兼ねている。アンプとマイクつなげてカラオケだ！

大容量ROMを使ったデータベースとかワイヤレスアダプターのほかにも、いろいろとゲームボーイ用の周辺機器を考えてみたのだ。

たとえばジョイスティック。ゲームボーイにこんなもんいらないじゃんか、って思うだろうけど、やっぱ✚ボタンよりは操作しやすいもの。アクションゲームとかけっこうあるしね。

あと、カラオケ。これはおとーさんが喜びそうだ。アンプとマイクをゲームボーイにつなぐユニットさえ作ればすぐにでも実現できそうだ。

3Dシステムなんか、ゲームボーイならではのアイデアだと思うんだけど、どんなもんかな？

サイバー3Dユニット



⬆ゲームボーイの軽さを利用した、2画面3Dユニット。これなら『ダライアスⅡ』ができるかもしれん。

ジョイスティックは?



⬆やっぱシューティングとかアクションゲームは、すぐれた操作性のインターフェイスで遊びたいぜっ！

バイクユニットなんてね



⬆バイクの回転数や走行距離や燃費などを制御するコンピュータとして使う。車でもいいけどね。

自分だけのゲームボーイが欲しいぜ!!

ゲームボーイの色とかデザインは1種類しかない。自分だけのゲームボーイが欲しいな、と思わないか？「でも保証とか効かなくなるんじゃないかなぁ」……そこらへんを任天堂に聞いてみたのだ。

まず、表面に塗料を塗った段階で保証は効かなくなるそうだ。もちろん、塗装のために裏蓋を開けた段階で保証はパァ。失敗してもそれは自分の責任であるということをしっかり理解してほしい、とのことだった。内部の改造も同様。

でも、やっぱカラーリングは何種類か欲しいと思うんだけどなぁ。発売してくれないでしょうかね？

こんなのが欲しいなぁ



⬅たとえばこんなカラーリングがあるといいなぁ。見てのとおり黄門様の印籠だ。かっこいいと思うんだけどね。

今後のゲームボーイに注目していたい



というわけで、いろんなゲームボーイ用のソフトやハードを考えてみたわけだけど、これもゲームボーイに期待しちゃってるからなのだ。ゲームボーイには、ファミコンなどが持ってないイイトコ、お手軽さをフルに駆使したソフトや周辺機器がない、こりゃ惜しいよって思って、こうしてアレコレ考えてたわけ。

このままゲームボーイがゲーム機として流行っていくのもいいけど、ゲーム以外にもそのお手軽さをいかした使い道があるはず。ゲーム以外にも、ゲームボーイならではの使いかたが広がっていってほしいなぁ、と思います。ゲームボーイの今後に期待なのだ。

リンクスも注目株だ！

➡日本での発売の予定もあるリンクス。こいつもなかなかのスグレものだ。ここで紹介したアイデアはリンクスにも使えるハズだぜ!!




KONAMI
目も耳も心臓も、
底なしの深い闇で、ドラ
Dracula
「悪魔城ドラキュラ」につづくゴシックホラーアクション
悪魔城伝説
ドラキュラがまた眠りから覚めるという。平成の世の、なんと人さわがせなことだろう。しかも完全アクション版だという。すごいサウンドとビジュアルで、また新しいジャンルをつくり出すに違いない。世紀末に、やっかいな事件が起きそうだ。
3M+VRC6搭載　12月22日発売予定　6,500円
3M+VRC6が創る、驚異の世界。
●今までのファミコン音源に3ポートを追加。VRC6が厚みのある革新的なゲームサウンドを実現。
●美しい、新ドラキュラグラフィックをVRC6が創造。
●広大で重厚な、3Mドラキュラワールドの出現。
コナミのCM、やってます。
番組　放送日　放送局
テレビ
石坂浩二の世界うらも・おもても　月曜日 ヨル8:00〜8:54　テレビ朝日系
シティハンターIII　日曜日 ヨル7:00〜7:30　日本テレビ系
ファミッ子大集合　金曜日 ヨル6:30〜6:55　テレビ東京系
ラジオ
B21時スペシャル　金曜日 ヨル9:00〜9:30　ニッポン放送
青春ラジメニア　土曜日 深夜0:00〜2:00　ラジオ関西
週刊テレホンサービス実施都市
【北海道地区】札幌011(241)4900　【東北地区】青森0177(22)5731　秋田0188(24)7000　【関東地区】東京03(262)9110　【北陸地区】新潟025(229)1141
【関西地区】大阪06(334)0399　【九州地区】福岡092(715)8200　大牟田0944(55)4444　鹿児島0994(72)0606　ダイヤルは正確に！
コナミ株式会社　本社／〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25　大阪支店／〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号
札幌営業所／〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号　福岡営業所／〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号
ファミリーコンピュータ　ファミコンは任天堂の商標です。表示価格に消費税は含まれていません。


鳥肌が立つ恐怖。
キュラの妖気が呼んでいる。



株式会社ジャレコ ●本社／〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表) ●大阪 〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表) ●福岡／〒812 福岡市博多区比恵町1-1 楠本第7ビル1F



豪快、がぶり寄りソフト新登場！

おなじみリアル音声合成で臨場感バッチリ。

寺尾のどすこい大相撲™

JF-24

ファミリーコンピュータ用カセット

11月24日発売予定 ¥5,900 消費税別

どとうの寄りか、キレ味の上手投げか。土俵は、力と技が火花を散らすワンダーランド。パワーを身に付けて、豊富な技を操り出せば、君も横綱街道まっしぐら。どすこい、どすこい、思わずコントローラーを握る手に力が入る気合のソフトだ。



〈昇進モード〉まさに、大相撲のシュミレーション。各場所十五番戦い、その成績によって、主人公の強さ番付けも変っていくんだ。そしてめざすは横綱。

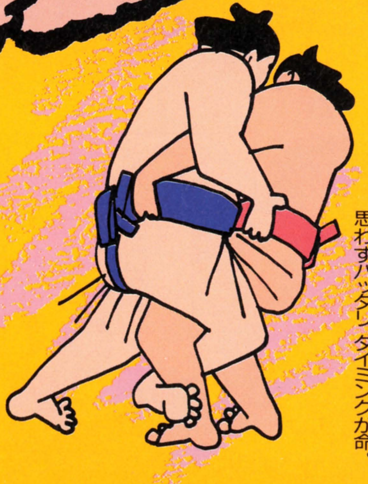


〈クエストモード〉マップの上につぎつぎに現れる敵（力士）と戦いながら、ストーリーをくり広げていく、相撲番R.P.G.。

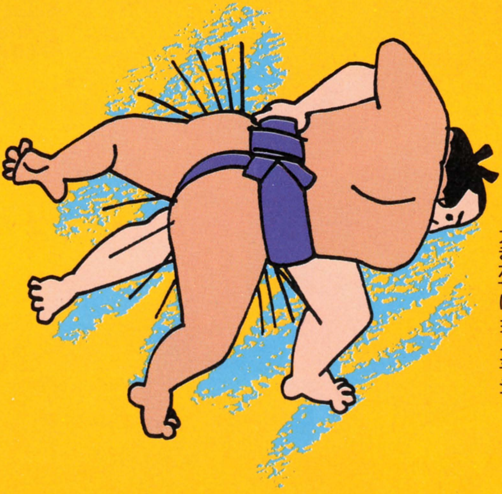


〈対戦モード〉部屋（チーム）別の団体戦が楽しめるのがこのモード。好きな部屋を選んで、4人の力士でラインナップを組み、トーナメント形式で戦うんだ。

こいつが決めてだ、パワーでせめろ！



〈外掛け〉
思わずバッタリ、タイミングが命。



〈下手投げ〉
力まかせに、ヨッコラショ。

全国ゲーム大会開催決定！　店頭に問いあわせしてね！



よく2メガでここまでできたもんだなぁ。これはうちの店頭はすごい行列になるかもなあ。品切れが心配だ。

㈱ビックカメラ東口本店
島村店長

ナントの結果を楽しむことができるぞ。ペナント中でもエディットの戦力配分をやり直せるから、各選手の成績を見ながら頭をつかって長いペナントを戦い抜く、全く新しい遊び方が実現したのだ。

「ウルトラエディット機能だ！」

高校野球・大学野球・大リーグ……どんな野球チームでも思いのままになんと6チームもエディットし、セーブしておけるのだ。例えば君が作った最強の四番打者が、5割・100本塁打・300打点のぶっちぎり三冠王をとることだって夢ではない。遊び方無限大の永久保存ゲームだ。さすが〝ウルトラ〟な内容だ!! さあ、最新データを入力して、来年のペナントレースを予測してしまおう!!

「マルチオートシステムだ！」

アクションペナントレースのとき、一試合ごとにチーム分担を人間がやるか、コンピュータがやるか自由に選べる便利システムだ。試合に来れない人をコンピュータ任せにしたり、逆にオートでやらせていたペナントの白熱の首位攻防戦だけを自分でプレイなんてことができるスグレモノの新システム登場だ!!

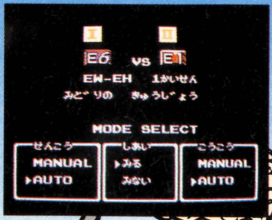
「超人野球だ！」

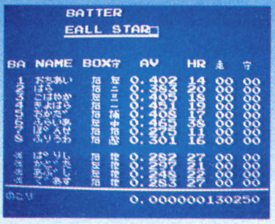
「なんだ、マンガ野球か」なんてナメてもらっては困る。何十種ものウルトラプレイはやってみると迫力満点！ここぞのピンチに忍者ボール！それを渾身の力を込めたミサイル打法で打ち返す！はるか上空の打球をロケットジャンプキャッチ！ド迫力・白熱・そして爆笑のウルトラ野球でエキサイト間違いなし！

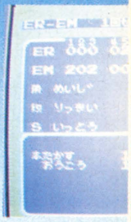
語りつくせないこのすごさ!! 信じられない諸君は、ぜひ、このゲームに挑戦してみてくれ!!

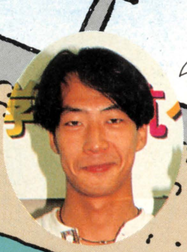












アクションとSL両機能が一つに収まった画期的なゲームだ。僕の永久保存コレクションです。

ウルトラベースボール
6大学対抗ペナントレース
優勝　東大・南條君

CULTURE BRAIN

おまたせ！本日発売開始

遊び方無限大、おもしろさに挑戦状

このゲームは野球ゲームファンが望む、ありとあらゆる要素を一本のゲームに取り入れて実現してしまおうという野球ファンと夢之助プロジェクトのとてつもない、おもしろさへの挑戦状なのだ！

「完璧ペナントレースだ！」

手軽に遊べる5試合から、本物のペナントレース同様に競い合える130試合まで、**好きな日程を選んでプレイボール！** ファンのみんなが望んでいた**リアルタイム成績表示機能**を装備。なんとこのペナントは**6人で競い合える**上、人数の足りない分は、コンピュータが担当してくれるのだ。みんなでワイワイプレイすれば、ペナント争い、個人タイトル争いが熱くなること間違いなし！

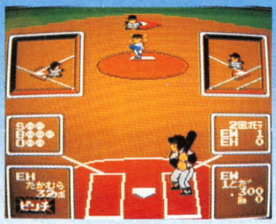
「優れたアクション性！」

野球ゲームの命といえる**アクションの操作性**、**スピーディなリズム**をとことん追求。さらにピンチに強い、弱いなど**ピッチャーに性格**があって試合を盛り上げるシステムなど、アクションのおもしろさをとことん追求したのだ！

「シミュレーションモードだ！」

電源を入れておくだけで、自動的にペナントレースが進行する**フルオートペナントレースシステム**。君は戦力を考えてチーム作りをし、ペナント開幕するだけ。監督気分ややじ馬気分でスポーツニュースを観るように、毎日君だけのペ









超人 ウルトラベースボール

株式会社カルチャーブレーン



これは、どうも武器のようだ……
しかも、戦闘中、道具として使うと…
ドラクエIIIから登場した商人の「見る」コマンドは、商人の眼力によって、未知のアイテムについていろいろ知ることができた。ドラクエIVでは、その「見る」コマンドが、さらに有効になって、特殊効果や、装備できるキャラまでわかってしまうのじゃ。ダンジョンなどで、アイテムなどを手に入れたときは、すかさずトルネコに鑑定してもらうことじゃ……ホッホッ。
たのしいしかけがたくさんまってるぞ!
こりにこうたドラクエIVの世界。
こんなに面白い、
A・I+さくせん。
今回のドラクエIVでは、戦闘モードで、君は勇者をプレイするとともに全軍の指揮をとる。そのために「さくせん」コマンドをうまく使うことじゃ。「さくせん」コマンドの中の「いれかえをする」と「さくせんをねる」は、戦闘モードの鍵を握るからのォ。
さくせん
いれかえをする
▶さくせんをねる
▶みんながんばれ
じゅもんをせつやく
ガンガンいこうぜ
いのちをだいじに
いろいろやろうぜ
じゅもんをつかうな
5つのストーリーにそれぞれの主人公
ドラクエIVは、全部で5つのストーリーからできておる。最初の4つのストーリーは、それぞれが独立しながらも、君に巨大な悪の存在を教えてくれることであろう。そして第5話「勇者の物語」で、それぞれの主人公とともに、その巨大な悪に立ち向うのじゃ
第一話 王宮戦士の物語
第二話 おてんば姫の物語
第三話 武器屋の金儲けの物語
第四話 ジプシー姉妹の物語
第五話 導かれし者たちの冒険物語
カジノ大登場!
ドラクエIVの格闘場が、カジノとなってパワーアップ!倍率なども大きくなって格闘場、スロットマシン、ポーカーゲームが用意されておるのじゃ。ほっほっ♥
大空を支配するのじゃ!
今回は「気球」で空の冒険じゃ。馬車ものせられるこの気球。いろんな謎を秘めており、そうカンタンには手に入らんらしい…
走れっ!パトリシア!
仲間を10人のせられる馬車。そのひき手の馬の名前は「パトリシア」親しい仲間じゃたのむぞ!パトリシア!
波をつっきり、水平線のかなたまで!
おなじみの「船」での海洋ロマン、お楽しみイベントも、いっぱいじゃ!
ドラゴンクエストIV 導かれし者たち
DRAGON QUEST IV
ドラゴンクエストIV
導かれし者たち
4メガ・バッテリーバックアップ
価格8500円(税ぬき)
スタッフ モンスターデザイン/鳥山明・シナリオ/堀井雄二・プログラム/㈱チュンソフト・音楽/すぎやまこういち・企画制作/㈱エニックス
完結!! ロト伝説
3作そろって好評発売中—!!
ドラゴンクエスト
ROMカセット EFC-DQ 定価5500円
ドラゴンクエストII 悪霊の神々
ROMカセット EFC-D2 定価5500円
ドラゴンクエストIII そして伝説へ…
ROMカセット2メガ+バッテリーバックアップシステム EFC-D3 定価5900円
●価格は消費税ぬきです。
株式会社 エニックス 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F
お問い合わせ 03(371)5581

NATSUME

ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

Dungeon & Magic



ダンジョン&マジック ファミコン用カセット（2M+バックアップ） 価格6,500円（税別）




11月10日発売






来るゾッ 来るゾッ ついに、

12月15日発売だっ！

地獄のインナーウォーズアバドックス
近未来必ずやってくる、謎の細胞体の侵略！
本格派マニアックシューティング！

ファミコン用カセット（2M）
価格5,800円（税別）

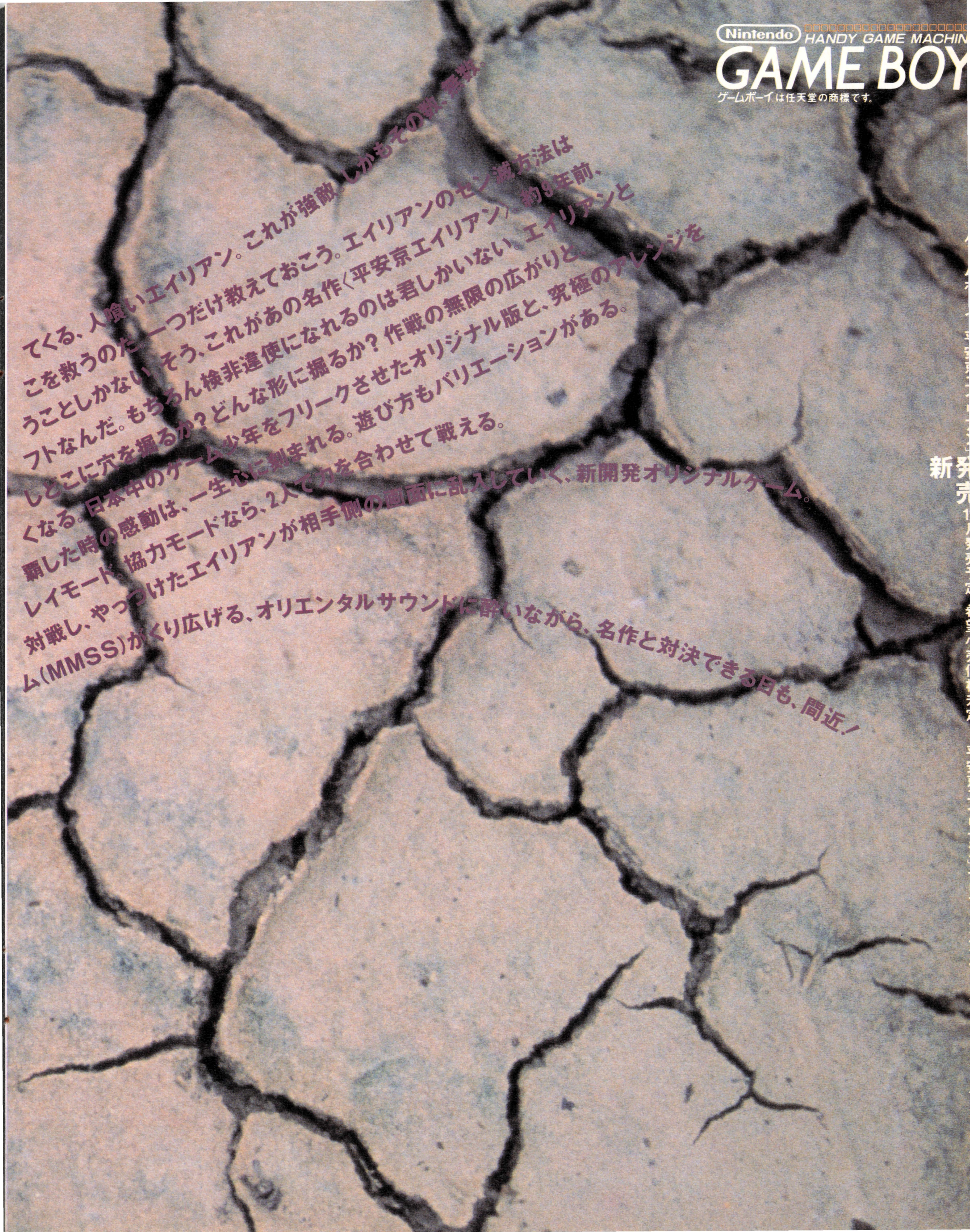
早くも攻略方法をご紹介！
03-207-7500（東京）
0720-68-2308（大阪）

発売元・**ナツメ（株）**
〒162 東京都新宿区喜久井町39
PHONE 03-232-5251
FAX 03-232-5252



ためらいは、死より罪深い。
忍者COP
サイゾウ
S イワナイナラ オマエノ クビヲ
ヘシオルゾ!!
T ヴェー!! ホントウニ シラナインダ!!
11月17日発売
ファミリー コンピュータ 用カセット
標準小売価格5,900円(税別)
FAMICOM FAMILY
ファミリー コンピュータは任天堂の商標です。
いつの世でも、影だけに生きる男がいる。
サイゾウ。特殊工作員。
年齢、国籍不詳。孤独を感じたことがない。
なぜなら、彼はいつも
孤独の中にしかいなかったから。
数々の忍法を武器に、今、人身売買の
世界的地下組織を壊滅する。
★ワールド・ウォッチプレゼント
忍者コップ・サイゾウの予約注文を入れたお店の住所と店名をハガキに書いて、下記の住所にお送り下さい。先着500名様に世界の時間が解る「特製ワールド・ウォッチ」をプレゼントします。
500名様の中よりさらに抽選により5名様に「RCA 50CDラジカセ」(ビクター製)をプレゼントします。
●メ 切 平成元年10月31日
●送り先 佐世保市白岳町166-11 九娯ビル内
ワールド・ウォッチプレゼント 係
※当選発表を賞品送付にて替えさせていただきます。
(有) 九娯貿易
本社・長崎県佐世保市白岳町116-11 TEL.0956-33-0210 FAX.0956-33-0299
東京支店・東京都目黒区東山2-6-14 TEL.03-792-1041 FAX.03-792-1296


夢のどん底。
時は千年前。平安時代の京のみやこに突然襲っ
検非違使よ、今すぐ立ちあがれ。そして京のみや
ただ一つ、落とし穴を掘り、生きうめにしてしま
爆発的ヒットを記録した、伝説のスーパー
戦うために、せっせせっせと穴を掘る。しか
ゲームの底なしの奥深さに、君は絶対熱
ほどこしたニューバージョン。両方を制
ゲームボーイ2台つないで、通信2人プ
おすすめは対戦モード。2人わかれて
マルチマトリックスサウンドシステ
meldac
株式会社 メルダック 東京都港区南青山1-1-1(新青山ビル東館) 〒107



てくる、人喰いエイリアン。これが強敵。しかもその数、無数
こを救うのだ。一つだけ教えておこう。エイリアンのセン滅方法は
うことしかない。そう、これがあの名作〈平安京エイリアン〉約9年前、
フトなんだ。もちろん検非違使になれるのは君しかいない。エイリアンと
しどこに穴を掘るか？どんな形に掘るか？作戦の無限の広がりと、
くなる。日本中のゲーム少年をフリークさせたオリジナル版と、究極のアレンジを
覇した時の感動は、一生心に刻まれる。遊び方もバリエーションがある。
レイモード。協力モードなら、2人で力を合わせて戦える。
対戦し、やっつけたエイリアンが相手側の画面に乱入していく、新開発オリジナルゲーム。
ム(MMSS)がくり広げる、オリエンタルサウンドに酔いながら、名作と対決できる日も、間近！

新発
売


Nintendo
GAME BOY
ハイパーバトル
興奮度120%! 超激的対戦見参!!
対戦型
1人でも遊べます
北斗の拳
凄絶十番勝負
Toei Animation Co., Ltd. 東映動画より1989年12月発売予定 DMG-HKJ 希望小売価格(税込み) 3,500円
東映動画株式会社・映像事業部 〒160 東京都新宿区5-17-11 白鳳ビル ©武論尊・原哲夫/集英社・フジテレビ・東映動画 ゲームボーイは任天堂の商標です。


Nintendo
GAME BOY™
★ゲームボーイ™は任天堂の商標です。
ATLUS
PUZZLE BOY™
ゲームボーイ™専用カートリッジ
対戦型
1人でも遊べます
パズルボーイ
11月中旬発売予定
価格2,980円(税込)
Pマン
ナスビくん
キャロ太
がんばれ野菜軍団(ベジタブルズ)!
くるりんドアといしを押し、憧れのトマトちゃんに会いにいけっ!
▼パズルに挑戦モード
▼ふたりで対戦モード
のこり 7フロア
あいて
あなた のこり 8フロア
タイム 1:53
●3つのモードで楽しさ3倍!
●レベルが選べるからどなたでも楽しくプレイできます。
●通信ケーブルで対戦プレイも楽しめます。
ポテりん
©1989 ATLUS,LTD.
パズルボーイ発売記念 パズルDEクイズ
さぁ楽しいクイズだよっ!
ジャンジャン応募しておもしろパズルをもらっちゃおう!
のこり 5フロア
あいて
あなた のこり 6フロア
タイム 2:42
問題 ポテりん達が右のような迷路を脱出すると会える野菜(ベジタブルズ)くん達のアイドルはだれかな?次のなかから選んでね
①モナカちゃん ②トマトちゃん ③イチゴちゃん
クイズ正解者の中から抽選でステキなパズルをプレゼント!
●ウッディパズル「ポリオミノ」……………300名様
●プラスチックパズル……………500名様
●応募方法●
官製ハガキにクイズの答え(①~③)を書き、郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号をしっかり書いて送ってね。
あて先 〒162 東京都新宿区若宮町23-1
株式会社アトラス
パズルDEクイズ係まで
〆切 平成1年11月10日
ATLUS
株式会社アトラス
〒162 東京都新宿区
若宮町23-1

受験生が待っていた、驚異の合格テクニック誕生!

スーパー暗記法™

★英単語200個を1日で丸暗記!
★世界史年表(約300項目)を1日で!
★漢字や理数の公式などは通学途中!
★定期試験なら一夜づけで十分!



通信指導システム

驚異の㊙暗記テク、遂に公開!!

「高校受験コース」と「大学受験コース」

お急ぎの方はお電話で! 03-318-6111 (受付:朝・9時30分〜夜・8時(年中無休))

合格術の達人

現在の受験は暗記で合否が決まります!! 私の暗記テクニックすべてをおしえましょう。



監修
萩原雄二郎先生

独自の暗記法を駆使して昭和49年東大理III(医学部)に進学。東大在学中にあらゆる課目、あらゆる試験で、ほとんどトップランクを維持し、卒業時に銀時計を授与される。(銀時計は最優秀卒業生のみに与えられるもの。)

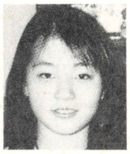
学力アップの秘密がいっぱい!!

カラー案内書 無料プレゼント中

右のとじ込みハガキを送るだけでOK!

日本進学指導センター 〒166東京都杉並区成田東4-36-15 ☎03(318)6111

先輩からの熱き体験メッセージ!



江口尚美
日大二高

ゲーム感覚で勉強!

ファミコン感覚で楽しんでやれるのが、サイコー!世界史の年表なんか、覚えるのがオモシロイのなんのって。勉強なんかもともと嫌いな私が、あこがれの高校にはいれたのも、このスーパー暗記法があったからこそ。アリガトウ。



武南宏治
東京大学理I
慶應大学工学部

ぼくの東大合格作戦!!

合格は暗記量で決まります。数学でもそう、国語でこそ感情の暗記です。この割りきりと、スーパー暗記法による勉強こそ合格への最短距離でした。ぼくの東大合格の秘密、そして現役でパスできた理由を明かせば暗記法のお陰です。



山田和範
早大商学部
中大経済学部

一か月で偏差値69に!!

今ふり返ってみて、これまで受験勉強で悩んでいたのがウソのようでした。暗記法講座を始めて一か月もすると、55そこそこの偏差値が69にまで急上昇しました。あきらめかけていた早稲田大学に入学できて、大変喜こんでいます。



加藤弘子
青山学院
附属高等部

受験はテクニック!!

萩原先生の暗記法にであって、もっとも効果的な受験テクニックを身につけることができました。ハッキリ言って、受験はテクニックをもっていないと不利!その一言につきます。時間もムダなく、一度覚えたら忘れないのだから…。

お幸せになってください、紀子さん

ファミ通町内会

紀子さんの育った家庭には、テレビがなかったのだそうだ。ってことは、当然ファミコンもPCエンジンもなかったんだろうなあ。でも、ゲームボーイは……。

日記でこんにちは

新入社員ノダの巻

10月○日

朝9時に会社に到着。ぼくはファミ通の人間にしては、けっこう朝の早い人間である。イスを並べて寝ているサウナマンや内沢を起こさないように、そっと自分の席に着いた。内沢は、もと族のヘッドで今も髪が赤い。起こして機嫌をそこねると、こわいんだよね。

今日は、ぼくの担当している『新着ゲーム通信』の新作ゲームネタを仕入れるために電話をかけまくる日だ。今日中に20社くらいは電話をかけないといけない。しかし、昨晩のカラオケのせいでノドがガラガラだったりする。

一発目、ナムコの今部さんにかける。まずは、世間話。で、世間話。さらに世間話。59分話してもまだ世間話をしているボク。ノラリクラリと話をかわされて、なかなか本題に入れない。結局、おいしい新作ネタは得られなかった。つぎは、ハドソンの鈴木さんにかけることにした。新婚で渋カジファッションの鈴木さんと若者らしいトレンディでナイスな会話を続けること20分。ついに、新ネタを聞き出した。その上、新作ゲームのポジ写真をくれるというので、ダッシュで会社を飛び出した。表参道駅までひたすら走れっ！

途中で、アンデルセン（パン屋）の紙袋をかかえて出社する店長と会う。あ〜腹がへってきた。帰りは法政の学食で食べて、安くあげようかなっ！

10月○日

今日は原稿を書く日だ。昨日仕入れたネタを整理して、いっしょに新着をやってくれている永野、アルト、森下に渡す。と、突然、電話が鳴った。広告部の米澤（とってもカワイイ）からで、新メーカーの設立の話だった。ぼくは、さっそくそのメーカーさんに電話をかけることにした。喜ばしいことに、バリバリの新作ネタが手に入ったぜ。

ひたすら、原稿を書く。新着のページの担当者ってのは、原稿を書くのが速くないとつとまらない。新着っていうぐらいだから、スクープが入ったりすると、1ページ差し替えになったりする。したがって、スピードが要求されるのだ。原稿暴走族って呼んでくれよ。

夜中の2時。やっと、原稿があがった。これから原稿を持って、写植屋の匠さんまでタクシーを飛ばして行かなければならない。ちなみに、夜中の匠さんはすんごく怖い。浜村通信や店長によると、イスラエル人や幼女の霊が出るらしい。ぼくはまだ幽霊を見たことはないが、『奇ッ怪談』をまたやるときのために、一度お目にかかっとかないといけない。な〜んて、タクシーの中で考えていたら、マジに怖くなった。

タクシーでそのまま、直帰。明日は、さっき匠さんにブチ込んだ原稿の初校がファックスで出るので、ものすごくいそがしい。ぼくはいそがしいと、ドリフターズのコントの最後に流れる曲が頭に浮かんでくる。幻聴をものともしない、それが新着のさだめなのだ。



空調システムにガンをとばす内沢

のだ

入社したのは去年だけど、いまだに新入社員扱いされているやつ。ファミ通では、おもに新着ゲーム通信を担当する。楽しみにしていたアメリカ取材旅行が急遽とりやめになりガッカリ……。

ファミコンゲームをお習字してしまう！



Kiss me! Oh! Shuji

キスミー！　お習字

お習字をしていると、なんだかとっても幸せな気持ちになってくることがある。どうしてなんだかわかんないけど、とにかくお習字ってやつはタダモノじゃないない。うーん、深いのだ。

佳作のみなさん

今回の作品はなかなか粒ぞろいなのだ。こう面白い作品が集まっちゃうと、選ぶほうとしてもうれしいぞ。まるで夜中にお家に帰ってきたら、玄関先にカツ丼とラーメンとお寿しの折り詰めが落ちてたときのような気分なのだ。なにはともあれ選評にいってみたい。えっと、まずは**へ？円鏡ってエイリアン？**ね。円鏡ってのはいうまでもなく月の家円鏡さんのこと。現在は橘家円蔵を襲名していらっしゃるのだ。シンプルでよろしいのが**③の女**。んで、**言う勇気**だけど、同じ作品がけっこうたくさん来てたので、今回は抽選で選ばせていただきました。**買いてえ、ちくしょー**は、単純なようで奥の深い作品ね。

へ？円鏡ってエイリアン？
（平安京エイリアン）
byつきのや

東京都　とくめい希望

③の女
by謎の脱税社長の子

東京都　藤丸躍介

言う勇気
（遊遊記）



byゴリラーマン

三重県　ゴリラーマン

塩沢時の砂
byキム部仁由
NO.218

神奈川県　ニモ

「難民だ」の証拠は付けちゃる。
（涙の倉庫番スペシャル）
by付けちゃりたいのはやまやまだが

京都府　竹田真人

社会党支持者が…
（魔界塔士SAGA）
桜王吉
笑いがとまらぬ 土井T子
ちょっと古い？

福島県　桜王吉

はにいいんざすかいウォーカーズ
by（ジェンスカイウォカーズ）

長野県　とくめい

スーパーファミコン
買いてえ
ちくしょー
（回転、縮小）
byてんにんどう

神奈川県　石井悟史

金の鳩賞

いやんばかん
うふふん
倉庫番おへそなの
あっはん
by オレコユノスキー

群馬県 読者あああ

たいへんよくできました

なーんかエッチな感じのお習字なのだ。いくらファミ通の読者さんには大人の人が多いといっても、最近のファミ通のエッチ化傾向は、こまったちゃんなのだ。あんまり反対はしないけど。

銀の鳩賞

寝てマーニャ
パルプンテ
by ジェシー

富山県 かいばら君

いわゆるCMネタってやつだ。テレビを見ない人や、あるいはテレビを所有してない人にはわからないかもしれないね。ま、そーゆー人は雰囲気だけでも味わってちょーだい、なのだ。

予選通過のみなさん

みごと予選を通過なさったみなさんだ。あいかわらずいい味出してるじゃん。ところで話は変わるけど、キミたちの1ヵ月のおこづかいはいくらかな？ 最近は、中学生のくせして1ヵ月に2万円とか3万円とかもらってるとんでもないやつがいるらしいけど、若いうちからそんなにたくさんのお金を使ってどうすんの？ 大人になってビンボー生活しなきゃなんなかったら大変だぞっ。だからというわけじゃないが、選評だ。**ホタルの光窓の遊遊記、上海ンビル、友人なんとひとり**などにまじって、ちょっとバッチイ作品もあった。

ホタルの光 窓の遊遊記 by ミーくん
東京都 鈴木秋義

虹のシルクロードチアリ
千葉県 ミッキー

(いのちをだいじに) イボ痔を大事に By 悪の納豆王
宮城県 大石学

オーダイン歩道 横断 by かなり強引
富山県 佐藤武志

我が愛しい佐賀へ (魔界塔士SA・GA) by たかさん川口に来てね
埼玉県 Xライダー神敬介

「も〜い〜かい？」「マハラジャよ!!」 by ラーヴァナさいた、ラーヴァナさいた まっかなラーヴァナが〜
岩手県 キューカンバー

遊遊記の降る街を〜♪ そんだけ。
広島県 さる衣笠

友人、なんとひとり (ニュージーランドストーリー) by 孤独の男、T・Y (文通しませんか？)
大分県 落合が打った

特訓も無駄 (ぼっくんモグラー)
神奈川県 玉

サンサーラナーガ9 (3×3＝9)
岐阜県 鈴木誠

ファミコン探偵倶楽部 ケンタッキー鶏舎 (消えた後継者)
長崎県 中村左吉

66人のアニー 兄 大行進 by ピンボール
神奈川県 ファザー

テトリス対戦 (帝都大戦) by 加トちゃん



愛知県 岡戸孝宏

アテナ がんの助だス BY 弟は小がんだス
神奈川県 とろりん

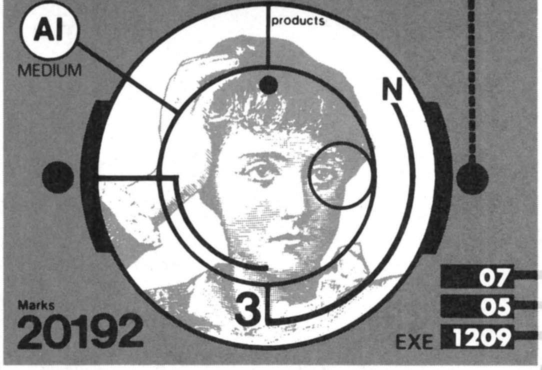
上海ンビル (サンシャインビル)
富山県 亜鈍Ⅵ

シリノアーナ (シルビアーナ) by きれぢ
京都府 辻西二郎

MOTHER MOTHER と見せつけられる by いぢ毒
北海道 竹浦靖弘

代々木 (遊遊記)
東京都 嶋田茂雄

ファミ通町内会



付属芸術大学

念願のマシン、PC-9801EX2を買った。当面の目標は人並のDOS使いになることなのだ。ゲーム？まあちょっとはやるけどさー。勉強よ勉強。いやマジ。

ガバスとかそーゆー問題じゃない

今週の1ページまるごとアイドルのネツ造倶楽部!!

IDOL MAKING CLUB

これが山下陽子ちゃん直筆お返事だ！

何を血迷ったか、びんせんがなんとピンク!!

19号の「おねがいします」さんへのお返事

編集部の方々、こんにちわ。私が山下です。
はっきりいって、19号を見て、ビビりました。おねがいしますさんは、鹿屋に住んでいるということでしたが、私は鹿児島市内ですので、はっきりいって家は遠いです!!
だから、友達には喜んでならせていただきますが、本人と会えるのはいつのことやら…
ということで、今のところは、清く正しく文通!! これしかないと思います。それと、ちょっと気になったのですが、おねがいしますさんは15歳と書いてありましたが、私は、4月で、16歳になってしまいました。もしかしたら、おねがいしますさんは、私よりも年下なのでしょうか？ そんなにこだわりませんけど… あと、もしお返事をくれるときには、できればでいいですので写真を同封してほしいなあ。と…
こんなこと書いたら返事くれないだろうなー。まあよい。
ということですので、編集部の方もいそがしいと思いますけど、おねがいしますさんに、よろしく伝えといて下さい。
P.S. 返事がおくれてすみません。

〒890
鹿児島市 [redacted]
山下陽子

正直言って、返事が来るなんてオレは全然期待していなかったんだけど、19号のアイドルのネツ造クラブ、鹿児島のおねがいしますに山下陽子ちゃんのお返事が来たのだジャキーンピシピシッ！ お返事の内容は以下の通り。へー、けっこう字がきれいなんだー。でも"返事"って書いてくれよなー、トホホ。

そーゆーわけで、おねがいしますには山下陽子ちゃんの住所を教えてしんぜることにしよう。ふたりともその後の交際をちゃんと報告するようにな。一件落着なのだ。



山下陽子資料映像

しかし「ちょっと待ったー!!」もアリ

何を思ったのかちょっと待った野郎も現われた。板井れんたろう風のイラストが哀愁だよね。でもなーおまえ、はがきに本名書かなきゃ何にもならんとおもうよオレは！

兵庫県 ちょっとまったー

「ちょっと まったぁー!!」
ぼくも6号の今週のアイドルにのっていた山下陽子さんをだいだいだいだいだいだいだいすきになってしまいました。
山下さん今度いっしょにアンパンマンをみましょう お願いします。
19号の今週のアイドルにでていた おねがいします君
タイプはいっしょじゃないか。山下さん ぼくは13さいだけど友達になって。(文通でも)
P.S ぼくは兵庫県神戸市だよ



各1000ガバス

今週のアートな4コママンガ様

CARTOON

東京都 浜田誠二



桃栗信託銀行を見かけたときに思いつきました。どんなもんですか?

●**選評**　えっ、桃栗信託銀行ってホントにあるわけ?　桃栗に教えたろ。

兵庫県 2代目バンス坂口



ティーンのハートをがっちりキャッチだ!　採用4649(絶滅語)!

●**選評**　でも今さらサイバーサイバーって騒いでるのって、頭悪そうな感じだよな。

北海道 大豆をころがせ!



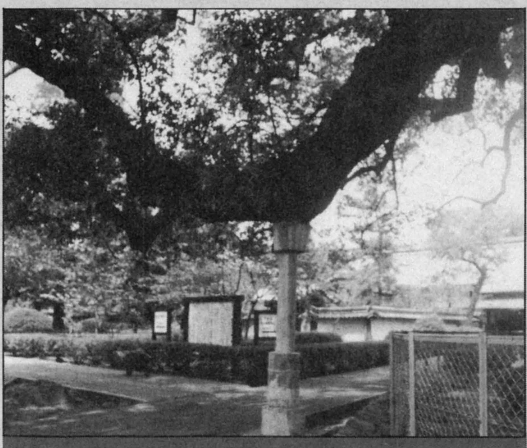
まぁ1回目はこんなとこ。載らば大樹の赤影参上!　次はミキオかバケル君か?

●**選評**　いたよなーゴリライモとかさー。今考えるとスンゴイあだ名なんですけど。

1498ガバス

今週の街の新名所

CITY MIRACLE



東京都　匿名希望

いったいこれは何でしょう?　じつは私めにもわかりません。

●**選評**　この木の幹を支えるためにだけこの柱が設置されてるわけでしょ?　すげーよなぁ、トマソンだなぁ。

各555ガバス

今週の単発イラスト道場

ILLUST JIM

ART

東京都 濱田恵子

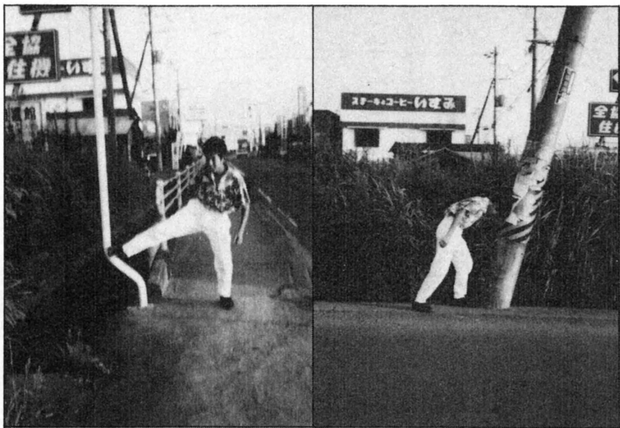


新潟県 佐藤昇



1174ガバス エスパーな写真

今週のE.S.P



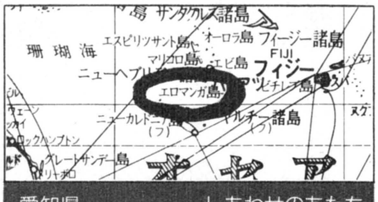
和歌山県 津村泰史

ぼくの友人Yはきゅうに暴れ出しました。

●選評 古典的な手法だがオモロイ。ガスッ、ドカッなどの効果音を自分で書き込んでもよかった。

各444ガバス 私も町のレポーター

CITY REPORT



愛知県 しあわせのあたち

●選評 ギャハハハハ！でも聞くところによると有名なんだってねエロマンガ島。オレたちのころは、オランダのスケベニンゲンとかアフリカのキンタマーニだったもんだ。



福岡県 中村孝由

●選評 ブッ獣王家！でも大変だよなこの一家は。勝手に熊とか狼とかに変身してしまうんだろうな。「ヨシヒコ、食事中くらい変身するのよしなさい！」とかねー。



滋賀県 鈴木克也

●選評 ありゃ、もう『Ⅲ』ができたか。ヨカッタすね、ポニーキャニオンの賀川さん。労せずして『Ⅲ』ができて。違う違う。



青森県 阿田克也

●選評 大魔の界村！ わけわかんねー。大化の改新みたいだな。しかもCD-ROMだもんなー。気が早い奴だ。

各333ガバス 今週のアートな一句

IKKU

町内会
ゲームボーイと
同じ色

山梨県 グレムリン

広告と
ゲームの中身は
一致せず

北海道 クソゲーメーカー

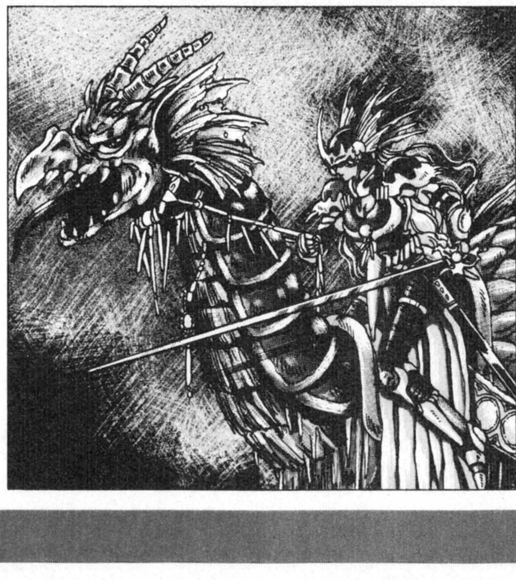
ファミ通町内会付属芸術大学の大予言！

とうとう間もなくカラーでどうだ!!

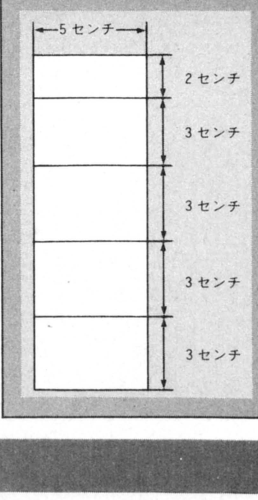
いよいよファミ通町内会がカラーになるぜっていう話だ。改めて予言しよう。ファミ通町内会は将来必ずカラーになるであろう！

そこでキミは考えてんじゃない。確かこのあいだ別冊付録になるって言ったしなー、とかね。ワハハハハそのくらいのこといちいち記憶していてどうする！人間が小さいぜ！

そこで以前にも増してカラー系の作品が熱望されている。半信半疑だった人々も自信をもって色を塗ってくれ。ちょっとカラーの4コママンガが足りないかなってとこだ。イラスト、写真も頼むよ！



4コママンガのオキテ



各222ガバス

(特集)

私の報告書



空手バカボンを見に行って筋少カレーを買った。でも中身はボンカレーゴールドなんだろーなー、きっと。



◎夏休み、僕が家でゴロゴロしていると、忙しそうな母が「あんたはいいねえ、毎日が**エブリデイ**で」と、とぼけたことを言っていた。　埼玉県　道

◎ぼくの小学校の校長はハゲ頭を隠すために、**帽子**をかぶっている銅像を建てた。　鹿児島県　ワカトノ

◎うちのおばあ様は、榊原郁恵を見て「あの人、確か**おすもうさん**と結婚した人だろ」などとのたまった。そりゃあんまりだと思う。　愛知県　プリズン

◎この前、父がぼくの爪が伸びているのを見て「よし、おまえもちゃんと**成長**しているな」と言っていた。　東京都　くろかや

◎先日、友人Kの家に遊びに行ったら、期限の切れたガバスが**大切に保管**されていた。　山梨県　グレムリン

◎夜、いきなり停電になり真っ暗になったとき、父は「ちょっとローソク探すから**電気**つけてくれ」と思いっきりバカなことを言った。　愛媛県　カットビ公ちゃん

◎うちの母は、果汁100パーセントジュースを**5倍**に薄めて果汁20パーセントジュースにして飲む。でもまずい。　富山県　沙宝獄弾骸王

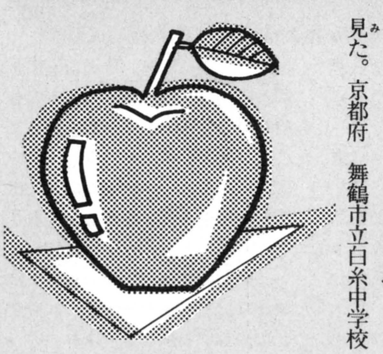
◎この前友だちの家へ行くときに、小学校一年か二年ぐらいの男女5、6人が、道でなんと**野球拳**をやっていました。　神奈川県　千葉泰之



◎ぼくの母は、この間買い物から帰ってきて「**あつあつ**のコロッケ買ってきたわよ」といい、すぐさまそれを冷蔵庫へ入れた。　大阪府　ジャイデン

◎戦争体験者のおばあちゃんは、ついこの間までヘルメットを鉄カブトと言っていた。そして昨日はとうとう**戦闘帽**と言った。　茨城県　とくめーきぼー

◎今、僕に一番効くお仕置きは、お母さんの**運転**する車に乗せてもらうことです。　神奈川県　和田浩二



◎友だちといっしょに、〇〇ソフトを買うために朝3時ごろから店に並んでいた。しかしぼくらのほかに**だれも**買いに来る人はいなかった。　秋田県　伊東義之

◎ぼくの友だちのM君は「オナラをすると、その**ガス**がオゾン層を壊すんだ」と本気の顔をして言っていた。　神奈川県　フロンだす

◎ぼくの家では、燃えるゴミは家で燃やしている。ある日、ゴミといっしょに灰になってゆく**ガバス**を見た。　京都府　舞鶴市立白糸中学校



あて先は
ファミ通町内会
各コーナーまで

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ファミコン通信編集部
ファミ通町内会付属芸大〇〇〇〇係

開運占いコーナー

易は宇宙刑事
占いは日本人



占う人・福田有宵先生

●易占から方位学、トランプ占いまで、非常に幅広いジャンルの占いをこなす先生だ。

ものごと、きっかけが大切だ。易だってほんのちょっとのきっかけからものごとの全貌を見るのだ。みんなもこのコーナーをきっかけに、人生というものを考えてみてくれ。てへへっ(少し照れてる)。

易で占う10月27日から11月23日までの運勢!!

●1月生まれ――ユーモアが大切
●2月生まれ――調子に乗りすぎは危険

自重運。努力をしてもなかなか結果がよくならない。家族との衝突、友人の誤解などがありそう。あせって小細工するのは逆効果となる。自然にまかせるのが開運への近道。勉強面は根気不足。やる気が出るのは夕方。親友とやるのがいい。金運は11月中旬から下降。衝動買いなどが赤字の原因となるだろう。健康面は姿勢の悪さからくる筋肉痛に注意。女性は便秘になりそう。異性運は小吉だが案外楽しくなる。11月初めに出会いあり。相手もまんざらではない。アタックするなら11月後半のチャンスを逃すな。黄と緑、5と10、ハンカチにきれいな石を包んで持ち歩くことが幸運を呼ぶ鍵となるだろう。ゲームは、かなり昔に流行したもののリバイバルゲームをするのがいいだろう。

●7月生まれ――後悔先に立たず
●8月生まれ――スタートが肝心

順調だった運勢にブレーキがかかる。楽あれば苦ありの気持ちで。11月中旬に障害がある。一歩ずつ努力を。体調や意志が冴えないときは精神力でカバーせよ。堂々とした態度が開運を招いてくれる。勉強は11月後半からは下り坂。不得意科目に力を入れて復調も。金運は平凡。欲しいものを入手する時期が近づいてきたが資金不足。健康面は吉。食欲もあり元気旺盛。肩や腕の筋の痛みに注意が必要。異性運は、女性は大吉、男性はしのぎを削る苦しさあり。男女とも11月中旬以降がつく。はっきりした態度で話しかければうまくいく。ハート型のアクセサリー、白と紺、4と9が幸運を招く鍵となるだろう。ゲームは『テトリス』か、オリと猛獣が出てくるものがいいだろう。

●3月生まれ――マイペースでいこう
●4月生まれ――芸術を愛そう

楽しいことがふたつ出てくるとき。理性よりも感情が強く、内よりも外にいたくなる。喜怒哀楽が短い周期で入れかわる。11月の5日から10日、20日過ぎは順調運。ただし、10日前後には言葉のトラブルあり。勉強には気分が乗らない。夜型のだらだらムードがあり集中力に欠ける。生活態度を改める必要あり。金運は小吉。小銭には不自由しないが、大金にはまったく縁がない。健康面は良好。ただし、下の歯に虫歯がある人は早めに治療せよ。異性面では、ひとりでもんもんとしてしまう。現在は相手に接近できないが、4ヵ月先にチャンスあり。3と7、青と緑が幸運を招く鍵となるだろう。ゲームはファンタジックなものがいい。グラフィックが美しいものならなおよい。

●9月生まれ――ルールを守って吉
●10月生まれ――気力が第一

家庭運が大吉。家族との行動は積極的に。11月5日前後と11月19日は盛運となる。サークル活動や新しい習い事に手をつけるならこの時期に。ビデオを撮ること、観ること、ビデオテープ交換など、ビデオに関することが好調。勉強運は順調だが11月末の試験でミスをしそう。金運は小吉。小さく儲けよう。年上の女性を狙って細かくねだれば収入あり。健康面は良好。夜食が増えて体重増。カゼに注意。異性運は、まちぼうけあり、デートにじゃま、相手が燃えないなど、冴えない感じになってしまうとき。トランプのQとJを黄色い紙に包んで持つといい。白と銀と若草色、2と8が幸運を呼ぶ鍵となるだろう。ゲームはふたりプレイのものか、ビルを登っていくものが吉となる。

●5月生まれ――低姿勢で臨んで安泰
●6月生まれ――食べ過ぎないように

運勢は開運に向かっている。希望をかなえたいという強い願いがあるが、なげやりなムードも漂う。方針を立てて行動すればよい結果となる。欲しいものがあるなら、まず父親を説得せよ。試験、塾など、課題が待ち受けているとき。知識欲があって勉強する気になるが、友人に足を引っ張られそう。金運は自重運。貯金するのがいい。お金はまとめて使えばうまくいく。健康面は睡眠不足がたたる。昼間は元気だが、夜になると続かない。異性に関してつき合いのない人は異性面でチャンスなし。つき合いのある人は長引く仲たがいあり。黒と紫、1と6が幸運を招く鍵となるだろう。ゲームは合成音でしゃべるものがいい。海や湖、船などに関係のあるゲームも楽しいとき。

●11月生まれ――ふたつあって迷う
●12月生まれ――ねばれば目標が近づく

先手を取れば吉。11月中旬はモタついて、いつものペースがつかめない。約束をすっぽかされたり、友人と話が噛み合わないとき。流行には敏感になって。11月15日を過ぎたら積極的に行動してよい。勉強は、きちんとした時間割を作り、それに沿って進めて能率向上。金運は学用品に関しては吉。買い食いで出費がち。ムダ使いはダメ。健康は下痢に注意。早めの治療を。異性に対しては、関心はあっても行動に移せないとき。異性運もよくないので期待しないほうがいい。家のなかにある小物入れ、赤と橙、3と5が幸運を呼ぶ鍵となるだろう。ゲームは、ルールがしっかりしていて画面の変化が少ないものが吉。単調なアドベンチャーゲームや変化の少ないパズルゲームもいい。

新着ゲーム通信



11月10日号

ウィザードリィ Ⅲ

サイコチェイサー(仮題)

NUMBER
23

ロケットレンジャー

ケムコ　'90年2月発売　価格未定

『ロケットレンジャー』は、アメリカのパソコンからファミコンに移植されるアクション&シューティングゲームなのだ!!

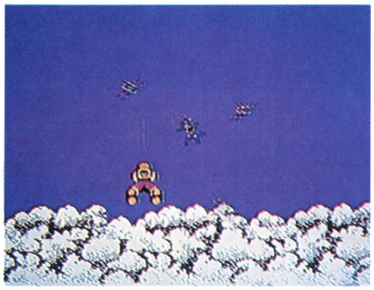
物語は平和な地球から始まる。突然現われた凶悪な宇宙人は、地球人を捕まえては洗脳し、悪の帝国を作り上げた！　帝国はその本拠地を月に作り、次々に地球人たちを捕らえ、洗脳していった。そしてまた宇宙人たちは、頭のいい科学者とその娘を捕まえ、秘密兵器を開発させながら飛行船で移動していた。ゲームはここからスタートする……。

主人公のロケットレンジャーは、悪の帝国を滅ぼすため月へ行かなければならない。しかし、月に行くためにはロケットを手に入れなければならないのだ。でも、ロケットは5つのパーツに分けられて、世界各地に散らばってしまっている。ロケットレンジャーであるキミは、世界のどこかにある5つのロケットのパーツを集め、秘密兵器を開発中の飛行船から科学者と娘を助け出さなくてはならない。そしてロケットを完成させ、月へ向かい、悪の帝国を滅ぼさなくてはならないのだ。

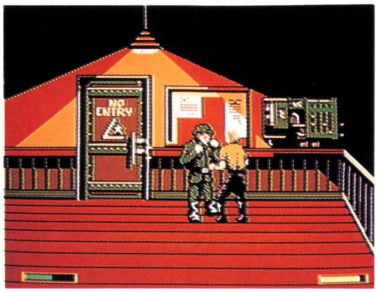
ゲームは基本的に3Dのシューティングで進められる。また、世界各地でロケットのパーツがある基地を発見すると、パンチやキックで戦うアクションゲームに早がわり。というワケでアクション&シューティングなのだ。



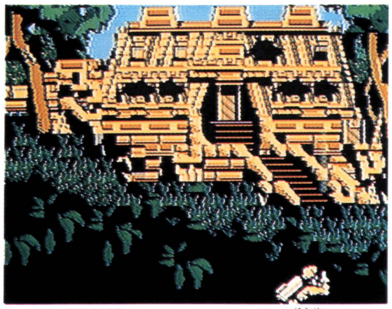
世界各地を飛びまわれーっ!



⬆空中を移動しているとき敵に遭遇すると、3Dシューティングが始まる。撃ち落とせっ!!



⬆ロケットのパーツを発見するとアクションシーンへ突入!!　ライフがなくなると負けたぞ！



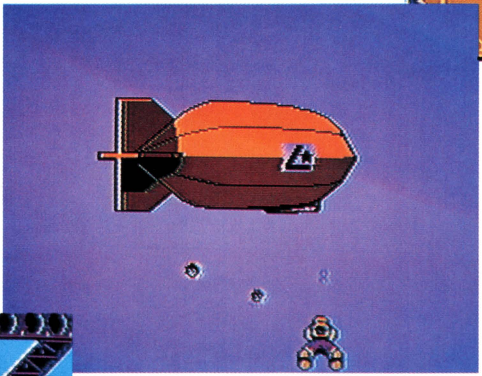
⬆地上での戦闘も3Dだ。ここでは、砲台をすべて破壊するのが目的。残念ながら空は飛べないのだ。

どこでも行くぜ



⬆これが世界マップだ！　いったいどこにロケットのパーツがあるのだろうか？　5つもあると大変なのだ。

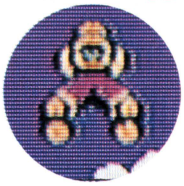
飛行船を見つけ出せ



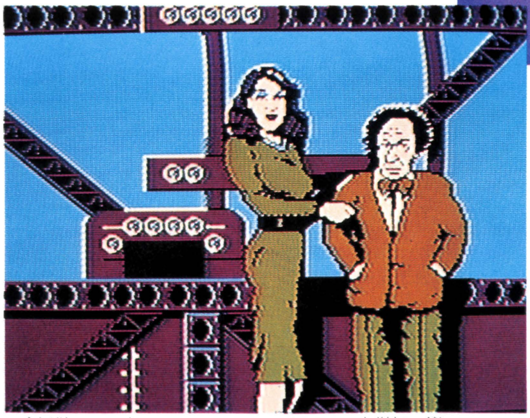
⬆頭のいい科学者とその娘の乗る飛行船を発見。早くふたりを救出して、秘密兵器の完成を防げ。

敵は月にいる!!

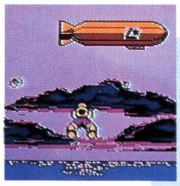




⬇ロケットレンジャーがやられてしまうと、地球は完全に宇宙人のものとなってしまうのだ。



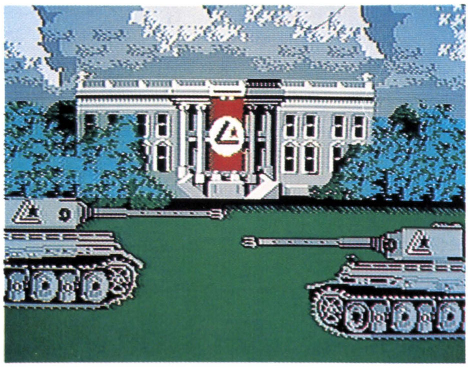
⬆宇宙人どもに捕らわれてしまった、頭のいい科学者と娘。うーむ！



⬅あっ！　遠くに飛行船が見える。いったいどのくらいの距離か？



➡アクションシーンで敵を倒したところ。ということは宇宙人!?



※画面は開発中のものです。

ウィザードリィⅢ ダイアモンドの騎士

アスキー　'90年3月発売　6500円(予価)

3Dダンジョンものの決定版





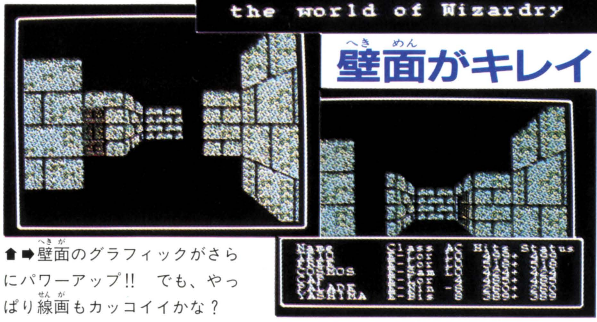
3Dダンジョンの RPGの傑作『ウィザードリィ』のパート3、『ウィザードリィⅢ』が出るぞ！

これはパソコン版のシナリオ2『KNIGHT OF DIAMONDS』をベースに、ファミコン用に移植したもので、迷宮のマップなどもかなり変更されているということなのだ。

この『Ⅲ』が『Ⅰ』、『Ⅱ』よりもグーンとパワーアップされたところといえば、まずは呪文だね。使用頻度の低いものを削除して、パソコン版のシナリオ5からメリトなどの新呪文をいくつか取り入れている。また、早く覚えたほうが便利な呪文のレベルを下げ、より覚えやすくし、さらに遊びやすくされている。壁面のグラフィック、『Ⅰ』では1色、『Ⅱ』では2色だったところを、なんと『Ⅲ』では3色になっているぞ。

プレイヤーキャラクターについては、『Ⅲ』でも『Ⅱ』と同様に『Ⅰ』のキャラクターを転送しなくても遊べるようになっている。もちろん、前作でともに冒険をしたキャラクターを転送してのプレイも可能だ。ただし、キャラクターの転送をするためにはターボファイルが必要になるぞ。

壁面がキレイ



⬆➡壁面のグラフィックがさらにパワーアップ!!　でも、やっぱり線画もカッコイイかな？

ダンジョン初公開



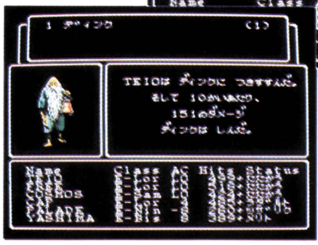
新呪文の登場で、さらに奥深くっ!!



➡ラダルトは冷気系の新呪文。対するモンスターは、はかいそうだ。効果てきめんでしょ。



⬅火炎系の新呪文メリトだ。1グループに1〜8ポイントのダメージを与える。ちとショボイね。



⬅基本的には、『Ⅰ』とも『Ⅱ』とも、まったく同じ戦闘シーン。今回はどんな敵が現われるか？



➡ナゾの呪文、ツザリクを唱えたところ。ワーパンサーごときは倒せるのだ。ちょろいもんだ。

※画面は開発中のものです。

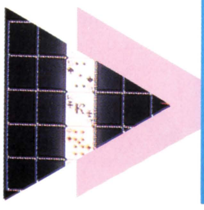
キャデラック

ヘクト　'90年2月発売　価格未定

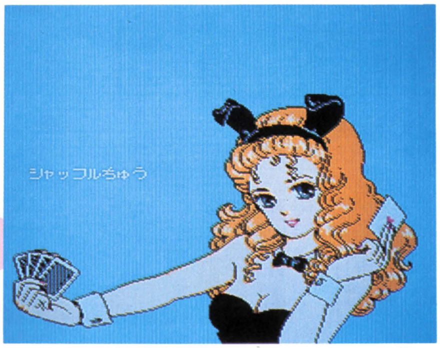
上手にカードを並べてねっ!!

この『キャデラック』は、トランプを使ったアクションパズルゲームなのだ。

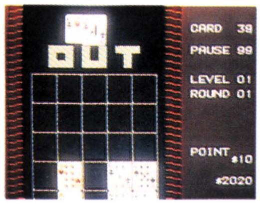
シャッフルされた52枚のカードが上から落ちてきて、5×5のマスにポーカーの役を作りながら埋めてゆく。役ができるとそのカードが消える。最終的に52枚のカードすべてを消せばクリアーってワケだ。



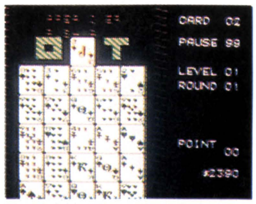
カードにかける青春だぜっ！



⬆こんなおネエさまにシャッフルしてもらえるのだ!!



⬅カードが落下する間に、ポーカーの役を考える!!



➡全部カードで埋まってしまったらオシマイだ。

※画面は開発中のものです。

かってにシロクマ

CBS・ソニー　12月15日発売　5900円

おなじみシロの大冒険なのだ

相原コージの人気コミック、『かってにシロクマ』がアドベンチャーゲームになって登場するぞ。あの、シロ、ウリぼう、ちょしちゃんが森を守るために大活躍するのだ。

ある日、シロのまわりにある森の木々が突然、姿を消してしまった！　これは森を消滅させようとしている、森の魔王のしわざだったのだ。神様に、魔王を倒して、森の消滅をくいとめるように依頼されたシロは、さっそく魔王のいる魔神山にむかった……。魔王を倒すためには、大自然の力が集約された四季の玉(春、夏、秋、冬の４つ)を集めなければならないぞ。ウリぼうやちょしちゃんの助けを借りながら、四季の玉を探そう。

普通のアドベンチャーゲームは、ゲームが進行するにつれて行動範囲が広がっていくよね。でも、このゲームは魔王打倒が遅れれば遅れるほど、森がどんどん消されて、シロの行動範囲が狭くなってしまう。魔王は森の動物ごとマップを消してしまうから、ぐずぐずしていると重要な情報を聞きもらしたり、大切なアイテムを取り逃がしたりするぞ。これはなかなか緊張感あふれるゲーム展開だよね。





⬆もちろんあの大ちゃんも登場するぜ。大ちゃんにちょしちゃんの巣穴の場所を聞こうぜ。

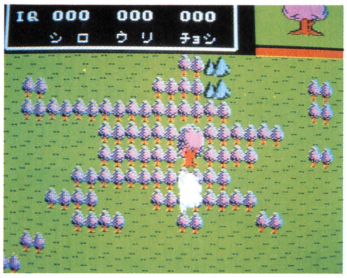


⬅神様から、空間を消したのは魔王のしわざだと聞くのだ。



➡ウリぼう登場。お母さんの背中に乗ってるんだよね。

森が消滅しちゃうよ〜ん!!



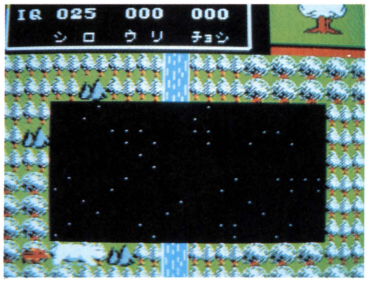
➡消えてしまった空間。橋がなくなっちゃってむこう岸へ行けない!!


⬅ちょしちゃんの巣穴を発見したぞ。仲間になってもらうには……!?



⬅ちょしちゃんはやっぱりカワイイのだ。ウヒョヒョ!!







➡左に見える洞窟のなかに、復活の泉があるのだ。急げ！

　※画面は開発中のものです。

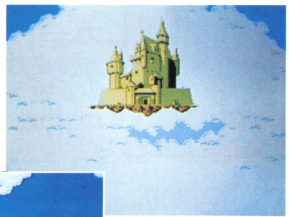
アドベンチャーズ オブ ロロ

HAL研究所　12月下旬発売予定　4900円

またまた出ましたエッガー王

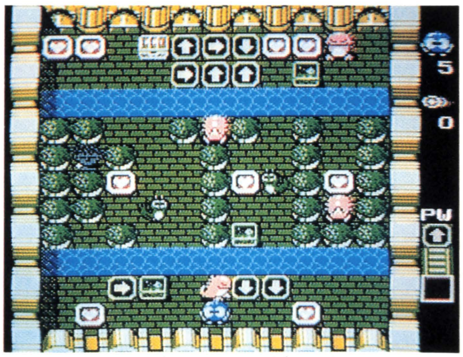
『アドベンチャーズ オブ ロロ』は『エッガーランド』シリーズ第４弾のパズルゲーム。

迷宮のなかに作られたパズルを１面１面解いていき、恋人のララを取り戻すためにエッガー大王を倒すのが目的だぞ。各面にはロロを邪魔するモンスターがいっぱいだ。難解な50面のマップをキミは制覇できるかな!?


⬆雲の上にそびえるエアーキャッスルだぞ。


⬆空飛ぶ船に乗ってキャッスルへ!!





⬆エアーキャッスル内は、かなり複雑な迷宮になっている。ここまでくればエッガー大王はもうすぐそこだぞ〜!!

※画面は開発中のものです。

もっともあぶない刑事

東映動画　'90年3月発売　価格未定　カートリッジ

ふたり同時プレイの刑事モノ

タカ&ユージ

テレビや映画でおなじみの『あぶない刑事』が、ファミコンゲームになって登場だ！　この『もっともあぶない刑事』は、劇場用映画の第3作をモチーフとしたアクションゲームだ。

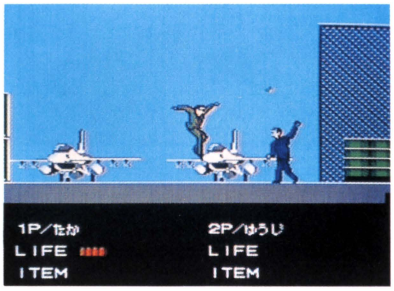
主人公のふたり、タカとユージの今回のターゲットは、横浜界隈で勢力を広げつつある暴力団"銀星会"。本部に乗り込み、組長の前尾を捕まえるのが目的だ！

ゲームは、たて横スクロールのアクションシーンや3Dのシューティングシーンと、バラエティーに富んだ内容で、とっても盛りだくさんなのだ！

ステージは全部で8つで、プラス、ボーナスステージもあるぞ。もちろんふたりで同時にプレイすることもできるのだ。

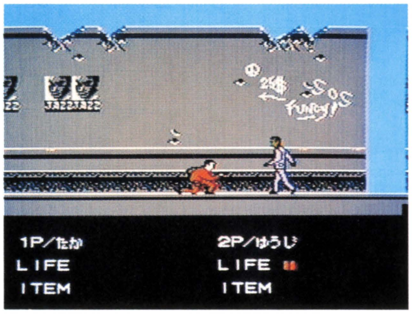


➡左側がユージ。右側がタカだ。ふたりの息をピッタリ合わせて戦うことが大切だ。コンビネーションってやつ。

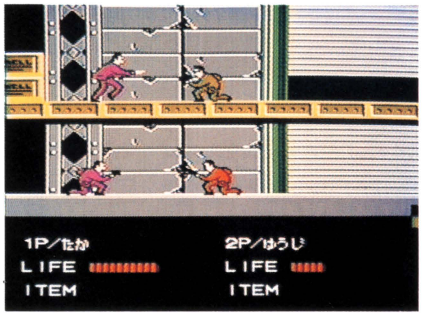


⬅タカとユージは米軍キャンプに乗り込んだ。武器を入手するのだ！

敵は横浜の暴力団"銀星会"だぞっ!!



⬅横スクロールのステージでは、拳銃を使って戦うのだ。ライフに注意せよ。



⬅ふたりでいっしょに戦う。上下に分かれて、効率よく攻撃するのだっ!!

ゴッド・スレイヤー

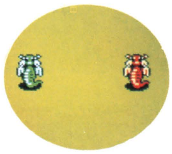
エス・エヌ・ケイ　'90年4月発売　7600円　バックアップカートリッジ

近未来アクションRPGだ!!

ひさびさに登場のエス・エヌ・ケイの新作は、アクションRPG『ゴッド・スレイヤー』だ！

199X年10月、人類は自ら自分の首を締めた。地球の地軸はねじ曲がり、穏やかだった自然は崩壊した。従順な生物はいつしか、恐ろしいモンスターに変貌を遂げていった。そして100年の時がたち、救世主が現われる。コールドスリープから目覚めた記憶喪失の少年、それが主人公であるキミだ。

プレイヤーの目的は荒れ果てた地球を救うこと。そのためにまず、記憶を取り戻さなければならない。記憶を取り戻すカギは、世界に散らばった4つの剣だという。さらに、自分と同じようにコールドスリープについた少女メーシアも捜し出すことになる……。



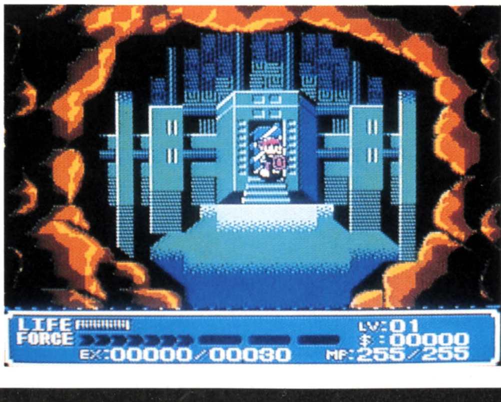
世界は滅亡した!?

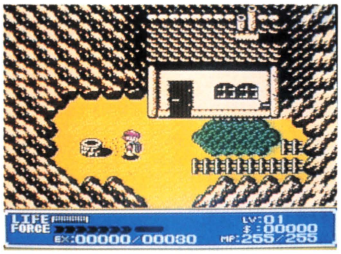
⬇雪の中の戦い。プレイヤーの武器はソードやマジック。頭を使って戦おう!!





⬆最終戦争が起きたっ!! 人類は最後の望みをある少年少女にたくす。





⬅一軒の小屋を発見！　ここにはどんな秘密があるのだろう？

⬅ゲームをスタートしたところ。コールドスリープから目覚めた少年が主人公だ。

4つの剣を集めるのだ

SDバトル大相撲 平成ヒーロー場所

バンプレスト '90年2月発売 6300円

いったいナンバーワンは誰!?

ファミコンに新参入のバンプレストの新作は、『SDバトル大相撲』だ。いろいろな人気ヒーローたちが、土俵の上でぶつかりあうスポーツゲームなのだ。

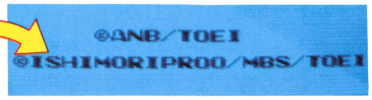
ヒーロー力士たちの相撲部屋は、番組のシリーズごとに分かれている。ウルトラマン兄弟の部屋、仮面ライダーグループの部屋、ガンダムメカ軍の部屋……ってなぐあいだ。

最初に、キミの好きな部屋を選ぶのだ。で、各位対戦か勝ち抜き戦かの対戦形式を選んで、相撲でヒーロー同士の対決ができるというわけだ。1人プレイでコンピュータと戦っても良し、友だちと2人でお気にいりの部屋同士で戦っても良しだぞ。さあ、キミだけの夢の対決を実現してくれ！

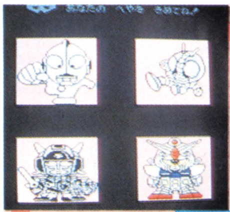


➡番組枠を超えて、スーパーヒーローたちが織りなす夢の競演だ！イヤイヤ、豪華ですな。

あまりの©の多さにスクロールする©表示!



相撲部屋を決めよう!!



力士を拝見!



キャラクター大公開!!



 ※画面は開発中のものです。

激闘スタジアム!!

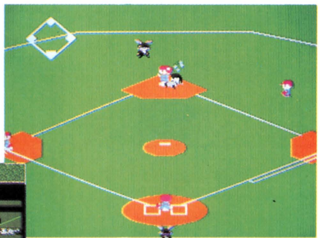
テクモ 12月15日発売 5500円

激スタと呼んでほしいのだ!!

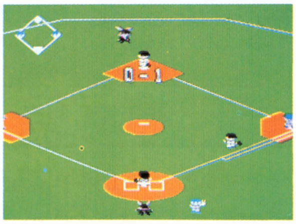
テクモの新作は、野球ゲームの決定版『激闘スタジアム!!』だ。クロスプレイやホームランなどの見せ場シーンでは、画面がズームアップするのだ。見せることに徹した、まさにプロ野球感覚のゲームだぞ！

この野球ゲームには、セルリアンリーグとパープルリーグのふたつのリーグがある。で、1リーグは、6球団で構成されているのだ。

ゲームのモードは、5つある。12球団から1球団選んで、ほかの11球団と総当たり戦を繰り広げるモードや、リーグごとでキミの好きな選手を選んでリーグ間の対戦を楽しめるオールスター戦モードがある。ほかにも、友だちと3連戦を戦って2勝したほうが勝ちというモードもある。遊びかたイロイロだっ！



⬅セカンドでクロスプレイだ！ズームアップ画面を楽しめるぞ。



⬅ホームに突っ込んだランナーが、ピースサイン！



ハイカラな野球!!



➡セルリアンリーグのDチームとGチームで、試合を行なう。コンピュータと戦うのもいいけど、やはり友だちとの対戦が一番楽しい。



⬅クロスプレイのズームアップ画面だよ。大迫力だ！



⬅選手のデータを頭にたたき込んでおこう。常識かな!?

※画面は開発中のものです。

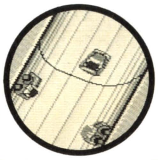
ゲームボーイ

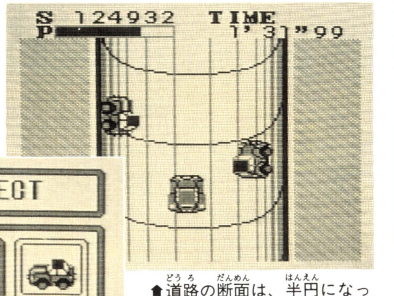
デッドヒートスクランブル

コピア システム 発売日未定 価格未定

疾走してコースの風となる!!

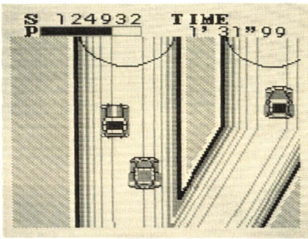
邪魔な車をバキバキっとはじき飛ばす





ゲームボーイに、カーアクションゲームの登場だよ。キミの目的は、10個のポイントで区切られたコースをできるだけ早く完走すること。ポイント間でタイムが設定されていて、タイム内で走れないとゲームオーバーなのだ。

邪魔なほかの車は、体当たりでふっ飛ばしちゃえ。スピード狂になれるゲームなのだ！



⬅コースが途中で、ふたまたに分かれていた。どうする!?



⬆道路の断面は、半円になっている。ボブスレーみたい！

⬅キミの好きな車を選んで、ゲームをスタートしよう。

※画面は開発中のものです。

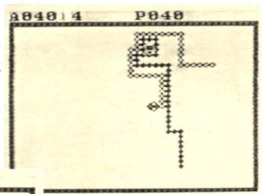
ゲームボーイ

かこむん蛇

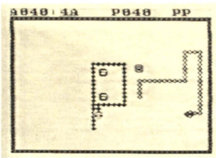
ナグザット 発売日未定 価格未定

先回りしてアイツを包囲しろ！

➡敵の体を、すばやく囲むのだっ！

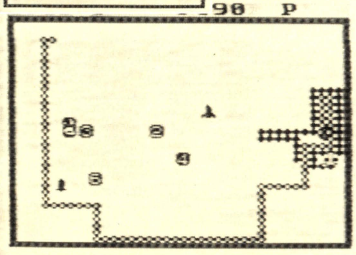


⬇通信ケーブルがあれば、友だちとの対戦も可能だ。



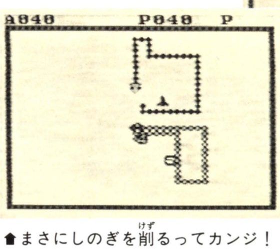
⬅ほらね。アイテムが出たでしょ!?

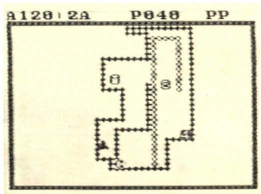
⬇敵をしびれさせるアイテムもある。



『かこむん蛇』は、ロボット蛇とロボット蛇が戦うアクションゲームなのだ。

敵ロボットに勝つためには、敵ロボットの体全体をキミのロボットの体で囲んで動けなくすればいいのだ。敵をうまく囲むためには、長い体が有利だよね。体を長くするアイテムは、地面のどこかを囲めば出現するからね！





⬆まさにしのぎを削るってカンジ！

※画面は開発中のものです。

ゲームボーイ

ロックンチェイス

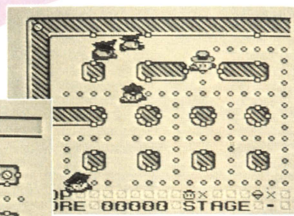
データイースト '90年2月発売 価格未定

がめつくコインを集めるのだ!

あっ、コインどろぼう〜

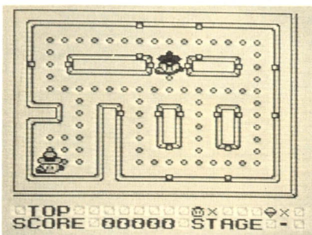
キャラ紹介



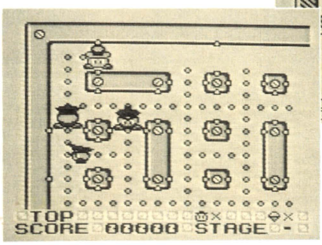


8年前、アーケードで大ヒットしたゲームが、ゲームボーイにリメイクされるのだ。

このゲームの目的は、画面中に散らばったコインを集めてまわることだ。で、全部集めれば1ステージ終了ね。でも、キミを捕まえようと、おまわりさんが追いかけてくるからボヤボヤしてらんないのだっ!!



⬅通路にコインが落ちてるでしょ!? 全部拾い集めるのだ！



⬆おまわりさんが、必死になって追いかけてくるよ〜。

⬅はさみ討ちにならないように、うまく敵を誘導しよう！

※画面は開発中のものです。

PCエンジンSG

大魔界村

NECアベニュー　発売日未定　価格未定

アーサーふたたび立ちあがる

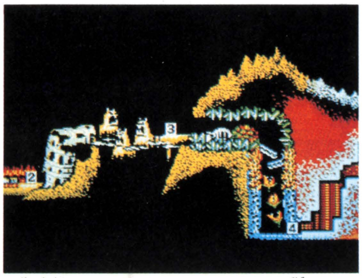
NECアベニューのPCエンジンSG第1弾は、アーケード版やメガドライブでおなじみの名作、あの『大魔界村』なのだ。

『魔界村』で騎士アーサーは大魔王を倒し、世界の平和を取り戻したかのように見えた。しかしそれは、魔界のごく一部にすぎなかったのだ。あれから3年の月日がながれ、悪魔たちは真の姿をあらわし始めた。そしてプリンセスがまたまたさらわれてしまったのだ!! アーサーはプリンセスを助け出すため、再び旅立つのだった……。ステージは全5ステージ構成で、前作同様、2周しないとクリアーできない。2周目の終わりには、おそろしい大魔王ルシファーがキミを待っているぞ。

前作にくらべて、アーサーの攻撃方法はぐーんとパワーアップしている。たとえば、左右だけでなく上下に敵を攻撃できるようになった。また、ステージ中出現する槍、短剣、ナパーム、剣、円盤、斧の6つ武器と金の鎧を組み合わせると、魔法を使うこともできるぞ。魔法を使うとアーサーが分身したり、ド迫力のイナズマが敵にダメージをあたえたりして、とってもカッコイイのだ。

画面写真を見てもわかるとおり、SGっていうだけに、グラフィックはアーケード版と変わらない美しさなのだ。いまから、じっくり指を鍛えて発売を待とうぜ。





⬆大魔界になったんだから、さぞかし広くなったんだろーね。んでこれは全体マップの一部ね。



⬆鳥はある程度近づくと飛び立つのだ。飛び立つ前に上撃ちで倒してしまおう。びしっびしっ。

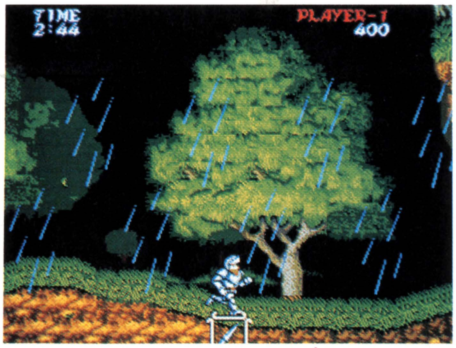


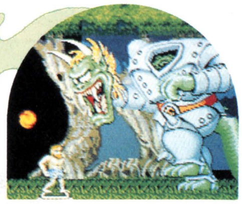
⬆ゲロを吐くゴブリン。べつに飲みすぎたワケではない。これがヤツの攻撃法なんだわさ。



⬆うねうねと迫ってくるツタ。放っておくとドンドン伸びてくる。根本を狙って断ち切るべし。

不気味さもそのまんま移植ぢゃ!





⬅大魔界では、突然豪雨に襲われることも……。あ～ん、裸じゃなくてよかった。





⬆今回は、普通の鎧のほかに金の鎧が登場する。金の鎧を取ると、魔法を使うことができるぞ。アーサーも成長したね。

1面のBOSSシールダー



⬆おおっ！　アーケード版と同じ美しい画面だぜ。なんて感心してるバアイじゃない攻撃せよ。

いやらしい岩亀様たち



⬆ポンポン飛びはねたり、にじり寄ってきたり、攻撃さまざまな岩亀くん。動きを先読みしろ。

手まねきする触手だ



⬆おいでおいでと手招きしながら襲ってくる触手。目の前の宝箱に気をとられてると大変だぞ。

 ※画面は開発中のものです。

PCエンジンSG

魔動王グランゾート

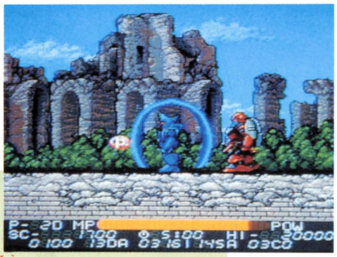
ハドソン　発売日未定　価格未定

3つのキャラを使いこなそう

『魔動王グランゾート』は、横スクロールのアクションゲーム。立体感あふれるグラフィックは、SGならではの美しさなのだ。

ステージは全部で7面で、各面の最後にいるボスを倒すと、ステージクリアーだぞ。キミの目的は、最終ステージの"聖地ルナ"にいる暗黒大邪神を倒すことだ。

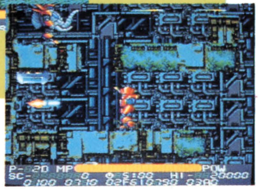
このゲームは、自分のキャラクターをグランゾート、ウインザート、アクアビートの3タイプのロボットから選べる。マルチキャラクタータイプ。ゲーム中3つキャラクターを自由に変身させて、ゲームを進めよう。各キャラクターには地震をおこす、バリア張るなどの特定の必殺技がある。状況に応じて、有利な必殺技を使えるキャラクターを選ぼうぜ。



➡自分のまわりにバリアを張ることができるアクアビート。



⬅アクアビートは槍で敵を攻撃するのだ。ヤリーノ！



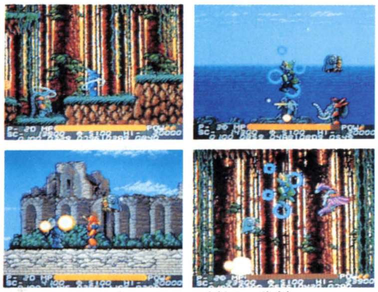
➡グランゾートは地震を起こすことができるのだ。

攻撃法イロイロ

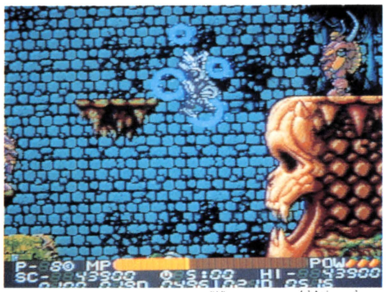


サイバーな敵キャラたちなのだ。





⬆それぞれのマイキャラの特徴を把握して、そのステージに応じてキャラを変えていこうぜ。



⬆ウィンザートはオーラの光によって空中に浮かぶことができる。攻撃法は魔動弓なのだ。

PCエンジンSG

バトルエース

ハドソン　発売日未定　価格未定

ド迫力3Dシューティングだぜ



バトルエース



敵機なのだぁ



クラゲみたい



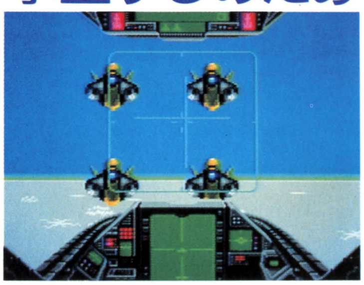
狙って撃て！

『バトルエース』はPCエンジンSGの機能を十分に活かした、新感覚の3Dシューティングゲームなのだ。雲間からの雷、地面から噴き上げる火柱など、いままでのハードでは表現できなかった派手なグラフィックが見ものだ。

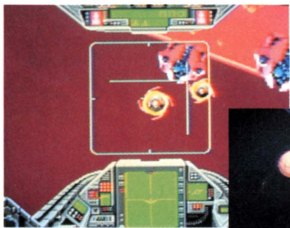
ステージは全7面構成で、ブリザードが渦巻くステージ、隕石が迫ってくるステージなどがある。各面の最後には、個性あふれるボスキャラとの戦闘が待ち受けているぞ。

自機を上昇、下降、回転させると風景がすごいスピードでスクロールする。リアルでスピード感のある画面は、実際にコックピットで操縦しているような迫力があるぞ。臨場感いっぱいのバトルを大画面、大音響で楽しんでほしいのだ。

撃墜するのだぁ〜

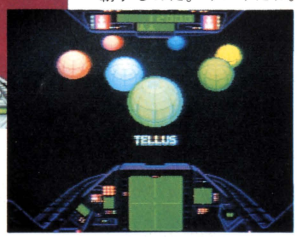


⬅敵機がおぎょうぎよく4機並んでいる。撃たれる前に撃つべし!!



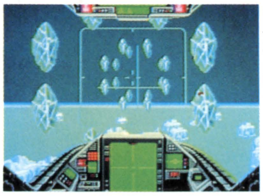
ビューチフル

⬇全部で7つの惑星を制覇するのだ。キレイだね。

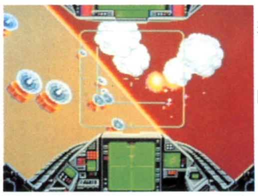


ミサイル発射

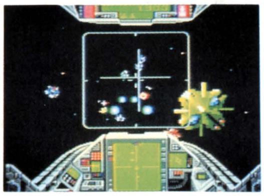
⬆レーダーでよ〜く狙いを定めてから撃つのだ。



⬅氷のカタマリみたいな、隕石群が襲ってくる〜!!



⬅自動追尾ミサイルで敵を撃墜した瞬間。イカス。



⬅前方にある緑の物体は宇宙機雷だから撃てない。

PCエンジン

デビル・クラッシュ

ナグザット　発売日未定　価格未定

グロテスクピンボール第2弾!

あの名作ピンボールゲーム『エイリアン・クラッシュ』を作ったナグザットから、新作のピンボールゲームが登場するのだ!!　その名も『デビル・クラッシュ』だ。

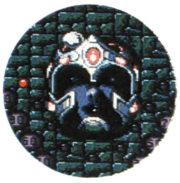
前作のフィールドの広さは、テレビの画面で言えば2画面分のフィールドだったよね。新作のフィールドは、3画面分の広さになったぞ。では今回は、それぞれの画面にどんな仕掛けがほどこされているかを軽〜く解説していきたいと思うのだ。

まずは、下3分の1のフィールドね。画面の右隅にはサーバー（ボールの発射装置のこと)がある。ウリは左右にあるバンパーや卵の形をしたターゲットだ。ボールが数回バンパーや卵型のターゲットに当たると、パリッと割れて中から怪物が生まれてくるのだ。

つぎは、フィールドの中央部分。この画面で一番目につくのは、中央にある巨大な女性の顔だ。女性の頭部分にあるキックアウトホールにボールが入るたびに、女性の顔が怪物化していく。とってもコワイのだ。

で、最後にフィールドの上3分の1。注目してほしいのは画面中央の★マーク。ある条件を満たすと、高速で回転を始めるのだ。

隠されたボーナスステージのニュースもあるけど、今はまだないしょだ。楽しみに、続報を待っていてほしいのだっ!!

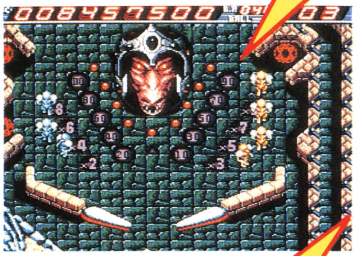


⬆おおおっと！　頭部のホールにボールが！

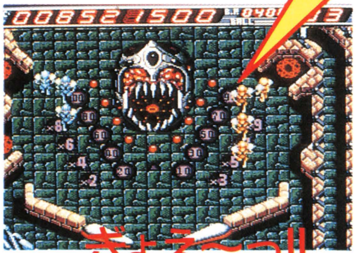
変身!!



⬆おねーさん。顔色がずいぶん良くなりましたね。



⬆えっ!?　おねーさんって、怪物だったの？　サギだ〜！



かけのぼる快感っ!!



⬅★が回転するための条件は、まだ秘密だよ。4つのキックアウトホールに関係があるんだけどね。

➡紫の顔色をして死んだように眠る美女。王冠部分の、ホールを狙うのだ!!

⬅城門のターゲットを落とすと、門から戦士が出てくる。高得点のチャンスだよ。

➡左のほうにある龍の頭は、ただの飾りではない。ゴーッと炎を吐くのだっ!!

⬅思いっきりサーバーから玉を発射しよう。あとは、キミのフリッパー使いのウデしだいというわけだね！





鳥も出るよ〜



➡卵から生まれたのは、怪鳥だった。逃げないうちにボールでブチ殺すのだ〜！

回転する★に目がまわる!



➡回転するのは、★だけではない。★の周りにある人型のターゲットも、回転するよ。ボールをビシバシ弾いてくれるのだ。

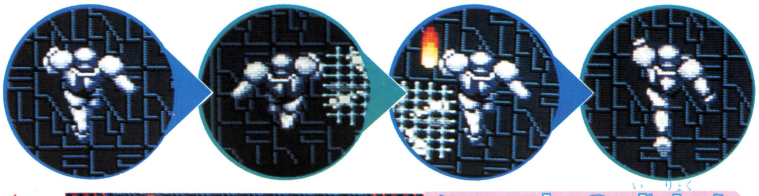
※画面は開発中のものです。

PCエンジン

サイコチェイサー(仮題)

ナグザット　発売日未定　価格未定

アンドロイドの歩き方に注目!



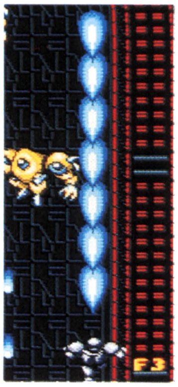
ナグザットのPCエンジン用の新作は、『サイコチェイサー(仮題)』だ。サイバーなデザインのアンドロイドが活躍するたてスクロールのシューティングゲームなのだ。

このゲームの舞台は、近未来の地球。人類の英知を結集した戦争制御コンピュータが突然反乱を起こした。なんと、戦争制御コンピュータは地球上の戦争用ロボットを操作して、地球征服を企んでいたのだ。人類の最後の望みは、戦闘型高性能アンドロイド1台のみ。キミは、アンドロイドになりかわって、戦争用ロボット軍団と戦わなくてはならない。

アンドロイドは、3種類のショットを持っているぞ。敵を自動的に追いかける自動追尾ショット、一発の威力が強力なビッグショット、後ろに撃てるようになる後方支援ショットの3種類だ。戦闘の状況に応じて、セレクトボタンでショットを選択できるのだ。

敵を倒したときにときどき出現するパワーアップカプセルを取れば、各ショットの威力は、どんどん強力になっていく。連射できる弾数が増えていくのだ。

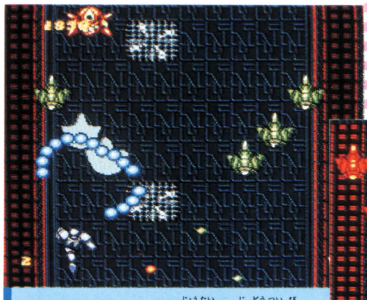
で、とくにお勧めは、ビッグショット。大ボスや中ボスなど堅めの敵に有効なのだ。最高にパワーアップした状態だと、なんと8連射が可能だよ。全7ステージを進撃して、人類に平和をもたらそうぜっ!!

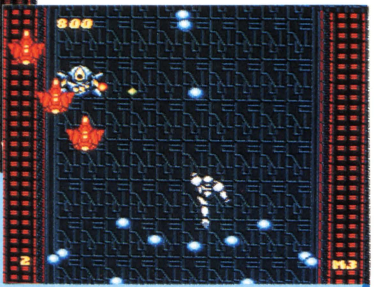


⬅ビッグショット連射!

⬆ボスキャラと戦うんだったら、迷わずこのショット。威力がありそうでしょ!?

ショットの威力を見てほしいのだ!!

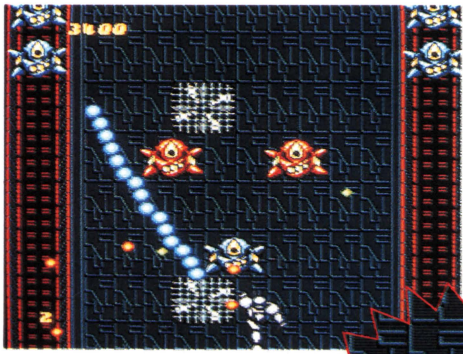




⬆パワーアップした状態の自動追尾ショット。ザコキャラを一網打尽!
➡後方に弾が飛ぶのだ。欠点は、前方の弾幕が薄くなることだね!

⬆自動追尾ショット　⬆後方支援ショット

迫り来る殺人マシンを撃破せよ!!

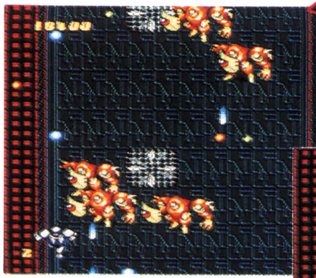


⬆両わきの溝には、アンドロイドは入ることができない。注意すべしっ!!

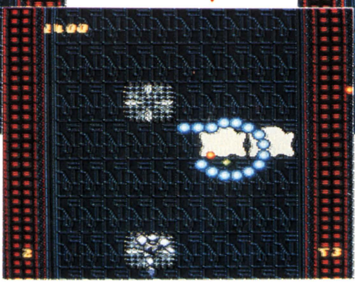


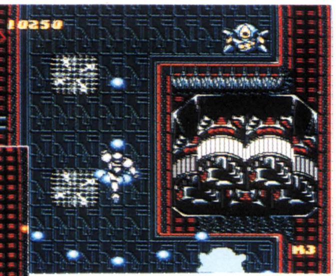
⬆タコみたいなロボットの名前は、コギナ。トリッキーな動きがイジワルっ!





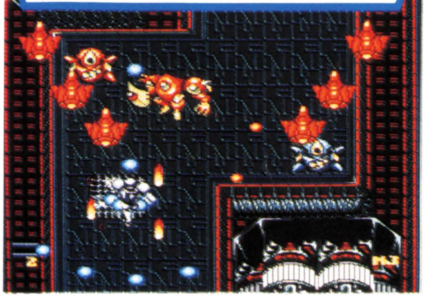
⬆大鎌を持った殺人ロボットが接近中。ビックショットに切り替えろ!
➡自動追尾ショットは、敵を追いかけまわしてやっつけてくれる。初心者には、一番お勧めのショットだ。





⬆地下通路に露出する巨大なモーター。もちろん進入できないのだ。

超ドハデシューティング



⬆主人公のアンドロイドの歩き方が、とってもカッコイイ。ギクシャクとした歩き方にウットリしちゃうのだ!

続報を待てっ!!

※画面は開発中のものてす

PCエンジン

スプラッターハウス

ナムコ　'90年2月発売予定　6800円(予価)　カード

怪奇の向こうに愛が見える!!

昨年、アーケードで大ヒットした『スプラッターハウス』が、はやくもPCエンジンに登場するのだ。過激なアクション、グロテスクなグラフィック、不気味な音楽がみごとにフュージョンした横スクロールのアクションゲームだよ。まさにホラー映画感覚なのだ。

このゲームの主人公は、青年リック。リックの恋人ジェニファーが、モンスターの群に連れ去られてしまった。リックの目的はモンスターの潜む館にのりこんで、ジェニファーを救い出すことなのだ。リックは、顔に装着した仮面の力で、モンスターたちに匹敵する力と肉体を持っているぞ。

館の中は、こわーいモンスターがいっぱいなのだ。パンチとキックでモンスターたちをなぎ倒しながら、ガンガン進撃するべし。ただし、戦闘中は夢中になりすぎて、床から飛び出す金串などのブービートラップに殺られないように注意しようぜ。

道中で、角材、ナタ、スパナ、ショットガンといった武器を見つけたら、ぜひ手に入れるのだ。パンチやキックで戦うよりも、ずっと効率よくモンスターを倒せるぞ。で、武器のなかでもとくに強力なのは、ショットガンだ。離れたところからモンスターを攻撃できるのがうれしいよね。モンスターがブッ飛ぶさまは、ほんと～に快感なのだっ！

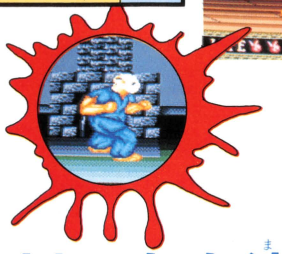


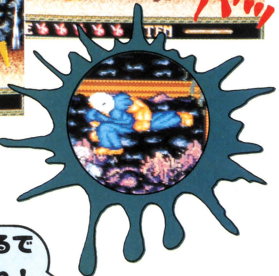


⬆角材を拾ったのだ。一撃しただけで、デッドマンがふっ飛ぶ。壁にベチャリと張りついたぞ。ばっちい！

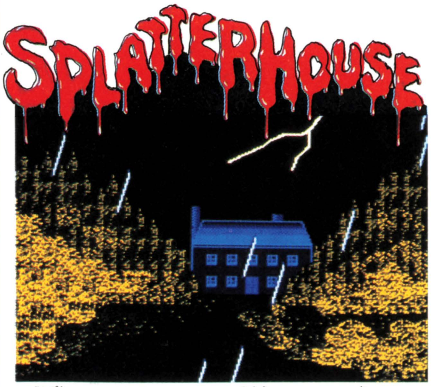
➡これは、ナタだ。切れ味が最高なのだ。う～ん、快感！







⬆必殺のスライディングキック！　この技を身につけるかどうかが、運命の分れ道!?

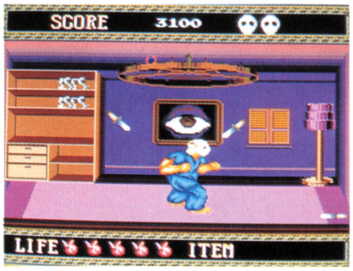


⬆恋人ジェニファーは、この屋敷のどこかに捕らわれている。怖いけど、勇気を出して踏み込もうぜっ!!

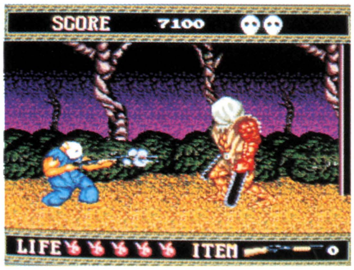
リックを待ち受ける トリックと怪物!!

リックもまるで怪物だけどね！

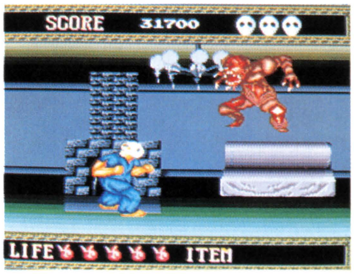
騒霊現象だ！



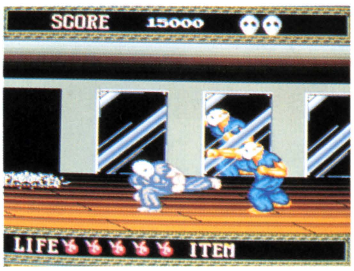
チェンソーの男



ヤツの正体は！



鏡から悪魔！



Go!!



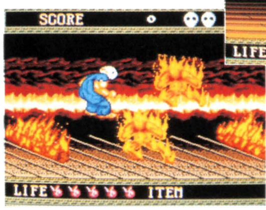
➡宙に浮いているモンスターは、マスターデッド。ゾンビを操作しているのだ。



⬅水の中からはウォーターデッドが……。びっくり！

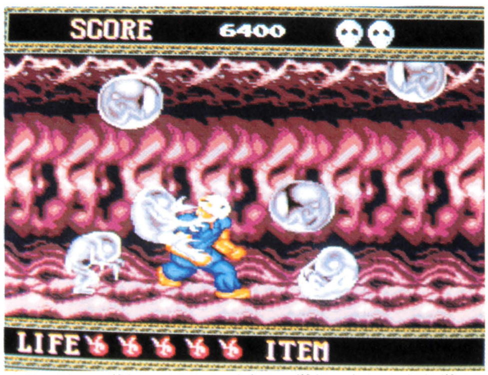


➡幽霊のジョーカーは、骨を投げつけてくるぞ!!



GoGo!!

⬅館が火に包まれた。いったい何が起こったのかっ!? いよいよクライマックス！



⬆館の奥には洞窟があった。不気味な洞窟の名は、"胎内洞"！

PCエンジン

ニュージーランドストーリー

かわいいキウイの大冒険だよ

南の島の物語です

タイトー　'90年2月発売予定　価格未定

アーケードで大ヒットした『ニュージーランドストーリー』のPCエンジン版が、発売されることになったのだ。とってもかわいいキウイが大活躍するアクションゲームだぞ。

このゲームの主人公は、キウイのティキ。ティキの恋人ピューピューとたくさんの友だちが、ヒョーアザラシに誘拐されてしまった。キミは、ティキになりかわって、ピューピューと友だちを救出しなければならない。

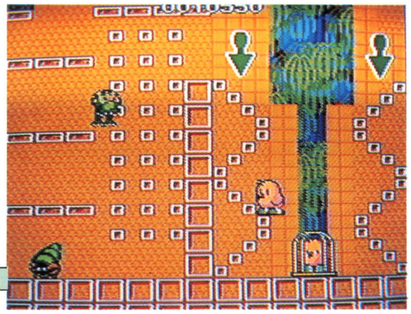
ステージ数は、全部で16。ステージの最後に捕らわれている仲間を救出すれば、1ステージクリアーだ。弓矢、爆弾、レーザーガンなどを使って敵を倒しながら、ガンガン進撃しよう。4ステージごとに、巨大なボスが登場するぞ。愛と勇気で、乗り切るのだっ!!



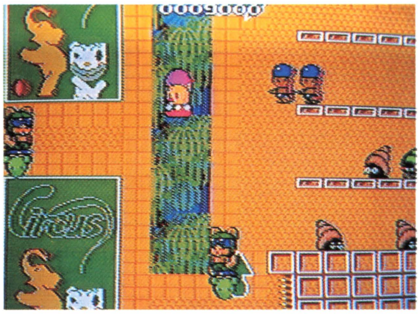


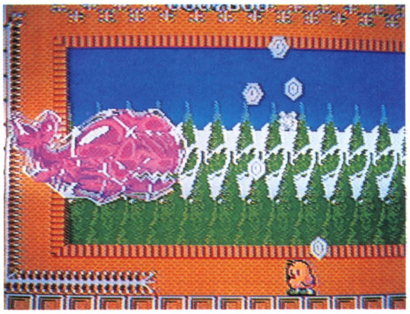
⬇やーん。いじわるなのだ。どうやって下に降りようかな!?

⬆レーザーガンを手に入れた。けっこう強力なのだ。



➡わ〜い。友だち見っけ！でも、恋人じゃなかったの。





⬅風船に乗って、空を飛ぶこともできる。風船は敵が乗っているのだ。奪えっ！

⬅ステージ4で登場するボス。ただ攻撃してもダメだ。口の中に飛び込むのだ！

　※画面は開発中のものです。

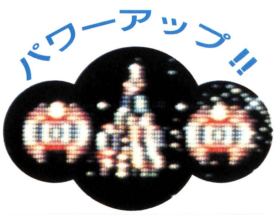
PCエンジン

アームドエフ

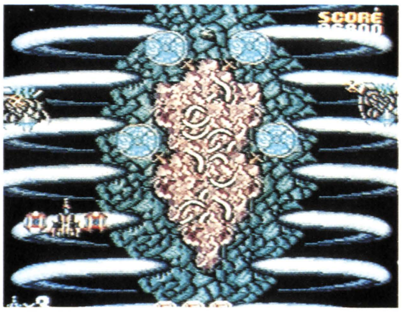
日本ソフト販売　発売日未定　6800円(予価)

『アームドエフ』は、アーケードで人気だった、たてスクロールのシューティングゲームだよ。

銀河系の果てに、突然異次元空間が出現した。キミは戦闘機に乗り込んで、異次元空間の中枢に向かうのだ。邪魔するエイリアンをビシバシ撃ち殺して進撃しよう！







⬆敵の残すパワーアップカプセルで、ショットを強化しよう。でないと、ボスキャラに勝てないぞ。

⬅このステージは、まるで生物の体内だね。壁から寄生虫がウヨウヨ飛び出してくるのだ。殺せっ!!

　※画面は開発中のものです。

PCエンジン

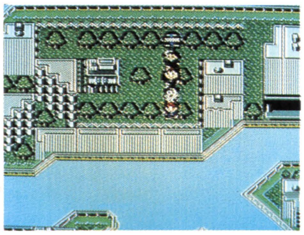
ブレードランド

日本ソフト販売　発売日未定　価格未定

『ブレードランド』は、近未来の東京を舞台にしたSF仕立てのRPGなのだ。キミの知っている区や市が、実名で登場しちゃうぞ。

このゲームの目的は、残念ながら秘密なのだ。ゲームの中の東京のあちこちを訪ね歩いて、目的をキミの手で見つけてほしい！

何が東京に起こるのか?

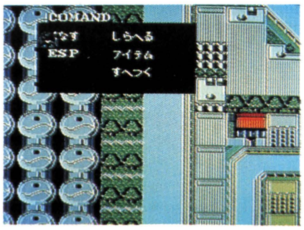




⬆3人でパーティーを組んだ。で、ベイエリアを探索中なのだ。



⬇コマンド選択式だよ。例の、ウインドーがピャーと開くタイプね。



※画面は開発中のものです。

発売日スケジュール表

ファミコン

10月発売のソフト

27日	○超人ウルトラベースボール<カルチャーブレーン>	6500円/バックアップカートリッジ
27日	○ドラゴンボール3　悟空伝<バンダイ>	6800円/カートリッジ
27日	○メジャーリーグ<アイレム>	6000円(予価)/カートリッジ
27日	○ソフトボール天国<トンキンハウス>	5800円(予価)/カートリッジ
27日	○田代まさしのプリンセスがいっぱい<EPIC・ソニー>	5500円/バックアップカートリッジ
30日	○遊遊記(前編)<任天堂>	500円[込]/ディスクライター書き換え
31日	○麻雀大会<光栄>	7800円/バックアップカートリッジ

11月発売のソフト

7日	○御存知　弥次喜多珍道中<HAL研究所>	6800円/カートリッジ
10日	○V' BALL<テクノスジャパン>	5900円/カートリッジ
10日	○ダンジョン&マジック<ナツメ>	6500円/バックアップカートリッジ
14日	○遊遊記(後編)<任天堂>	2600円[込]/ディスクカード
17日	○忍者COP　サイゾウ<九娯貿易>	5900円/カートリッジ
17日	○激突!四駆バトル<アイレム>	4800円/カートリッジ
24日	○リュッター<アテナ>	500円[込]/ディスクライター書き換え
24日	○寺尾のどすこい大相撲<ジャレコ>	5900円/カートリッジ
24日	○コズミック・イプシロン<アスミック>	6500円/カートリッジ
24日	○ベガスコネクション<シグマ商事>	9600円/カートリッジ
25日	○ゴルフッ子オープン<タイトー>	5900円/カートリッジ
30日	○スクウェアのトム・ソーヤ<スクウェア>	6500円/バックアップカートリッジ

12月発売のソフト

1日	○コンフリクト<ビック東海>	6200円/カートリッジ
1日	○遊遊記(後編)<任天堂>	500円[込]/ディスクライター書き換え
1日	○未来戦史ライオス<バック・イン・ビデオ>	6300円/バックアップカートリッジ
1日	○ホステージ<ケムコ>	5900円/カートリッジ
8日	○新・里見八犬伝<東映動画>	6200円/バックアップカートリッジ
8日	○タイトーチェイス H.Q.<タイトー>	5900円/カートリッジ
8日	○ぼっくんモグラー<アイ・ジー・エス>	6900円/カートリッジ(専用コントローラー付き)
8日	○おそ松くんバックトゥザミーの出っ歯の巻<新正工業・バンダイ>	5800円(予価)/カートリッジ
9日	○スーパースタープロレスリング<ポニーキャニオン>	5900円(予価)/カートリッジ
15日	○トップガンデュアルファイターズ<コナミ>	6000円/カートリッジ
15日	○スウィートホーム<カプコン>	6500円/バックアップカートリッジ
15日	○地獄のインナーウォーズ・アバドックス<ナツメ>	5800円/カートリッジ
15日	○かってにシロクマ<SVI>	5900円/カートリッジ
15日	○フリップル<タイトー>	3900円/カートリッジ
15日	○神仙伝<アイレム>	6300円(予価)/バックアップカートリッジ
15日	○激闘スタジアム!!<テクモ>	5500円/カートリッジ
19日	○ファミコン野球盤<エポック社>	6200円/バックアップカートリッジ
19日	○エモやんの10倍プロ野球<ヘクト>	9700円/バックアップカートリッジ
19日	○ファミスタ' 90<ナムコ>	5800円/バックアップカートリッジ
19日	○クォーターバックスクランブル<ポニーキャニオン>	5900円(予価)/カートリッジ
22日	○マッピーキッズ<ナムコ>	5800円/カートリッジ
22日	○悪魔城伝説<コナミ>	6500円/カートリッジ
22日	○イメージファイト<アイレム>	6500円(予価)/カートリッジ
23日	○中国雀士ストーリー・東風<ナツメ>	5800円/カートリッジ
23日	○ヘラクレスの栄光IIタイタンの滅亡<データイースト>	5900円/バックアップカートリッジ
27日	○スーパーラグビー<T. S. S>	5900円/カートリッジ
中旬	○I love ソフトボール<ココナッツジャパン>	6500円/カートリッジ
中旬	○ザ・マネーゲームII～兜町の奇跡<ソフエル>	5800円/カートリッジ
中旬	○ハット・トリック<徳間書店>	4900円(予価)/カートリッジ
下旬	○バットマン<サン電子>	6200円/カートリッジ
下旬	○ダブルドラゴン2<テクノスジャパン>	5900円/カートリッジ
下旬	○アドヴェンチャーズ オブ ロロ<HAL研究所>	4900円/カートリッジ
	○TAO～道～<バップ>	価格未定/カートリッジ
	○TMネットワーク LIVE IN POWERBOWL<EPIC・ソニー>	6200円(予価)/カートリッジ
	○名門!多古西応援団<アスミック>	6500円/カートリッジ
	○ピンボールクエスト<ジャレコ>	5600円/カートリッジ
	○ザ・ロードオブ・キング<ジャレコ>	5600円/カートリッジ
	○アーディス　<アスク講談社>	価格未定/ディスクカード
	○麻雀(仮題)<徳間書店>	5800円/カートリッジ

90年 1月発売のソフト

5日	○がんばれゴエモン外伝 きえた黄金キセル<コナミ>	6980円(予価)/バックアップカートリッジ
	○陣取りアクションゲーム　グリッドグラバー<ジャレコ>	5500円/カートリッジ
	○ドラゴンクエストIV導かれし者たち<エニックス>	8500円/バックアップカートリッジ
	○わんぱくダック夢冒険<カプコン>	5800円(予価)/カートリッジ

90年 2月以降発売のソフト

2月	○アークティク<ポニーキャニオン>	価格未定/カートリッジ
2月	○デッドフォックス人間兵器<カプコン>	5800円(予価)/カートリッジ
2月	○ロケットレンジャー<ケムコ>	価格未定/カートリッジ
2月	○バルダーダッシュ<データイースト>	価格未定/カートリッジ
2月	○スーパー魂斗羅<コナミ>	価格未定/カートリッジ
2月	○飛龍の拳III<カルチャーブレーン>	価格未定/カートリッジ
2月	○ドラゴンユニット<アテナ>	5800円/カートリッジ
2月	○キャデラック<ヘクト>	価格未定/カートリッジ
3月	○なんてったって!! ベースボール<サン電子>	5900円/バックアップカートリッジ
3月	○宇宙警備隊(仮題)<HAL研究所>	5800円(予価)/カートリッジ
3月	○ガンヘッド<バリエ>	6500円/バックアップカートリッジ
3月	○ベストプレープロ野球2<アスキー>	6800円(予価)/バックアップカートリッジ
3月	○ウィザードリィIII<アスキー>	6500円(予価)/バックアップカートリッジ
3月	○ドンドコドン<タイトー>	価格未定/カートリッジ
3月	○サンサーラ・ナーガ<ビクター音楽産業>	価格未定/カートリッジ
3月	○怒III<ケイアミューズメントリース>	価格未定/カートリッジ
3月	○もっともあぶない刑事<東映動画>	価格未定/カートリッジ
3月	○西村京太郎ミステリースーパーエクスプレス殺人事件<アイレム>	価格未定/カートリッジ
3月	○WITS<アテナ>	価格未定/カートリッジ
3月～4月	○女神転生2<ナムコ>	価格未定/バックアップカートリッジ
4月	○迷宮島<アイレム>	5800円(予価)/カートリッジ
4月	○忍者龍剣伝II<テクモ>	5900円/カートリッジ
4月	○SDバトル大相撲・平成ヒーロー場所<バンプレスト>	6300円(予価)/カートリッジ
4月	○ゴッドスレイヤー<エス・エヌ・ケイ>	7600円/バックアップカートリッジ
5月	○いただきストリート 私のお店によってって<アスキー>	6500円(予価)/バックアップカートリッジ
5月	○影狼伝説<ピクセル>	6200円/カートリッジ
6月～7月	○熱血高校ドッジボール部 サッカー編(仮題)<テクノスジャパン>	5900円(予価)/カートリッジ
7月	○シェラザード2<カルチャーブレーン>	価格未定/カートリッジ
7月	○KAGE<ナツメ>	価格未定/カートリッジ
7月	○ファイナルミッション<ナツメ>	価格未定/カートリッジ
7月～8月	○ものまね四天王<バック・イン・ビデオ>	6200円(予価)/カートリッジ
7月～8月	○川のぬし釣り<バック・イン・ビデオ>	5900円/カートリッジ

発売日未定のソフト

	○幻獣創世紀<ニチブツ>	5500円(予価)/バックアップカートリッジ
	○迷宮の達人 大迷路<エポック社>	価格未定/カートリッジ
	○イースII<ビクター音楽産業>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○虹のシルクロード<ビクター音楽産業>	価格未定/カートリッジ
	○キャットランナー<ケムコ>	価格未定/カートリッジ
	○黄金バット<学研>	価格未定/カートリッジ
	○うさぎの次元の盗難事件<学研>	価格未定/カートリッジ
	○ファンタジー<ボーステック>	価格未定/カートリッジ
	○ザ・ゾンビ(仮題)<ホット・ビィ>	価格未定/カートリッジ
	○妖怪大戦(仮題)<ホット・ビィ>	価格未定/カートリッジ
	○星霊狩り<ハドソン>	価格未定/カートリッジ
	○魔獣都市ナーガ<アイレム>	価格未定/カートリッジ
	○坂本龍馬<東芝EMI>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○歴史大冒険(仮題)<スコーピオンソフト>	価格未定/ディスクカード
	○プレジデントの選択<ホット・ビィ>	9800円/バックアップカートリッジ
	○キャプテン翼2<テクモ>	価格未定/カートリッジ
	○高校野球 栄冠は君に輝く(仮題)<インダクションプロデュース>	価格未定/カートリッジ
	○熱血野球小僧(仮題)<テクノスジャパン>	価格未定/カートリッジ
	○地理大冒険(仮題)<スコーピオンソフト>	価格未定/ディスクカード
	○バリバリ伝説<タイトー>	価格未定/カートリッジ
	○ダンジョン放浪記<アスキー>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○ホワイトカード<スコーピオンソフト>	価格未定/ディスクカード
	○キテレツ大百科<エポック社>	5900円/カートリッジ
	○ガデュリン<セタ>	価格未定/カートリッジ
	○ドラゴンユニット(仮題)<アテナ>	価格未定/カートリッジ
	○メタルスレイダー グローリー<HAL研究所>	価格未定/カートリッジ
	○AD&D<ポニーキャニオン>	価格未定/カートリッジ
	○忍者らホイ!<アスキー>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○白い鷹<インダクションプロデュース>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○ローラーゲーム(仮題)<インダクションプロデュース>	価格未定/カートリッジ
	○魔神英雄伝ワタル・外伝<ハドソン>	価格未定/カートリッジ
	○エアーウルフ2<九娯貿易>	価格未定/カートリッジ
	○マイトアンドマジック<学研>	価格未定/カートリッジ
	○信長の野望・戦国群雄伝<光栄>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○神界<東映動画>	9600円(予価)/バックアップカートリッジ
	○ビックリマン<ハドソン>	価格未定/カートリッジ
	○ドカベン(仮題)<カプコン>	価格未定/カートリッジ
	○熱血高校運動会<テクノスジャパン>	価格未定/カートリッジ
	○井崎脩五郎の競馬必勝学<イマジニア>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○装甲騎兵ボトムズ<ハイスコアメディアワーク>	価格未定/カートリッジ
	○ディープダンジョンIV<アスミック>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○シャンカラ 陰謀の惑星<アイ・ジー・エス>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○ファイナルファンタジーIII<スクウェア>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○パチ夫くん3(仮題)<ココナッツジャパン>	価格未定/カートリッジ
	○ビックリマンワールド<ハドソン>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○ゲームパーティー<ココナッツジャパン>	価格未定/カートリッジ
	○ゴルゴ13第2章<ビック東海>	価格未定/カートリッジ
	○甲子園2<ケイアミューズメントリース>	価格未定/カートリッジ
	○ステッド<ケイアミューズメントリース>	価格未定/カートリッジ
	○帝都大戦<ポニーキャニオン>	価格未定/カートリッジ
	○孔雀王2<ポニーキャニオン>	価格未定/カートリッジ

PCエンジン

10月発売のソフト

27日	○鏡の国のレジェンド<ビクター音楽産業>	6750円/CD-ROM
31日	○ドラえもん<ハドソン>	4900円/Huカード

11月発売のソフト

1日	○都留照人の実戦株式倍バイゲーム<インテック>	9800円/Huカード
10日	○大地くんクライシス<サリオ>	6400円/Huカード
14日	○麻雀学園 東間宗四郎登場<フェイス>	7980円/Huカード
17日	○ニュートピア<ハドソン>	5800円/Huカード
24日	○ジャックニクラウス チャンピオンシップ ゴルフ<ビクター音楽産業>	6200円/Huカード
24日	○ぎゅわんぶらあ 自己中心派<ハドソン>	5800円/CD-ROM
29日	○バリバリ伝説<タイトー>	6600円/Huカード
中旬	○サイドアームスペシャル<NECアベニュー>	5800円/CD-ROM

12月発売のソフト

1日	○U. S. A プロバスケットゲーム<エイコム>	5600円/Huカード
1日	○Mr. HELIの大冒険<アイレム>	6700円/Huカード
8日	○ブルファイト リングの覇者<クリーム>	6300円/Huカード
15日	○PC原人<ハドソン>	5800円/Huカード
21日	○コズミックファンタジー<日本テレネット>	6780円/CD-ROM
22日	○ヘビーユニット<タイトー>	6600円/Huカード
22日	○ナイトライダースペシャル<パック・イン・ビデオ>	5800円/Huカード
27日	○ヴォルフィード<タイトー>	6600円/Huカード
中旬	○これがプロ野球!' 89<インテック>	5800円/Huカード
中旬	○F1トリプルバトル<ヒューマン>	6300円/Huカード
下旬	○ROM ROM スタジアム<メサイヤ(NCS)>	6000円(予価)/CD-ROM
	○弁慶外伝<サン電子>	6200円/Huカード
	○忍<アスミック>	6800円/Huカード
	○スーパー大戦略PCエンジン(仮題)<マイクロキャビン>	価格未定/CD-ROM

90年 1月発売のソフト

26日	○タイトーチェイスH. Q<タイトー>	6600円/Huカード
中旬	○逐電屋藤兵衛<ナグザット>	6700円/Huカード
下旬	○麻雀刺客列伝 麻雀ウォーズ<ニチブツ>	5400円/Huカード
下旬	○ガイフレーム<メサイヤ(NCS)>	5800円(予価)/Huカード
下旬	○ソル・ビアンカ<メサイヤ(NCS)>	6200円(予価)/CD-ROM
下旬	○北斗星の女<ナグザット>	価格未定/CD-ROM
	○レッドアラート<日本テレネット>	価格未定/CD-ROM

90年 2月以降発売のソフト

2月	○ニュージーランドストーリー<タイトー>	価格未定/Huカード
2月	○ヴェイグス<ビクター音楽産業>	価格未定/Huカード
2月	○飛装騎兵カイザード<メサイヤ(NCS)>	6200円(予価)/Huカード
2月	○ドロップロック ほらホラ<データイースト>	価格未定/Huカード
2月	○熱血高校ドッヂボールPC版外編(仮題)<ナグザット>	価格未定/Huカード
3月	○謎のマスカレード<メサイヤ(NCS)>	6000円(予価)/Huカード
3月	○シティハンター<サン電子>	価格未定/Huカード
3月	○ネクロスの要塞<アスク講談社>	6800円/Huカード
3月	○虎への道<ビクター音楽産業>	価格未定/Huカード
3月	○源平討魔伝<ナムコ>	6800円(予価)/Huカード
3月	○サイレント デバッガーズ<データイースト>	価格未定/Huカード
3月	○バルンバ<ナムコ>	6800円(予価)/Huカード
3月	○恐竜大図鑑<ビクター音楽産業>	価格未定/CD-ROM
3月	○キング オブ カジノ<ビクター音楽産業>	価格未定/Huカード
3月～4月	○サイバーコア<アイ・ジー・エス>	価格未定/Huカード
3月～4月	○シンドバット 地底の魔宮<アイ・ジー・エス>	価格未定/Huカード

4月	○倉庫WORLD<メディアリング> 価格未定/Huカード
4月～5月	○ドラボちゃん<ナグザット> 価格未定/Huカード
6月	○ワールドビーチバレー<アイ・ジー・エス> 価格未定/Huカード

発売日未定のソフト

- ○初段一直線<ホームデータ>　価格未定/Huカード
- ○ストライダー飛竜<NECアベニュー>　価格未定/Huカード(PCエンジンSG用)
- ○大魔界村<NECアベニュー>　価格未定/Huカード(PCエンジンSG用)
- ○スプラッターハウス<ナムコ>　6800円(予価)/Huカード
- ○バットマン<サン電子>　価格未定/Huカード
- ○アームドエフ<日本ソフト販売>　6800円(予価)/Huカード
- ○ファードラウト ザ・ストーリー・オブ・ゼビウス<ナムコ>　5800円(予価)/Huカード
- ○超絶倫人ベラボーマン<ナムコ>　価格未定/Huカード
- ○スーパーバレーボール<ビデオシステム>　価格未定/Huカード
- ○パワードリフト<アスミック>　価格未定/Huカード
- ○ラビオ・レプス・スペシャル<ビデオシステム>　価格未定/Huカード
- ○最後の忍道<アイレム>　価格未定/Huカード
- ○ラストハルマゲドン(仮題)<ブレイングレイ>　価格未定/CD-ROM
- ○アリスの夢冒険<フェイス>　価格未定/Huカード
- ○幽霊君<アスク講談社>　価格未定/Huカード
- ○アトミック・ロボキッド<ユーピーエル>　価格未定/Huカード
- ○ブレードランド<日本ソフト販売>　6800円(予価)/Huカード
- ○パラノイア<ナグザット>　5800円(予価)/Huカード
- ○レインボーアイランド<NECアベニュー>　価格未定/CD-ROM
- ○ダライアス<NECアベニュー>　価格未定/Huカード
- ○スーパーダライアス<NECアベニュー>　価格未定/CD-ROM
- ○アウトラン<NECアベニュー>　価格未定/Huカード
- ○アフターバーナー<NECアベニュー>　価格未定/Huカード
- ○ワードナの森<NECアベニュー>　価格未定/Huカード
- ○サンダーブレード<NECアベニュー>　価格未定/Huカード
- ○オペレーションウルフ<NECアベニュー>　価格未定/Huカード
- ○桃太郎活劇<ハドソン>　価格未定/Huカード
- ○イースI・II<ハドソン>　価格未定/CD-ROM
- ○桃太郎伝説<ハドソン>　価格未定/Huカード
- ○J・B・ハロルドシリーズ<ハドソン>　価格未定/CD-ROM
- ○桃太郎伝説II<ハドソン>　価格未定/Huカード
- ○みつばち学園<ハドソン>　価格未定/CD-ROM
- ○マニアックプロレス<ハドソン>　価格未定/Huカード
- ○サイバーナイト<トンキンハウス>　価格未定/Huカード
- ○青いブリンク<ハドソン>　価格未定/Huカード
- ○BLODIA<ハドソン>　価格未定/Huカード
- ○バトルエース<ハドソン>　価格未定/Huカード(PCエンジンSG用)
- ○魔動王グランゾート<ハドソン>　価格未定/Huカード(PCエンジンSG用)
- ○デビル・クラッシュ<ナグザット>　価格未定/Huカード
- ○サイコチェイサー(仮題)<ナグザット>　価格未定/Huカード
- ○ダウンロード<NECアベニュー>　価格未定/Huカード
- ○倉庫番WORLD<メディアリング>　価格未定/Huカード
- ○ボンバーマン<ハドソン>　価格未定/Huカード
- ○BE BALL<ハドソン>　価格未定/Huカード
- ○ロードランナー<パック・イン・ビデオ>　価格未定/Huカード

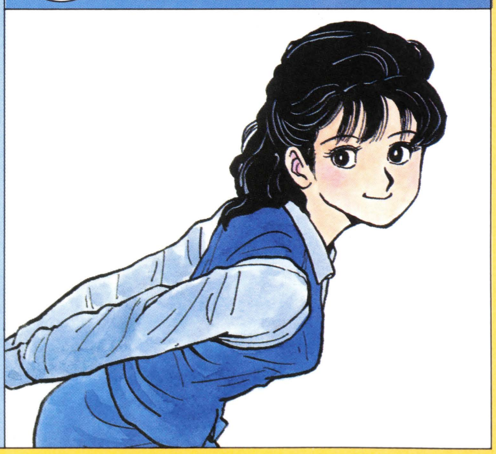
メガドライブ

11月18日	○フォゴットンワールズ<セガ> 6000円/カートリッジ
11月25日	○孔雀王II 幻影城<セガ> 6000円/カートリッジ
12月 2日	○ザ・スーパー忍<セガ> 6000円/カートリッジ
12月 9日	○TATSUJIN<セガ> 6000円/カートリッジ
12月14日	○マージャンCOP・竜<セガ> 5500円/カートリッジ
12月15日	○ヘルツォーク ツヴァイ<テクノソフト> 6800円/カートリッジ
12月16日	○ヴァーミリオン<セガ> 8500円/バックアップカートリッジ
12月23日	○ゴールデンアックス<セガ> 6000円/カートリッジ
12月23日	○カース<マイクロネット> 6800円/カートリッジ
12月下旬	○アトミック・ロボキッド<トレコ> 価格未定/カートリッジ
12月	○TEL TEL 麻雀<サン電子> 5800円/カートリッジ
90年1月	○史上最大の倉庫番<メサイヤ(NCS)> 5200円/カートリッジ
90年1月	○TEL TEL スタジアム<サン電子> 6500円/バックアップカートリッジ
90年1月	○ウルトラマン<セガ> 価格未定/カートリッジ
90年1月	○ゴーストバスターズ<セガ> 価格未定/カートリッジ
90年1月	○ソーサリアン<セガ> 7000円/バックアップカートリッジ
90年2月	○スーパーリアルバスケットボール<セガ> 5500円/カートリッジ
90年2月	○ムーンダンサー<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
90年2月	○ドリーム アイランド<セガ> 価格未定/カートリッジ
90年2月	○重装機兵レイノス<メサイヤ(NCS)> 価格未定/カートリッジ
90年2月	○ニュージーランドストーリー<タイトー> 価格未定/カートリッジ
90年2月	○バットマン<サン電子> 価格未定/カートリッジ
90年3月	○パトレイバー<セガ> 価格未定/カートリッジ
90年3月	○スーパーモナコGP<セガ> 価格未定/カートリッジ
90年4月	○火激<KHB> 価格未定/カートリッジ
90年4月	○サイオブレード(仮題)<シグマ商事> 価格未定/カートリッジ
90年4月	○フェリオス<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
90年4月	○インセクターX<KHB> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ヘビーユニット<東宝> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○エアーダイバー<アスミック> 6800円(予価)/バックアップカートリッジ
発売日未定	○スーパーファンタジーゾーン<サン電子> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○オメガファイター<トレコ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○テトリス<セガ> 5500円/カートリッジ
発売日未定	○ギャラクシーフォース<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○パワードリフト<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ターボアウトラン<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○モンスターレア<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ゲイングランド<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ラストサバイバー<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ダイナマイトダックス<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○アウトラン3D<セガ> 5500円/マークIII専用カートリッジ(3D対応)
発売日未定	○ファイナルゾーンII<ウルフチーム> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ファイナルブロー<タイトー> 価格未定/カートリッジ

ゲームボーイ

10月27日	○ドラキュラ伝説<コナミ> 3300円[込]/カートリッジ
10月31日	○シーサイドバレー<トンキンハウス> 2980円[込]/カートリッジ
11月24日	○パズルボーイ<アトラス> 2980円[込]/カートリッジ
11月28日	○ゴルフ<任天堂> 2600円[込]/カートリッジ
12月10日	○パチンコタイム<ココナッツジャパン> 3280円(予価)/カートリッジ
12月15日	○魔界塔士 SA・GA<スクウェア> 3500円[込]/バックアップカートリッジ
12月19日	○将棋<ポニーキャニオン> 3400円[込]/カートリッジ
12月22日	○キュービリオン(仮題)<セタ> 2980円[込]/カートリッジ
12月中旬	○SELECTION<ケムコ> 3090円[込]/カートリッジ
12月下旬	○マスターカラテカ<新正工業> 2900円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
12月下旬	○北斗の拳 凄絶十番勝負<東映動画> 3500円[込]/カートリッジ
12月	○てけてけ!アスミッくんワールド<アスミック> 3090円[込]/カートリッジ
12月	○平安京エイリアン<メルダック> 価格未定/カートリッジ
12月	○ピンボールパーティー<ジャレコ> 2980円[込]/カートリッジ
90年	○対局連珠<トーワチキ> 2900円/カートリッジ
90年	○レッドアリーマー 魔界村外伝<カプコン> 3300円[込]/カートリッジ
90年	○サイドポケット(仮題)<データーイースト> 価格未定/カートリッジ
90年	○ロックンチェイス<データーイースト> 価格未定/カートリッジ
90年1月	○ネメシス<コナミ> 3500円/カートリッジ
90年1月	○ベースボールキッズ<ジャレコ> 3300円[込]/カートリッジ
90年1月	○ぺんぎんくんWARS<アスキー> 価格未定/カートリッジ
90年2月	○ポパイ<シグマ商事> 価格未定/カートリッジ
90年2月	○フラッピースペシャル<ビクター音楽産業> 価格未定/カートリッジ
90年2月	○デスボール<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
90年2月	○ブロディア<トンキンハウス> 価格未定/カートリッジ
90年3月	○バットマン<サン電子> 価格未定/カートリッジ
90年4月	○SDガンダムSD戦国伝 国盗り物語<バンダイ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○コスモタンク<アトラス> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○カードゲーム(仮題)<ココナッツジャパン> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○シューティングゲーム(仮題)<任天堂> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○F-1 レース<任天堂> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○海戦ゲームNAVY BLUE<ユース> 3400円(予価)/バックアップカートリッジ
発売日未定	○爆裂戦士ウォーリア<エポック社> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○将棋(仮題)<セタ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○かこむん蛇<ナグザット> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○スーパーチャイニーズ(仮題)<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○あやかし(仮題)<セタ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○パステル<ナツメ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○デッドヒートスクランブル<コピア システム> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ワールドボーリング<アテナ> 3090円[込]/カートリッジ

謎のゲーム 未確認情報



●こんにちは、万里子です。今週もニュースが盛りだくさん。さっそく始めましょうね。

●まずは、東宝さんのニュースから。ゲームボーイで、怪獣もののゲームを製作中です。でも、ゲームのジャンルなどは、まだ未発表。詳しいニュースが入りしだいお伝えしていきますね。

●つぎは、パック・イン・ビデオさんのニュース。名作アクションパズルゲーム『ロードランナー』をPCエンジンに移植中とのことです。

●最後に、ナツメさんからの新作ニュースを1本。忍者もののアクションゲームを開発中です。

●では、また。（森下万里子）



⬇ビデオシステムのPCエンジン用新作『スーパーバレーボール』。

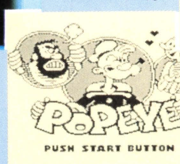
⬆マイクロキャビンの新作『スーパー大戦略PCエンジン』。CD-ROMで、年内に発売。

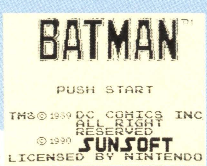


⬆データイーストの『ドロップロックほらホラ』。PCエンジン用ね。



⬇シグマ商事のアクションゲーム『ポパイ』。ゲームボーイ用。





⬆サン電子から、ゲームボーイ用アクションゲーム『バットマン』が登場。

CALENDAR

1989
10/22~11/18

黒:カートリッジ
青:ディスクカード
緑:ディスクライター書き換え
黄:PCエンジン
赤:セガ
紫:ゲームボーイ

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
22 **OCT.**	**23**	**24**	**25**	**26**	**27** ファミコン通信 23号(11月10日号)発売 ●超人ウルトラベースボール ●ドラゴンボール3 悟空伝 ●メジャーリーグ ●ソフトボール天国 ●田代まさしのプリンセスがいっぱい ●鏡の国のレジェンド ●ドラキュラ伝説	**28**
29	**30** ★遊遊記(前編)	**31** ●麻雀大会 ●ドラえもん ●シーサイドバレー	**1** **NOV.** ●実戦株式倍ハイゲーム	**2** LOGIN 22号発売	**3**	**4**
5	**6**	**7** ●御存知 弥次喜多珍道中	**8** MSXマガジン 12月号発売	**9**	**10** ファミコン通信 24号(11月24日号)発売 ●V'BALL ●ダンジョン&マジック ●大地くんクライシス	**11**
12	**13**	**14** ●遊遊記(後編) ●麻雀学園	**15**	**16**	**17** LOGIN 23号発売 ●忍者COP サイゾウ ●激突!四駆バトル ●ニュートピア	**18** ●フォゴットンワールズ

10 OCTOBER
SUN 1, MON 2, TUE 3, WED 4, THU 5, FRI 6, SAT 7, SUN 8, MON 9, TUE 10, WED 11, THU 12, FRI 13, SAT 14, SUN 15, MON 16, TUE 17, WED 18, THU 19, FRI 20, SAT 21, SUN 22, MON 23, TUE 24, WED 25, THU 26, FRI 27, SAT 28, SUN 29, MON 30, TUE 31

11 NOVEMBER
WED 1, THU 2, FRI 3, SAT 4, SUN 5, MON 6, TUE 7, WED 8, THU 9, FRI 10, SAT 11, SUN 12, MON 13, TUE 14, WED 15, THU 16, FRI 17, SAT 18, SUN 19, MON 20, TUE 21, WED 22, THU 23, FRI 24, SAT 25, SUN 26, MON 27, TUE 28, WED 29, THU 30

PCエンジン通信 12月14日発売!!

ファミ通と同サイズで登場

待ちに待ったファミ通のエンジン専門誌だっ!!

どうやら、ファミ通編集部から臨時増刊として、〝PCエンジン通信〟が発売される模様だ。もし本当だったら、比較的ビッグニュースだね。さっそく、東府屋ファミ坊と水野店長に、激聞きインタビューをしてみることにしよう。

——臨時増刊〝PCエンジン通信〟のウワサが流れてるけど……。

フ うん、作ろうと思ってる。でも、秘密だよ。

——どんな感じの雑誌になるのかな？

フ ファミ通っぽい雑誌。大きさもファミ通とまったく同じ。もちろん、付録もたくさんつく予定だよ。ファミ通のスタッフ全員で作る予定だから、かなり色濃くファミ通カラーが出るんじゃないかな。

店 このあいだ、PCエンジンを買ったんだけど、やっぱり自分が読みたいPCエンジンの本ってないんだよね。だから、自分たちで作っちゃうわけよ。

——渋谷クンとか桃栗とかの出番はあるの？

店 だいじょーぶ！　ちゃんと好き勝手やってるよ。あれやろう、これやろうってうるさいんだ。

——内容とかは？

フ そりゃ決まってるけど、秘密だな。

店 でも、いかにもファミ通ってノリが多いよ。お習字は初のカラー版、豪華赤字添削仕様だしね。

——ファミ道楽はどうなんのかな？

フ あるんじゃないの。でも、タイトルは変えないとね。PC道楽かエンジン道楽ってとこだね。

——クロスレビューとか禁断の秘技とかの人気コーナーはハウ？

店 もちろんあるよ。ファミ通の顔だもんね。森下さんもはりきってたから。

——しあわせのかたちPCエンジンスペシャルは？

フ 桜先生には頼んでるとこ。まだ未定ってとこだなあ。でも、まんがのほうも、なかなか強力なラインアップになるはずだよ。

——これから定期的に出していくとか……。

店 スタッフの寝る時間がなくなっちゃうから、やんないと思う。でも、100万円くれるのなら、やってもいいかなあ。あと、この増刊号があんまり売れちゃうようだと、ちょっと考え直すかもしんないね。

フ PCエンジン通信を定期的に出してほしいという人は、この増刊号はぜひ買ってくださいってとこだね。うーん、PRだなあ。

——何部作るのかなあ？

フ 50万部。作りすぎかなあ。でも、早く出してくれって声が、けっこう強いんだよね。ファミ通の読者さんの半分ぐらいは、買ってくれるんじゃないかなあと期待してる。

——発売日と定価は？

フ 12月14日近辺。お値段のほうは、360円くらい。次の号あたりで広告出すから、よろしくお願いね。

　というわけで、いまから楽しみな12月14日なのだ。ファミ道楽ではまた続報を組む予定だから、期待して待っててちょーだい。



⬆店長の表紙予想図。記事内容はすべて架空ね。

ファミ道楽

発行所　東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
株式会社アスキー　ファミ道楽編集部
電話 (03) 406－7166
郵便振替口座東京 4－161144



編 道楽通信

●ユーノスロードスターの偽購買事件で話題騒然の小山書生が、いま新たな苦境に立たされている。ある意味でピンチってやつだ。

「鎌倉の自宅から通っているんですけど、食費と部屋代として月々2万円親に払ってるんです。でも、母親に「安すぎる」って文句を言われて、5万円にするように要求されてるんです。5万円は痛いですよねえ。それに、もうひとつピンチなのは、ロードスターを買えなかったんで、親たちが買うクルマでクルマ生活をまかなおうと思ってたんです。でも、なんか〝軽〟を買いそうなんですよね。スカイラインGTEを勧めてるのに…。軽じゃ困るよなあ」

うーむ、ピンチでもなんでもない、つくづく虫のいいだけだって気はするよね。要領のいいやつめ！

「2万円しか払ってない奴に、とやかく口を挟む資格はないよ。私はお母様の味方です！（店長）」

当然、当然。小山書生がこれらの問題をどう処理していくのか、なかなか見ものってとこだね。

●スポーツといえば、テニスしかしなかった水野店長が、今シーズンからスキーライフを送ることを表明した。まず用具から一式そろえ直すとのこと。予算はなんと20万円らしい。

——でも、学生時代にはやってたんでしょ？　昔のヤツじゃだめなの？

「アウト・オブ・デイトだからね。デサントのデモパンとかいうプッチリタイプのヤツしかないの」

——で、どうして今さらスキーなわけ？

「ホイチョイがダイビングになったからね。ブームも終わりかけてるし、もう恥ずかしくないでしょ？」

なーるほどね。ということで、店長が選んだウエア関係については、次号だぜ！

第4回

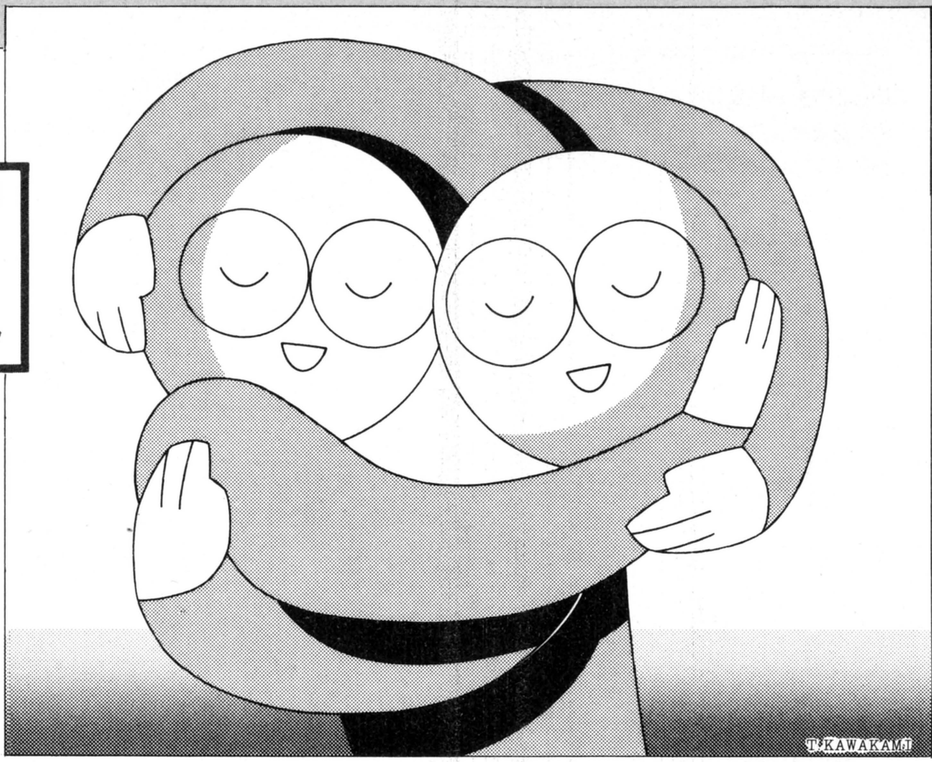
銀はがしRPG当選者発表

現金はすべて郵便為替にして発送してるからね。近くの郵便局に行けば、すぐに現金とかえてくれるぞ。やりっ!!

●1万円コース	
東京都	日比谷貴宣
千葉県	山田宏幸
静岡県	桐越博之
京都府	寺本和正
愛知県	富山希望
	他25名
●7千円コース	
長崎県	小笹圭介
福岡県	山下祐次郎
鹿児島県	村尾　哲
神奈川県	吉田俊也
神奈川県	高部由香里
	他25名
●5千円コース	
福岡県	末廣　学
神奈川県	水野正佳
山梨県	中楯和行
	他27名
●千円コース	
兵庫県	国光宏晃
青森県	古川愛夜子
北海道	木暮　稔
	他97名
●テレカコース	
宮崎県	橋本　務
福島県	室井淳一
	他98名

ファミコン通信 でんごんばん 伝言板 LETTERS

港区南青山6丁目。編集部のビルがある通りを、人々は骨董通りと呼ぶ。今、この骨董通りが大きく生まれ変わろうとしてる。秋、旅立ちの季節。



ぼくは情けないです。友だちとファミ通の話をしていると、必ずぼくの知らないところまで読んでいて、ぼくはいつも負けてしまいます。自慢ができません。
　編集部のみなさん、どうすればファミ通を読破できますか？　どうか読破術を教えてちょんまげ(死語)、いや、ください！

（愛知県　高速Z　13歳）

　いやー、ウチは作るほうだからなー。〝読む〟のは読者様のテリトリーだからして、みなさんそれぞれ工夫してもらわないと。
　まあ、とりあえずは何度も何度も読み返し、大事な所に蛍光マーカーでアンダーラインをひき、〝ファミ通単語帳〟を作る……。あー、バカバカしい。　勉強大キライの編集者

息の合ってることを〝あ・うんの呼吸〟と言うけど、大のオトナが「あっ」、「う～ん」なんて言ってたら気色悪いでしょうね。
　それにしても「あっ」、「う～ん」ってなんだかアダルトな感じがするなあ。

（三重県　ぱ～ぴょん　17歳）

　神社の前で番をする狛犬さん。比較的大きく口を開けてる狛犬さんを〝狛犬さん・あ〟と呼び、比較的小さな口をしている方を〝狛犬さん・うん〟と呼びます。
　狛犬さんって、……エッチね。

考えすぎの編集者

新日本プロレスのソ連の選手は、マジメすぎるほどマジメです。そんな彼らを見ていると、「明日も正しく生きていこう」と思ってしまう今日このごろ。

（長野県　ファミ通に卍固め）

　今、注目すべきスポーツは、F1のドロドロしたトレード合戦（？）ではなく、新日プロレスの熱い肉弾戦だよな。
　キミの言うとおり、たしかにソ連陣のファイトはおもしろマジメ（超ド級死語）であるが、視聴者の人生に大きな影響を与えてくれるメイン・ディナーは、ジュニアヘビーの戦いだ。佐野直喜と獣神ライガーのファイトは〝コイツら昔ベルトじゃなくてオンナの取り合いでもしてたんじゃねーか？〟と疑問を抱かせるほどのファイトだ。どーしてここまでやる必要があるんだ？
　プロレスを八百長と抜かすヤツはいっぺんでいいから見てみい。ここまで自分たちの健康を考えずに仕事してるヤツはいないぜ。ワシはソ連のレスラーよっか、このふたりを見たらそー思うな。明日から真面目に生きよー。でも明日からね、明日から。

新日プロレスファンの編集者

今日、ぼくは生まれて初めてアルバイトをしました。デパートの品物を数えて値段のシールを貼るだけの仕事だったけど、足がとても痛かったです。でも、終わって給料をもらったときは、胸にジーンとくるものがありました。編集部のみなさんは、どんなアルバイトを体験しましたか？
　ちなみに、ぼくは学校に無断でアルバイトをしました。

（静岡県　べーしっ君バンザイ　16歳）

　おお、偶然だなあ。オレも高校のとき、スーパーの棚卸しのアルバイトをやっていた。でも初めてのアルバイトは、中学校のときにやった夕刊配達。オレは苦学生（？）だったから、毎日夕刊配達して、バイト代でエアガンやピンク・フロイドのレコード買ってた。
　労働の喜びってのはいいもんだよね。特にあんまり社会的責任のない学生アルバイトは特にオイシイ。もう一回やりたいもんだ。

社会に出るとたちまち労働意欲をなくす編集者

この前、同級生のA美さんが本屋でファミ通を手に取り、店の中をウロウロし

ているのを見かけました。
よく見ると、ファミ通をレジに持っていくのが恥ずかしいらしく、困っていた様子だったので、「買ってあげるよ」とぼくは声をかけ、ファミ通を手に取ってレジに行きました。
店の外で「ありがとう」と言ってくれたので、「女の子もけっこう読んでるよ！ ファミ通はおもしろいもんね!!」と言ってその場を去りました。なんだか、すごくいいことをした気持ちになりました。ファミ通って、心をなごませてくれるんですね。

（埼玉県　TAGIRI　16歳）

私たちは、ウチの子（ファミ通ね）を、女の子が買いにくい雑誌に育てたつもりはありませんヨ！ 女の子も堂々と買ってネ。

親バカの編集者

こんにちは。今日はちょっと言わせてください。オイコラ!! オメエらだよオメエら。立ち読みしてる男どもだよ！ 本当にいい加減にしろよな。スキマなくズラーッと並びやがって。
オメエらときたら、「スイマセン」って言っても無視するし、割り込んで本を取ろうとするとにらむ。そのうえ本は手あかだらけにするし……。そんな汚れた本なんか、誰も買わないんだよォ!! 毎日汚れた本の中からキレイな本探す苦労も考えろよなァ。割り込むと体が触れてイヤなんだろうけどサァ、こっちのほうが気持ち悪いんだよォ!! 読みたきゃ買え、買いたくなきゃ読むな！ オメエら男だろォ？ ハッキリしろよな。
ついでに言わせてもらえば、女がファミ通買っていけないか？ 少年ジャ○プ買ったら悪いのか？ マジマジと人の顔見るんじゃネェーヨ！ 人が何買おうと勝手だろ。立ち読みよりマシじゃん!?

（北海道　神経性胃炎になっちゃったよォ　15歳）

今まで、〝女の子も楽しめる内容に〟とファミ通を作ってきたつもりだったけど、売り場の環境に女性を排除する要因があったとはネ。立ち読みはなにがなんでもイカーン！ と私ごときが言えるもんじゃないけれど、買いたい本が取れなくて困っている女の子がいたら、協力してあげるのが男の子の務めってモノよネ。コラ、恥ずかしいと思え！

さっきの編集者

すっごく眠くて目を閉じたり開けたりして、「あ、もう寝そうだ、眠い。目が開かん。寝るな、起きろ！」とか戦ってるときって、とっても気持ちいいと思いませんか？
おっかない先生の授業中に限って、よくこんなことになったりします。ぼくは先生に何度もしかられたので、最近ではシャープペンシルをノートの上で動かしながら眠れるようになりました。
人間って、ここまでして快楽を得たい生き物なんですね。情けない。けど授業中の居眠りはスリリングでたまらないぜ。

（岡山県　逸見　洋　17歳）

原稿を書くためワープロの前に座ると眠くなる。「春眠、暁をおぼえず」と言うけど、ボクは一年中眠くってしょうがない。要するに、寝ちゃいかん、寝ちゃいかん、と思って神経を集中するからますます眠くなる。気持ちをヘンに張りつめず、ラクにしよう、ラクに。そ、ラク〜にね。………グー。スヤスヤ。

会社で寝るのが一番気持ちいい編集者

以前の我が家の近くには海があって、その河口には橋があった。今の家への引っ越しが決まったとき、ぼくは何かをその町に残したいと思った。ぼくは釣りが好きだったので、ハリにミミズをつけた糸を5本、オモリと共に橋から落とし、それから3日後に引っ越しした。
4年後、再びこの町に遊びにきたとき、ふと思い出して橋へ行ってみた。そこには、まだぼくの糸がくくりつけられていたのである。
糸を上げてみると、なんとハゼが4匹かかっていた。そのハゼは死んでいて、腐っていた。ハゼは4年間ハリにかかって苦しみ、死んでいったのである。
ぼくは「ご冥福をお祈りします」とひとこと言い残して、その場を去った。

（高知県　川田一成　15歳）

シュール。なんだか、つげ義春氏のマンガを連想させるこの手紙。川田、きさまタダモノではないなっ。　勝手に思い込む編集者K



なーんちて。要するに道路拡張事業なんたらで次々と新しいビルが建とうとしてるわけだ。そのためにはまず、古いビルをブチ壊さなくてはならない。だから毎日、オンモがうるさーいのだ。

LETTERS伝言板へのおたよりは

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
（株）アスキー ファミコン通信編集部 伝言板係まで

新 アルゴリズム情報局

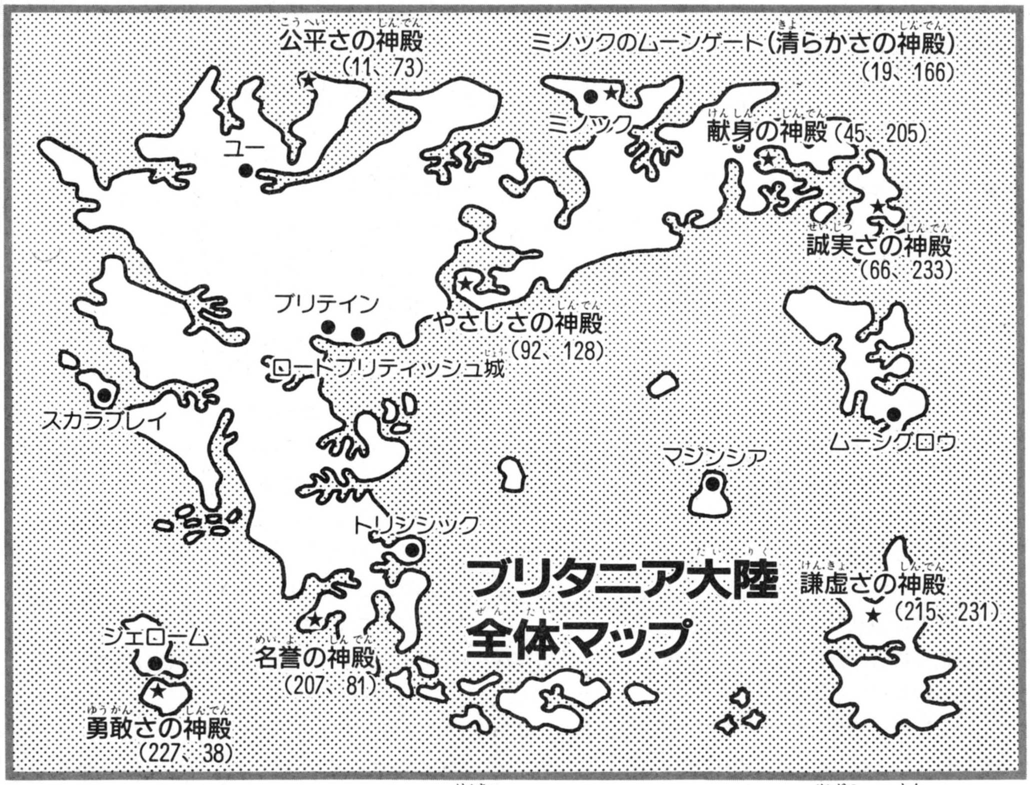
わからないことがあったら、何でも聞きなさい

なに、悩みがあると!? どんなことか言ってみな。いーから言ってみなって！ なんだそんなことか。それならダイジョーブ。ココを読めば一発で悩みも解消さっ！ よかったね。

ファミコン ウルティマ 聖者への道

公平さの神殿が見つかりません。「北の岬にある」と聞きましたが、それがどこだかわかりません。教えて!!　神奈川県　滝田穣

ユーの町では「北の岬にある」という情報を聞けるが、まっすぐ北へ行ってはダメ。ユーの町を出たら、まず東へ進んでみよう。森をぬけて海にぶつかったら、北へ進路をとればいいのだ。くわしくは右のマップを参考に。ちなみにほかの神殿の位置もまとめておいた。神殿のある位置は★印で示してある。緯度、経度の座標も書いてあるので、観測器を持ってる人は目安にしよう。ただ、清らかさの神殿はマップ上には存在しないので、ムーンゲートの位置で示したぞ。



ルーン	ルーンのある場所
誠実さ	ムーングロウ：池の北にある１キャラ分の床の３歩南。
やさしさ	ブリテイン：宿屋の階段の右側。
勇敢さ	ジェローム：宿屋の地下の部屋のすみ(魔法のかぎが必要)。
公平さ	ユー：ろうやの地下の部屋のすみ(魔法のかぎが必要)。
献身	ミノック：かじ屋の炎の中。
名誉	トリンシック：刈り入れどきの畑(すぐには手に入らない)。
清らかさ	ロードブリティッシュ城：兵士の部屋の隣の隠し部屋の床。
謙虚さ	ポーズ：牧場の南の荒れ地(魔法のかぎが必要)。

謙虚さのルーンってどこにあるの？ マジンシアの人(オバケ？)は何も情報をくれないし……。誰か教えて。　埼玉県　島村えりか

まずは、魔法のかぎを買うこと。ベスパーの村にある、かぎのかかったドアの向こうに、ルーンのありかを知っている人がいるからだ。ほかのルーンのありかについても、左の表にまとめておいたからね。

誠実さの徳がなかなか上がりません。ルーンは持っているのですが、肝心な徳がっ!! よきアドバイスをください。　静岡県　岡田光次

薬草を買うときと、武器や防具を売りとばすときに、お金をゴマかさなければいいのだ。つねに画面に表示された値とピッタリ同じ金額を指定しよう。そうすれば、誠実さの徳は自然に上がっていく。

担当アルゴマン

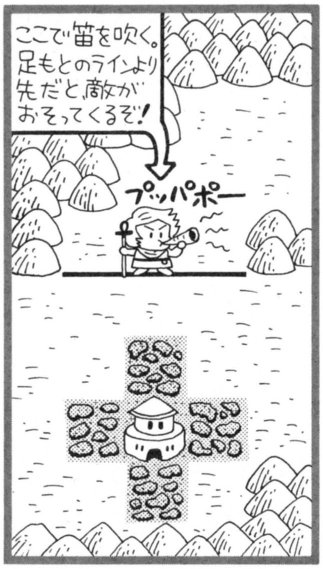
ミラクオーレ鈴木　とにかくアクションとシューティングが大好きなのだーっ!!

タップ宮島　メガドライブのゲームなら、なーんでも攻略しちゃうもんね。

バブルス一輝　アドベンチャー、RPG、シミュレーションならおマカセだぜっ！

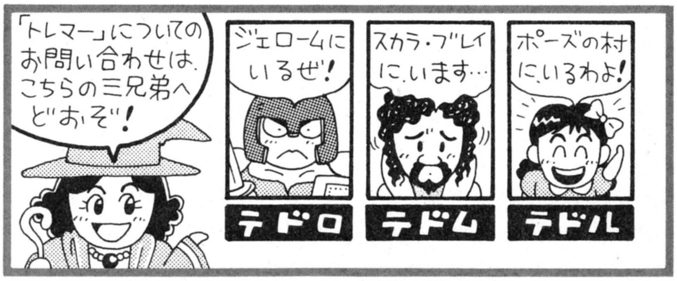
謙虚さの神殿に入ることができません。神殿に近づくと敵が現われて倒しても後ろに戻されてしまうのですが……？　東京都　重松良

キミはベスパーの村の人からヒントを聞いたかな？　謙虚さの神殿に入るには銀のつの笛が必要なのだ。まず、マジンシアの北にある小島へ行こう。そこで足元を調べると、銀のつの笛が見つかるぞ。笛を手に入れたら、船に乗り、謙虚さの神殿へ向かおう。右のイラストの位置でこの笛を使えば、敵にあわずに神殿内へ入れるぞ。



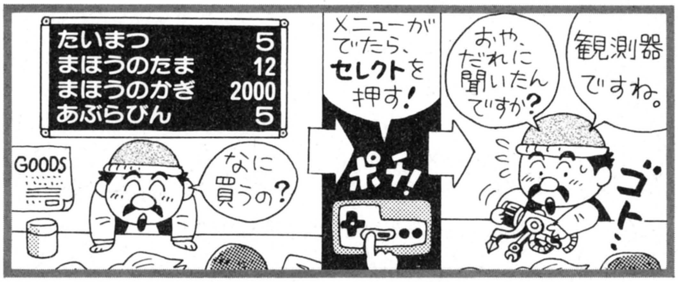
トレマーの魔法に必要な薬草がわかりません。ヒントをくれる人たちはいったいどこにいるのでしょうか？　大阪府　平田明男

必要な薬草は全部で3つ。その情報は、テドる3兄弟がひとつずつ持っている。3人は別々の場所にいるので、全員から聞きだそう。まず、ひとりめはジェロームにいるテドロ。ふたりめは、スカラブレイのテドム。彼はお金を恵んでやると情報をくれる。3人めのポーズの村にいるテドルには、魔法のかぎを入手後に会いにいこう。



観測器はいったいどこにあるのですか？　ナイトシェードは、これがないと取れないらしいんですけれど……。　北海道　北村知之

観測器は、ベスパーにあるギルドの道具屋で売ってくれる。「なにを買うのかな？」と言われたら、セレクトボタンを押そう。すると、900GPで観測器を売ってくれるぞ。ちょっと高いけど、自分の現在位置を知るために必要なアイテムだ。なお、ナイトシェードは、両方の月が新月のとき、緯度149、経度46の位置で足元を調べれば取れる。



やっとの思いで気球を見つけたのですが、いざ乗り込んでみると気球が勝手に動いてしまいます。どうしたらいいの？　長崎県　森誠

気球は風で動く乗り物。思い通りの風を呼ぶことができれば、自由に動かせるワケだ。そこで使うのがウインドの魔法。この魔法は、風向きを自由自在に変えられるのだ。たとえば、南の風を呼べば気球は北へ進むことができる。ちなみに風は急に向きが変わることもある。そんな場合は再びウインドの魔法を使おう。



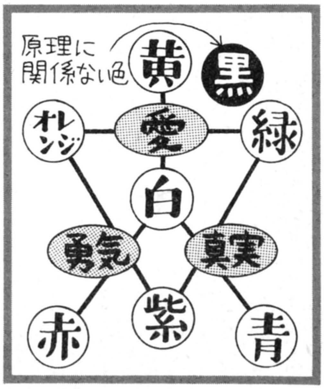
白と黒の石がどうしても見つかりません。ダンジョンのなかにはないと思うのですが……。よいアドバイスを！　三重県　川喜多文二

白い石はダンジョン内にあるぞ！　ただ、そう簡単に見つかる場所にはないのだ。ブリテイン北西にある、四方を山に囲まれたダンジョン。このなかにある。このダンジョンには、気球を使わないと行けないので注意しよう。で、もうひとつの黒い石。これはムーングロウにあるムーンゲートに入って、足元を調べればオーケー。ただし、両方の月が新月のときに入らないと、入手は不可能だぞ。なお、ほかの6つの石のありかは、下の表を参考にしてほしい。それほど苦労せずに取れるはずだ。

石	ダンジョン
青	デシート地下7階
黄	デスパイス地下5階
赤	ダスタード地下7階
緑	ロング地下8階
オレンジ	コブト地下7階
紫	シェイム地下2階

ダンジョンのなかにある、愛・勇気・真実の祭壇に置く石がわかりません。どこにどの石を置くのでしょうか？　鹿児島県　川原一之

勇気の祭壇で使う石は、サーパンツ・ホールド城で教えてくれる。ただ、愛と真実の祭壇についてはヒントが少ないんだよね。ということで今回は特別サービス！　各祭壇に置く石を全部教えちゃおう。まず、愛の祭壇。ここには黄、緑、オレンジ、白の石を置こう。勇気の祭壇には、赤、オレンジ、紫、白の石、真実の祭壇には青、緑、紫、白の石を置けばいい。各祭壇にそれぞれの石を置くと、愛のかぎ、勇気のかぎ、真実のかぎを手に入れることができる。これを持ってアビイスをめざせっ！



Miniアルゴリズム

ファミコンの『ウルティマ 聖者への道』のお得な情報です。ムーンゲートが出現するのを待つときに、城や町の上で待っていると敵が出てこないので便利です。月の満ち欠けをよく見て、ムーンゲートが出現する直前に歩き出すのがコツです。　東京都　金山統

ファミコン MOTHER

ホーリーローリーマウンテンの湖にある、モーターボートに乗ることができません。どうすれば乗れるんですか？　長野県　林友暁

キミのパーティーは、主人公と女の子、そしてバレンタインで味方になってくれた、もうひとりのお友だちの３人なんじゃないかな？　モーターボートに乗るためには、メカに強い、一番最初のお友だちが、パーティー内にいることが条件になるのだ。彼がパーティー内にいれば、モーターボートの横にくっつくようにするだけで、乗れるようになる。そのためには、バレンタインで仲間になった、もうひとりのお友だちと彼とを、メンバーチェンジさせなきゃならない。まず、ホーリーローリーマウンテンにある山小屋を探して、奥の部屋に入ってみよう。すると、あることがあり、それが終わるとメンバーチェンジが行なわれる。これでモーターボートに乗れるようになったわけだ。湖の中心をめざして出発せよ！

サンクスギビングの小学校で売っている最終兵器には、どんな効果があるんですか？　ぜひ教えてください。　島根県　岡秀俊

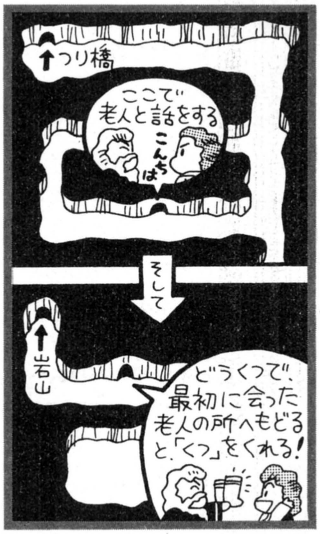
サンクスギビングのティンクル小学校で売っている最終兵器。じつはこれはただのお遊びアイテムなのだ。使ってみても「電源を切ってしまえ！」というメッセージが出るだけで、何の効果も現われない。この言葉の意味は、ファミコンをプレイ中に、もし自分に都合の悪いことが起きた場合は、最後の手段として、電源を切ってしまおう、ということなのだ。つまり、糸井重里流のシャレってワケね。値段も＄1048とかなり高めなので、そんなに悩んでまで買うほどのアイテムじゃないぞ。あくまでもお遊びとして買う物なのだ。



ファミコン ウィロー

魔導士の靴が見つからなくて、吊り橋が渡れないよー！　かわいそうな私に、ぜひともよいアドバイスを!!　神奈川県　バビョーン

まず、吊り橋の横にある洞窟へ入り、「あの橋は呪われておる」という情報を聞こう。そして、道を戻ってティアアスリーンの洞窟へ入り、右のイラストの場所にいる謎の老人に会う。そうすれば老人から魔導士の靴をゆずってもらえる。



ファミコン 武田信玄２

信玄は、歴史上1573年で死ぬんだけど、ゲームでは何年に死ぬの？　ボクのゲームでは、1574年でまだ生きています。　新潟県　川上勉

たしかに信玄は、史実では1573年に死ぬことになっている。でも、ゲームの世界でそんなに早く死んじゃったら、全国を統一するのはかなり難しい。そういうワケで、ゲーム上での信玄の寿命は、63～67歳に設定されているのだ。つまり、1584年～1588年までの間に、信玄は必ず死ぬってことだね。だから、ちょっとヘンないい方だけど、キミの信玄は、どんなに寿命が長くても、あと14年のうちには死んじゃうってワケ。ただ、このゲームには世継ぎシステムがあるから、信玄が死んでも、息子の勝頼でプレイできる。しかも、勝頼の寿命は80歳～89歳とかなり長い。信玄で全国統一を果たせなくても、勝頼で果たすことができるのだ。だから、信玄が死ぬまでの間に、世継ぎコマンドで勝頼の能力をきちんと上げておこう！

ファミコン ハリキリスタジアム平成元年版

新人パスワードで入れた新人が消せません。いったい、どうすれば消せるんですか。方法があれば教えてください。愛知県　堀田一直

新人パスワードで登録した選手を、データ上からキレイに消去することはできない。でも、どうしても気にいらない選手を消して、新しい選手を登録したいというなら、それは簡単にできる。登録選手は、最高で野手８人、投手７人までとなっている。この合計15人が登録された状態で、新しい新人パスワードを入れると、一番最初に登録した選手と交替で、そこに新しい選手が登録される。これを利用しよう。もし気にいらない選手が前から３番目に登録されているとしたら、１番目、２番目までは、そこに登録されている選手のパスワードを入力する。そして、３番目まできたら、今度は自分の好きな選手のパスワードを入力しよう。これで、気にいらない選手と、新しく登録したいと思っていた選手を入れ替えることができるのだ。

ファミコン ケルナグール

ガラクタが降ってくる小屋の主人に渡すアイテムが何なのかわかりません。何を渡したらよいのかを教えて！　三重県　古川哲也

ケルナグールの謎解きの基本は、アイテムを物々交換すること。ただし、この小屋の主人にだけは、そのセオリーが通用しないのだ。まず、お金を持った状態でイラストにある場所まで行く。そこには、「下の家に物を投げるな」と書いたカンバンがある。この場所で、下の家の方向を向きながらＡボタンを押してみよう。すると、主人公が持っている物、つまり、お金を下へ投げるハズ。お金を投げたあとで下の家に行けば、小屋の主人からアイテムがもらえるのだ。ほかの物を投げてもムダだからね！



Miniアルゴリズム　PCエンジンの「サイドアーム」での、お得なテクです。もし、自分が一番使いやすい武器を装備した状態で死んでしまったら、すかさずポーズをかけて、ほかの役に立たない武器に替える。すると、お気に入りの武器は残ったまま復活します。　東京都　神田純

ファミコン ジーザス

最後のモンスターを倒すのにレーザーロンを弾きますが、そのメロディーがわかりません。教えてくれ！　福島県　松本克己

レーザーロンで弾くメロディーは、ド・レ・ミ・ファ・ミ・レ・ド・ミなのだ。弾く速さは関係ないので、ゆっくり落ち着いて弾こう！



PCエンジン 魔界八犬伝SHADA

しのが捜している村雨は、いったいどこで手に入るのですか？　ちっともわからないので、入手場所を教えて！　青森県　神昌仁

村雨を手に入れるためには、まず、虹の塔へ行かなきゃならない。そして、3階にいるボスキャラの双頭狼を倒すのだ。でもって、コイツを倒したあとで、奥の扉に入っていくと、けのが捕らえられている部屋に出る。このけのを助ければ、お礼としてしのが捜している村雨がもらえるのだ。あとは、その村雨をしのが待っている洞窟へ持っていくだけ。すると、そのお礼に、村正という強力な刀をくれ、しかも、岩戸を開ける手助けまでしてくれるってワケさ。

PCエンジン 定吉七番

古文書と古地図の謎が解けません。このふたつのアイテムを、どうやって使えば謎が解けるんですか？　埼玉県　佐藤昌夫

この古文書と古地図は、単体で使ってもまったく意味のないアイテムだ。ふたつを重ねてみて、はじめて謎が解ける。その重ね方だが、ふたつのアイテムに対して交互に、〝調べる〟、〝使う〟のコマンドを使えばよい。これで古文書と古地図を重ねることができて、その重ねたところから、真田山についての秘密のメッセージが出てくる。これは、後で真田山へ行ったときに必要になるので、忘れないように。

真田山の迷路の扉が、何をやっても開きません。どうすれば、迷路の扉を開けられるようになるのでしょうか!?　静岡県　岡山秀一

キミは、扉をちゃんと調べていないのでは？　扉が開かないのは、じつは小石がはさまっているからなのだ。扉をくまなく調べれば、こ



の小石が見つかる。そして、その小石を取りのぞいてやれば、迷路の扉は簡単に開くようになるぞ。

PCエンジン ドラゴンスピリット

最後のボス、ザウエルを倒すことができません。対ザウエル用に最適な装備があれば、それを教えてほしいのですが。山形県　石川央

対ザウエル用に最適な装備は、ザウエルの部屋に行く手前に隠されている。この隠れアイテムは、右のイラストを参考に絶対に取ろう。



ファミコン ZOIDS2

隠し砦ミーバロスへは、どうやって行けばイイのですか。ミーバロスに通じる、秘密の通路があるんですか？　千葉県　恩田勝久

ミーバロスへ行くには、まず、ダリオスを出てから、まっすぐ画面下に向かって歩きだす。そして、岩山にぶつかったら、今度は岩山に沿って、さらに下へ向かって歩くのだ。しばらく歩くと川につき当たる。その川は、ふたつに分かれているハズ。そこが、ダリオスの地下にあったメッセージの、ミーバロスへ通じる川の支流ってヤツだ。その、川がちょうどふたつに分かれているあたりを、川の方向に✚ボタンを押しながら歩きまわってみよう。キミの探し求めている、隠し砦ミーバロスへの秘密の通路がきっと見つかるぞ。

中古ソフト救済コーナー

ファミコン ハイドライドスペシャル

ゾンビがいる墓場に宝箱があるんだけど、開けることができません。どうすれば、この宝箱を開けられるんですか？　群馬県　木村仁子

まずローパーのダンジョンへ行き、魔法の壺を手に入れる。すると、ほかのダンジョンへの入り口が見つかるから、その入り口に入る。そこには宝箱が8個あるのでそのひとつを開ける。そのうちのひとつに秘密のカギというアイテムがある。どの宝箱に入っているかは、ランダムになっているので特定できないけどね。この秘密のカギさえ持っていれば、ゾンビのいる墓場にある宝箱を開けられるのだ。

質問のはがき大募集

悩みはすべてオレたちが解決さ!!

つまづくことを恐れるな！　だれだって、転びつまづき傷つきながら強くなっていくのだ。てなワケで、質問のはがきを大募集中だぞ。新しいソフト、古いソフト、どんなものでもオーケー！　採用者には100ガバスを進呈しよう!!

○あて先○

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル

(株)アスキー　ファミコン通信編集部

新アルゴリズム情報局係

Miniアルゴリズム

PCエンジンの『武田信玄』で、いつでもどこでも体力回復ができる技を見つけたよ！　体力を回復したくなったらポーズをかけて、セレクトボタンを100回連打しよう。その後ポーズを解除すると、体力が全快しているのだ!!　神奈川県　森田照夫

帝国は勇気の泉である

●見よ、帝国には勇気という、一見ありがちな信念がある。勇気が欲しい者は帝国に集え。我が帝国総統が諸君のなかに隠れている勇気を引き出してくれるだろう。たまに、間違って内臓を引っ張り出すこともあるが、気にするな。

●新聞発達を始めようと思いますがアドバイスください。
（大分県　はげちゃびん）

●新聞を発達させようという意気込みに、我が総統はたいそう感動しておいでだ。こういう大きな計画にはなによりも勇気がいるぞ。勇気を出せばうまくゆくであろう。新聞発達援助金として600ガバス。

●近所に住んでいる怖いおっさんが「ファミコンをやらせてくれ」と言います。　（広島県　TOM）

●はて、はがきからは、おっさんのどこが怖いかが拙者にはちとわからぬ。顔であるか？　声であるか？　正直に申せ。答えぬなら斬ってすてるぞ。かっかっか。む、いつの間にか江戸弁だな。500ガバスを進呈するから煎餅でも買って家の者と相談するがよい。

●新聞配達の途中、いつも犬に追いかけられて、死に物狂いで逃げています。どうか力を貸してください。　（宮城県　大地くん）

●すっぴんで犬に立ち向かって噛まれることも多々ある。ならば帝国貸衣装屋「天使の化粧Z」を使え。「天使の化粧Z」でドーベルマンのぬいぐるみを借り、それを着て、その犬と真っ向から勝負するのだ。道行く人々から気味悪がられるかも知れぬが、勇気を出せば成る。衣装代として500ガバス進呈する。

●帝国の皆さんは脱衣麻雀をしていて友達に見られたらどんな言いわけをしますか？
（大阪府　黒いチューリップ）

●言いわけを考えるようではまだまだオーラが足りぬな。目を血走らせ、額には汗、そしてコントローラーを握る手には青筋を立てよ。



さすれば誰も近づかないだろう。我が総統などは、いざ脱衣麻雀をするとまばゆいばかりのオーラを発するほどの猛者であるぞ。このオーラを見た者は石化さえする。オーラ代として500ガバス進呈。

●総統様、すごい発見をしました。PCエンジンのカードを入れる部分の丸いくぼみは500円玉と同じサイズです。　（千葉県　帝国命）

●神聖なるお金と、力の源であるゲーム機との関係を発見した努力には我が総統もたいそう参っておられる。これをムダな努力と言う。まあよい。今後もそっち方面の努力を続ければ、何かの大発見があるかもしれないな。500ガバス。



悪魔の安楽椅子



●近所のデパートへ行ったら、ナムコの『ギャラガ』が1ゲーム100円でした。　（茨城県　悪魔の三角木馬）

●そりゃ、おめえ、だまされてるよ。こういうときはだ、5円玉にセロテープを……おっといけねえ。高すぎるゲームに金払うな。それからな、ハデなゲームだからってすぐ飛びつくのもダメだ。人が遊んでるの見てからやれ。金払ってから文句言えんからな。俺様もこないだ"1週間で2メートル背が伸びる器具"ってのに3980円も払っちまった。あれは失敗だった。いいか、金出すときは、よーく考えてから出すんだぞ。

女神の四の字固め



●うちの亭主は自分でゲームを買ってきて、私にはつまらなかったゲームしかやらせてくれません。いやんなっちゃう。（神奈川県　松尾優子）

●あら、思いやりがないご主人ね。でも、あんたも迫力がないわね。「ゲームやらせれっ!!ごはん作んないわよバカ男」とか言っておやり。そういう亭主に食べさせるご飯には半導体入れてやればいいのよね。亭主が寝てる間に四の字固めかけるっていう手もあるわ。まあ、ゲームが原因で夫婦ゲンカするのもバカらしいから、あんたはご主人がいない間にゲーセン行っちゃえばいいのよ。

帝国に意見を送るがよい

帝国では諸君の意見を広く募集している。鍛錬の成果、新たなる発見、禁断の秘技に載りそうもない荒技、ショッキングな出来事。つまり、人に聞かせてやりたいと思うことならば、なんでもここに送ってよい。「ガバスよこせ」という単純なものでもよいが、なかなか採用されづらい。やはりどちらかと言えば、総統は内容の濃い報告を待っておいでのようだ。苦労して書いたはがきは報われるのだ。骨折り損のくたびれ儲けである。お、今回も間違っておるな。むむ。

あて先

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
株式会社アスキー
ファミコン通信編集部
ゲーム帝国係

ファミコン通信

ガバスシステム

ガバスでもらうプレゼント応募券→

※会員番号のない人は書かなくてけっこうです。

今回のクイズの答え	魔界○士 SA·GA　　11月10日号
ご住所	□□□-□□　都道府県　市区郡 電話 (　　)　　－
お名前	※会員番号(かいいんばんごう)
欲しいプレゼント名	○番の
同封したガバスの総額	万　千　百　十　一　ガバス

●ガバスシステム

このガバスシステムは、『ファミコン通信』の読者だけのチケット制度。応募用紙に、下のクイズの答えを書いて必要なガバスを編集部に送るだけで、すてきなガバスアイテムたちがもらえちゃうというとってもすばらしいシステムなのだ。キミも、早くガバスをたくさん集めていろいろなガバスアイテムたちをもらってね。

●チケットの入手方法

下に並んでいるのが、毎号キミの物になる補助券ガバス。まずは、これをていねいに切り取って大切にとっておこう。さらに、キミの投稿がファミ通の各コーナーに採用されれば、一挙に5000ガバスまでもらえる特典があるぞ(詳しくは、ファミ通の各コーナーの記事を読んでね!!)。編集部から金色に輝くガバスチケットを送られるのだ。

●応募方法

次のページに載っているのがガバスアイテムたちだ。この中からキミの欲しいアイテムを選ぼう。そして、そのアイテムのところに書いてある数のガバスが集まったら、いよいよ応募だ。このページの右上にある応募券に必要事項を書き込んで急いで編集部あてに送ってね。キミの応募券が編集部に届きしだいアイテムを送るぞ。

QUIZ 今回のクイズ

23号のクイズ

(○の中に文字を入れよう)

表紙イラストのテーマは何でしょう

魔界○士 SA·GA

CAUTION ご注意

1番から4番までのアイテムは毎号抽選で30人に送ります。1800ガバス以上の表示のある品物への応募には、編集部から送られた金色のガバスが必要になります。補助券ガバスだけで応募することはできません。

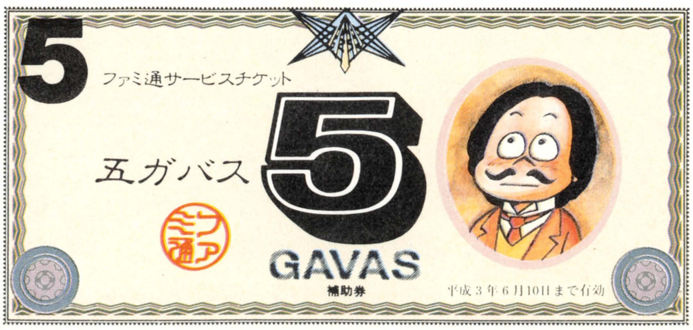
今回の応募の締め切りは、

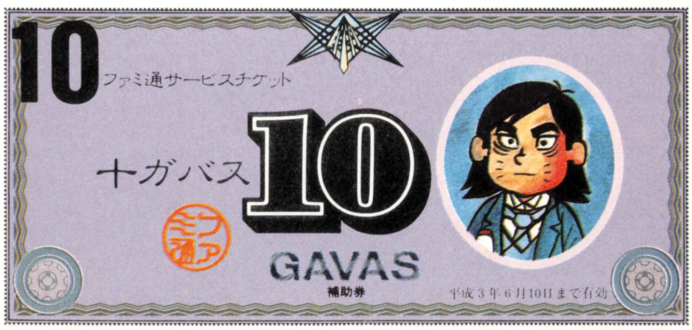
1989年11月10日到着分まで!

あて先 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ファミコン通信編集部 ガバスでもらうプレゼント係









※補助券ガバスを金色のガバスにとりかえることはできません。

ガバスでもらうプレゼント

いつもガバスのコーナーを応援してくれてありがとう。ガバスはこれからもはりきっちゃうぞ。

1 水野店長の色紙 17ガバス
2 ファミ通バッジ 50ガバス
3 ファミ通ノート 200ガバス
4 ベーしっ君の色紙 500ガバス
5 ファミ通テレホンカード 680ガバス
6 ファミ通カンペンケース 780ガバス
7 ファミ通カートリッジケース 990ガバス
8 ゲームボーイ通信ケーブル 1000ガバス
9 ゲームボーイカートリッジ 1750ガバス
10 ファミ通時計 1800ガバス
11 ディスクカードソフト 1800ガバス
12 ファミ通電卓 1980ガバス

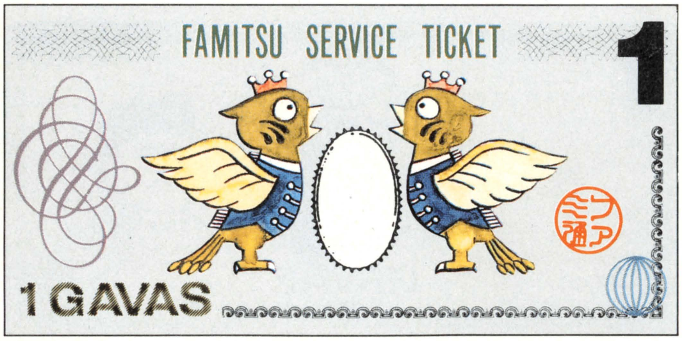


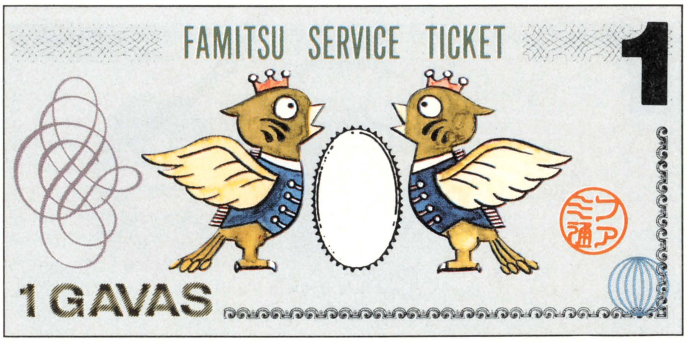
※ソフトの種類は選べます。

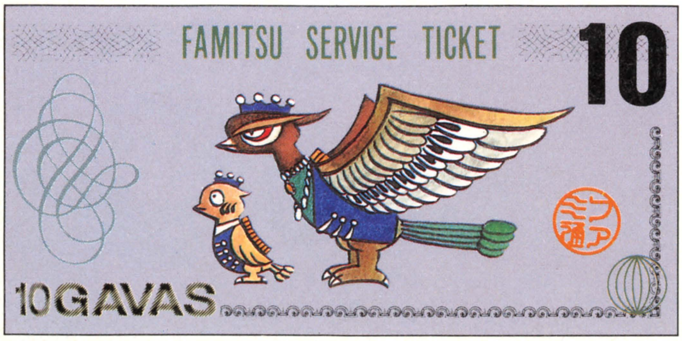
※定価が4000円以上のソフトは2800ガバス必要です。ディスクカードの種類は選べます。

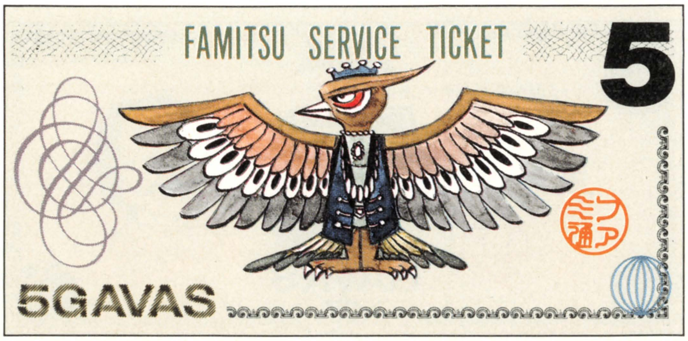
※ソフトの種類は選べます。

13 ファミ通トレーナー 2480ガバス
14 セガ、PCエンジン、ファミコンカートリッジソフト 2900ガバス
15 ファミコン3Dシステム 4000ガバス
16 アスキースティックエンジン 4000ガバス
17 ラジコンバンキッシュ4WD 7800ガバス
18 ゲームボーイ 8500ガバス
19 ディスクシステム 9800ガバス
20 ファミコン本体 9800ガバス
21 ソニー ウォークマン(WM-52) 11800ガバス
22 セガ メガドライブ 12500ガバス
23 PCエンジン 16500ガバス











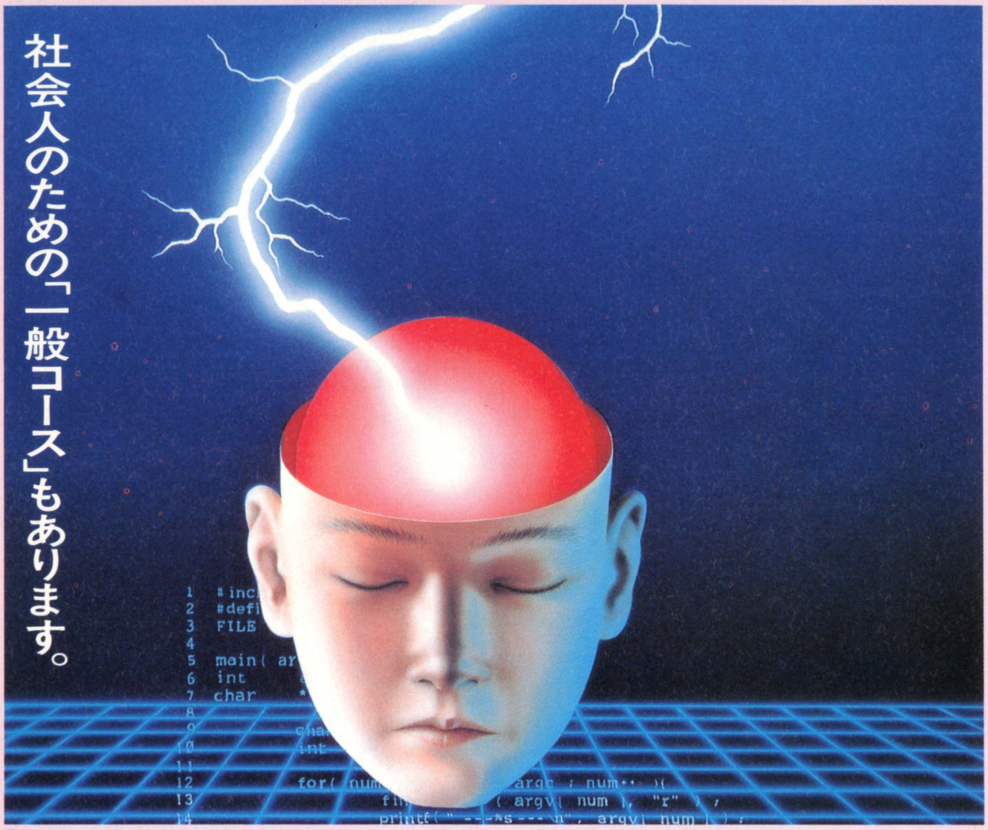
SEGA
フォゴットン
ワールズ
FORGOTTEN WORLDS
伝説の超戦士をサテライトと
ともに360度ミラクルコントロール。
連射砲をあびせて敵を倒し、
美少女シルフィーのお店で
パワーアップアイテムを
手に入れろ。目指すは
憎き天帝バイオス。これが噂の
ミラクルシューティング・ゲームだ。
© カプコン 1988
メガドライブ
カートリッジ
6,000円
標準小売価格
全方位連射攻撃!
ミラクルショットと超越秘術が激突!!
超能力秘術攻撃!
孔雀王2™
幻影城
現代によみがえりしは、天下の武将
織田信長の怨霊。不気味な妖怪変化を
引き連れて、この世を悪に塗りかえる。
しかし、孔雀の秘術があるかぎり、
悪の栄える道はない。行け孔雀、
信長の待つ安土城へ、
阿修羅を救いだすために。
© MACOTO OGINO/SHUEISHA
企画協力/集英社/ポニーキャニオン/創映新社
メガドライブ
カートリッジ
6,000円
標準小売価格
時代が求めた16ビット
MEGA DRIVE
16-BIT メガドライブ
★POWER 1 先進の画像処理で ビジュアルショック!
★POWER 2 16ビットパワーの スピードショック!
★POWER 3 FM音源+PSG音源+PCM音源で サウンドショック!
セガ・メガドライブ
21,000円
標準小売価格
期待感が、胸の奥で燃えてるぜ!
発売予定セガ メガドライブカートリッジ情報!
▶ザ・スーパー忍 ▶ゴールデンアックス
▶バーミリオン(仮称) ▶TATSUJIN
バックアップ機能搭載
▶マージャンCOP竜
―白狼の野望―
▶ソーサリアン
バックアップ機能搭載
© NIHON FALCOM 1987
株式会社 セガ・エンタープライゼス
※メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。
※記載価格には消費税は含まれておりません。
お問い合わせは 東京都大田区羽田1-2-12 〒144 電話03(742)7068 本社お客様サービスセンター


MEGA DRIVE
★人気ビデオゲームをさらにバージョンアップ!
★迷路+シューティングの痛快アクション!
★美しいグラフィックと多彩なキャラクター!
近日発売!
価格未定
人類の存亡を賭けた、大迷宮の戦い!
ATOMIC
メガドライブ・カートリッジ
ROBO-KID
アトミック・ロボキッド
最終戦争の後、ほとんどの生物が死に絶えた。このままでは人類は滅んでしまう!マザー・コンピュータの指令により、アトミック・ロボキッドは地底大迷宮に呑み込まれたシェルター内のイヴの救出に向かった。



World of Technology
Tecno Soft
TS
MD
メガドライブカートリッジ
ずっと待っていたんだ!
すべてのメガドラファンを魅了する、時代が生んだ驚異のNEWジャンル!
シューティング+アクション+シミュレーション=アクティブ・シミュレーションここに誕生!
ヘルツォーク ツヴァイ
Herzog zwei
大好評「サンダーフォースIIMD」に続く第2弾「Herzog zwei」業界初の2分割画面・同時・全方向スクロール。激闘のシューティングプレイから始まるアクティブなゲーム展開。いまだかつて無い未体験ゾーンへ!
●すべてがリアル!
プレイヤーが激戦中でも、指令を受けた兵器キャラクターは自ら敵に立ち向かうリアルタイム・フルオートシステム。
●非ターン制・非HEX制を実現!
ターン制・HEX制を排除し、スピーディでスムーズなゲーム進行を図り、よりリアルで迫力ある臨場感を再現。
●本格的グラフィック&クリアネスサウンド!
目を見張る驚異のビジュアル、音楽はもちろん効果音までもステレオFM音源を採用し、超一級品にセンスアップ。
12月発売! 6,800円 (消費税別)
株式会社テクノソフト 〒857 長崎県佐世保市福石町4-14 Phone 0956-33-5555
※メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウエアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。

第一志望へ一気合格！ 一ランク上もねらってみよう！



試験直前、あふれるように思い出す。

キミのための必勝の記憶術

〈通信指導〉

●もっと早く知っていたら

愛知県 **林 敏夫君**

一浪して、第一志望の早稲田へ。いま思うと、もっと早く記憶術を知っていたらよかったと思う。何しろ記憶術のことを知ったのが一月、間に合うわけがない。しかし、おかげで一浪だけで済んだ。少なくとも一年早く知っていれば現役で合格していたものを。もちろん後輩にもすすめています。

●勉強嫌いだから大助かり

神奈川県 **木村 敏英君**

僕が記憶術をおぼえたのが二年の時。それまでは勉強嫌いだったから成績も下から数えて何番目だったのが、それからはどんどん上って上から10番目ぐらいになって先生もビックリ。もちろん相変らず勉強嫌いのところは同じだったんだけど。おかげで、思ってもみなかった高校に合格しちゃったんだから。

大学受験コース・高校受験コース、もちろん中間・期末もラクラクOK、一学期程度の遅れは一週間で追いつける。

キミのライバル達は、もうやっているかもしれない。今からでも遅くない、キミも今すぐ始めてみないか。

一日あれば歴史年表丸暗記 英単語なら一時間で最低50

キミ知ってる？ 受験必勝のための「記憶術」が、いま受験生の間でモテモテなのだ。

それは、歴史年表なら一日で丸ごと、英単語なら一時間で最低50は暗記できるからだ。

しかも、そうした丸暗記物はもちろん、どんな科目にもやさしく応用がきくうえに、効果もバッチリ。受験ばかりか、中間や期末にも絶大な威力を発揮する。

一夜づけおおいにけっこう いち度おぼえたら忘れない

記憶術のすごいところは、いち度おぼえたら、めったなことでは忘れないところだ。

だから一夜づけ、おおいにけっこう。

勉強というやつは、ネジリハチ巻で、毎日毎日ガンバラガッテやりゃあいいというものでもない。

それよりも、いかに効率よく効果的にやるかが問題なのだ。だからこそ、記憶術なのだ。暗記物などすっかりゲーム気分、かる～い調子で憶えられる。

だから勉強だって楽しくなる。そうするとなおさら脳ミソだってサエてくるというものだ。

キミも、さっそく始めてみないか!? どうせタダなんだから気軽に資料を取り寄せてみよう。

そうすれば、記憶術のよさがもっと詳しくわかるはずだ。

記憶術の資料・無料贈呈

ハガキに左記のように書いてポストへ。**「大学受験コース」「高校受験コース」「一般コース」**いずれかを明記してください。

郵便ハガキ
〒164
東京都中野局
私書箱第1号
東京カルチャーセンター
必勝の記憶術691K係

「希望コース」
郵便番号・住所（フリガナ）
お名前・年令（フリガナ）
電話番号

☎東京(03)317-2811
〈受付〉朝7時-夜9時・年中無休

〈本校所在地〉東京都杉並区高円寺南1の33の3


TETRIS
TM and © 1987 V/O Electronorgtechnica("Elorg") Tetris licensed to Nintendo and sublicensed to Bullet Proof Software. ©1988 Bullet Proof Software. All Rights Reserved. Original concept, design and program by Alexy Pazhitnov.
FAMICOM FAMILY
何を見ても、
テトリスに見えてしまう。
落ちてくる7種のブロックが
網膜に残像となって焼きついている。
僕にテトリスをやらない日はない。
寝てもテトリス。
覚めてもテトリス。
テトリスシンドロームは果てしなく、
そして気持ちいい。
好評発売中 ¥4,900
※表示価格には消費税は含まれておりません。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
BPS
(有)ビー・ピー・エス TEL.045-931-0151
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3鴨居ユニオンビル5F


irem
テレビ朝日系列、
人気アニメマンが「おぼっちゃまくん」にて
CM放映中！
ますます快調
INDIANS
※映画「メジャーリーグ」より
提供：日本ヘラルド映画
アイレムは、おもしろゲームの
四次元ポケット。
メジャーリーグオリジナルテレフォンカードを抽選で500名様にプレゼント！
締切間近！
■キャンペーン期間：10/1～11/10(当日消印有効)
■応募方法：ハガキに郵便番号、住所、氏名、年齢、ご意見、ご希望をお書きそえの上、お送りください。
■あて先：〒550 大阪市西区西本町1-11-9(岡本興産ビル) アイレム株式会社 アイレム・パーティFT係
※なお、当選者の発表は商品の発送をもって代えさせていただきます。
メジャーリーグ
ファミコンソフト
10月27日
発売！

可愛くたって許しはしない。この世はすべてお金なり!?

Mr.HELI(ミスターヘリ)の大冒険(だいぼうけん)™

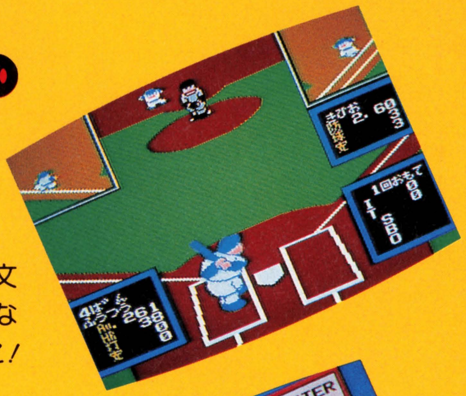


PCエンジンソフト第2弾は、またまたアーケードヒットゲームの移植版。お金に目がくらんではヒーローになれない!? さて、君はどうする?

PCエンジンソフト 12月1日発売予定　価格6,700円(税別)

大リーガーたちがファミコンに乱入!!

メジャーリーグ





全米で大ヒットの映画が日本に上陸。その名も"メジャーリーグ"! この34年来、優勝の2文字とは縁のないチームが奇跡の優勝を果す、まさしくアメリカンドリームストーリー。こんな映画の興奮そのままの白熱ベースボールがファミコンに登場だ!! あの感動を今、君の手に!

大リーグ各チームから日本チーム、はたまたオールジャパン、大リーグベストまで、いろんなチームが盛りだくさん。

どれも個性豊かな14球団。いろんな組合せで遊べるからもうやめられない!

臨場感あふれた音声合成による審判のジャッジ。

ひきしまるこのひと声。

同チーム対戦機能。

2人プレイの時に、同じチーム同士で対戦すると、データが同じだから実力で勝負ができちゃう!

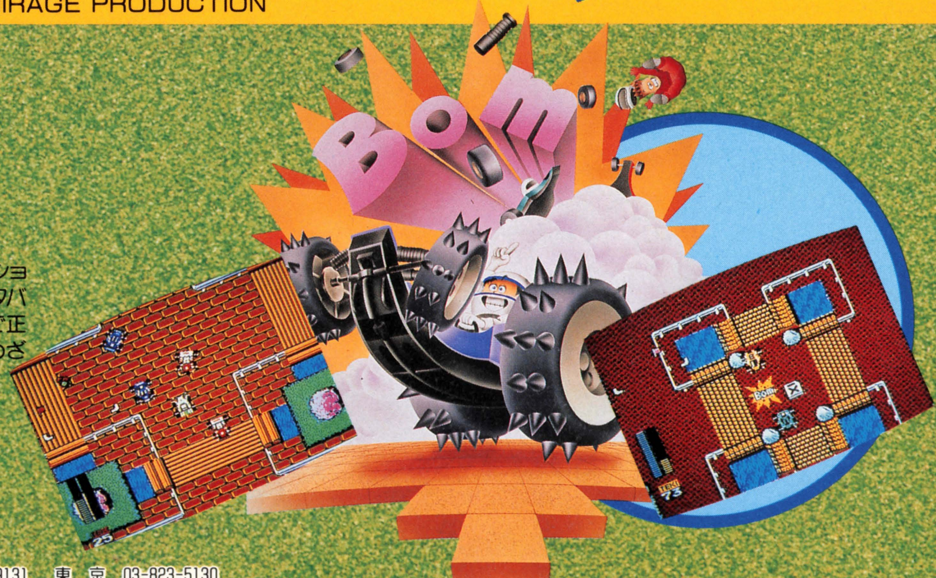
バッティング練習モード付き。

5球から50球まで、自由に球数が設定できる。まずは軽くいってみよう!!

予価6,000円(税別) ファミリーコンピュータ™・ファミコンは、任天堂の商標です。

クラッシュ&(アンド)クラッシュで敵を逃がすな!

激突(げきとつ)四駆バトル™



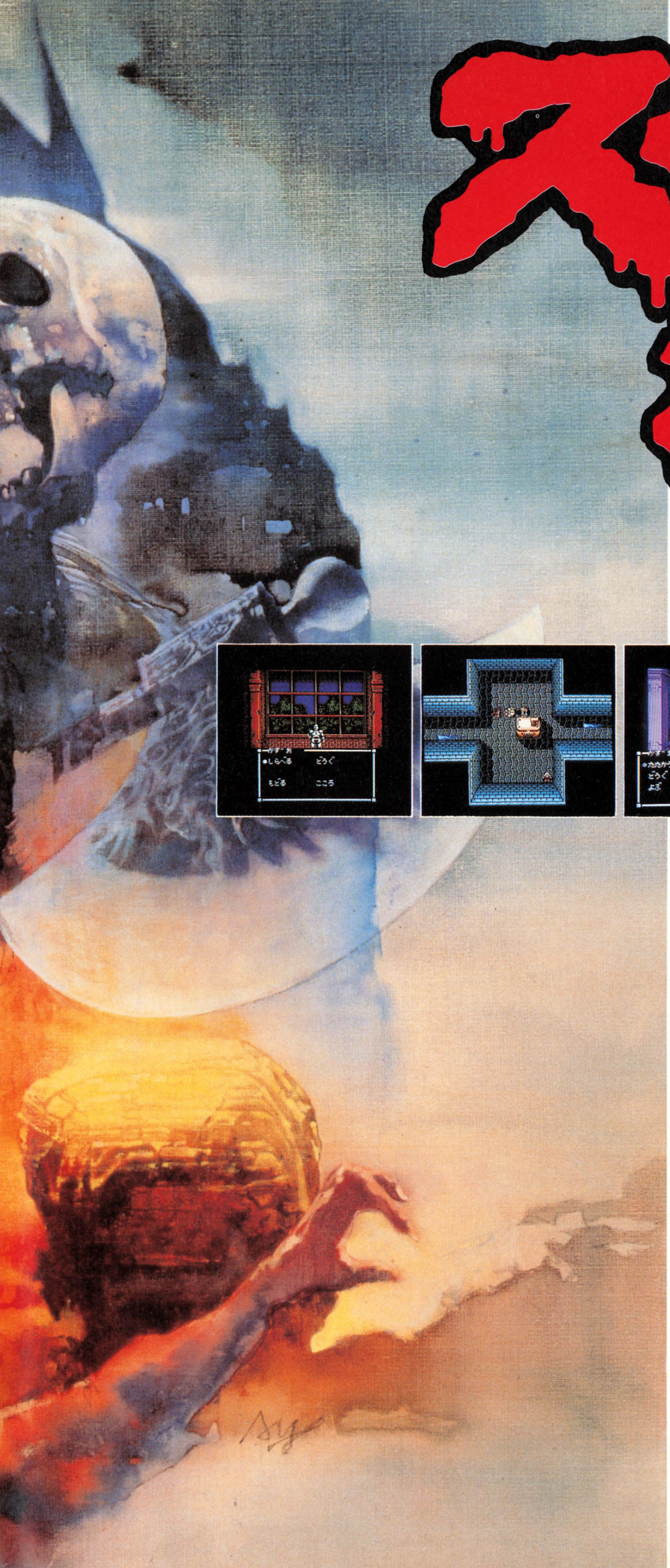
様々なフィールドをところせましとあばれまくる超壮快アクション! 君のハンドルさばきが勝負を決める。追いつ追われつドタバタ争奪戦。敵にうしろをとられるな。いきなりスピードターンで正面激突クラッシュ! テクをみがいて君も全ステージ走破をめざせ!

ファミコンソフト 11月17日発売予定
価格4,800円(税別)

アイレム株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9(岡本興産ビル)
アイレム・パーティ　TEL.06-534-1060

テレホンサービス
札　幌　011-685-9131　東　京　03-823-5130
名古屋　052-323-0270　大　阪　06-535-0651
福　岡　092-475-9400

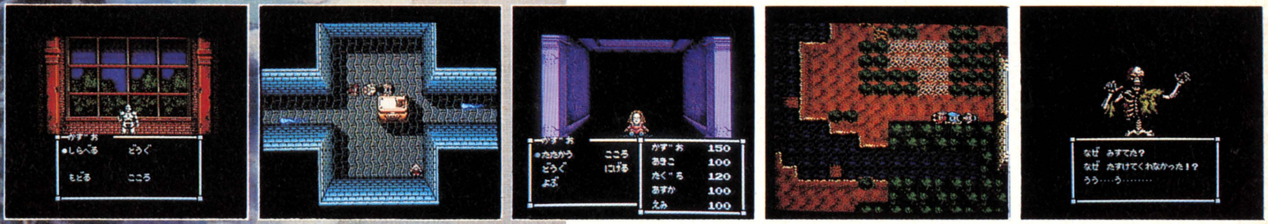

FAMICOM FAMILY
こころ ちから わたし
心の力を、私にください。



TM
©イーティー
©1989カプコン

スウィートホーム

総指揮：伊丹十三　監修：黒沢　清



僕がだめでも、キミは逃げるんだぞ！

呪われた屋敷・間宮邸を訪れたTV局取材班に襲いかかる悪霊の群れ、アクシデントの数々。目を覆うな、脅えるな。心の力を呼びおこし、間宮夫人の怨念に立ちむかえ。広大な屋敷のなかで繰りひろげられる決死の脱出劇、RPGスウィートホーム――恐がるだけではすまされない。

RPG ファミコン用カセット

12月15日発売定価6,500円

2M－ROMバッテリーバックアップ付カセット
この価格には消費税は含まれておりません。

株式会社 カプコン®

〒540 大阪市中央区大手通1-4-12 カプコンビル ☎(06)946－6622㈹
〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18 ☎(03)440－4801㈹
※カプコンソフト情報は、カプコンダイヤルへ。
大阪(06)946－6659　東京(03)440－0438

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です


FACE
不思議の夢のアリス
3メガ
近日発売!
痛快!アクション・ファンタジー
おてんばアリスの夢冒険!!
PC Engine
神様に感謝、感激の話題作!!
これで病みつき、麻雀ゲーム。
11月発売!!
4メガ
MAHJONG ACADEMY
麻雀学園
東間宗四郎登場
業界初の
ビデオ付き
主演 引田智子
由利 徹
フェイス フレンドコール
キミとフェイスをつなぐ情報ネットワーク!
03(372)8742
ゲーム・ソフトのフェイスから CD発売ついに決定!!
株式会社フェイス
〒164 東京都中野区弥生町1-9-8

tonkin house

PC Engine

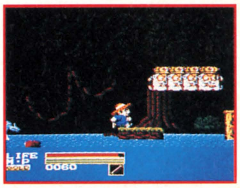
今世紀最大の人気漫画家
宮下あきらキャラクター
デザインの超おもしろアクションゲーム



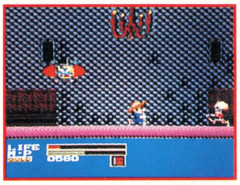
「竜の子ファイター」に登場するステージは，世界中の民話や童話にちなんだステージ。だれもが知っている敵キャラ・風景が登場するよ。



中国・西遊記ステージ
西遊記を題材にしたステージ。はっかい，金閣なども登場。大ボスは牛魔王！



西欧・魔法ステージ
主に不思議の国のアリスから題材を取ったステージ。大ボスはなんとアリス！



東欧・オカルトステージ
大ボス・ミイラ男をはじめ，ドラキュラなどオカルト映画のキャラクターが出演。



日本・妖怪ステージ
大ボスは平将門。各ステージの大ボス中の大ボス。簡単には倒せないぞ！

主人公（つまりあなた！）は，宮下あきら氏のマンガの大ファン。ある日書店に行くと，宮下あきらの新作マンガが並んでいた。タイトルは「宮下あきらの竜の子ファイター」。手にとってページをめくると……。あなたは，あっという間に「竜の子ファイター」の世界へと，引きずり込まれてしまった！　このマンガの世界から抜け出すためには，あなたはマンガの主人公「竜の子ファイター」となり，筋書きどおりこの宮下氏のマンガを完成させなければならない。マンガを完成するためには!?「竜の子ファイター」のストーリー，「主人公がさまざまな世界をかけ巡り，全てを集めると願い事がかなうという伝説の〝竜の子〟を集め」なければならないのだ！





PCエンジン
HUカード

定価5600円（税抜）
新発売!!

秋はお部屋で運動会!!

tonkin house

トンキンハウスのスポーツゲーム

1 つまんない
野球ゲームなんて
もういらない！

2 トンキンハウスの
ゲームボーイ第一弾！





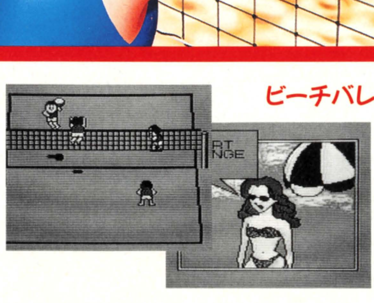




動物、妖怪など60のオモシロ選手が主役

壁をよじ登り、池を泳ぎ、空を飛んじゃう、トンデモない選手たち。最強の『アマゾネス軍団』に挑戦するのはキミだ！

本日発売/**5800**円（税込）



ビーチバレーがゲームボーイで初登場！

フライングレシーブ・ジャンプサーブなど実際のプレイを忠実に再現。君は4ヶ国対抗戦を勝抜けるか！（対戦モード付）

10月31日発売/2980円（税込）

KOEI

麻雀大会

泣いて、笑って、最後に唸る。迫真の雀卓ドラマ！

麻雀は人間ドラマ。人それぞれに打ち筋がある。場面場面に駆引きがある。思いもよらぬ展開がある。信長の才気、諸葛亮の知略、クレオパトラの色香…。強烈キャラクター群を蹴散らして、栄光の＄10,000を手中にするのは誰だ!? 最強の歴史的面子を集めて、いま、雀卓に野望が渦巻く。君よ緑の雀卓の覇者となれ！

- ○メンバーが選べる雀荘モードとトーナメント方式の大会モードの2モード
- ○表情豊かなアニメーションと多彩なセリフで実戦さながら、リアルな対局ムード
- ○プロ級の方も思わず唸る最強思考アルゴリズム
- ○現行ルールを網羅したキメ細かなルール設定
- ○キャラクターごとのテーマ曲と臨場感あふれるサウンド
- ○麻雀を知らない人でも楽しめる「麻雀バイブルA to Z」(麻雀解説書)付
- ○64キロビットS-RAM内蔵(電源を切ってもROMカセット内にデータが保存されます。)

10月31日発売予定

希望小売価格　7,800円





■お求めは、全国パソコンショップ・デパートで。取扱店がない場合は、住所・氏名・電話番号・商品名と機種名を明記し、消費税を加算の上、当社宛に現金書留にてお申し込み下さい。尚、書籍、サウンドウェア(CD/テープ単体)は取扱っておりません。お近くの書店・レコード店にご注文ください。

■当社は当社が著作権を有する本ソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)について、これを一切許可しておりません。

■ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

■価格には消費税は含まれておりません。

蒼き狼と白き牝鹿

ジンギスカン

無敵の騎馬軍団ジンギスカンを率いて広大なモンゴル高原を縦横無尽に駆け巡り、ユーラシア大陸に史上最大の王国を築いた男、ジンギスカン。愛に生き、夢に生き、戦いに生きた、波乱に満ちた人生が、今、ディスプレイに蘇る。中世世界の制覇をめざせ！

- ファミコン：9,800円
  withサウンドウェア（CD付）：12,200円
- ハンドブック：1,860円（税込み）
- ガイドブック：910円（税込み）
- サウンドウェア
  CD：2,900円／テープ：2,600円



信長の野望

全・国・版

戦国の風雲児、織田信長。彼の野望を受け継ぎ、乱世の統一を目指す、歴史SLGの原点!!

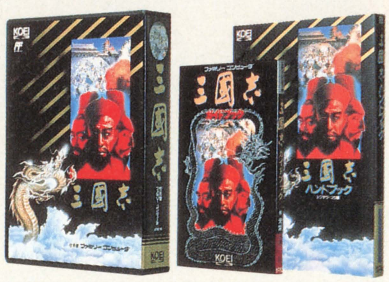
- ファミコン：9,800円
- ハンドブック：1,860円（税込み）
- ガイドブック：910円（税込み）
- サウンドウェア「信長の野望・全国版／三國志」
  CD：2,900円／テープ：2,600円



三國志

広大な中国を駆け巡った英雄達の軌跡を追う！
知的シミュレーションの決定版!!

- ファミコン：9,800円
- ハンドブック：1,860円（税込み）
- ガイドブック：910円（税込み）
- サウンドウェア「信長の野望・全国版／三國志」
  CD：2,900円／テープ：2,600円



正社員募集

募集職種：SE、プログラマー、ハード技術者、出版・編集、デザイナー、音楽ディレクター、営業、業務、総務、経理
勤務地：横浜市港北区日吉本町
待遇：当社規定により優遇。1989年度大卒初任給18.5万円（住宅手当込み）。賞与年3回7.5ヶ月（1988年度）。昇給年1回。社員寮有り。全社員海外研修旅行。各種保健完備。完全週休2日制（1990年度）。
資格：高卒以上。
履歴書を下記までご送付ください。追って連絡致します。秘密厳守。
〒223 横浜市港北区日吉本町1-4-24 株式会社 光栄 総務部 Tel.044-64-3111

「提督の決断」発売記念

Sound Ware Fair '89.9.21～

光栄サウンドウェア・フェア

サウンドウェアは、ゲーム・ミュージックを
可能な限り豪華にアレンジ。
ゲームの世界により豊かな広がりと
感動を約束します。

フェア期間中に当社サウンドウェア商品をお買い上げの方、先着25,000名様に、当社パッケージイラストでお馴染みの、生頼範義オリジナル絵はがきセットをプレゼント!!

■フェア期間：1989年9月21日～
■フェア対象商品：
・サウンドウェア（CD／テープ）
CD：2,900円／テープ：2,600円



信長の野望 戦国群雄伝／水滸伝 天命の誓い／維新の嵐／蒼き狼と白き牝鹿 ジンギスカン／信長の野望／三國志／提督の決断

・サウンドウェア付ソフト（ファミコン／パソコン）
ファミコン／パソコン各機種：12,200円～17,200円



信長の野望 戦国群雄伝／水滸伝 天命の誓い／維新の嵐／蒼き狼と白き牝鹿 ジンギスカン／提督の決断

■プレゼント賞品：生頼範義オリジナル絵はがきセット



（なくなり次第フェアは終了させていただきます。お早めにどうぞ。）

■テレホンサービス：KOEIの最新情報をお知らせしています。
☎044-61-1100（パソコン専用）・☎044-61-8000（ファミコン専用）

株式会社 光栄 〒223 横浜市港北区日吉本町1-4-24 Tel.044-61-6861（代）


熱血高校ドッジボール部
サッカー編
ヤッ!
あのドッジボール部員が
サッカーグランドに登場だ!!
'90 6月発売予定!
予価5,900円(外税)
●ファミコン用 ROMカセット1M+1M
●TJC-N3
全国大会を前にした強化合宿中、熱血高校サッカー部員全員が食中毒でダウン!
マネージャーの願いで立ち上がったのが、ご存知くにおくん率いるドッジボール部員。
急造サッカー部が繰り広げる破茶滅茶ゲームの登場だ。
TECHNOS JAPAN CORP
FAMICOM FAMILY
U.S. CHAMPIONSHIP
V'BALL
'89 11月10日発売
定価5,900円(外税)
●TJC-VJ
●ホリトラック対応
●ファミリーコンピュータ用 2メガROMカセット
U.S.チャ、チャ、チャ!
ビーチバレーで、
とこ夏体験
PWHBOOM PWHBOOM
●ダブルドラゴンII ●TJC-W2
●ファミリーコンピュータ用2メガROMカセット
DOUBLE DRAGON
双截龍 II
The Revenge
彼らは復讐に燃えるドラゴンとなって帰って来た…
'89 12月下旬発売予定! 定価5,900円(外税)
TECHNOS JAPAN CORP.
株式会社 テクノスジャパン
〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11 第2モナミビル3F
テレフォンサービス:TEL 03-205-6333
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

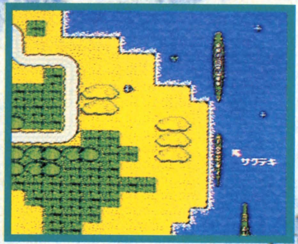
我がプロトン帝国艦隊が帰ってきた。

この「フリートコマンダー」は88年3月に発売されたもので、好評につき再版となりました。

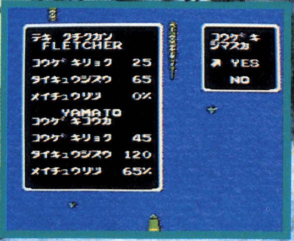
フリートコマンダーは緻密な作戦を練り、アルゴン連邦との決戦に挑む本格的海戦ウォーシミュレーションゲームだ。総ユニット数18の内、7つの航空部隊と9つの水上艦艇を駆使して宿敵アルゴン連邦海軍を倒そう。



戦術マップモード
これを見ながら作戦を練る。真中の島が作戦のポイント。敵がどのルートを進撃しているのかを読むことが大切だ。読みを誤ると後で苦戦するぞ。画面右の赤いマークは敵艦だ。索敵範囲にはいった敵はこの様に表示される。索敵機を飛ばし、一刻も早く敵を発見しよう。見つかる前に見つける、それが勝利へのカギだ。



PHOTOモード
戦術マップでユニットを選ぶと、この画面になる。敵駆逐艦、戦艦、航空部隊を発見したところだ。
攻撃するか、退避するか、敵ユニットのデータを調べて検討しよう。



索敵コマンドによる敵ユニットのデータ表示。これを見て攻撃を行うかどうか決める。

交戦中の画面
戦闘結果がアニメーションと数値の変化で表示される。このゲームの見せ場の一つだ。



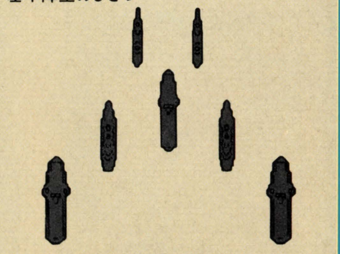
緻密な作戦を練る。

いち早く敵の動向をつかむことが勝利へのポイント。やみくもにユニットを動かすのは危険だ。敵だって、君の裏をかこうといろいろな手を打ってくる。敵の出方を予測し、各ユニットの特性を活かした作戦を立てよう。自国プロトン帝国海軍が勝利を得る為には敵の戦闘用ユニットを全滅させるか、敵国の経済値を2500以下にしなければならない。プロトン帝国の勝敗は君の作戦にかかっているのだ。

最適な艦隊陣型で挑め！

作戦を立てるにあたってどのような陣型をとるか、という問題はたいへん重要だ。各々のユニットには射程の長短、対潜能力の有無、など様々な特長がある。これらのユニットを緊密に連係させ、互いの弱点を補わせて、より効果的にユニットを運用する為に艦隊に陣型を組ませることが勝利への道だ。だからといって、かたくなに陣型を固持していても逆効果になる。敵の出方に合わせて柔軟に陣型を変化させよう。

基本陣型のひとつ



それぞれの艦が緊密な連関をもち、強く結びついている。おたがいをカバーできる。

FLEET COMMANDER

フリートコマンダー

再販 好評発売中

●ゲームカセットHSP-10●ターボファイル対応 TF

標準小売価格 5,500円
（表示価格には消費税が別途付加されます。）

海戦マップと艦隊模型つき



ターボファイルを使えばゲームの途中でセーブできます。

ウィザードリィ特製テレカ（2枚セット）プレゼント、当選者発表
「ハガキで参加、ウィザードリィフリークからのメッセージ」にたくさんの応募ありがとうございます。当選者は以下のとうりです。
静岡県／高橋奈津子様 兵庫県／梶原守人様 福岡県／伊藤隆浩様 東京都／外岡勝博様 兵庫県／常深吉弘様 ほか15名様 おめでとうございます。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー

ASCII BOOK

Wizardry ウィザードリィ®

ロールプレイングゲーム



驚異の大シナリオ ソースがやって来る！

ウィザードリィロールプレイングゲーム最新作

『トレボー戦役（キャンペーン）』

予価5,800円 11月上旬発売予定







ウィザードリィロールプレイングゲームの第一期がここに完結する。ラーダ攻略をめざす狂王トレボーの野望が遂に現実のものとなる時がきた！しかし、エセルナートの状況は予断を許さないものがあった。ノーム族の若き英雄の誕生が果たしてトレボーの野望をどのようにはばむだろうか？

――かつてないスケールで贈る、グループSNE入魂の大シナリオ・ソースこそ、この『トレボー戦役』なのだ!!

ウィザードリィロールプレイングゲーム 基本セット

定価5200円



テーブルトーク版ウィザードリィを楽しむためには、この基本セットがまず必要だ。文字どおり基本の中の基本というわけだ。だが、ルールしか入っていないなんて、ケチなことはしない。箱の中には、『狂王の試練場』『スポンサーはボルタック』『黒き水晶の花嫁』という3本のシナリオが入っていて、ゲームに馴れていない人でも、すぐにでもゲームを始めることができるようになっているのだ。戦闘ボードなどの付録も充実の、買って損をしないお奨め品だ。

サプリメント01 ダロスの盾

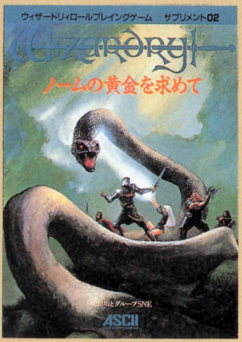
定価3000円



WIZ-RPGをさらに楽しみたいという人のための設定資料集が、サプリメントだ。タイトルになっている『ダロスの盾』とは、野外における冒険を中心にしたミニ・キャンペーン・シナリオで、ゲームを進めながらドワーフ族の生態も知ることができるという、すぐれたものだ。さらに、このサプリメントは雑誌形式になっていて、小説や世界設定などの読み物も満載されている。なかでも注目は安田均の手による一人プレイ・シナリオ『ワードナの帰還』の掲載だ！

サプリメント02 ノームの黄金を求めて

定価3000円



サプリメントの第2弾がこの『ノームの黄金を求めて』だ。今回はノーム族に伝わる黄金伝説を題材に、一人の英雄にまつわる秘話が展開する、というストーリー性にあふれたシナリオが載っている。さらに、お楽しみはひかえている。待望の新モンスター・リストが、コンピュータ版『リルガミンの遺産』を題材にしたシナリオと共に掲載されているのだ。もちろん、人気の高い矢野徹作によるウィザードリィ小説の第2弾も載っているから、安心してほしい。

※表示価格に別途消費税が付加されます

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株アスキー書籍営業部 TEL.(03)486-1977 株式会社アスキー

ASCII MAGAZINE



作：桜玉吉

ファミ通コミックス最新刊

しあわせのかたち②

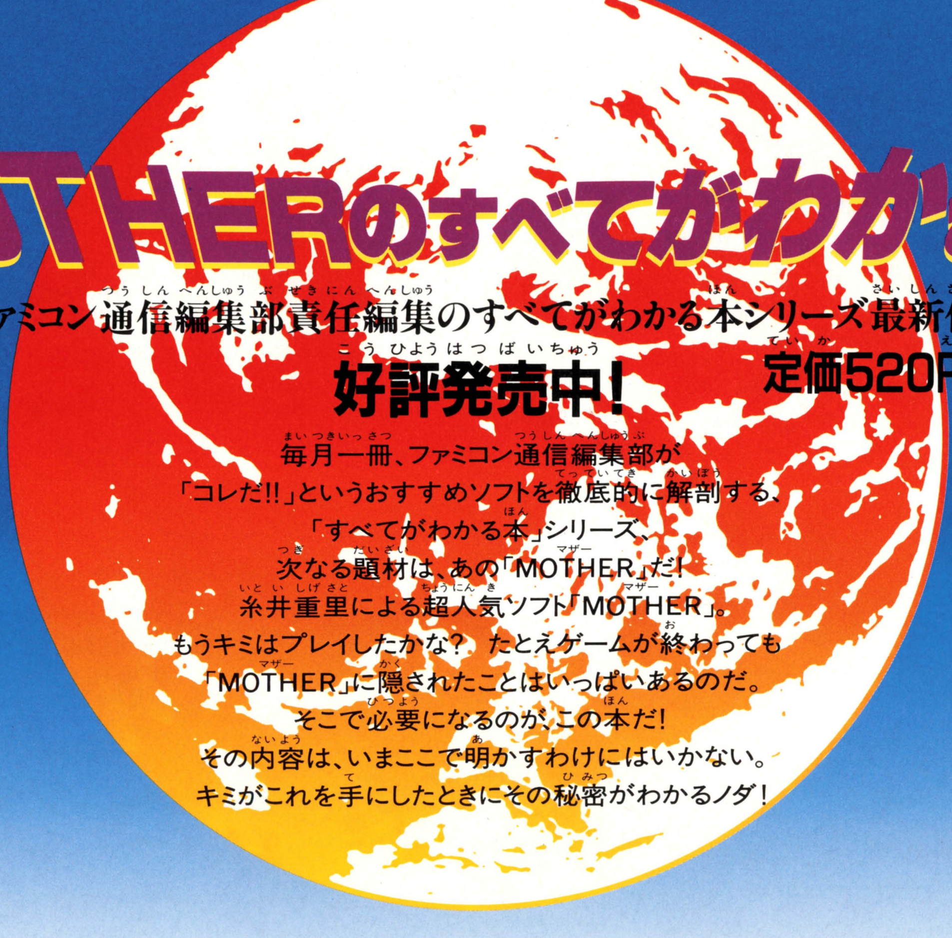
好評発売中

定価910円(税込み)　君もすぐに書店へ走ろう！

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル(株)アスキー書籍/雑誌営業部 TEL.(03)486-1977　株式会社アスキー

ASCII MOOK

誰も知らないMOTHERがここにある。



MOTHERのすべてがわかる本

ファミコン通信編集部責任編集のすべてがわかる本シリーズ最新作!

好評発売中!

定価520円(税込み)

毎月一冊、ファミコン通信編集部が
「コレだ!!」というおすすめソフトを徹底的に解剖する、
「すべてがわかる本」シリーズ、
次なる題材は、あの「MOTHER」だ!
糸井重里による超人気ソフト「MOTHER」。
もうキミはプレイしたかな? たとえゲームが終わっても
「MOTHER」に隠されたことはいっぱいあるのだ。
そこで必要になるのが、この本だ!
その内容は、いまここで明かすわけにはいかない。
キミがこれを手にしたときにその秘密がわかるノダ!

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

絶賛発売中!

'89全ソフトカタログ
ファミコン通信編集部責任編集
定価980円(税込み)

ファミコン、ゲームボーイ、PCエンジン、メガドライブすべてのソフトのデータが載っている、完全ソフトカタログ決定版!

スーパーマリオブラザーズ3のすべてがわかる本
ファミコン通信編集部責任編集
定価980円(税込み)

初心者から超上級者まで、すべてのレベルに合わせた、究極のテクニックの数々! マリオ・マニア必携!

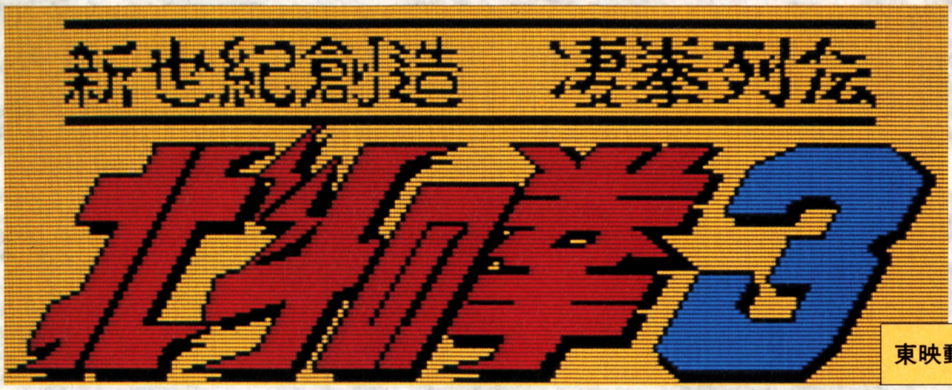
スーパーマリオランドのすべてがわかる本
ファミコン通信編集部責任編集
定価400円(税込み)

ゲームボーイの超人気ソフトをいち早く完全紹介! 独自のテクニックや全ワールドマップを徹底解剖!

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 ㈱アスキー書籍・雑誌営業部 TEL.(03)486-1977 **株式会社アスキー**

●ブックカタログ送呈:住所・氏名・年齢・職業・電話番号・使用機種を明記の上、宣伝部FAM係までお申し込みください。

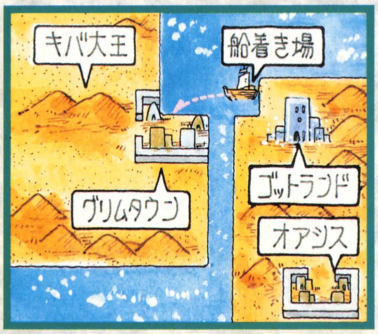
床屋さんと意志の疎通を欠いてみょーな頭にされてしまったときって悲しい。



発売直後の徹底解剖第1弾は、『北斗の拳3』だぜっ。今回はオアシスからゲーム後半南斗の塔まで、いっきにズバババーンと攻略しちゃうのだ！ 見せ場もたっぷりあるぞ。コレを読んでもまだ解けないなんて人、まさかいないだろーねっ!?

東映動画　発売中　6200円

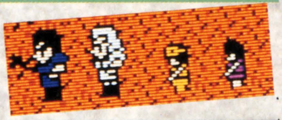
南斗の塔までいっきに攻略しちゃうナリー



1 グリムタウンにレイがいるっ！

サザンクロスでシンを倒したあと、ケンシロウたちはオアシスにたどり着く。まずはここの村人を苦しめている、ゴッドランドのカーネルを倒しに行こう。カーネルを倒すと船着き場からグリムタウンに行けるのだ。

グリムタウンにはレイがいるぞ。レイは、キバ大王にさらわれてしまった妹アイリを助け出してくれという。さっそく西へ向かうケンシロウたち。アイリを無事救出すると、レイが仲間に!! パーティーもやっと4人になって、戦闘がぐーんと楽になるのだ。

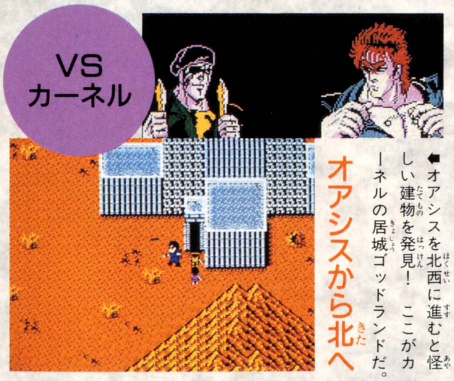


Check Point その1

メンバーチェンジはオアシスで……

仲間にできるメンバーが4人以上になったら、オアシスにある仲間預かり所へ行こう。ここでリンかバット、どちらかひとりをパーティーから外せるのだっ。





オアシスから北へ

⬅オアシスを北西に進むと怪しい建物を発見！ ここがカーネルの居城ゴッドランドだ。

➡顔はやたら個性的なくせに、攻撃パターンは単純ね。体力だけのヤツだ。

グリムタウンにGO!!



⬅オマエがキバ大王か。すぐに助けるぞ、アイリちゃん。



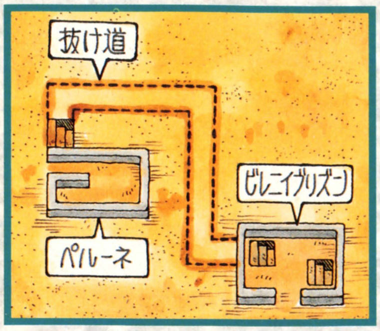
レイが仲間になった!!

冒険の仲間たち

原作同様、さまざまな人物が旅のお供をしてくれるぞ。ただしメンバーは最高4人までだよ。



ケンシロウ	リン	バット	レイ	トキ	フドウ
この物語の主人公。一子相伝の暗殺拳、北斗神拳の伝承者だ。	メサイアでケンシロウの仲間になる。勇気あふれる美少女だ。	リンと同じくメサイアでケンシロウと知り合う。心強い味方。	グリムタウンで仲間になる。南斗水鳥拳の伝承者である。	ケンシロウの兄弟子にあたる人物。カサンドラにいる。	南斗五車星のひとり。ユリアを助けるため、南斗の塔で仲間に。



4人目の仲間になるトキは、カサンドラに幽閉されている。だがカサンドラの門を開ける鍵は、ビレニイプリズンにあるらしいのだ。まずはペルーネでアミバを倒し、ヤスヒデのメッセージを受け取ろう。次にこれをベナルドタウンの老人に渡すのだ。再びペルーネに戻ってくると、その老人が抜け道を教えてくれるぞ。

2 カサンドラの鍵を探せーっ!!



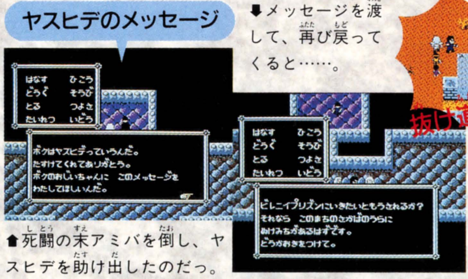
⬆トキが狂っただなんて……。それは何かの間違いだぜっ!?

⬇トキの名を騙ってやりたいほーだいやっていたのは、オマエだなっ!?





⬆トキのニセモノの正体はアミバだった！ トキはいったいどこに？



⬆死闘の末アミバを倒し、ヤスヒデを助け出したのだっ。

⬇メッセージを渡して、再び戻ってくると……。



⬇ここがビレニイプリズンってわけだな。この先には何が!?

Check Point その2

グリムタウンの道具屋に地図が

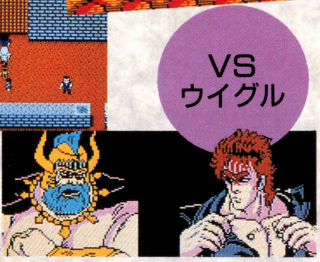
このゲームは、地図を手に入れて移動する場所が多い。ペルーネとベナルドもそう。このふたつの地図はグリムタウンで売っている。

ペルーネのちず	350
ベナルドのちず	150
しちせいこう	40
ちりょうやく	15

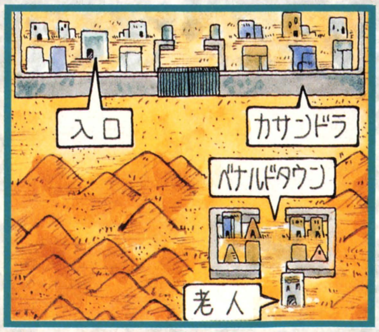
3 トキを救出せよっ！

ビレニイブリズンで鍵を手に入れたら、さっそくカサンドラへGO!! トキが助けを待っているぞ。ここで注意してほしいのは、必ず3人パーティーで行かなくてはならないってこと。でないと定員オーバーで、トキが仲間に加われないのだー。





➡カサンドラの獄長ウイグルが登場。ムチを使った攻撃は強烈。





⬅トキよ、助けにきたぜ。オレたちといっしょに旅をしよう。

4 グリムタウンに戻ると!?

グリムタウンに戻ると、世紀末覇者を名乗る至上最強の敵、ラオウが出現。ラオウと死闘を演じたレイは、深い傷を負ってしまう。その上、レイの永遠の好敵手ユダが、人質を盾にグリムの塔に立てこもったという知らせがっ！ そこで待ち受けるレイの運命は……!?

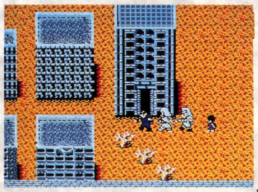


⬅ユリアとうりふたつの女性マミヤが、人質にされてしまったのだ。

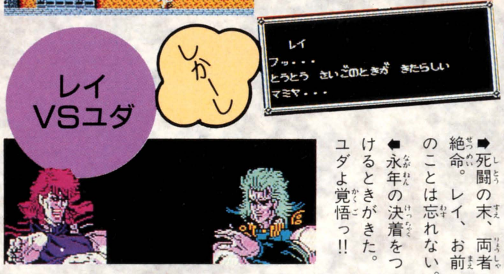
マミヤが!?



⬅こうなればレイだって後には引けない。戦うしかないのだっ！



⬅ここが街の中心部にあるグリムの塔の入り口。もはや一刻の猶予も許されない。



⬅永年の決着をつけるときがきた。ユダよ覚悟っ!!

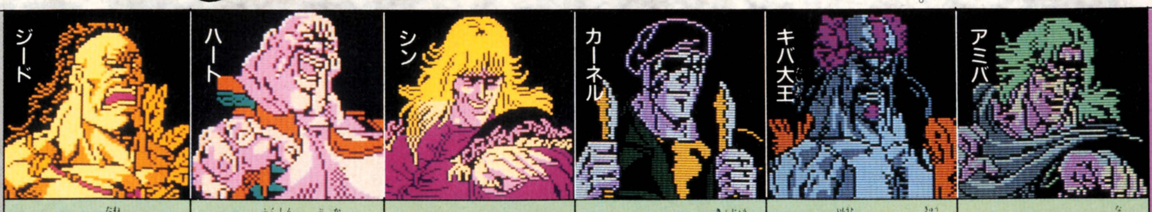
➡死闘の末、両者絶命。レイ、お前のことは忘れない。



次ページへ

ボスキャラ大集合

ケンシロウと一対一で決闘するボスキャラと宿命のライバルをどどーんと大紹介なのだ。



ジード	ミノーリで種もみを取り戻すために戦う。ハッキリ言って弱い。
ハート	シンの腹心の部下。じゅうはざんを使うと普通の体に戻るぞ。
シン	ケンシロウからユリアを奪い、サザンクロスを築き上げた男。
カーネル	ゴッドランドを居城とし、オアシスの住民から搾取している。
キバ大王	レイの妹アイリを救出するため、グリムタウン郊外で戦う。
アミバ	ペルーネでトキの名を騙り、数々の悪事を働く狂人なのだ。

まだまだいるのだ



5 聖帝十字陵のサウザーを倒せっ!!

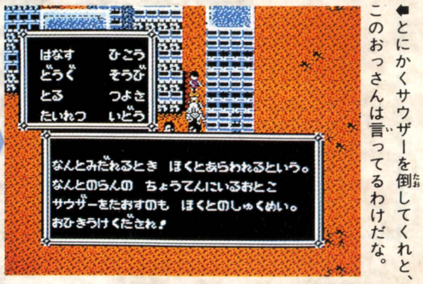
レイとユダの対決のあと、町の人から南斗の町へ通じる抜け道がサザンクロスにあるという情報を得られるぞ。南斗の町を支配するのはサウザーという男。コイツは大量の子供たちを奴隷にして、聖帝十字陵なるドでかいピラミッドを建造しているのだ。サウザーをたたきのめし、子供たちを解放するのが、ケンシロウに課せられた宿命なのだっ！

⬇南斗の町へ通じる抜け道が、サザンクロスにあったとは。こりゃオドロキ。





南斗の町へGO!!



⬅とにかくサウザーを倒してくれと、このおっさんは言ってるわけだな。



⬅あれに見えるは聖帝十字陵。この男がサウザーか？

VS サウザー

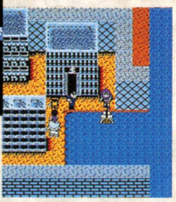


➡コイツは特殊な体をしている。てんはかっさつを使って普通の体に戻せ。

シュウの村へ



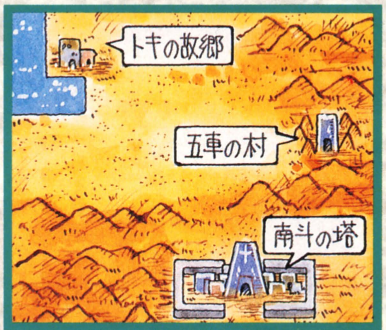
⬅シュウの村へ行くと、ラオウから伝言が届いているのだ。



➡ラオウの待つトキの故郷とやらに行ってみようではないか。ここから船で直行だぜっ。

6 トキとラオウの対決!!

トキの故郷には、案の定ラオウが待ち構えていた。そしてラオウ対トキ、血を分けた兄弟の壮絶な死闘。戦いはラオウの勝利に終わる。しかしラオウは、トキにとどめを刺さずに去ってゆく。トキを残して五車の村、南斗の塔へ向かったケンシロウたちは、そこで驚くべき事実を知らされる。なんと、死んだはずのユリアが、じつは生きているというのだ!?



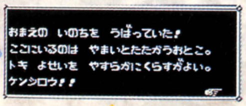


ラオウVSトキ



➡この対決を大画面で見られたら、スゴイ迫力。

しかし!

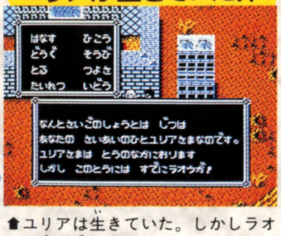




⬅トキはすでに病に体を侵されていた。さらば、トキ。

南斗の塔へ

ユリアが生きていた!?



⬆ユリアは生きていた。しかしラオウの魔の手がすでに……。

7 南斗の塔でラオウと決戦

ケンシロウが南斗の塔にやって来たときには、時すでに遅く、ラオウがユリアを人質にして塔を制圧していた。フドウを仲間にしたら、あとは塔の最上階まで突き進むのみ。いよいよラオウとの一騎討ちだぜ。はたしてケンシロウは、ラオウを倒すことができるか!?

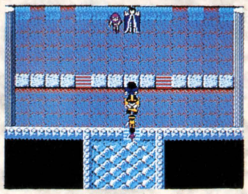
フドウが仲間になった！



➡フドウは南斗の塔の入り口で、ケンシロウを待っている。



⬆フドウが仲間になって再び4人パーティーに。勇気リンリンGo to Heven！



ついに決戦!!

⬅ラオウの横にはユリアの姿が。すぐに助けてやるぜっ！

ラオウと対決!!



⬆手に汗にぎる最大のクライマックス!!



ジャギ	デビルリバース	ジャッカル	ウイグル	ユダ	サウザー	ラオウ
ベナルドタウンを仕切っている悪党。実力はあまりないぞ。	ビレニイプリズンで最初に戦う相手。ジャッカルの部下だ。	ビレニイプリズンに登場。カサンドラの鍵を持っているぞ。	カサンドラの獄長。8本のムチを自在に操る攻撃が特徴。	人を眩惑させる妖星のもとに生まれた男。レイとともに死ぬ。	聖帝十字陵なる巨大な墓を建造。その体の秘密とは……？	世紀末覇者を名乗る至上最強の男。北斗神拳の長兄である。

武器&防具の一覧表

装備可能な武器や防具には○印が付いている。買い物の参考にね。

	名前	ケン	リン	バット	レイ	トキ	フドウ	場所	価格
防具	ぬののふく	○	○	○	○	○	−	メサイア	20G
	かわのふく	○	○	○	−	○	○	オアシス、ミノーリ、サザンクロス	80G
	けんぽうぎ	○	−	○	−	○	−	ベナルドタウン、ペルーネ	200G
	せんとうふく	−	○	−	−	−	−	ベナルドタウン、ペルーネ	240G
	はねのふく	−	−	−	○	−	−	ベナルドタウン	350G
	すいちょうのふく	−	−	−	○	−	−	ペルーネ	900G
	こうてつのどうぎ	−	−	−	−	−	○	初めから持っている	—
	なんとのはごろも	−	−	−	○	−	−	ペルーネ	1200G
	ほくとしそうぶい	−	−	−	−	○	−	聖帝十字陵	—
	なんとごしゃせいぎ	−	−	−	−	−	○	五車の村の宿屋	—
	コウリュウのくつ	○	−	−	−	−	−	聖帝十字陵	—
	ぬののかたあて	○	○	○	○	○	−	メサイア	15G
	かわのかたあて	○	○	○	−	○	○	オアシス、ミノーリ、サザンクロス	60G
	ごうきんのかたあて	○	−	○	−	○	−	ベナルドタウン、ペルーネ	150G
	すいちょうのかたあて	−	−	−	○	−	−	ペルーネ	700G
	マミヤのかたあて	−	○	−	−	−	−	グリムタウンの宿屋	—
	なんとのかたあて	−	−	−	○	−	−	ペルーネ	1000G
	こうてつのかたあて	−	−	−	−	−	○	五車の村の宿屋	—
	しそうのかたあて	−	−	−	−	○	−	南斗の町	—
	きじんのかたあて	−	−	−	−	−	○	五車の村	—
武器	ヌンチャク	○	−	−	−	−	−	オアシス	300G
	こんぼう	−	○	○	−	−	−	メサイア、ミノーリ	40G
	ナイフ	−	○	○	−	−	−	ミノーリ、オアシス	80G
	ジャックナイフ	−	○	○	−	−	−	グリムタウン、ベナルドタウン	200G
	おうごんのナイフ	−	○	○	−	−	−	ペルーネ	1800G
	ムチ	−	○	−	−	−	−	ベナルドタウン	300G
	あいのムチ	−	○	−	−	−	−	聖帝十字陵	—
	ボーガン	−	○	○	−	−	−	ベナルドタウン	3000G
	トンファー	−	−	○	−	−	−	グリムタウン	400G
	さんせつこん	−	−	○	−	−	−	ペルーネ	2200G
	がんざんけん	−	−	−	−	−	○	初めから持っている	—
	きじんのけん	−	−	−	−	−	○	五車の村の宿屋	—

秘孔&奥義の一覧表

こいつを頭にたたき込めば、戦闘がGood Luck……ぐっと楽になるぞ。

	名前	レベル	消費OP	相手	効果
ケンシロウ	ひゃくれつけん	2	8	グループ	敵1グループに20〜30のダメージ
	ふくげんこう	2	4	味方1人	体力が50ポイント回復する
	じゅうはざん	4	10	敵1人	敵1人に30〜40のダメージ
	どうめいこう	5	8	敵1人	敵の攻撃の命中率が2分の1になる
	きゅうきょくりゅうぶ	6	14	自分	敵の奥義の命中率が2分の1になる
	しんたんちゅう	8	8	敵1人	1〜3ターンの間、動けなくする
	せんじゅかいけん	9	20	敵全員	敵全員に30〜40のダメージ
	だいきょうきん	9	12	敵1人	敵の防御力を2分の1に下げる
	がんざんりょうざんは	12	15	敵1人	敵1人に50〜60のダメージ
	ひこうふうじ	15	14	自分	相手が秘孔を突くとミスになる
	せいえいこう	16	10	敵1人	敵が攻撃したダメージを敵に与える
	てんりゅうこきゅうほう	18	14	自分	守備力が2倍になる
	しちしせいてん	20	20	敵1人	敵1人に70〜80のダメージ
	ふくせいこう	20	20	味方1人	体力が150ポイント回復する
	てんはかっさつ	22	26	敵1人	敵1人に90〜100のダメージ
	うじょうもうしょうは	25	34	敵1人	敵1人に120〜140のダメージ
	せっかつこう	30	50	自分	体力が最大まで回復する
	けんとうしゃだん	34	40	敵1人	敵の攻撃(奥義)の命中率が2分の1になる
	あんばくこう	35	40	味方1人	攻撃力が1.5倍になり、ダメージを受けない
レイ	なんとこはりゅう	12	10	敵1人	敵1人に30〜40のダメージ
	ひえんりゅうぶ	12	14	自分	敵の攻撃の命中率が2分の1になる
	なんとひしょうけん	13	20	敵全員	敵全員に30〜40のダメージ
	なんとりゅうげきこ	14	15	敵1人	敵1人に50〜60のダメージ
	ひしょうはくれい	15	30	自分	戦闘が終わるまで、敵の奥義の命中率が2分の1
	だんこそうさいけん	16	40	敵1人	一撃で敵を倒す。成功すると自分が死ぬ
トキ	うじょうけん	15	10	敵1人	敵1人に30〜40のダメージ
	とうけいこほう	15	14	自分	守備力が1.5倍になる
	ふくげんこう	15	4	味方1人	体力が50ポイント回復する
	らざんじん	16	12	グループ	敵1グループに30〜40のダメージ
	どうめいこう	17	8	敵1人	敵の攻撃の命中率が2分の1になる
	うじょうだんじんけん	17	15	敵1人	敵1人に50〜60のダメージ
	しんたんちゅう	18	8	敵1人	1〜3ターンの間、動けなくする
	しちせいまっさつけん	18	40	敵1人	一撃で敵を倒す。成功すると自分が死ぬ
	てんぶひゃくれつけん	20	50	敵全員	敵全員に90〜100のダメージ
フドウ	ごしゃえんじょうけん	20	20	敵全員	敵全員に30〜40のダメージ
	とうきゅしゅごは	21	50	味方全員	守備力が2倍になる
	げきへきはすいしょう	22	34	敵1人	敵1人に120〜140のダメージ

要チェックアイテム

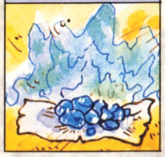
このゲームでは、登場するアイテムがさほど多くない。以下に上げた10のアイテムを押さえておけばバッチリだぜ。どのアイテムも重要なモノばかりだぞ。

治療薬



⬅体力が50ポイント回復する。ほとんどの町で売っているぞ。ゲーム後半はあまり必要ないけど。

オーラのみなもと



⬅秘孔や奥義のパワーのみなもとOPが、50ポイント回復する。南斗の町、シュウの村で売っている。

しちせいこう



⬅これを使うとザコキャラが一定時間出現しないのだ。ダンジョン内で使うと有効だぞ。

ユリアのネックレス



⬅シンの部屋にある。これはリンに装備させよう。歩くだけで体力が自動的に回復するのだっ。

種もみ



⬅ジードが持っている。ミノーリのじいさんに渡すと、サザンクロスへの抜け道を教えてくれるぞ。

オアシスの地図



⬅サザンクロスでシンを倒したあとで、酒場にいる男にビールを渡すと、お礼にくれるのだ。

ベナルドの地図



⬅グリムタウンの道具屋に売っている。これを使うと、ベナルドタウンへ移動できるようになるぞ。

ペルーネの地図



⬅ベナルドの地図同様、グリムタウンの道具屋に売っている。ペルーネへ移動できるようになる。

ヤスヒデのメッセージ



⬅ペルーネでアミバを倒し、ヤスヒデを助けると手渡される。ベナルドタウンのじいさんに渡せ。

カサンドラの鍵



⬅ビレニイプリズンのジャッカルが持っている。もちろんカサンドラの門を開けるときに使用する。

メジャーリーグ

MAJOR LEAGUE



いくらタイトルが『メジャーリーグ』だからといって、アッチの国のチームしか用意されてないということはない。ちゃんとコッチの国のプロ野球チームと思われる球団も用意されている。これでみんな、安心だねっ。

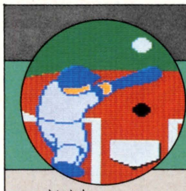
アイレム　発売中　6000円

全・14・球・団・選・手・デ・ー・タ・だ・!!

データを制するものは野球を制する。なんていった人がいるかどうか知らないけれど、データは野球の基本。バリバリ打てるヤツは上位打線にもってきて、ビシビシ投げるピッチャーを先発にする。これ、当然。

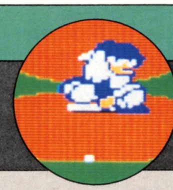
もちろん、ゲームだってそう。そこで登場するのが、チーム別選手データ表ってわけ。セラミックリーグからメジャーリーグまで、『メジャーリーグ』に登場する14球団のデータを完璧網羅！　キミのヒイキのチームのデータは暗記しちゃうくらいの意気込みでデータを見れ！

表の見方 バッター編



●体格はSMLの3種類で表記される。Sはチビ、Mは普通、Lは長身を指す。●肩、走力、打力、バント、チャンス、守備力はそれぞれA～Eまで5段階。●ポジションはその選手の一番適した守備位置が示されている。

表の見方 ピッチャー編



●フォームは左のアルファベットが利き腕、右は投げ方。Oはオーバースロー、Tはスリークォータースロー、Sはサイドスローを示している。●スピードは最高速を示している。●力、カーブ、シュート、フォークは5段階。

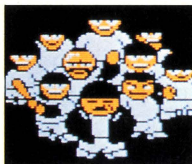


D ドラブリズ

キーマンは、打撃陣ではいむらおと。投手陣ではたくなのだ。頼りになるぞ！

選手名	打率	HR	打席	体格	肩	走力	打力	バント	チャンス	守備力	ポジション
ひこおの	.269	10	R	M	B	B	C	B	B	B	8
たちなむ	.223	4	L	S	B	A	D	B	C	D	6
しようし	.295	19	R	M	C	D	A	E	B	B	9
おちおい	.301	31	R	M	C	D	A	E	B	D	3
う　お	.267	16	R	M	C	C	B	E	B	E	4
いむらおと	.314	6	R	M	C	C	B	B	A	C	5
たひほほ	.275	12	L	L	E	C	B	E	D	E	7
まかむら	.250	5	R	L	B	C	C	C	D	C	2
お　ぬ	.150	0	R	M	B	E	E	C	E	C	1
た　く	.150	0	R	M	B	E	D	C	C	B	1
こまち	.150	0	R	M	B	E	E	C	E	C	1
いむらあに	.264	5	R	M	C	C	C	B	C	C	9
かままに	.286	6	L	M	C	C	C	C	D	C	7
あ　と	.228	3	L	M	C	C	D	B	D	C	8
おほみや	.248	3	R	M	C	D	D	C	D	C	2
とよた	.200	0	R	S	B	B	D	C	D	B	9
やさわあ	.354	15	L	M	C	D	A	D	B	C	3
けへりひ	.292	16	L	L	C	D	A	E	A	D	0
つきもた	.150	0	L	M	B	E	E	D	E	C	1
にしほほ	.150	0	R	M	B	E	E	D	E	C	1

選手名	フォーム	防御率	スピード	力	カーブ	シュート	フォーク
お　ぬ	RO	2.77	140	B	C	B	A
た　く	RO	1.81	143	A	A	B	B
こまち	RO	3.34	142	C	A	E	A
つきもた	LT	3.67	135	C	A	C	C
にしほほ	RT	3.94	134	D	D	A	D



G ガイデンズ

往年の名選手おほとなかちま。このふたりが、代打で登場するなんて、ワクワクするよね。

選手名	打率	HR	打席	体格	肩	走力	打力	バント	チャンス	守備力	ポジション
こまあた	.297	9	L	M	B	D	B	C	B	B	3
おかすき	.289	5	L	M	B	C	B	C	C	A	6
くらまちい	.321	29	L	M	E	C	A	E	B	C	8
は　あ	.300	29	R	M	B	C	A	E	C	E	7
しのすく	.326	6	L	S	C	D	B	D	A	A	4
なかかた	.297	9	R	M	C	C	B	C	B	C	5
る	.271	15	R	M	A	C	B	E	C	A	9
かまくら	.243	4	R	M	D	D	C	C	C	C	2
まちはあ	.150	0	R	M	B	E	E	D	E	C	1
かいくすん	.150	0	R	L	B	E	E	D	E	A	1
くはら	.150	0	R	M	B	E	C	D	E	B	1
あいた	.296	10	R	L	D	E	C	C	B	C	2
なあお	.269	6	R	M	A	C	C	C	D	E	2
みのたあ	.281	7	R	M	B	B	C	B	D	D	7
つくろ	.282	2	R	S	B	B	C	C	D	B	6
よしむた	.302	24	L	M	E	E	A	D	A	C	9
お　ほ	.333	41	L	M	D	D	A	E	B	C	3
なかちま	.308	32	R	M	C	C	A	E	A	B	5
みつの	.150	0	R	M	E	E	E	D	E	C	1
かたり	.150	0	R	M	E	E	E	D	E	C	1

選手名	フォーム	防御率	スピード	力	カーブ	シュート	フォーク
まちはあ	RO	2.16	149	B	C	E	A
かいくすん	RO	3.10	146	A	A	C	C
くはら	RO	3.40	142	B	B	E	C
みつの	RO	3.24	141	A	A	E	B
かたり	RS	2.81	136	B	B	B	D



S スパルタンズ

投手陣が相変わらず弱いのを、打力でカバーするのが、このチームの特徴だよね。

選手名	打率	HR	打席	体格	肩	走力	打力	バント	チャンス	守備力	ポジション
くりまま	.321	0	S	M	C	B	C	D	C	B	8
さくらり	.260	5	R	M	C	C	C	C	D	C	4
いかまま	.250	23	R	M	B	B	A	B	A	D	6
はりす	.296	28	R	L	C	C	A	E	B	C	3
ひろさあ	.304	25	R	L	B	C	A	E	B	B	9
すきるら	.259	16	L	L	C	E	B	E	C	C	7
なかちま	.194	3	R	M	B	C	D	D	D	E	6
あた	.268	4	L	M	B	C	C	C	D	B	2
おはなあ	.150	0	R	M	B	E	E	C	E	C	1
あらく	.150	0	R	M	B	E	E	C	E	C	1
いと	.150	0	R	M	B	E	E	C	E	C	1
あらひ	.265	5	L	M	C	C	C	C	C	C	7
やへかち	.262	2	R	L	D	D	C	C	C	E	2
わかまく	.317	1	L	S	D	C	B	E	A	D	8
おかわ	.227	4	R	M	C	C	C	D	D	C	7
しふい	.218	4	R	M	C	C	D	B	D	C	8
おほすき	.324	31	R	L	C	D	A	E	C	C	3
ほおなな	.337	42	R	L	D	D	A	E	A	C	4
たかぬ	.150	0	R	M	B	E	E	D	E	C	1
なかもこ	.150	0	R	M	B	E	E	D	E	C	1

選手名	フォーム	防御率	スピード	力	カーブ	シュート	フォーク
おはなあ	RO	2.97	138	B	A	B	B
あらく	RT	4.31	139	D	B	C	C
いと	RO	4.10	141	C	B	D	C
たかぬ	RO	4.13	145	D	C	E	B
なかもこ	RO	3.60	140	C	B	C	C



C カープ

投手王国で有名なチームなのに、おあの以外の投手が今一歩、しょぼいんだよな。

選手名	打率	HR	打席	体格	肩	走力	打力	バント	チャンス	守備力	ポジション
たかはよし	.244	9	S	M	A	A	C	B	C	D	6
そうた	.338	3	S	S	B	A	B	B	A	C	4
ろろとん	.289	27	R	M	C	C	A	C	C	C	5
こはやかま	.288	16	L	M	C	B	B	E	B	D	3
おたない	.268	7	L	M	C	C	B	C	D	C	7
あれれん	.269	15	R	L	D	D	B	D	B	E	9
なかちま	.234	9	L	M	A	C	C	B	C	A	8
たちかま	.267	6	R	M	B	C	C	C	A	A	2
おあの	.150	0	L	M	B	E	E	C	E	C	1
きたへちふ	.150	0	R	M	B	E	D	C	E	C	1
つたあ	.150	0	R	M	B	E	E	C	E	C	1
やますき	.227	8	S	M	C	B	D	A	B	A	9
こほお	.215	0	L	S	C	C	D	C	D	C	5
おかわあ	.170	1	R	L	C	C	D	C	D	C	7
にすた	.280	0	L	M	D	D	C	E	C	D	7
うへた	.191	1	R	M	A	D	D	D	D	C	2
やまもこ	.314	32	R	M	A	B	A	E	B	A	8
きゆかさ	.294	28	R	M	B	C	A	E	C	B	5
かはくつ	.150	0	L	S	B	E	E	D	E	C	1
ならとひ	.150	0	R	M	B	E	E	D	E	C	1

選手名	フォーム	防御率	スピード	力	カーブ	シュート	フォーク
おあの	LO	1.77	141	A	B	B	A
きたへちふ	RO	3.09	138	C	B	B	B
つたあ	RO	3.46	150	C	C	C	B
かはくつ	LT	2.47	142	B	B	D	C
ならとひ	RO	3.20	151	C	B	D	B

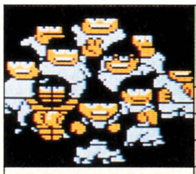


W ホエーンズ

予想外に、機動力を活かした野球ができない。ここはひとつ堅実な守りの野球に徹せよ。

選手名	打率	HR	打席	体格	肩	走力	打力	バント	チャンス	守備力	ポジション
たかはまさ	.281	3	S	M	C	B	B	C	B	C	6
ちよし	.267	0	R	M	B	C	C	B	B	B	5
たかきい	.315	6	L	M	B	D	B	C	A	C	4
ほんせえ	.294	33	R	M	C	C	A	E	B	B	9
はちよれつく	.334	17	R	L	C	C	A	E	A	B	7
いちかか	.283	6	R	M	C	C	C	C	C	C	2
たすろ	.248	6	R	M	C	D	B	E	C	D	3
やすき	.236	3	S	M	C	A	C	D	B	A	8
えんと	.150	0	R	M	B	E	E	C	E	C	1
さいたふ	.150	0	R	M	B	E	E	C	E	C	1
なたやま	.150	0	R	M	B	E	E	C	E	C	1
ほりはあ	.241	0	R	L	C	C	D	C	C	C	2
ひぬ	.227	0	R	M	C	C	D	C	D	C	0
いしはす	.268	3	R	M	C	C	C	D	D	B	0
やますき	.288	2	L	M	D	D	C	D	B	D	0
たたひら	.248	6	L	M	D	D	C	C	C	E	0
まつはあ	.304	35	R	M	C	C	A	D	B	C	3
しひん	.314	18	R	M	E	C	B	C	D	D	0
にうた	.150	0	L	M	B	E	E	C	E	C	1
けけはた	.150	0	R	L	B	E	E	C	E	C	1

選手名	フォーム	防御率	スピード	力	カーブ	シュート	フォーク
えんと	RO	3.29	143	C	A	C	B
さいたふ	RO	3.45	136	C	A	C	B
なたやま	RO	2.42	149	B	B	E	D
にうた	LO	4.05	137	C	B	B	C
けけはた	RO	3.08	137	C	B	D	C



T タイヘンズ

お家事情が火の車で、お尻に火がつきタイヘンズ。かかふ、はあすんを正選手で使え!!

選手名	打率	HR	打席	体格	肩	走力	打力	バント	チャンス	守備力	ポジション
あおの	.241	6	S	S	A	B	C	C	B	C	8
わたあ	.290	0	R	S	A	B	B	A	C	C	4
ふいるたあ	.274	18	R	L	D	D	B	E	E	E	3
おから	.265	16	R	M	C	C	A	E	B	B	5
まうみ	.278	14	R	M	B	B	A	E	A	B	9
たほお	.291	3	L	M	C	B	B	C	B	D	7
きとお	.257	6	R	L	B	C	C	B	B	D	2
ひたた	.266	0	R	M	B	C	C	C	D	B	6
きひお	.150	0	R	M	B	E	E	D	B	C	1
いけえた	.150	0	R	M	B	E	E	D	E	C	1
なかぬし	.150	0	R	M	B	E	E	D	E	C	1
なあかの	.247	2	L	M	B	C	C	C	D	C	7
かまもい	.207	1	L	S	C	C	D	C	D	C	8
やまくつ	.220	0	R	M	C	C	D	C	C	C	6
とまる	.248	1	R	M	C	C	C	C	D	D	9
しまたむね	.230	2	R	S	C	D	D	C	C	C	2
かかふ	.324	34	L	M	B	C	A	E	A	B	5
はあすん	.314	44	L	L	D	D	A	E	A	D	3
いのまか	.150	0	L	M	B	E	E	D	E	C	1
のたあ	.150	0	R	M	B	E	E	D	E	C	1

選手名	フォーム	防御率	スピード	力	カーブ	シュート	フォーク
きひお	RO	2.60	141	B	A	C	A
いけえた	RO	4.24	139	D	B	B	D
なかぬし	RT	3.56	138	C	A	C	B
いのまか	LT	4.40	137	C	C	C	B
のたあ	RO	3.94	140	C	C	C	C

メジャーリーグ



AJ オールジャパン

東西の4番打者を、ズラリと並べたこの布陣で、大リーガーに挑戦だ。日の丸バンザイ。

選手名	打率	HR	打席	体格	肩	走力	打力	バント	チャンス	守備力	ポジション
そうた	.338	3	S	S	B	A	B	B	C	C	4
たかさあ	.331	14	R	M	B	A	A	D	A	B	6
ほんせえ	.294	33	R	M	C	C	A	E	A	B	9
おちおい	.301	31	R	M	C	D	A	E	A	C	3
かろた	.323	41	L	L	E	E	A	D	A	E	7
あきまま	.289	38	R	M	A	A	A	E	A	A	8
きおはあ	.290	31	R	M	C	C	A	E	A	C	5
いと	.246	1	R	M	B	D	C	B	B	C	2
ははの	.000	0	L	S	B	E	E	C	E	C	1
にいさき	.000	0	R	S	B	E	E	C	E	C	1
おあの	.150	0	R	M	B	E	E	C	E	C	1
はあ	.300	29	R	M	B	C	A	E	D	E	5
ふふま	.289	32	R	L	C	D	A	E	B	C	3
ひろさあ	.304	25	R	L	B	C	A	B	A	B	8
まつなあ	.324	15	S	S	C	B	A	E	A	D	5
いちけ	.286	21	R	M	B	A	B	C	B	E	5
しのすく	.326	6	L	S	C	D	B	D	A	A	6
たちかま	.267	6	R	M	B	C	C	C	C	A	2
まちはあ	.150	0	R	M	B	E	E	C	E	C	1
たく	.150	0	R	M	B	E	E	C	E	C	1

選手名	フォーム	防御率	スピード	力	カーブ	シュート	フォーク
ははの	LO	2.65	147	B	A	A	A
にいさき	RO	2.44	145	B	A	E	C
おあの	LO	1.77	141	A	B	B	A
まちはあ	RO	2.16	149	B	C	E	A
たく	RO	1.81	143	A	A	B	B



M メイツ

走ってよし、投げてよし、守ってよしの歌って踊れる、すとろへりの活躍を見ろっ!!

選手名	打率	HR	打席	体格	肩	走力	打力	バント	チャンス	守備力	ポジション
ういるすん	.299	10	S	M	A	B	B	B	C	B	8
しよんそん	.240	27	S	M	B	A	A	C	C	C	5
へるなんてす	.283	14	L	M	C	C	B	D	C	B	3
すとろへり	.271	45	L	M	B	A	A	B	A	A	9
まくれいのす	.293	29	R	L	C	A	A	C	A	B	7
かあたは	.245	13	R	M	B	B	C	C	C	A	2
たふえる	.241	6	R	M	B	D	C	C	C	B	4
えるすた	.232	11	R	M	A	C	C	B	C	A	6
くってん	.150	0	R	M	A	D	D	C	D	C	1
まぃあす	.150	0	L	M	A	D	D	C	D	C	1
こうん	.150	0	L	M	A	D	D	C	D	C	1
たいくすとあ	.280	10	L	M	B	A	B	B	C	D	8
まかたん	.281	3	L	M	C	D	B	D	D	D	5
りりと	.254	11	R	M	C	C	C	C	B	B	8
ましり	.193	0	S	M	C	B	C	A	B	A	8
みら	.228	2	R	M	B	B	C	C	B	B	2
しふり	.279	3	S	M	C	C	B	B	C	C	5
せっさ	.287	2	L	L	C	D	B	E	B	C	2
たありん	.150	0	R	M	A	D	D	C	D	C	1
おひひた	.150	0	L	M	A	D	D	C	D	C	1

選手名	フォーム	防御率	スピード	力	カーブ	シュート	フォーク
くってん	RO	3.19	144	B	A	C	B
まいあす	RT	1.72	147	A	C	C	D
こうん	RO	2.23	146	B	A	B	B
たありん	LO	3.24	142	B	C	C	C
おひひた	RO	2.83	141	B	C	D	C



LD ドジョーズ

でかい図体の選手を7人も擁するこのチーム。彼らが本塁へ突入する一瞬が見モノだぜ。

選手名	打率	HR	打席	体格	肩	走力	打力	バント	チャンス	守備力	ポジション
くりふいん	.253	2	S	M	A	A	C	A	C	A	6
はみると	.242	8	R	M	B	C	B	B	C	B	5
きふそん	.292	27	L	L	C	A	A	D	B	D	7
まあしやる	.289	23	R	L	B	C	A	B	B	C	9
まあれ	.293	29	S	L	C	C	A	C	B	A	3
らんとるふ	.239	5	R	M	A	B	C	D	C	A	4
しえるひい	.267	15	S	M	B	A	B	D	B	B	8
そうしあ	.261	0	L	L	A	C	C	C	C	C	2
はっはいさあ	.150	0	R	M	A	D	D	C	D	C	1
へるちあ	.150	0	R	M	A	D	D	C	D	C	1
はえんすえら	.150	0	L	L	A	D	D	C	D	C	1
あんたあそん	.251	3	R	M	C	C	C	B	C	C	5
はんすん	.300	9	L	M	C	C	B	D	B	C	5
はっちあ	.301	4	R	M	C	D	B	C	C	C	5
すたふす	.232	9	L	L	B	B	C	B	C	B	5
ひすかひの	.294	0	S	S	C	C	B	E	D	D	5
うっとそむ	.258	5	R	L	C	C	C	A	D	C	5
てんふし	.243	8	R	M	C	C	C	B	C	C	2
はうえら	.150	0	R	M	A	D	D	C	D	C	1
りあり	.150	0	R	M	A	D	D	C	D	C	1

選手名	フォーム	防御率	スピード	力	カーブ	シュート	フォーク
はっはいさあ	RO	2.26	142	A	B	C	A
へるちいあ	RO	2.91	143	B	C	C	C
はえんすえら	LT	4.24	135	C	C	B	B
はうえら	RO	2.08	140	A	A	C	B
りあり	RO	2.91	145	B	C	C	C



A アキレチックス

飛び抜けた才能を持った選手は見あたらないが、全体的に安定した強さを見せる。

選手名	打率	HR	打席	体格	肩	走力	打力	バント	チャンス	守備力	ポジション
わいすす	.250	5	S	M	B	B	C	B	C	A	6
らんすほほと	.283	8	R	M	B	A	B	E	B	C	5
まくわいあ	.270	35	R	L	C	D	A	D	A	C	3
かんすこ	.321	46	R	M	A	A	A	C	A	A	9
へんたそん	.308	26	R	L	C	C	A	D	A	C	8
はあかあ	.258	14	L	L	A	C	A	D	C	B	7
すたいにはく	.211	3	R	M	C	C	C	B	D	A	4
かれこ	.271	10	R	M	A	C	C	C	B	B	2
えっかすり	.150	0	R	M	A	D	D	C	D	C	1
むうああ	.150	0	R	M	A	D	D	C	D	C	1
すちうああと	.150	0	R	M	A	D	D	C	D	C	1
ほろにあ	.309	3	L	M	B	A	B	D	D	C	5
はわあと	.251	19	R	M	A	A	B	C	B	B	8
はひあ	.259	4	S	M	C	A	C	E	C	B	8
すこっと	.234	10	R	M	A	A	C	E	B	D	5
ははと	.252	4	R	M	B	C	C	C	C	D	5
ふぃりふす	.209	3	S	M	C	C	C	B	B	C	5
はすし	.253	8	L	M	B	C	C	D	D	A	2
うえるちい	.150	0	R	M	A	D	D	C	D	C	1
ていびす	.150	0	R	M	A	D	D	C	D	C	1

選手名	フォーム	防御率	スピード	力	カーブ	シュート	フォーク
えっかすり	RS	2.34	138	A	B	B	B
むうああ	RO	3.72	145	B	C	D	C
すちうああと	RO	3.79	146	B	C	C	A
うえるちい	RO	3.64	145	B	A	D	B
ていびす	RO	3.70	147	B	D	D	C

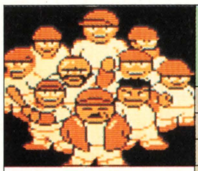


I イーンデヤンス

もっちろん映画『メジャーリーグ』の主人公チーム。データ的にはヘボ球団だが……。

選手名	打率	HR	打席	体格	肩	走力	打力	バント	チャンス	守備力	ポジション
いたてん	.193	3	R	M	B	A	C	A	B	B	4
はあせん	.272	12	R	M	C	C	B	C	C	B	5
てへらあ	.287	30	R	M	B	C	A	B	B	C	2
ふうつう	.261	38	R	L	C	C	A	E	A	D	9
か あ た	.273	29	R	L	B	C	A	D	A	B	8
おぶらいえん	.274	18	L	M	C	C	B	D	B	A	3
すないた	.278	27	R	M	A	B	A	C	B	B	7
しやこひい	.230	10	R	M	B	C	C	D	C	D	6
ほ お ん	.150	0	R	M	A	D	D	C	D	C	1
ろうとる	.150	0	R	M	A	D	D	C	D	C	1
すいんてる	.150	0	S	L	A	D	D	C	D	C	1
ほ ほ る	.285	8	L	M	B	C	C	C	C	D	8
あらそん	.261	6	R	L	A	B	C	D	C	C	2
まくたうえる	.250	7	L	M	B	A	C	E	C	B	8
ふらうん	.230	2	S	M	B	B	C	B	D	C	4
く ら く	.261	4	L	M	C	C	C	E	C	C	8
ふあみん	.274	0	R	M	B	B	C	E	D	A	6
す へ ら	.238	0	R	M	C	C	C	D	D	B	5
きやんおて	.150	0	R	M	A	D	D	C	D	C	1
しようんす	.150	0	R	M	A	D	D	C	D	C	1

選手名	フォーム	防御率	スピード	力	カーブ	シュート	フォーク
ほ お ん	RO	1.98	150	B	C	C	B
ろうとる	RT	3.42	135	C	A	B	A
すいんてる	LO	3.20	142	B	C	C	C
きゃんておて	RT	3.28	140	B	B	D	A
しようんす	RT	2.27	137	B	C	C	B



AN オールナショナル

華麗なるすみすのプレーが光る。鉄壁の二遊間に観客も総立ち……ならいいのにね。

選手名	打率	HR	打席	体格	肩	走力	打力	バント	チャンス	守備力	ポジション
さんはあく	.267	21	R	M	B	A	A	C	C	A	4
たんすとん	.316	27	R	M	B	B	A	D	B	A	8
きふそん	.292	27	L	L	C	A	A	D	B	D	7
すとろへり	.271	45	L	M	B	A	A	E	A	A	9
く ら く	.290	31	L	M	A	C	A	D	A	B	3
ほうにあ	.276	26	S	L	A	C	B	C	A	D	5
す み す	.270	6	S	M	B	A	B	A	C	A	6
らはりえる	.263	4	L	M	A	D	C	B	C	B	2
はっはいさあ	.150	0	R	M	A	D	D	C	D	C	1
しやくそん	.150	0	L	M	A	D	D	C	D	C	1
くつてん	.150	0	R	M	A	D	D	C	D	C	1
からあか	.310	32	R	L	C	C	A	D	B	B	3
まくれいのす	.291	30	R	M	A	B	A	B	A	B	7
ていひす	.275	33	R	L	C	D	A	D	B	C	3
く い ん	.325	8	L	M	B	B	A	B	B	B	8
ま き い	.291	5	S	M	A	A	B	A	C	A	8
かあたは	.245	13	R	M	B	B	C	C	C	A	2
れいんす	.274	15	S	M	A	A	B	B	D	C	8
はあすと	.150	0	L	L	A	D	D	C	D	C	1
すこつと	.150	0	R	L	B	D	D	C	D	C	1

選手名	フォーム	防御率	スピード	力	カーブ	シュート	フォーク
はっはいさあ	RO	2.26	142	A	B	C	A
しやくそん	RO	2.73	144	A	A	C	C
くつてん	LO	3.19	144	B	A	C	B
はあすと	LO	3.66	143	B	A	C	A
すこつと	RO	2.92	140	B	C	B	A

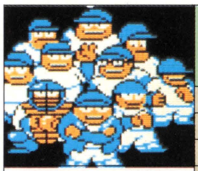


AA オールアメリカン

なんといっても、かんすこを中心とした重量打線。ブルーサンダー打線もまっ青!!

選手名	打率	HR	打席	体格	肩	走力	打力	バント	チャンス	守備力	ポジション
も り た	.314	16	R	M	B	A	B	A	C	B	5
さ く す	.280	17	R	M	C	A	B	B	C	D	4
まくわいあ	.270	35	R	L	C	D	A	D	A	C	3
かんすこ	.321	46	R	M	A	A	A	C	A	A	9
は け と	.362	26	R	M	C	C	A	E	A	A	7
か あ た	.273	29	R	L	B	C	A	D	A	B	8
とらんぬる	.321	18	R	M	C	B	B	C	B	B	6
ふいすく	.279	22	R	L	C	E	B	D	C	C	2
ほ う ん	.150	0	R	L	A	D	D	C	D	C	1
くれめん	.150	0	R	L	A	D	D	C	D	C	1
すいんてる	.150	0	S	L	A	D	D	C	D	C	1
ふれつと	.324	19	L	M	D	D	A	D	B	A	3
ういんひると	.331	27	R	L	C	C	A	B	A	B	9
まつてんくり	.311	26	L	M	C	B	A	D	A	B	3
りふけん	.268	25	R	L	B	C	B	D	B	C	5
ほつくす	.370	6	L	M	A	B	A	A	C	B	5
へんたそん	.307	10	R	M	A	A	B	B	B	B	7
ういつと	.251	18	L	M	B	D	B	C	C	C	2
らいうん	.150	0	R	M	A	D	D	C	D	C	1
ろ い す	.150	0	L	L	A	D	D	C	D	C	1

選手名	フォーム	防御率	スピード	力	カーブ	シュート	フォーク
ほ お ん	RO	1.98	150	B	C	C	B
くれめん	RO	2.93	146	B	B	D	B
すいんてる	LO	3.20	142	B	C	C	C
らいうん	RO	3.52	144	B	C	B	B
ろ い す	LO	3.44	138	C	A	B	A



MB メジャーリーグベスト

これぞ世界の最高峰。ベースボールの本家ならではこの面々。もう、言うことなし!!

選手名	打率	HR	打席	体格	肩	走力	打力	バント	チャンス	守備力	ポジション
さ く す	.280	17	R	M	C	A	B	B	C	D	4
とらんぬる	.321	18	R	M	C	B	B	C	B	B	6
すとろへり	.271	45	L	M	B	A	A	B	A	A	8
かんすこ	.321	46	R	M	A	A	A	C	A	A	9
まくわいあ	.270	35	R	L	C	D	A	D	A	C	3
きふそん	.292	27	L	L	B	A	A	B	A	A	7
ほうにあ	.276	20	S	L	A	B	B	C	A	D	5
ふいすく	.279	22	R	L	C	B	B	D	C	C	2
はっはいさあ	.150	0	R	M	A	D	D	C	D	C	1
くれめん	.150	0	R	L	A	D	D	C	D	C	1
しやくそん	.150	0	L	M	A	D	D	C	D	C	1
は け と	.326	26	R	M	C	C	A	B	A	A	7
たんすとん	.316	27	R	M	B	B	A	D	B	A	8
く ら く	.290	31	L	M	A	C	A	D	A	B	3
か あ た	.273	29	R	L	B	C	A	D	A	B	8
ういんひると	.331	27	R	L	C	C	A	B	A	B	9
からあか	.310	32	R	L	C	C	A	D	B	B	3
らはりえる	.263	4	L	M	A	D	C	B	C	B	2
すいんてる	.150	0	S	L	A	D	D	C	D	C	1
くつてん	.150	0	R	M	A	D	D	C	D	C	1

選手名	フォーム	防御率	スピード	力	カーブ	シュート	フォーク
はっはいさあ	RO	2.26	142	A	B	C	A
くれめん	RO	2.93	146	B	B	D	D
しゃくそん	LO	2.73	144	A	A	C	C
すいんてる	LO	3.20	142	B	C	C	C
くつてん	RO	3.19	144	B	A	C	B

禁断の秘技！

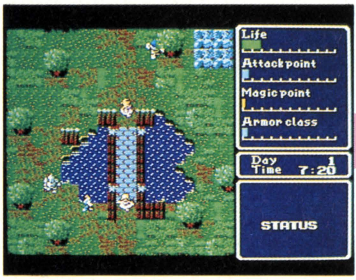
KIN DAN NO HI GI !

ファミ通㊙情報部

MD スーパーハイドライド3 ©アスミック/T＆Eソフト

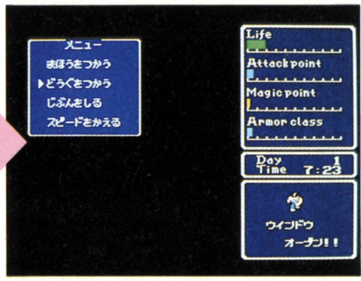
"お金"、"使う"でキャラクター大成長！

橋のある所へ行き…



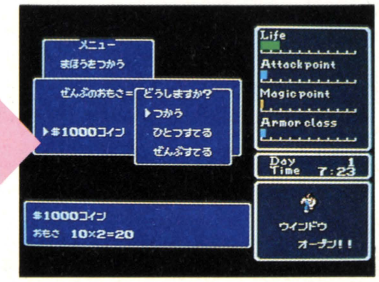
⬅ゲーム開始。スグに森の街、橋のそばへと向かうのだ。急げっ。

ウインドーを出し



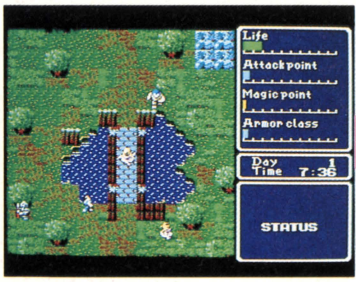
⬅Cボタンを押して、ドビャッとウインドーを開いてみよう。

ナゼかお金を使う



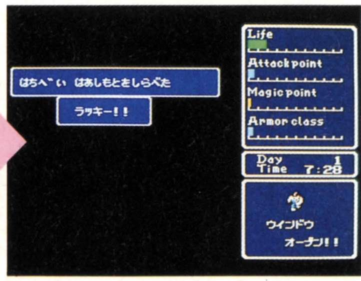
⬅"道具"、"使う"のコマンドの次は、"お金"、"使う"のコマンドだ。

しゃがんで調べる



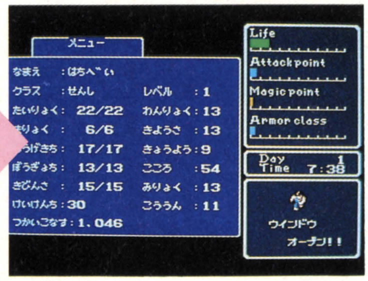
⬅Bボタンを押して、足元に何か落ちてないか調べてみるのだ。

うれしいなぁ！



⬅ウーム。まさかこんな所に経験値が落ちているとは……。ナゾだ。

経験値が増える



⬅なーんにも苦労しないで、経験値が30も増えてる。こりゃ楽チン。

森の街の左にある洞窟へ行く



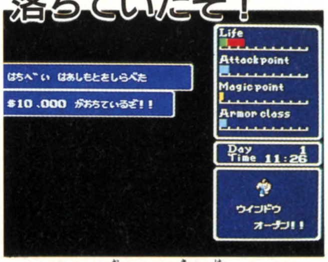
⬆最初の街から西へ行く。するとこの場所に着くはずだ。洞窟の中へ入るのだ。

木の生えていない場所へ行け



⬆矢印の通りに進めば、木の生えてない場所にもたどり着けるはずだ。

なんと1万ドルも落ちていたぞ！



⬆Bボタンを押して、木の生えていない所を調べてみる。オッ、お金を発見した。

ゲームを始めたら、スグに森の街へ向かおう。森の街にある橋のそばへ行き、意味もなくお金を使ってみる。そして橋の下を調べてみると、ナゼか経験値が手に入るぞ。

もうひとつ。最初の街から西へ向かった所にある洞窟へ急げ。中に入り、木の生えていない場所を調べる。すると、1万ドルも見つかるのだ。

図書券 3000円
ファミ通チケット 1750ガバス

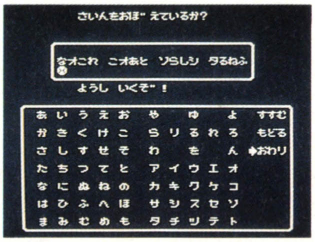
■名門! 第三野球部 ©バンダイ

甲子園優勝までの全パスワードだ!

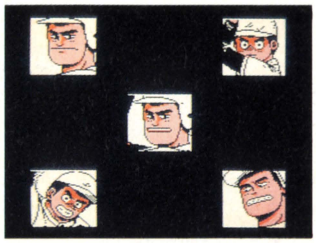
岩手県　千葉　聡　(会員番号901805)

このゲームでは、プレイする人によって選手たちの成長ぶりが違ってくる。だからパスワードも十人十色なのだ。ここに紹介したのは、"一度も負けたことがない"ってバアイのパスワード。キミの育てたチームより、ずーっと強いかもしれないが、ま、そのへんは目をつぶって入力してね。優勝はもう目の前だ。

パスワード表を見て入力だ



⬅ホホイのホイとパスワードを入れりゃ、一瞬にして……。



⬅ひとつの試合に勝つだけでエンディングだってみられる。

千葉県大会まで		
	対ちょうし	アクキか さすたら えふつね んセへれ
	一軍再戦	いやウよ ろシスけ ほこサも ツアよみ
	特　訓	んクくひ けエれさ すスらえ ふつンけ
	対まかしん	もみオを そスによ ろシコけ ほこねよ
	対ばんた	ケやのわ やろケカ キたゆウ まりねス
	対あさか	ちとほち セコオセ コちセコ ちせんツ
	対ちょうし	すほしウ まりめケ めチひけ エかセコ
	対くろしお	たかよウ のくたお へケクむ リオをけ

甲子園大会		
	特　訓	せあむち ぬカラと ねきほつ ソてアた
	対せいせい	チかスこ クむそオ のたそに んぬへろ
	対よしもと	くるクキ うあをお ウのくさ おへのケ
	対つばめ	たならい のくたお へケクむ リオのタ
	対きょにん	けセせシ にきキを そスてよ ろシカス
	対なかにち	タめをう かさつス らえふつ ねんリや
	対ところ	サろこう をそタて よろシコ けほをオ
	対まかしん	なオこれ こオあと ソらしシ タるねふ

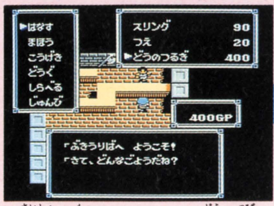
図書券 3000円
ファミ通チケット 1600ガバス

■ウルティマ 聖者への道 ©ポニーキャニオン

銅の剣の売買で金持ちになろう

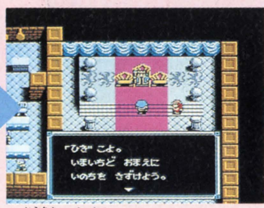
長野県　丸山高志　(会員番号901806)

銅の剣を買い → お城で自滅 → 復活すると → お金を持ってる





⬆最初に持ってる400GPで銅の剣を買い、お城のバリアなどでわざと死ぬ。

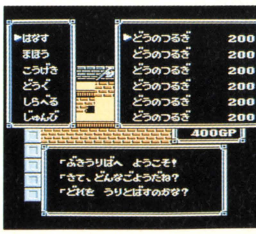




⬆王様に復活させてもらうと、また400GPが手に入る。武器屋へ戻ろう。

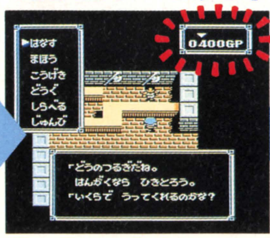
くり返せ!

6本買ったら



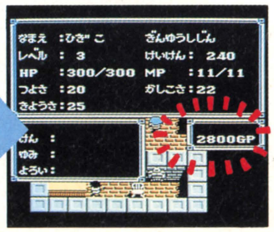
⬅銅の剣が6本たまったら、全部売ってお金に換えよう。

400GPで売れ



⬅徳が下がることはないから、安心して買い値で売りとばせ。

大儲けだ!



⬅最初からこれだけお金を持っていれば、しばらくは安心。

ゲームをスタートしたら、手持ちの400GPで銅の剣を買おう。すぐにお城のバリアなどで自滅し、復活。するとまた400GPが手に入る。これをくり返して、たまった銅の剣を全部売れば大金持ち。パーティーを組んでからやればその4倍大金持ち。

図書券 3000円
ファミ通チケット 1550ガバス

■中華大仙 ©タイトー

連射機能標準装備

愛知県　松井美香　（会員番号901807）

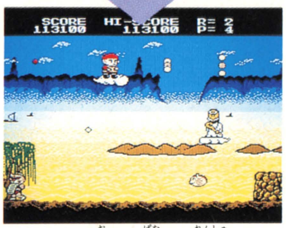
ゲームを始める



⬆➡ゲームを始め右の画面のときにコマンドを入力。

ゲームを始めて "READY！"表示中にコントローラーⅠの✚ボタンの下とBボタンを同時に押す

オート連射だ



⬆ずーっと押しっ放しで連射ができるから、指はちぃともつかれない!?

スタートボタンを押してゲーム開始。"READY！"の文字が表示されたら、コントローラーⅠの✚ボタンの下とBボタンを同時に押す。いつものようにゲームが始まり……オット、こりゃ楽チン！　ボタンを押しっ放しで、連射連射、オートの連射だぜ。これでキミの指は健康だ。

図書券 2000円
ファミ通チケット 1400ガバス

■激闘プロレス ©テクモ

サウンドテスト

鳥取県　村田　博　（会員番号901808）

タイトル画面で



タイトル画面表示中にコントローラーⅠの✚ボタンの左上とAボタンとBボタンを押しながらセレクトボタンを押す

タイトル画面表示中に、コントローラーⅠの✚ボタンの左上とAボタン、そしてBボタンを押しながらさらにセレクトボタンを押す。これでホラ、サウンドテストのモードに突入だ。

下の画面になったら、✚ボタンの上下で選曲、Bボタンで演奏が始まる。まずはお試しあれ。

サウンドテスト♪



図書券 3000円
ファミ通チケット 1950ガバス

■MOTHER ©任天堂

イブが2台になっちゃう怪現象

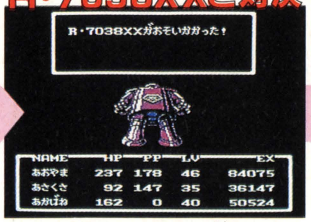
福岡県　塚原　整　（会員番号901809）

イブを仲間にして



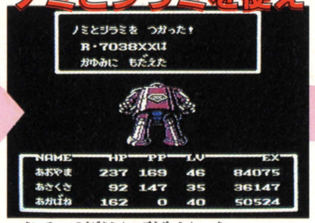
⬆ノミとシラミをたくさん買っておこう。

R・7038XXと対決



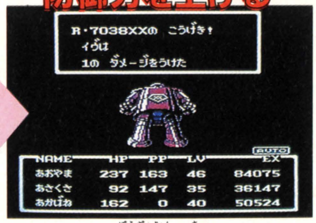
⬆R・7038XXのおでましだ。強そうだね。

ノミとシラミを使え



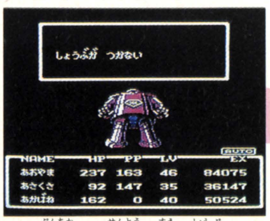
⬆相手の攻撃力や防御力を下げるのだ。

防御力を上げる



⬆PSIでイブの防御力を上げるのだ。

引き分けだ



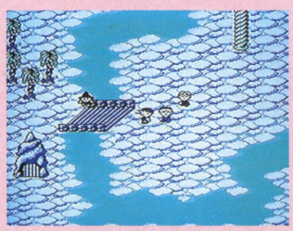
⬆40分近くの戦闘の末、勝負がつかずに引き分けに終わるのだ。

イブが倒れている



⬆仲間にイブがいるのに、なぜかイブの残骸が落ちているのだ。

めのうばりは使っちゃダメ



⬅めのうばりやテレポーテーションでイブは消える。

R・7038XXと対決すると、仲間のイブがやられてしまう、というのは筋書き通りの展開。イブの防御力を高めておき、PSIやノミ、シラミを使ってヤツの攻撃・防御力を下がるトコまで下げる。そして、ずーっと戦い続けるのだ。すると、やがては勝負がつかずに引き分けになり、怪現象が起きる。

図書券 2000円
ファミ通チケット 1200ガバス

PC スーパー桃太郎電鉄 ©ハドソン

マルサも人の子

神奈川県　松田神也　（会員番号901810）

⬇マルサの女に入られると、すごい額の追徴金を払うはめになるのだ。



借金持ち



⬆だけど、借金を背負っているから税金なんて払える状況じゃないよ。

ラッキ〜



⬆借金の半分を出してくれるなんてマルサの女も本当はいい人なんだね。

マルサの女とゆー人は、巨額の税金を取り立てるコワイ人だ。

しかし、ビンボー人に対しては別。マルサの女が借金をかかえている社長さんに会うと、なんとその借金を半分払ってくれちゃうのだ。

鬼の目にも涙!?　いやいや、本当はいい人だったってワケ。

図書券 2000円
ファミ通チケット 1300ガバス

PC スーパー桃太郎電鉄 ©ハドソン

すぐに試合結果

東京都　後藤純幸　（会員番号901811）

日本シリーズ



試合開始



⬆いつもなら、Ⅰボタンを押して得点を決めていくんだよね。



⬆ここでⅡボタンを押すと、すぐに試合結果が出るのだよーん。

球場を買うと、10月に日本シリーズが開催される。このとき得点ボードが表示され、ルーレット感覚でⅠボタンを押して点を決定する。９回表裏あわせて18回ボタンを押すことになる。

しかしこのとき、Ⅰボタンではなく Ⅱボタンを押せば、あっというまに試合が終わるのだ。

図書券 2000円
ファミ通チケット 1250ガバス

PC スーパー桃太郎電鉄 ©ハドソン

カード売り場では、パンツは売れません

神奈川県　野尻秋彦　（会員番号901812）



N. MAKINO

図書券	ファミ通チケット
3000円	1800ガバス

PC スーパー桃太郎電鉄 ©ハドソン

スーパー音楽室&スーパー美術室

東京都　光永浩司　（会員番号901813）

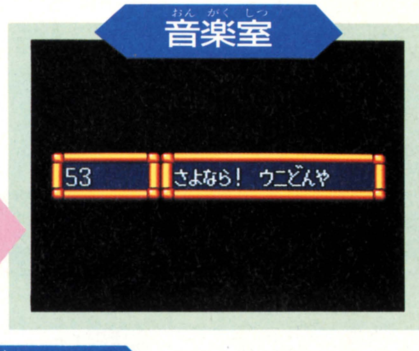
ファミコン版『桃太郎電鉄』には、〝音楽室〟と〝美術室〟が隠されていたよね。ある特定の名前を入力すると、サウンドテストができたり、キャラクターの全グラフィックを見ることができた。

おニューのPCエンジン版でも、実はまったく同じ機能が隠されているのだ。〝音楽室〟と〝美術室〟、両教室とも共に健在なり、というワケ。やり方もファミコン版と一緒なのだ。

3人プレイで名前を



⬅名前を〝モモタロおんがくしつ〟と入力するのだ。それだけ。



3人プレイで名前を



⬅プレイヤーは人間でもコンピュータでもどっちでもヨロシ。



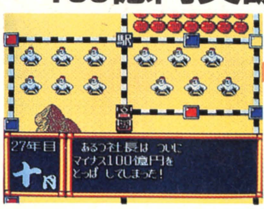
図書券	ファミ通チケット
3000円	1550ガバス

PC スーパー桃太郎電鉄 ©ハドソン

露天風呂に行ける

神奈川県　木所　章　（会員番号901814）

−100億円突破



⬅誰でもいい。マイナス100億を目指してみてくれ。

さんざん言われたあげく



借金がかさむと、痛い目ではなく〝エッチな目〟にあえちゃうのだ。

プレイ中、とにかく借金をくり返してみよう。借りたお金が100億円を越えると、コンピュータからキツ〜イいやみを聞かされる。しかし、これをガマンすれば、なんと混浴(？)露天風呂が待ってるゾ！

露天風呂だ



図書券	ファミ通チケット
2000円	1450ガバス

PC スーパー桃太郎電鉄 ©ハドソン

桃太郎図書室

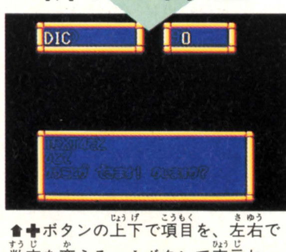
京都府　田中　暁　（会員番号901815）

名前を下のようにする



⬆今度は〝モモタロとしょしつ〟って名前でゲームを始めてみようか。

新しい部屋

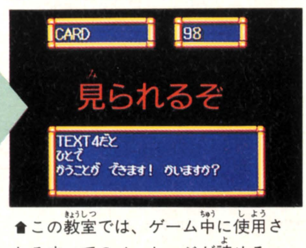


⬆✚ボタンの上下で項目を、左右で数字を変える。Ⅰボタンで表示ね。

上の〝音楽室〟と〝美術室〟は試してみたかな？

じつは、もうひとつ新しい教室がPCエンジン版だけに隠されていたのだ。3人プレイのとき、それぞれの名前を〝モモタロ〟、〝としょ＊〟、〝しつ＊＊〟にして始めるだけ。ゲーム中の全メッセージが次々と読めるぞ。

すべてのメッセージが



⬆この教室では、ゲーム中に使用されるすべてのメッセージが読める。

図書券 **2000円**
ファミ通チケット **1400ガバス**

PC ならず者戦闘部隊BLOODY WOLF ©データイースト

カギがなくても…

愛知県　今田清美　（会員番号901816）



⬆しまった、あそこの捕虜を助けなかったから、鍵がないよー！

ゲーム中に登場する箱の中には、鍵が必要になるモノも多い。今までは、「鍵がなくっちゃお手上げだぁね」と思ってたが、コレがじつはナイフで突くと壊れちゃうのだ。ナイフで15回、箱を突いて突いて突きまくれ。箱は壊れ中身を取ることができる。

ナイフで15回突く！



⬆えーい、もうやけくそだ。ナイフで鍵を壊してやるー。

やったね開いたぞ



⬆ボロい鍵はナイフで突けば壊れるぞ。鍵がなくてもだいじょーぶ。

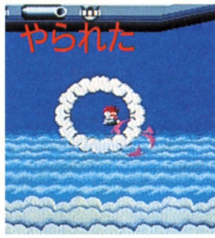
図書券 **2000円**
ファミ通チケット **1350ガバス**

PC オーダイン ©ナムコ

その場からスタート

神奈川県　菅原　禎　（会員番号901817）

最後のマイシップが



⬅左の画面になったら、すかさず右のコマンドを入力だ。

マイシップがやられて
ゲームオーバーの表示が
出る前に
Ⅰボタンを押したまま
ランボタンを押す

復活だーい



⬆コンティニューで始めるよりも、その場でスタートのほうがおトクね。

ひとり用でプレイ中、ゲームオーバーになるとラウンドの最初のほうまで戻されちゃう。しかし、最後のマイシップがやられた瞬間、すぐにⅠボタンを押しながらランボタンを押せば、ゲームオーバーになったその場からスタートできるのだ。こりゃ便利、こりゃ使える。

図書券 **3000円**
ファミ通チケット **1750ガバス**

PC スーパーアルバトロス ©日本テレネット

いろいろできるテストモード

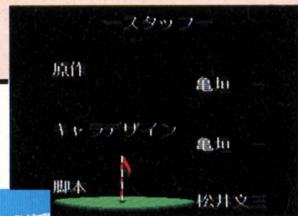
宮城県　高橋健浩　（会員番号901818）

タイトル画面で



タイトル画面表示中に
ⅠボタンとⅡボタンの
両方を押しながら
ランボタンを押し
そのまま離さずに
セレクトボタンを押す







⬆➡ゴルフがヘタでも、ビジュアルを順番に見ていくとストーリーがわかって楽しいぞ。

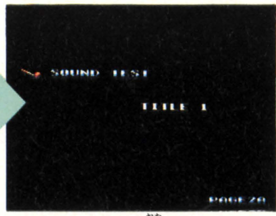
すべてのビジュアルやエンディングが見られるし

おまけに



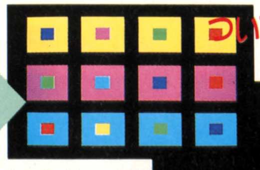
⬆ビジュアルテストでEXTRA TESTを選ぶとこの画面になる。

サウンドテストや



⬆「ヴァリスⅡ」と同じで、すべての曲を聴くことができるのだ。

カラーテストやレベルテストもついているぞ





⬆➡たまには、このモードを使ってモニターの調節をしてみるといいぞ。

タイトル画面表示中に、ⅠボタンとⅡボタンの両方を押しながら、ランボタンを押す。さらに、今押している3つのボタンを離さずにセレクトボタンを押す。すると画面がピロリンと変わって、好きなビジュアルシーンを何度でも見ることができる。〝EXTRA TEST〟を選べば、さらに機能増大だ。

秘技満載のファミコン通信24号は11月10日（第2金曜日）発売です

図書券 **3000円**
ファミ通チケット **1550ガバス**

GB 倉庫番 ©ポニーキャニオン

倉庫のカギをすべて教えてあげる

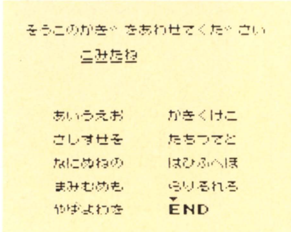
広島県　三田康夫　(会員番号901819)

このゲームは、10面でひとつのカタマリになっていて、そのカタマリを〝シーン〟という。10面ごと、つまり1シーンをクリアーすれば、パスワードがひとつ表示されて、ゲームオーバーになったシーン内なら、どの面からでも始められるってワケ。

ということは、12のシーンすべてのパスワードを知ってしまえば、どの面でも遊ぶことができるってワケだよね。そこで、今回はこの12シーンすべてのパスワードをドバドバッと大公開してしまおう。

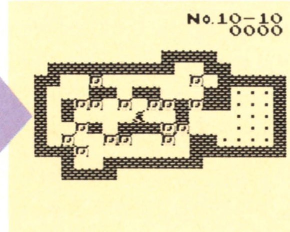
このパスワード表を完全暗記すれば、もうキミは〝倉庫番ハカセ〟ってゆーこと。4文字で12個のパスワード、暗記できないワケがない!?

表を見て入力だ



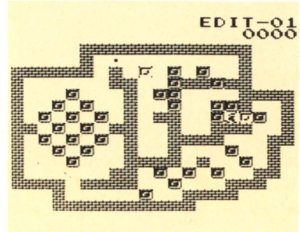
⬆遊びたい面数を決めたら、下のパスワード表から探し出して入力しよう。

ホラ、10-10だ



⬆いつでもどこでも、どこからでも、ゲームを始めることができるのだ。

隠し面だって…



⬆隠されたふたつの面も、下のパスワードを入力すればプレイできるのだ。

ラウンド	パスワード	ラウンド	パスワード
1 - 1 ～ 10	あみたそ	7 - 1 ～ 10	きみたな
2 - 1 ～ 10	いみたた	8 - 1 ～ 10	くみたに
3 - 1 ～ 10	うみたち	9 - 1 ～ 10	けみたぬ
4 - 1 ～ 10	えみたつ	10 - 1 ～ 10	こみたね
5 - 1 ～ 10	おみたて	11 - 1 ～ 10	さみえす
6 - 1 ～ 10	かみたと	12 - 1 ～ 10	さみたの

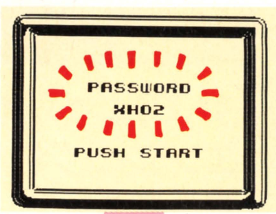
図書券 **2000円**
ファミ通チケット **1400ガバス**

GB ミッキーマウス ©ケムコ

いきなり最終面

長野県　林　勝宏　(会員番号901820)

パスワードはコレ

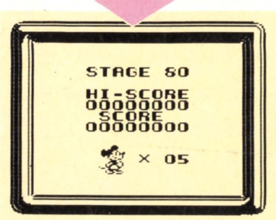


⬆〝XHO2〟といれるだけでいいのだよ。

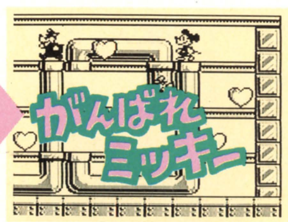
ゲームオーバーになると表示されるパスワード。これを入力すれば、ゲームオーバーになった面までの範囲内の好きな面から始められる。

ということは、最終面のパスワードさえわかってしまえば、すべての面で遊べるコトになる。コレがそのパスワードだ。

ステージ80だ



⬆いきなり80面から1面までのどのステージからでもプレイできるのだ。



⬆この80面をクリアーすれば、エンディングが見られるぞ。ガンバレ!

図書券 **2000円**
ファミ通チケット **1350ガバス**

GB 倉庫番 ©ポニーキャニオン

スタッフ紹介

山形県　飯沼成人　(会員番号901821)

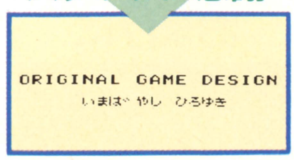
タイトル画面で

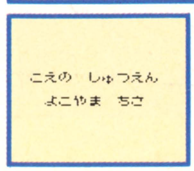


タイトル画面表示中に
✚ボタンの上、A、B、
セレクトボタンの
全部を押したまま
しばらく待つ

秘

スタッフに感謝





⬆⬅いろいろな人の努力があってこのゲームができたんだね。感謝、感謝、感謝!!

じつはこの『倉庫番』、かなり昔にパソコン用のゲームとして発売されたものなんだよね。そんな昔のゲームを、どんな人が移植したのか、ちょっと興味あるんじゃないの?

気になるひとは、タイトル表示中に、このコマンドを入力しよう。すると、制作スタッフの名前が表示されるよ。

KIN DAN NO HIGI

禁断の秘技！大募集

豪華な賞品がもらえるガバスシステム。金色に輝くガバスをどーんと集めるには、この禁断の秘技のコーナーに応募するのが一番の近道なのだ。

キミの見つけた秘技が採用された場合は、秘技のスルドサに応じて全国共通の図書券（1000円～10000円分）とファミ通チケット（500ガバス～5000ガバス）がもらえてしまうのだ。さらに、まだファミ通会員証を持っていないキミには、会員番号を登録した会員証もプレゼントされる。

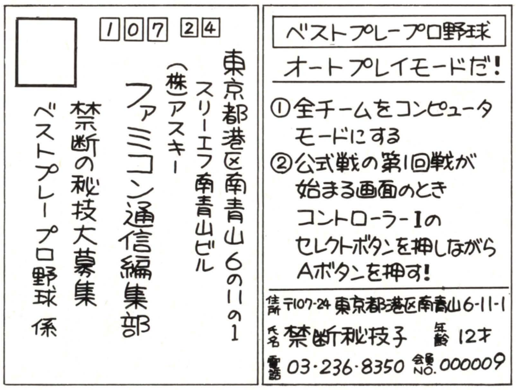
会員証に登録された会員番号は、世界中でたったひとつ！　キミだけのモノだ。すでに会員証を持っているキミは、応募のはがきに自分の会員番号を必ず書こう。

応募する秘技は、ほかの雑誌に載っていないモノ、ファミコン本体やソフトを壊すおそれのないモノ、そして、キミ自身が見つけたモノに限る。

これだっ!!　という技が見つかったら、すぐに下のはがきの書き方をよく読んで、急いで送ってくれ。

はがきの書き方！

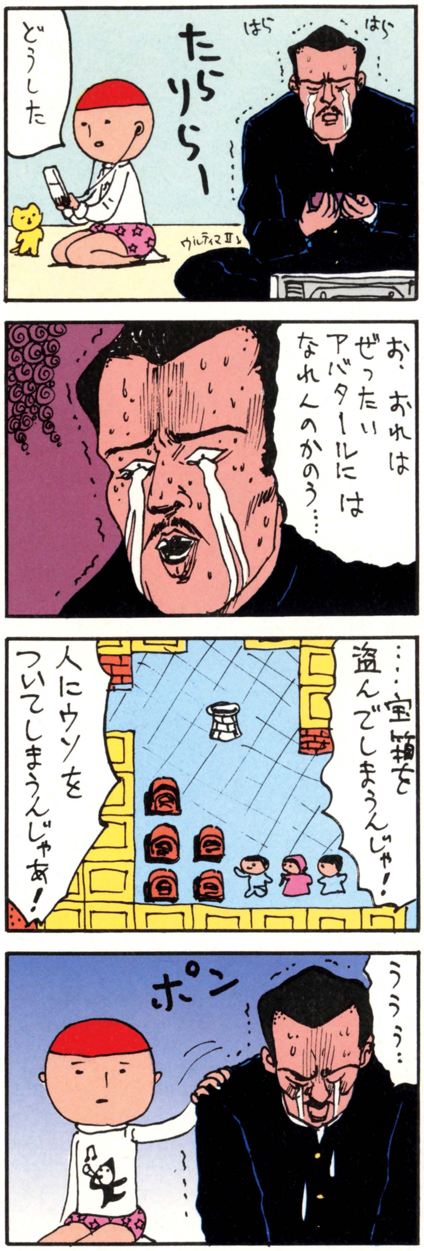
はがきのウラに、キミの住所、氏名、年齢、電話番号をはっきりと書き、いちばん上に大きな字でゲーム名を書こう。さらにその下に、技の内容をひとことで書いてくれ。技はできるだけ具体的に説明してほしい。どこで、なにを、どうするかをわかりやすく書くこと。そして、会員番号を持ってる人は会員番号を書き、持っていない人は会員番号を記入するところに"なし"と書くこと。会員番号のない人も、採用されれば、会員登録をして会員証を送るよ。



あて先　〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集（ゲーム名）係

はまり道

吉田戦車



NEW'S CLUB

GOODS
CD
VIDEO
MOVIE
BOOKS
EVENT
CONCERT
SPORTS
LEISURE
EAT
GIRLS
ITEMS
GAMES
PRESENTS

GOODS

ぼやぼやしていると、あっという間に時は過ぎ去り、夏だと思ってたら、いつの間にか、もう秋。あは。まあよい。

どーんとまずトップに紹介したいのが、パイオニアのボディソニック。ゲームセンターに置いてある体感ゲームを遊んじゃったりなんかすると、おしりにズッカズッカと響き渡る効果音アンドBGM。この振動と迫力。この迫力をウチのファミコン、あるいはPCエンジン、もしくはPCエンジンSG、さらにはメガドライブで体験したいぃぃっ！　と、考えている人にはとくにオススメだな。このボディソニックで酒井法子ちゃん主演の『鏡の国のレジェンド』を遊んでみた日にゃ、えー、アンタ。のりピーの声がおしりにズンズン響くぞ。これをゴージャスと言わずしてなんと表現するんでしょうか？　ハナシがおっさんくさくなっちゃったな。ボディソニックのハナシに戻そう、お値段は79800円とお手頃。もちろん、映画鑑賞にも絶大な効果を発揮するんだぞ。

このホディソニックで友だちが感動したかどうかを調べよう。あくまでも、親友に試しちゃあいけないぞ。友情にヒビがはいっちゃかなわないもんな。ま、当編集部の知ったこっちゃないけどさ。さて、友情を確かめるために便利な





➡⬇10月の終わりといえばハロウィン。外国ほどじゃないけど、日本でもけっこう盛大なお祭りになってきたよね。お祭りが増えるのはいいことだな、うん。ここに紹介するのは、そのハロウィンのグッズ。おばけのインテリアライトとマグカップなのだ。**●ハウスライト　2800円　パンプキンマグカップ　700円　学研　☎03・493・3306**



⬇これからは、ビンゴの代わりにこのゲーム！　ビンゴと違うのは、地獄に落ちた人には地獄ゲーム(罰ゲーム)が待っていること。まず入門編の「ことわざ編」から遊んでは⁉　**●天国と地獄　各1200円　セントラルホビー　☎03・862・6231**



⬆買ったそのとき、すぐに写真が写せる。といっても使い捨てカメラじゃない。コレ、すでに発売されているカメラ『ベネ』に高感度フィルムHG-400を組み込んで発売されているものなのだ。便利ィー。**●バカンスロード・ベネ　5300円　富士フィルム　☎03・406・2380**



➡体感音響システムとして各方面から注目を集めているボディソニックにもこの価格が出現。サラウンド機能を内蔵しているから、キミたちの持っているラジカセでもコード1本の接続でボディソニックでサラウンドを体感できるのだ。さらには、リクライニングもするから、うたたねだってできるんだぞ。**●ボディソニック・サラウンドシステムBBS-V8　79800円　パイオニア　☎03・491・8181**

のが、おもちゃの老舗ヨネザワの『フィーリングテスター&ウソ発見器』。信用度、信頼性、といった点ではチョット不安が残りそうなんだけど、パーティーを盛り上げるには、ヘタなワイ談なんかよりも効果を発揮するんだ。話ベタなんだけどパーティーは大好き。なんて人は持っているといいかも。場がシラけたときにバッグからヒョイと出すときっとウケるぞ。

もうひとつ、笑っちゃうのが、『ボイスメール』。仕掛けは超単純で、風船のように息を吹いてふくらまし、付属のザラザラしたテープを貼って、指でビーとこすると、しゃべるの。必ずウケはとれるよ。

では、せっかくウケをねらったんだったら、そのウケを写真に収めちまおう。富士フィルムの『バカンスロード・ベネ』は固定ピント式のカメラ『ベネ』にあらかじめフィルムが装てんされているから、買ったその場で写真が撮れる。パーティー、イベントなどで、カメラが欲しいと思ったときにすぐに写真が撮れるというのは画期的。それも使い捨てカメラじゃないってえのはすんごい発想。

最近は、フィルムも旅行に持っていかなくてもいいのか。身軽な時代だ。さすが、短小軽薄といわれる日本人、やることがスリムだ。と、わざとらしく紹介する『アクシアスリム』。カセットテープのかさばる原因だった、カセットケースを20パーセントもスリムにした。おかげでおなじ10本のテープを持ち歩くのにも、かさばらずに美しい。コマーシャルの唯ちゃんもかわいくってよい。

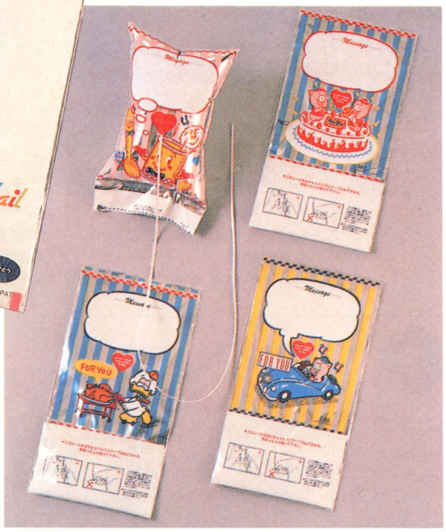


⬆ふたりが本体の端子に指をあてると、電流の流れ具合からその相性が占えるパーティーゲーム。ウソ発見器もおかしい。**●フィーリングテスター&ウソ発見器 3300円 ヨネザワ ☎03・861・6361**



⬆マーカーは、かすれて、そして書けなくなるものだと思ってない？ それは違うんだなー。このマーカーは、世界初のバブルスライド方式を採用しているから、インキの出は最後まで一定で、ムダなく全部使えるのだ。キャップをしめ忘れても乾きにくいよ。**●プロフェッサーVS-リキッド 1500円 セーラー万年筆 ☎03・846・2977**





⬇封筒が風船になっていて、それにテープをつけ、爪でひっかくように引っ張ると、風船からメッセージが聞こえてくるのだ。本気で不思議。メッセージは数種類あり。**●ボイスメール 350円 伸栄ゴム ☎03・624・2641**



⬆カセットケースが20パーセントも薄くなった。これでテープがバッグの中でかさばることなんてないぞ！ **●アクシアスリム PS-Ⅰs、PS-Ⅱs 46分〜90分まで8種類 1170円〜2190円 各3本組 富士フィルム ☎03・406・2380**

⬇ラジカセってやつは機能が増えて、値段はドンドン安くなる。この東芝の新しいCDラジカセは、Wカセットがついている上に、CDをカセットテープに2倍速で録音できるのだ。これで、時間もおとくだぜ。**●CDラジカセ RT-CDW66X 54000円 東芝 ☎03・457・2100**





➡ヨネックスが打ちやすさの追求に総力をかたむけて開発。従来のものと比較して10パーセントも大きくなったフレームサイズ。26パーセントも広くなったスイートスポット。セミプロから愛好者まで誰もがプロになった気になるそうだ。**●RQ 360 WIDE BODY 26000円 ヨネックス ☎03・836・1221**

CD

清水ミチコ
幸せのこだま



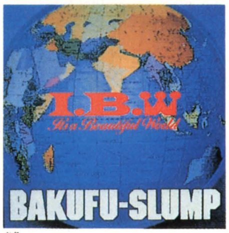
まるでその本人がしゃべっているようなものまねとコント(?)に思わず口もとが緩んでしまう。次から次へとすごい勢いでギャグがつづく、かと思うと、いきなりしっかりした歌声を聴かせてくれたりする(歌詞はやはり笑えます)。

このアルバムは、テレビで観る彼女とはまた違ったおかしさがある。ひとりでいろんな人の声を出せるから、こんなアルバムが作れたんだろうね。とにかくおかしい。あっというまに聴けちゃう1枚だ。

それから、このアルバムはまずヘッドホンで聴いてみて。そのほうがだんぜん楽しいから。

●ミディ
11月10日発売/2730円

爆風スランプ
I.B.W



彼らがデビューしてもう6年になる。そして、これは6枚目のアルバム。もうそんなになるんだなあー。大ヒット曲「リゾ・ラバ」を含む全11曲。じっくり彼らの世界を楽しんで。

●CSB・ソニー
11月1日発売/2800円込

関口誠人
ノー、ノー、ボーイフレンド



彼の目指している"楽しくPOPな音楽"らしく、今回も聴く人が身近に感じる恋愛をテーマにしています。ぴったりあったメロディーと歌詞で、おしゃれな楽曲に仕上がってる。

●ポニーキャニオン
発売中/800円込

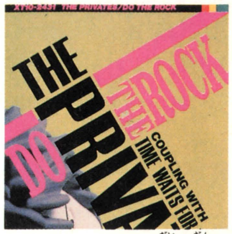
小泉今日子
学園天国



キョンキョンのニューシングルは、アルバム「ナツメロ」に入っていた「学園天国」なのだ。フジテレビ系キョンキョン主演の学園ドラマの主題歌でもあります。知ってるよね!?

●ビクター音楽産業
11月1日発売/1000円込

THE PRIVATES
DO THE ROCK



ザ・プライベーツの第6弾シングル。年末までの全国コンサート、来年の大会場コンサートへの勝負作だそうで、ふむふむ、とーっても勢いのある、鋭い新曲なのだ。

●東芝EMI
発売中/910円

松下里美
いろんな涙



ライブでも何度か演奏され、人気を得ている曲が、シングルとして発売されるぞ。いろんな涙を流しているきみたちにぜひ聴いてほしい一曲。なんだか元気がでてくるよ。

●東芝EMI
11月1日発売/910円

杉真理
Ladies & Gentlemen



このアルバムは、彼の音楽の集大成ともいえる作品だそうで、なるほど、全編メロディアスなものからビートのきいたものまで、じっくりやさしく聴かせてくれます。

●CBS・ソニー
発売中/2800円込

I Love Dance Number
Special Edition



ビクター音楽産業のアイドルたちの歌声が、なんと19曲もまとめて聴けちゃうお得なアルバムなのだ。一生懸命聴くっていうよりも、ふだんのなにげないBGMにいい感じ。

●ビクター音楽産業
発売中/2920円

パソコンミュージック
DARIUS



PCエンジン版「ダライアス」。のゲームミュージックがゲームに先駆けて発売されるのだ。オリジナル、アレンジバージョンを合わせ全18曲。SEコレクションおまけ付きだよ。

●アポロン音楽工業
11月5日発売/2600円込

VIDEO

今回はちょっと変わったものを紹介するのだ。ミスターマリックのビデオがそれ。世間をここまで騒がせた人は、たとえそれが本物の超能力であれ、うそっぱちの奇術であれ、一応ビデオという形で世に発表され、そして残っていくんだね。うらやましい限りですな。やっぱりなにかを始めたり見つけたりすれば、そのうちたよりなくなってしまう自分の記憶以外にも、なんらかの形で残しておきたいよね。そんなことない?

野球狂の詩



水島新司の名作まんが「野球狂の詩」がビデオになったのだ。おにーさんたちにはなつかしい、キミたちには新鮮な物語のはずだ。第一巻はビデオ発売記念として、2本組で発売。

●ポニーキャニオン
VHSのみ/90+45分
11月3日発売/9800円

燃えろライダー!主題歌集



仮面ライダー全シリーズのオープニング(主題歌)を完全収録。画面に合わせて元気よく歌いましょうって感じ。これもおにーさんおねーさんといっしょに楽しむといいね。

●バンダイビジュアル販売
VHSのみ/30分
10月27日発売/3100円

ミスターマリック超魔術



ミスター・マリックの不思議な力を「念動編」「透視編」など4つに分けてビデオにしたのがこれ。観ているだけで不思議な力が伝わってくるようなのだ。付属のオマケもイカス。

●バンダイ
VHSのみ/30分
発売中/4800円

MOVIE

変わらないことはよいことだというわけで『ゴーストバスターズ2』がやって来るっ!!



「続編にウマいものなし」という言葉がある。これはおもに観る側からの言い方で、作る側では「柳の下にドジョウが3匹」だと思っている。それゆえにか、最近は続編とかリメイクとかがやたらと多いよね。大ヒットしたスーパーナチュラルSFXコメディー『ゴーストバスターズ』の続編も当然のようにやって来るわけだ。



でも、この映画のよいところは、前作のキャストが全員そろっていて、監督や脚本などのメインスタッフが同じというところ。前作でゴーストバスターズの面々に大めいわくをかけた、リック・モランス演じるダメ男が、なぜかゴーストバスターズの弁護士になっていたりするのがおもしろい。

今回は、シガニー・ウィーバーがいつの間にか産んでいた赤ン坊が、とんでもない奴に魅いられて、という話だ。マシュマロマンに負けず劣らずの巨大モノも出てくるけど正体はナイショ。懐かしのテーマ曲もたっぷり聴けたりする。

●コロンビア映画配給/11月25日公開





ミョーなコンビの魅力！『K-9』で笑ってみてねん



最近は、まったくタイプのちがうふたりを主人公とした刑事映画ってのが流行りみたいなのだ。たとえば、『レッドブル』だとか、『リーサルウエポン』みたいにね。

んで、タイプが違うっていえば、この映画ほどタイプのちがうコンビもない。なんと人間とワンちゃんが相棒となって、悪と戦ってしまうってのが、この『K-9』なのだ。

ジェームス・ベルーシ演じる麻薬取締官と、彼の相棒のドイツシェパード、K-9。おたがいに信頼しあってないコンビが、極悪非道の麻薬密売組織をいったいどうやって壊滅させるんでしょうね。興味津々の動物コメディー映画なのだ。

●UIP映画配給/11月中旬公開



BOOKS

梶尾真治

有機戦士バイオム



SFのショートショートが36編収録されている。どれもこれもサラッと読めておもしろい。現実におこりえないことだから、おとぎばなしとして読めるところがいいのかもね。

●ハヤカワ文庫/360円込

スティーブン・キング他

ナイト・フライヤー



スティーブン・キングをはじめ、13編のモダンホラーの神髄を集結した一冊。もうそろそろ肌寒いけど、これを読むともっと寒くなること間違いナシ！ なのだ。ドキドキ。

●新潮文庫/640円込

川上健一

女神がくれた八秒



表題作ほか12編、計13編を収録したユーモアタッチのスポーツ小説。クラブ活動で頑張っているきみや、もちろんそうじゃないきみにも、このさわやかな13のお話を読んでみて。

●集英社文庫/400円込

マイク・コーガン

ブラック・レイン



多くの話題を呼んで劇場公開されている『ブラック・レイン』その小説版がこれ。大阪が舞台なのに、むこうの人が書いてるなんてなんだかヘンだね。異色のポリスアクション。

●新潮文庫/440円込

EVENT

チョコレートを食べれば Winkに会えるんだって

全国ツアーまっ只中のWinkだけど、これとは別のイベント開催が決定したのだ。入場方法は、明治製菓のチョコ『フレッシュ』『トラッド』『ストロベリー』の包み紙か外箱2つを一口にして、下記のラジオ局の「ウインク」係に送ると、抽選で招待券が送られてくるというしくみ。ラジオ局の住所は自分で調べてちょーだい。

- ●12月3日 名古屋市民会館/東海ラジオ放送
- ●12月8日 長岡市立劇場/新潟放送
- ●12月12日 宇都宮市文化会館/ニッポン放送
- ●12月15日 香川県民ホール/西日本放送
- ●12月19日 福岡サンパレスホール/KBC九州朝日放送
- ●12月20日 広島厚生年金会館/中国放送
- ●12月24日 中野サンプラザ/ニッポン放送
- ●12月27日 金沢市観光会館/北陸放送
- ●12月29日 大阪厚生年金会館/朝日放送
- ●1月10日 磐田市民会館/静岡放送
- ●1月15日 北海道厚生年金会館/STVラジオ
- ●1月20日 宮城県民会館/東北放送



⬆大人気のWink。ツアーのチケットが手に入らなかった人も多いはず。



⬇ところが明治製菓のチョコで、まだまだ会えるチャンスがあるというわけ。

CONCERT

元気回復ならこれでキマリ 爆風スランプ、ツアー始動

ベーシストの江川ほーじんの脱退にもめげず、新メンバーを迎えてさらにパワフルなステージを見せる爆風スランプ。デビュー当時はキワモノ的なイメージがつきまとっていたけど、いまでは歌謡番組に毎回顔を出すほどのメジャーぶり。やっぱり持ち前の元気さが人気の秘訣なんだろうね。

今回のツアータイトルも『イッツ・ア・ビューティフル・ワールド』とネアカを強調。最近元気不足という人は、回復剤にしてみるといいんじゃない。

- ●11月24日 郡山市民文化センター
- ●11月27日 勝田市文化会館
- ●11月30日 山梨県民文化ホール
- ●12月1日 大宮ソニックシティ
- ●12月4日 群馬県民会館
- ●12月11日 山形県民会館
- ●12月12日 宮城県民会館
- ●12月13日 宇都宮市文化会館
- ●12月15・16日 静岡市民文化会館
- ●12月21日 長野県民文化会館
- ●12月22日 新潟市産業振興センター

各日とも開場18:00(12月1日のみ17:45)開演18:30 3605円込(全席指定、ただし群馬は立見席3333円込、長野はA席3296円込あり)

フリップサイド ☎03・770・8899 ☎0286・33・1009(栃木、群馬、宇都宮、茨城)、G.I.P ☎022・222・9000(山形、宮城)、サンデーフォーク静岡 ☎0542・84・9999(静岡)、FOB長野 ☎0262・27・5599(長野)、FOB新潟 ☎025・229・5000(新潟)



SPORTS

2輪も4輪もトップクラスの走りを披露 秋恒例のジャパン・スーパークロス2×4

秋には欠かせないお祭りレースとして定着したジャパン・スーパークロスが、今年も東京の神宮球場で開催される。トリプルジャンプやフープなどを、ライダーたちがバリバリのテクニックでこなす興奮が、目の前で味わえるのだ。

出場選手は、アメリカのトップライダー15名に全日本のA級ライダー40数名を加えた約60名。磨きこまれたテクとテクのぶつかりあいには、感動間違いなし。テレビゲームのバイクレースではわからないナマの興奮を、ぜひとも実体験してもらいたい。

さらに、今回の大会では、4輪のピックアップトラックによるオフロードレースも開催される(18日)。日本初上陸ということもあり、まだなじみがないと思うけど4輪のほうの迫力もかなりのもの。2輪以上のエキサイトも、十分に期待できるのだ。こちらも要チェックね。

●11月18日 スーパーピックアップ 開場15:00 スタート17:00
●11月19日 スーパークロス 開場12:00 スタート13:30
両日共通S席8000円込 S席6000円込 A席5000円込 自由席4000円込
キョードー東京 ☎03・5237・9000







LEISURE

またまた見逃せないディズニーランドのアトラクション・スペースファンタジー!

この11月18日に61回目のバースディを迎えるミッキー。そのミッキーの大活躍するスペシャルイベント〝ミッキーのスペースファンタジー〟がいま開催されているのだ。

このイベントは、トゥモローランドを中心に、5つのプログラムから構成されている。メインとなる〝ミッキーのスペースファンタジー〟は、シンデレラ城前のステージで午後1時と午後5時の、1日2回公演される。そして、これとは別にトゥモローランド内で、ブラスバンドの演奏をバックにローラースケーターたちがダンスをするなどの楽しみが満載！　なかでも週末に行なわれる〝スターライト・ファンタジー〟がスゴイぞ。

映画『スターウォーズ』などの音楽を使い、スペシャルバージョンに仕立てられた迫力の花火。そして、期間中のみ発売されるスペシャルグッズもあるのだ。このイベントは11月23日の木曜日まで開催される。

●東京ディズニーランド・インフォメーションセンター☎0473・54・0001 ☎03・366・5600　©Lucasfilm Ltd. and The Walt Disney Company



⬇宇宙服に身を包んだミッキーとミニー。ミッキーは今年61歳を迎えるなんて信じられない身のこなしだ。もちろん、ミニーとのイキもぴったり。超お似合いのふたり。



➡選び抜かれたローラースケーターが切れ味の鋭いスケーティングを見せてくれるのだ。



⬆『スター・ツアーズ』といえばC-3PO。もちろん、今回も参加しているのだ。



⬇トゥモローランドでは宇宙服の楽団の演奏がニギニギしく行なわれているのだ。

EAT

体のあたたまる食べ物が恋しい季節がやってくる

もぉ10月も終わりなわけ？　いつのまにか寒いでないの。夜なんてもっと寒いのね、ヤダヤダ。

そろそろ冬。冬といえば寒い。冷えきった部屋は暖房入れてもなかなかあったまんないんだよね。

そんなときは、体の中からあっためよう。熱湯を注ぐだけのインスタント食品や、電子レンジでチン！ のレトルト食品ならば、お手軽なのだ。ヘタなヒーターよりあったまるし、安くて経済的だし、そのうえおなかまでいっぱいになって満足満足。だから寒いときはホットな食べものにかぎるのだ!!



⬅入れる、注ぐ、紅茶。●ティー・イン・ボトル 200グラム 900円 125グラム 700円 ホーネン ☎03・287・0291



⬅暖まりながら、ダイエタリーファイバー(食物繊維)、ビタミン、カルシウムなどが摂れる。3種の味も楽しめるワケだ。●ファイバーヌードル 150円 サンヨー食品 ☎03・586・9811



⬇甘党の諸君。やっぱし体を暖めるにはおしるこってグッドだよね。レトルトパウチだから手軽だよ。一部地域では未発売。●田舎しるこ、御膳しるこ、栗ぜんざい 各250円 永谷園本舗 ☎03・432・2511



⬆カラいものを食べると汗が出る。暑くなる。これ常識ね。マスタードのきいた激辛スナック。ソーセージ風味もスパイシーでなかなかの美味。●スーパーマスタード 120円 日清食品 ☎03・205・5055

GIRLS

HeBeEシリーズの末っ娘としてデビュー！明かるく元気でかわいい早坂好恵ちゃんだっ!

みるからに元気バリバリって感じの女の子でしょ。今回は明かるさ保証付きの14歳、沖縄生まれの早坂好恵ちゃんを紹介しちゃうぞ。

好恵ちゃんは、沖縄のテレビ番組「CATCH TV」で司会や歌やダンスをやっていた、正真正銘の元気少女。あの里中茶美ちゃんや、奥永知子ちゃんも同番組の出身なんだぜ。この3人が〝HeBeE″というシリーズで、本格的にデビューすることになったのだ。



好恵ちゃんのレコードデビューは、来年の2月ごろになるそうだけど、それまでは歌のレッスンをがんばって続けていくそうだぞ。

「明かるくて、悲しいことがあっても、ひと晩寝ればサッパリしちゃうんです！」と自分の性格を分析する好恵ちゃん。この持ち前の明かるさをいかして、ぜひともビッグスターになってもらいたいね。

好きな男の子のタイプは、「いっしょにいて楽しくて、ガッチリした体型の人」なんだって。

最後に、ゲームをやってる男の子をどう思うって聞いたら、「わたしもゲームが大好きだから、いっしょになってやっちゃいマス」だって。うれしいじゃないか。よかったね、みんな。





●早坂好恵（はやさかよしえ）
本名：平田好恵
昭和50年9月25日沖縄県生まれ、14歳
身長：154センチメートル
体重：40キログラム
好きな物：小さくてまっ白な猫　おでかけ　大きなぬいぐるみ　乾燥うめぼし
レターのあて先：
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5
ポニーキャニオンHeBeE
早坂好恵ファミ通係

ITEMS

秋・冬のオシャレはやっぱり足元からビシッと！これからに備えてスウェードのスニーカーを！

この秋、もっとも注目されているファッションアイテムといえば、スウェードの靴だ。素材の新しさもさることながら、カジュアルとドレスアップの両方にマッチしちゃうリーズナブルなところが、人気を集めている。これからの時期ぜひとも1足は持っておきたい。

そこで、今回はスウェードの靴のなかでも誰でも気軽にはける、スニーカータイプを紹介しよう。数多いメーカーのなかから、スニーカーの本場アメリカのプロケッズ社製のニューモデルと、ヨーロピアン・ブランドからは、フランスのライン7のニューモデルをとりあげてみたぞ。

着こなしとしては基本的には何でも似合うんだけど、今はやりのコーデュロイのシャツに、チノパンなどを合わせて大人っぽいカンジをだせればベストだね。同じ素材のスウェードのブルゾンなんかも、押さえておきたいところ。

あと、革製品でどうしても気になるのが日ごろのメンテナンス。その道のプロの人に、スウェード製スニーカーの上手なメンテナンスの方法を聞いてみた。まずは、防水スプレーを靴全体に吹きつけ、汚れが染み込むのを防止する。あとはスウェードブラシでブラッシングするだけでいい。もし染み込んでしまった汚れがあっても、スウェードローションや靴専用のガムを使えば、簡単に落とせるって。

➡オシャレで機能的なデザインが、いかにも今どきのスニーカーっぽくてイカしている。写真のタイプ以外にも、コストパフォーマンスに優れる5800円のタイプも用意されている。カラーは他にブラウンも用意されている。詳しいことは問い合わせてみるとよいであろう。
●プロケッズ・マジソン　7800円
アスリート フットジャパン
☎03・203・6200







⬆➡ライン7のランニングシューズタイプ（上）と、テニスシューズタイプ（右）。パリっ子たちの定番と聞いちゃ、ぜひ手にいれたいよね。
●ライン7（上）8800円（右）9800円　レッドウッド・フットウェア
☎03・463・0653

GAMES

便利な「ターボファイルⅡ」のモニターを募集するよん

パスワードなしに、昨日までのゲームをコンティニューして遊ぶために重宝な『ターボファイルⅡ』。『ターボファイルⅡ』と『ベストプレープロ野球』用の'89年選手データROM『データROM'89-APR.』のモニターを15名募集中。モニターといっても使用後カンタンなアンケートにこたえるだけだからそんなに怖がることはない。でも、『ベストプレープロ野球』を持ってないとデータROMは使えないよ。



⬆『ベストプレープロ野球』の新データを楽しめるデータROMなのであるぞ。



⬆こちら、4つのデータがセーブできる、『ターボファイルII』だ。

モニター応募のあて先
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー PMG
ベストプレー・ターボファイルⅡモニターF係

なんと賞金総額1000万円 エニックス幻想漫画大賞

エニックスでは、ジャンルを超えたファンタジーならなんでもこいという、〝ファンタジーコミック大賞〟を開催する。ファンタジーといえば定番になっている中世ヨーロッパにこだわらずに、いろんな世界でのファンタジーを描いてきてほしいそうだ。なんと、大賞賞金が300万円！ 優秀賞が賞金200万円、そのほか賞金総額は1000万円にものぼる、大きなコンテストなのだ。

応募しめ切りは平成2年2月末日。選考委員は石ノ森章太郎、いのまたむつみ、永井豪、武論尊、堀井雄二、松本零士といった豪華なメンメン。応募規定、詳しいお問い合わせは☎03・369・1957まで。興味のある人はがんばってケロ。



➡新聞、駅のポスター、雑誌の広告でバンバン見かける金のスライム。将来のステップアップのためにも応募してみよう。

問い合わせ・原稿送り先
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル5F
株式会社エニックス「エニックスファンタジーコミック大賞」係

PCエンジンフェス開催のお知らせなんでやんす

日比谷のC＆Cプラザのオープン2周年を記念して、来たる11月12日の日曜日午前10時から、〝秋祭りC＆CプラザPCエンジンフェスティバル〟が開催されるのだ。ニューソフトはもちろん、あのPCエンジンSGも体験できるらしいから、PCファンはお見のがしなく、ということであります。


⬆ニューハード＆ニューソフトがビビンと体感できるチャンスなのだ。ゴーゴー。

カルチャーブレーン主催ゲーム大会の結果報告!!

去る9月24日にカルチャーブレーンの本社において、同社から発売される『超人ウルトラベースボール』のゲーム大会が行なわれた。

ファミ通からは内沢、角が出場。結果は内沢が4位、角が2位という成績でありました。角の健闘をおおいに賛えるものであります。



⬆新戦力の角。大健闘のすえ2位入賞。『超人ウルトラベースボール』もよろぴく。

PRESENTS

絶好調のアイレムからテレカとビデオをあげる。

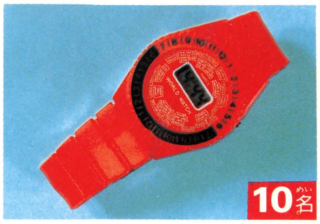
人気絶好調のアイレムから、テレカ『Mr. HELIの大冒険』、『メジャーリーグ』を頂いたのだ。それだけじゃなく、プロモビデオも頂いたのでプレゼント。ビデオにはアイレムの新製品が4作品収録されているのだ。アイレムファンは要チェックね。



⬅アイレムのゲームのすべてがわかるかも、のビデオだ。

『忍者COPサイゾウ』を予約すると、時計がもらえる!

九娯貿易の新製品、『忍者COPサイゾウ』を予約して、お店のハンコをもらおう。それを九娯貿易に送れば、この時計がもらえるのだ。その時計を特別にファミ通読者の中から10名様にプレゼント。ソフトの方もよろしくね。



⬆これがその時計。『忍者COPサイゾウ』を予約するか、ファミ通に応募するか？

OH! MY GOD!!

●ファミ通22号の155ページ、ファミ通エクスプレスの中で間違いがありました。PCエンジンSGの最大表示ドット数は256×216ドットとなっていますが、これは320×224ドットでPCエンジンとおなじドット数です。あいすみません、ごめんなさい。



プレゼント応募のあて先
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル(株)アスキー
ファミコン通信編集部ニューズクラブプレゼント係
※○○○○希望
※ほしいモノの名前を必ず書くこと

しめ切りは11月10日
(当日消印有効)

PRESENT

ファミコン通信 読者プレゼント

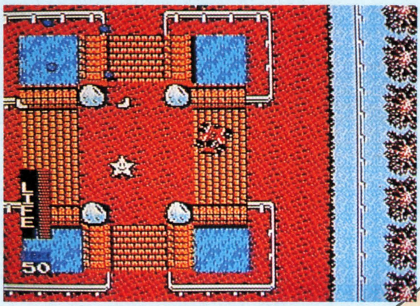


ゲームソフト

そろそろ冬じたくを始めちゃってる人もいるんじゃない? とにかく、今年の冬も体に気をつけて、みんな楽しく遊んじゃおうね。

1 激突四駆バトル

アイレム――10名



自分の四駆を操って、敵の車の正面からぶつかって、相手をクラッシュさせれば勝ちの痛快ゲーム。

ファミコン

2 ゴルフっ子オープン

タイトー――10名

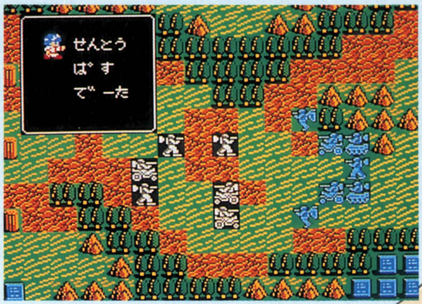


タイトーの人気キャラクターとともにゴルフができる、コミカルなスポーツゲームなのだ。

ファミコン

3 未来戦史ライオス

パック・イン・ビデオ――10名

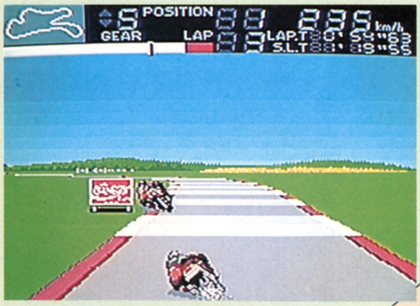


バトルアーマーを使って、ゴインキア王国の野望を打ち砕くシミュレーションゲーム。

ファミコン

4 バリバリ伝説

タイトー――10名



レーシングバイクにまたがって世界選手権を勝ち進んでいく、本格バイクレーシングゲーム。

PCエンジン

5 ザ・スーパー忍

セガ――10名

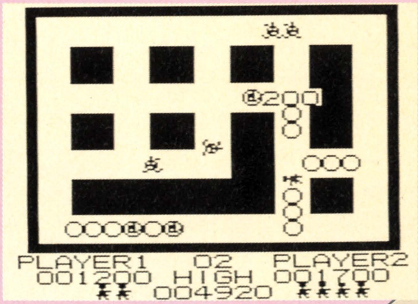


アーケード版でもおなじみの『忍』が、パワーアップしてメガドライブに登場。忍術を使って進めっ!!

メガドライブ

6 平安京エイリアン

メルダック――10名



検非違使のキミは、平安京に押し寄せてきたエイリアンを、道路に掘った穴に落として退治するのだ。

ゲームボーイ

●応募のきまり

官製はがきに応募券をはり、キミの欲しいものの名前と番号、キミの住所と郵便番号、氏名、年齢、電話番号、今キミがいちばん興味のあることを書いてファミコン通信編集部FP係まで送ってください。あて先は本誌166ページを見てね。今回の締め切りは11月9日です。当日の消印は有効です。締め切りには遅れないように注意してね。なお、商品の当選者への発送は、都合により当選発表のあと1～2ヵ月かかることがありますので、ご了承ください。

●21号の当選者発表 ゲームソフト

●ソフトボール天国

兵庫県	北川雅啓	山形県	遠藤一雄
愛媛県	重松　昇	群馬県	三村隹之
秋田県	小畑　洋	滋賀県	保井　清
福岡県	近藤充生	埼玉県	中道和博
静岡県	石川章広	福井県	谷口延士

●大地くんクライシス

山梨県	徳原玉吉	埼玉県	上野孝光
埼玉県	百目鬼弘	青森県	松田裕孝
京都府	国京正樹	埼玉県	渡辺加寿利
青森県	鈴木裕子	埼玉県	横野　寛
大阪府	黒田公平	富山県	山谷　進

●メジャーリーグ

広島県	岩本　明	奈良県	上田　豊
福岡県	小材修司	愛知県	高橋典子
岡山県	山田泰史	千葉県	青野正幸
香川県	箸方徳一郎	千葉県	城島和英
京都府	加島信治	長野県	田中一郎

●フォゴットンワールズ

京都府	小野篤史	長野県	小池照夫
埼玉県	石塚尚吾	和歌山県	宇多幸一
長野県	神谷郁男	愛知県	伊藤一久
東京都	成清　剛	愛知県	伊藤剛紀
大阪府	大塚正樹	神奈川県	宮内祐介

テレホンカード

7 WINK
2名



11月の追加コンサートも決定したWINKの最新テレカ。第6弾シングル、『ONE NIGHT IN HEAVEN』がもうすぐ発売されるぞっ!!

110-72769

8 工藤静香
1名



ホワイト加刷

ただいま秋のコンサートツアー真っ最中の静香ちゃん。彼女が歌っている写真を使ったテレカは少ない。んで、これはそのなかの1枚。

9 南野陽子
1名



グリコのテレビCMの写真を使っているテレカ。同じデザインのものがオレンジカードにもあるんだよね。

330-19430

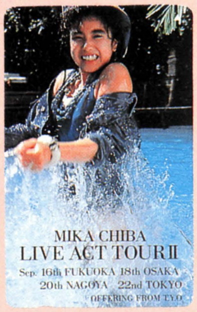
10 浅香唯
雪印乳業　1名



今年の春、抽選でプレゼントされたフォトスタンドつき2枚組テレカのうちの1枚。限定5000枚。別のタイプもあるのだ。

ホワイト加刷

11 千葉美加
1名



ホワイト加刷

9月に行なわれたファーストライブツアーの宣伝用。発売されたばかりのアルバム『行くね』が絶好調の美加ちゃんなのだ。

12 西田ひかる
1名



学研の語学教材の販促用。ひかるちゃんがネクタイをしている別バージョンが2種類ある。ショートカットがかわいいね。

ホワイト加刷

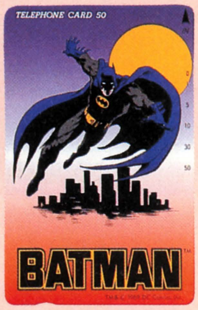
13 生稲晃子
1名



今年の7月に実施された"タクシーふれあいキャンペーン"中に行なわれたスクラッチゲームの賞品。限定2000枚の製作だぞ。

110-70178

14 バットマン
1名



12月2日に公開される映画の宣伝用。同タイトルのゲームもファミコン、PCエンジン、ゲームボーイで発売されるぞ！

110-74014

15 童貞物語3
1名



全国のビデオ店などに配られた販促用で、限定1000枚のテレカ。この女の子、実は本田理沙ちゃんなのだ。ウーンかわいい。

ホワイト加刷

16 ウルトラザウルス
2名



『ZOIDS』のファミコンソフト発売時に製作された、6種類のうちの1枚。現在は製作されていない貴重品なのだ。

110-28488

●忍者COP サイゾウ

北海道　石山匠一
神奈川県　海老塚直人
茨城県　猪瀬哲也
香川県　高尾聖樹
徳島県　向井和久
石川県　竹村正方
福岡県　山口陽子
福岡県　松本　薫
山梨県　市川　武
岩手県　工藤昌貴

●シーサイドバレー

鳥取県　前田満吉
大阪府　土屋浩章
石川県　松本竜司
埼玉県　島田慎也
神奈川県　谷吉圭介
京都府　正澤博久
山梨県　古屋知宏
福島県　本柳里奈
福岡県　安部昌弘
青森県　坂本　司

テレカ

●姫乃樹リカ――香川県　藤田友通
●中山美穂――福岡県　副田幸介
●宮沢りえ――福島県　石井久利
●南野陽子――大阪府　武田博文
熊本県　中洲雄一郎
●浅香唯――千葉県　金井大輔
東京都　西山幹仁
●小泉今日子――青森県　中村　淳
●石田ひかり――東京都　島田昭雄
●倉庫番――愛媛県　芳野重一
大阪府　熊谷大輔
大阪府　宮城智浩
東京都　多賀由祐
愛知県　佐藤昭寛
●ビー・バップ・ハイスクール――大阪府　安井久喜
●キョンシーテレカ――福岡県　川端秀人

23号の当選者は25号(11月24日発売)で発表するぞ!!

応募券
23号FP



ファミ通エクスプレス

FAMITSU EXPRESS Vol.33

ついに始まるメガドライブネットワーク！　今のとこはダウンロードのゲーム中心のようだけど、将来はもっとすんげえサービスをやってくださいよね、ねったら。

いよいよ秒読み開始!!

メガドライブネットワークが始まる！

セガがいよいよネットワークを開始するぞ。すでに首都圏近郊のサンプルモニタリングも済み、早ければ11月末からメガモデムを発売、年内にはネットワークサービスがスタートする予定だ。

セガネットにはふたつのサービスがある。ひとつはSNG(セガネットゲーム)、そしてSNN(セガネットニュース)だ。SNGはその名のとおりゲームネット。常時何本かのゲームがストックされ、ダウンロードすればそのゲームをプレイできる。現在用意されているのは『ピラミッドマジック』、『ファンタシースターTA』の２本。毎月最低１本のゲームを提供していきたいという。また、かつてマスターシステムなどで出されていた低容量のソフトを移植し、メニュー化する可能性もあるらしい。

SNNは、セガの新作ゲーム情報や解説を読めるところ。ユーザー投稿コーナーなんて企画もあるらしい。パソコンネットのブリテンボード(伝言板)の感覚かな。

セガネットにアクセスするためにはメガモデム、セガネットゲーム(通信用カートリッジ)、それにモジュラーケーブルが必要だ。

メガモデムは、パソコン用のモデムにも劣らない高性能のもの。しかもモデム本体の価格は１万円を切る予定という。

家庭用ゲームマシンとしては世界初のネットワーク。期待大だね。

ネットワークにアクセスするまでの手順を解説だ



タイトル画面。カートリッジを差して電源を入れた状態の画面だ。



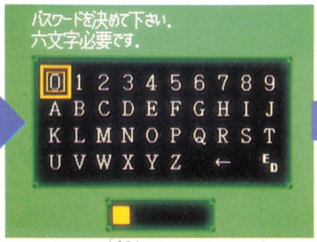
これがメニュー。初めてアクセスするためには、電話番号などの登録が必要。



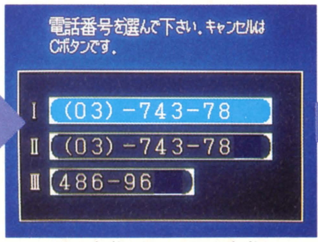
まず下準備をするのだ。自分の電話番号と、ネットの電話番号を登録。



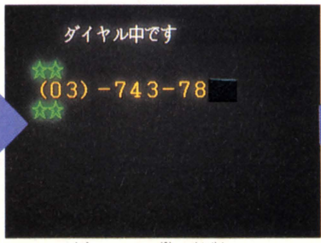
名前を登録する。名前は12文字まで登録できる。本名でなくても一応大丈夫。



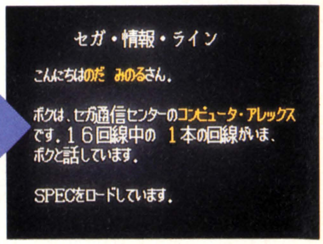
パスワードを登録する。こっちはアルファベットと数字からなる６文字を登録。



かける電話番号を選ぶ。電話番号は３つまで登録することができる。



ダイヤル中。ホスト側の回線がいっぱいだと、当然話し中ってことになる。



つながった！　ホストコンピュータのアレックスが話しかけてくる。感激！

メガドライブネットワークの今後は?

ネットワークといえば一番気になるのは電話料金。つい遊びすぎて、月末には請求地獄、なんてことだけにはなりたくないもの。

「ユーザーの方の負担を少なくするために、ダウンロードでゲームを供給する方式をとりました。これだとメニューの主流である256キロビットのゲームなら約5分でダウンロードが完了します。また、全国の主要都市にホストコンピュータを置く予定ですから、地域による電話料金の格差もそんなに大きくはならないと思います」(セガH・E事業部 鎌田部長代理)

確かに、ダウンロードを終えた後、ネットから抜けちゃえば電話料金はかからないし、ゲームは手元に残る。しかし記憶する方法がないので、メガドライブの電源を切るとゲームも消えてしまうのだ。またゲームのデータセーブやパスワードもないから、電源を切ってしまうと、同じゲームをダウンロードしても初めからやり直さなくてはならない。これはちょっと不親切な感じだなぁ。

「将来的には、FDDでフロッピーディスクに記憶したりすることもできるようになります」(同氏)

FDDは来年3月発売予定。値段は2万円程度になるという。こうなると早くFDDが欲しくなってくる。おもしろいゲームなら保存しておきたいものね。

かんじんの利用料はどうだろう。

「当分は無料です。ただ来年の4月くらいから会費制に移行したいと思っています。会費は月1000円くらいの予定ですが」(同氏)

この1000円、キミは安いと見るか高いと見るか?

通信マイク
このマイクで、ゲーム中に対戦相手にメッセージを送ることができる。ポーズをかけて、マイクに向かってしゃべるのだ。

メガモデム本体
パルスダイヤル、トーンダイヤルをソフトで切り替える方式の高性能モデムなのだ。パソコン用モデムも顔まけだぞ。

テレホンユニット
電話機とモデムを両立させるためのもの。これを使わずに直接モデムからモジュラージャックに差しても何ら問題はない。



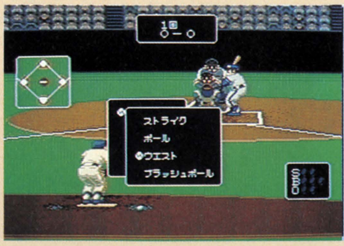
コントローラー
通信でもこのコントローラーで操作するのだ。しかし、文字の書き込みなどにはやはりキーボードが欲しいものだ。

メガドライブ
電話線と同じく、通信をするのになくてはならないものだ。2インチFDDユニットの発売も待たれるところ。

電話機
通信をしている間は使うことはできない。エラーのもとになるので受話器をとってもいけないのだ。わかった?

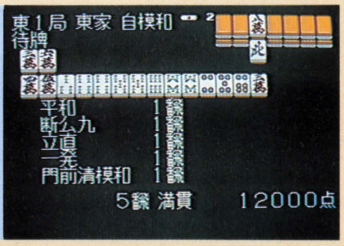
メガモデムがあれば通信ゲームも遊べるぞ

通信ゲームの場合はセガネットゲームのカートリッジはいらない。ただし対戦するお互いが、同じ通信対応ゲームのカートリッジを持っていなければならないのだ。人間同士の対戦ってのはやっぱり魅力的。



←TELTELスタジアム
アクションではなくシミュレーションの野球ゲーム。投打の一挙手一投足をコマンドで決定する。

➡TELTEL麻雀
もともと名作の呼び声高い「麻雀悟空」に通信機能を付加したものだ。かなり遊べる内容。



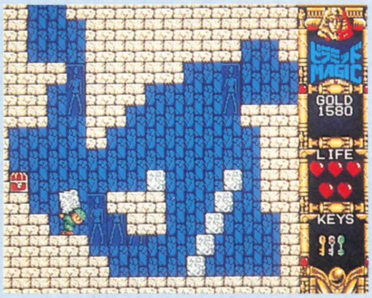
これがメガドライブネットワークのメニュー

セガネットニュース



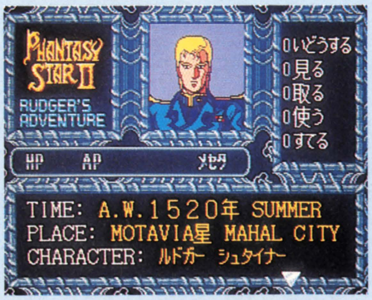
セガネットニュースのタイトル。オカル倶楽部ってのがおもしろそー。

ピラミッドマジック



ダウンロードゲームのメニューのひとつ。全50面のパズル風のアクション。

ファンタシースターTA



TAとはテキストアドベンチャーのこと。でも絵も少しは出るようだね。

PCエンジンSG周辺機器早くも登場!!



つい先号でやっと仕様を紹介したばかりの、PCエンジンSG。なんとそれから2週間しか経っていない今号では、早くもその周辺機器第1弾、専用コントローラーを紹介してしまうのだ。日本電気HEのドトーのようなPCエンジン戦略。ユーザー一同、頼もしく思っておるぞ。というわけで今週は、来春発売予定!! とってもサイバーな、PCエンジンSG専用マルチコントローラーだぞ!!

商品名は、パワーコンソール。右の写真を見てもらえばわかるように、形状はとってもサイバーなコクピット感覚なのだ。ハンドル、スロットルレバー、ジョグダイヤル、ジョイスティックと、どんなゲーム操作にも対応が可能。複雑な操作の多いゲームセンターの体感ゲームシリーズでも、このパワーコンソールさえあれば、支障なく遊べてしまえるわけね。しかも、このパワーコンソール、連射機能つきのトリガーボタン4つを標準装備。前面にはLEDを使った特殊インジケーターがつけられていて、プレイヤーのコントローラーさばきに合わせ、さまざまに表示を変えてくれる。こんなのを使って『アフターバーナー』みたいなドッグファイトゲームを遊べたら、楽しそうだと思わない!?

これだけでもゲームマニア驚喜のアイテムなんだけど、じつはこのパワーコンソールには、もうひとつのあっと驚く秘密機能がついているのだ。ひと呼んで、マクロ機能。プレイヤーのコントローラー操作を覚え、それをそのまま再現するというトンでもないコトができてしまうんだな。たとえば自分がプレイして失敗した箇所を再生。失敗の原因を探り、攻略ルートを研究!! 逆に簡単なステージは、攻略ルートをあらかじめパワーコンソールに覚えさせておく。でもってあとは、遊びたいステージがくるまで、マシンにクリアーさせるなんてことも可能なんだぞ。

「たとえば『R・TYPE』なら、3ステージくらいまで楽に覚えておいてくれますよ」(日本電気HE 広報)

このほかにも時計機能、マルチタップ機能と、文字通りパワフルなコントローラー。こうなると気になるのは、その価格だが……。

「対象をおもにマニア層に設定。多少高くても、高機能なモノにしようと考えました。値段は59800円です」(日本電気HE 広報)

59800円!! ゲーム機の周辺機器にしては高すぎない!?

「品揃えの一環です。マシンと一緒についてくるターボパッドでも、ゲームは十分楽しめる。もっとグレードの高いものを望むなら、別売りのジョイスティック。さらに本物を指向するならパワーコンソール。PCエンジンには、プレイヤーの好みに合わせて、こんなに世界が広がっていると考えていただければ……」(日本電気HE 広報)

確かに。でも、できればこれだけの機能のマシンが、もっとお手軽に手に入れば、いうことないんだけど……。キミはどう思う!?

これがパワーコンソールだ!!

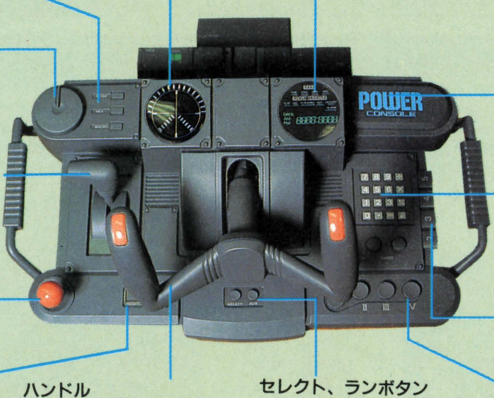
マクロボタン等
マクロ機能、その他の特殊機能に切り替えるときに使用する。

LEDインジケーター
コントローラーの操作にあわせて、インジケーターの表示が変わるのだ。

LCDパネル
タイマー、電卓などを機能させたときに、数字、記号などを表示してくれる。

カードポケット
パカッとふたを開けると、なかはカードを収納できるポケットになっている。

ジョグダイヤル
回すことによって、画面内の座標指定ができる。対応ゲームが早く出ないかな。



スロットルレバー
カーゲーム、フライトゲームのスピード調節に使えたら、かっこいいよね。

テンキー
タイマー、電卓、マクロなどを機能、調節させるときに使用する。

ジョイスティック
いわずとしれたジョイスティック。✚ボタンと同様に使用することができる。

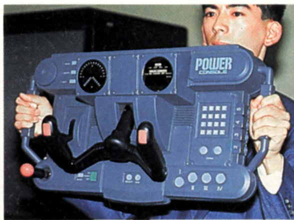
マルチタップ
パワーコンソール以外のコントローラーを4つまで接続することができる。

リセットボタン
パワーコンソール自体のリセットボタン。マクロ機能などで使用する。

ハンドル
✚ボタンと同様に使用する。カーゲーム、フライトゲームにちょうどいいね。

セレクト、ランボタン
PCエンジンSGのセレクト、ランボタンとして使うことができるぞ。

トリガーボタン
連射機能つきのトリガーボタンが、4つ使用することができる。



➡成人の肩幅よりデカイのだ。重さ3キロ以上!! デラックスなかんじ〜っ!!



⬅ゲーム機をはめ込んで使用。逆転の発想がスゴイと思わない!?



➡ホーラネ、「アフターバーナー」もマッサオでしょ!? のめりこみそうだと思わない!?

日本シミュレーション学会って何だ？

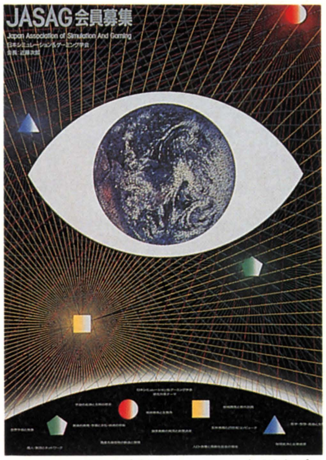
学会っていうと、なんかかた苦しいおベンキョーって雰囲気があって、ぼくらとは縁遠い存在みたいなカンジがするよね。でも、シミュレーションゲームを研究の対象にした学会があるなんて聞くと、好奇心がモキモキ湧いてこない？

その学会とは、今年の1月に発足したばかりのシミュレーション＆ゲーミング学会(JASAG)。

このJASAG、シミュレーションを科学的に研究し、現実の問題解決に役立てることを目的とした団体なのだ。ただ、シミュレーションと言っても、『ファミコンウォーズ』や『信長の野望』のようなファミコンでおなじみのものとはちょっと違う。JASAGが取り組んでいるのは、全地球規模で進行している自然破壊をストップするためにはどうしたらよいのか、といった問題や、日本とアメリカの経済摩擦をくいとめるには、などといった、地球規模の視点から考えられたシミュレーションなのだ。

実際にはどう対処しているかというと……。自然破壊問題の場合には、まず、地域別の人口の増加率や植物や生物の分布、汚染の種類など、できる限り細かくて詳しいデータをコンピュータに入力し、それらが互いに及ぼし合う影響を計算させる。ここまでなら、基礎となるデータさえしっかりしていれば、コンピュータが、ほぼ現実に即した結果をはじきだしてくれる。だけど、環境が変化していくのを見ているだけじゃ、問題は解決しないよね。そこで、変化に対応する人間の判断を加えるため、複数の人間がプレイヤーとしてゲームに参加するのだ。プレイヤーは、自然保護団体や行政団体の責任者などを演じ、それぞれの価値観や利害に基づいて判断したことをコンピュータに入力する。さらに、その結果を見ながら次の判断をしていく。こうしてゲームを進めながら、問題の解決方法を探っていこうというのが、JASAGの方法なのだ。

また、最近では、パソコン通信によって、地球の反対側にいる人でもゲームに参加できるようになった。利害が対立したり、違った価値観をもった人たちが参加することで、問題の意外な側面が明らかになることもあって、政治、外交、経済などの多彩な分野への応用が可能になってくるわけだ。



⬆JASAGの会員募集ポスター。地球規模の問題解決をめざす姿勢がうかがえるね。

いずれは、アメリカとソ連の指導者がプレイヤーとなり、自分たちの政策によって、国際情勢がどのように変わっていくかを予測する、なんてこともできるかも!?

FAMITSU EXPRESS MINI DATA FILE

いつも新鮮な情報だけを提供しているこのコーナー。ほら見て見て、採れたての情報がピチピチ跳ねてるでしょー!?

腕時計を利用した通信システム

服部セイコーが、アメリカで、レセプター・システムという通信ネットワークの事業化を進めているのだ。このシステムは、アンテナを内蔵した腕時計を受信機として使うもので、いわばポケットベルの腕時計版。通信用にFM放送用の電波を利用するため、ポケベルに比べてサービスエリアが広くなるのが特徴だ。サービスの開始は来年末の予定だけど、腕時計で通信するなんて、007なカンジだね？

録画もできるレーザーディスク！

パイオニアがKDDと共同で、世界初の書き換え型ビデオディスクレコーダーと光磁気ディスクを開発したぞ。これで、今まで再生オンリーだったレーザーディスクに、録画もできるようになったってわけ。今回開発された製品は、30センチのディスクの片面に、動画なら30分、静止画なら54000枚を録画することができ、100万回以上の書き換えが可能だ。商品化は1～2年後の予定で、価格は300万円程度になりそう。

『ノーライフキング』制作快調！

映画、『ノーライフキング』が12月下旬に公開されるぞ。ご存知の通り、これは、いとうせいこうのベストセラー小説の映画化だ。ストーリーは、謎のファミコンソフト『ライフキングの伝説Ⅳ』を中心に展開していくんだけど、近未来を鋭くとらえた原作が、どんなふうに映像化されるか楽しみだね。監督は市川準、配給はアルゴプロジェクト。なお、ゲヱセン上野もスタッフとして参加しているのだ。ゲームキッズ必見！

CD-ROM内蔵のPC-88が新登場！

日本電気と日本電気HEは、PC-8801シリーズの新製品、PC-8801MCの発売を開始した。この8801MCは、PCエンジンのCD-ROM²とおなじCD-ROMドライブを搭載していて、大容量、高音質のソフトが楽しめる。ただ、PCエンジンのソフトとの互換性はないので注意してね。価格は、インターフェースユニット搭載のmodel 1が169000円、インターフェースユニットとCD-ROMドライブを内蔵しているmodel 2が199000円となっている。

マッキントッシュにも新機種登場

アメリカのアップルが、マッキントッシュの新機種、マッキントッシュポータブルを発売した。同機は、いまハヤリのラップトップタイプのパソコン。液晶ディスプレイにアクティブマトリクス方式を採用していて、従来のSTN液晶に比べて反応速度が速く、コントラストもはっきりしている。サイズは38.7×37.6×10.2センチで、重さは6.25キロ。価格は5799ドル。なお、日本語版は来年の夏に発売される予定だ。



MIKI & MOMO



VOL.13 ミキ・モモ どどんご ファクトリー FACTORY

今回から新しく生まれ変わってしまったミキモモ。キミらの大好きなガバスをエサにこれからも頑張るからよろしくねん。

ガバスシステム採用記念!! ミキモモ愛用Goodsプレゼント!!

桃栗　とうとうこのミキモモにもガバスが進出してきましたな。
美紀　そうなの。なんで今まで考えつかなかったんだろう。読者のみんながガバス欲しがってること。
桃栗　というワケで、これからはばんばんガバスをプレゼントしちゃうから、そのつもりでいてね。
美紀　それで今回はガバス採用記念と称しまして、私たちの愛用品をみんなにあげることにしました。
桃栗　欲しい人はハガキに何が欲しいかしっかり書いて送ってね。
美紀　そうそう、何かコメントも書いて送ってきてくれるといいな。



ぬいぐるみちゃん



➡もらったままで保管してあったので新品同様。昔の想い出といっしょに持ってって(なんちて)。

麗しのゲームセット



➡私のMSX、ホコリかぶってんの。だからMSX持ってる人にこれやる。ゲーム音楽のCDもつけてあげる。

文房具などの品々



➡アルツ鈴木から奪ったハサミと蛇口につける目玉オヤジ。それとお仕事で使ってた3色ペンなのん。

ワケのわからないモノ



⬅メインはこのご本。伝言ダイヤルって知ってる? 一時期コレにハマっちゃって大変だったのよ。

読書の秋ねグッズ



⬅秋だから読書してね。通学途中にも読みやすい文庫本を10冊セットで。私のサイン入り(ウソウソ)。

水野店長から頂いた品



⬅店長が、カワイイ桃栗にってくれたんだけど、私こんなのいらなーい。だからアンタにあげちゃう。

ファミ通用語の基礎知識

ころ・す【殺す】
本当には殺さないが、殺すと言うことにより相手を脅かす。
(使用例)「本日中に原稿を書かないところす」、「企画会議に遅れて来た者はころす」、「3万円よこさなければころす」などがある。この〝ころす〟の3文字が入っているだけで、みんないうことをきく。単純である。
(発信地)社内報に掲載されていたゲルショッカーのおきてより。ゲルショッカーのおきてはファミ通のおきてより数倍恐ろしい。

悩め！ビバ・ヤング

Q　聞いてください！　実は私のところに、あの不幸の手紙ってやつが来たんです。しかも切手なしで。もちろん切手の料金は頭に来たので支払っていません。おまけに、その不幸の手紙が届いた日は私の誕生日の次の日。ひどい！　ひどすぎるわっ!!　まったく誰が出したんだ〜！　なにが死神よっ!!　中野さんが死んだ?　ふざけんな!!　不幸の手紙をもらった人のことも考えてよね。ほんとにもーサイテーっ!!

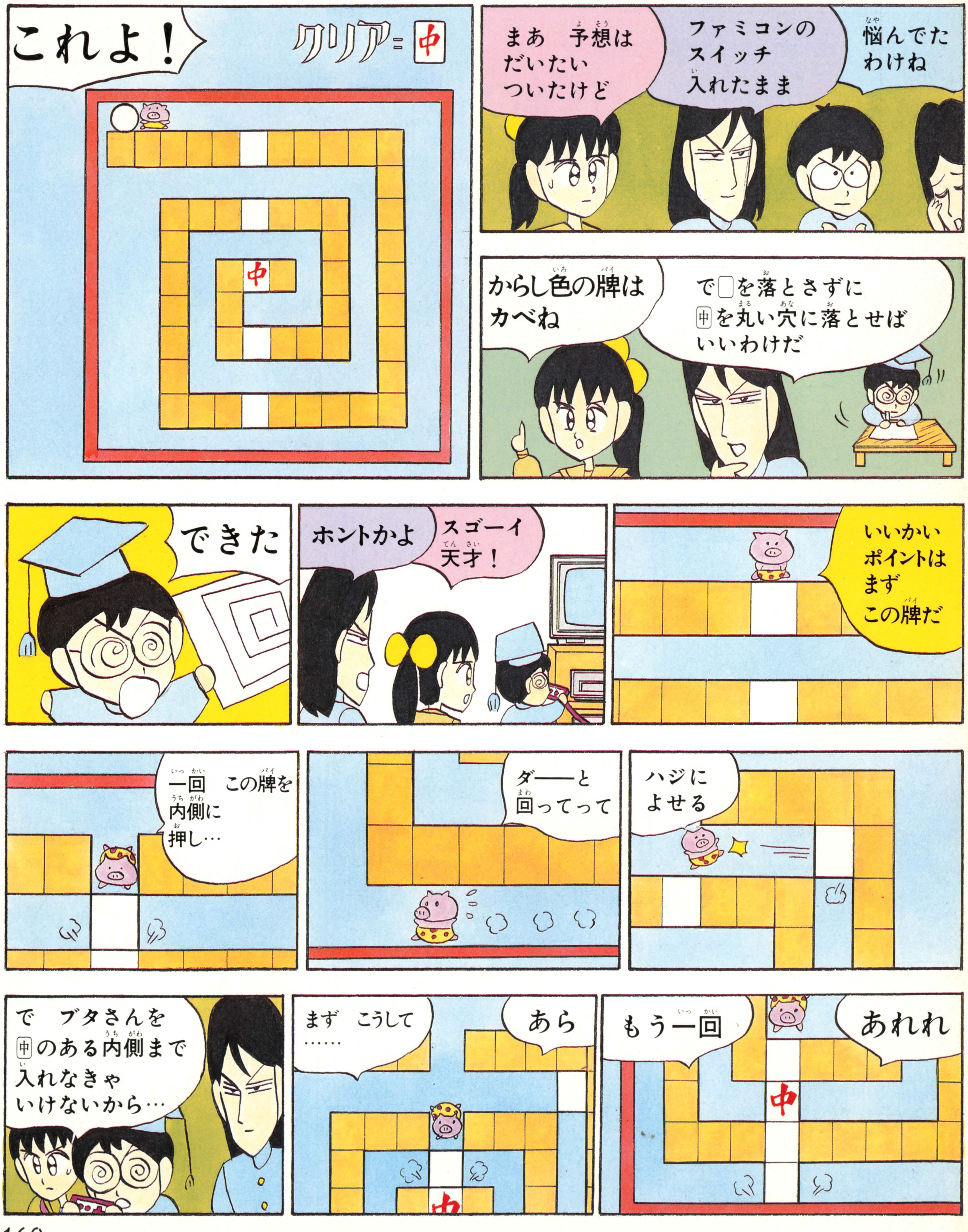
(茨城県　茶目吉)

A　なに、不幸の手紙だと？　中野さんが死んだだと？　編集部の不幸の手紙評論家に聞いてみたところ、10年程前から不幸の手紙に中野さんはつきものだそうだ。そこんとこから、犯人はかなり古い人間であると私は睨んだ。でもまぁ、犯人を見つけてとっちめてもシオシオのパーなので、怒りをペンにたくし、愛情がたんまり込もったチェーンレターを思いきりたくさん書き殴ろう。チェーンレターはいいぞぅ。友達がいっぱいできるからな。そうそう、「あと30人でギネスの新記録を塗り替えられるんです」というフレーズも忘れんようにな。500ガバスあげるから元気出して。

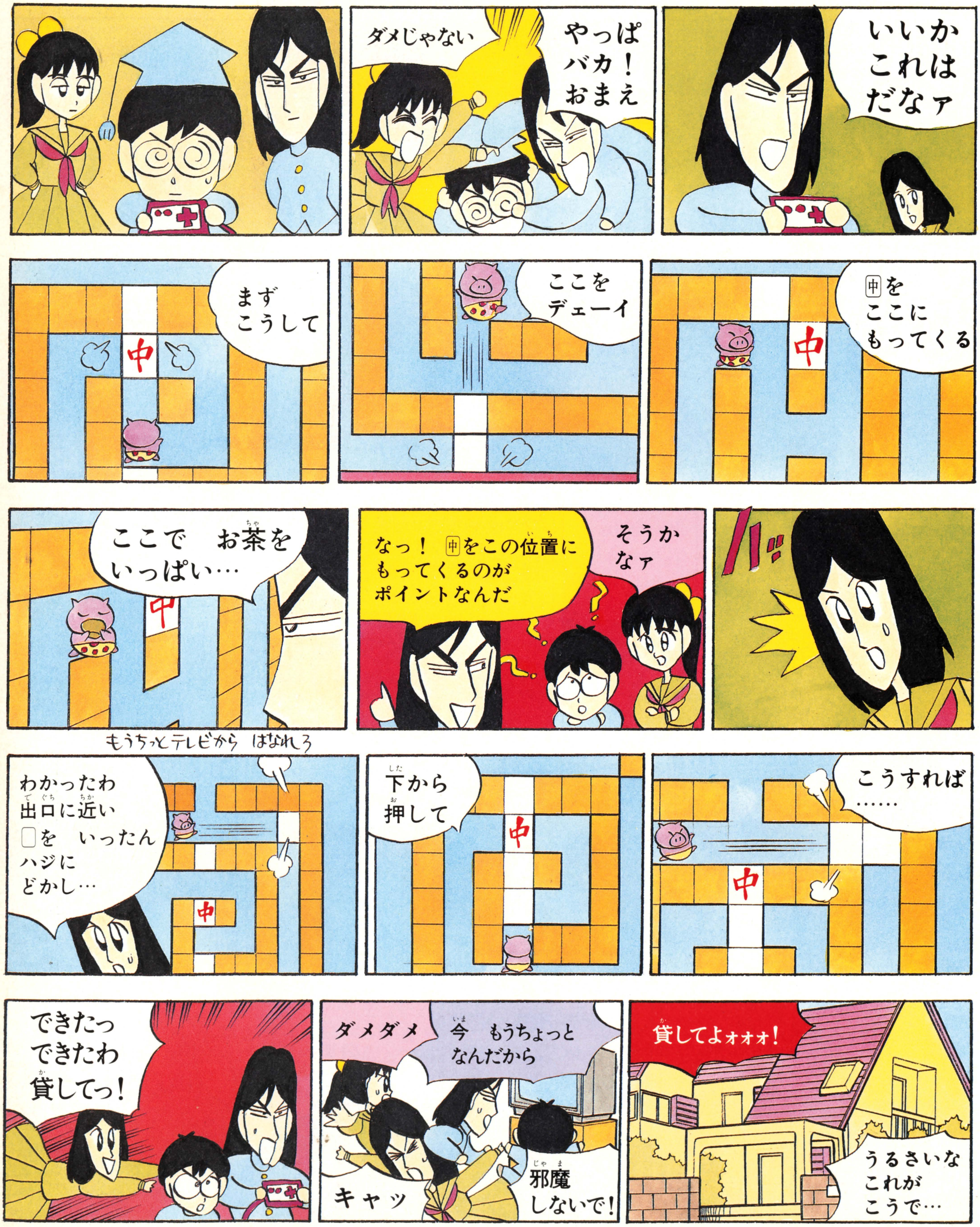
(桃栗)

おはがき待ってます！　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　(株)アスキー　ファミコン通信編集部　MIKI・MOMOどどんごFACTORY　各コーナー係


第58面　若きとんじゃらの悩み
大トロ倶楽部
片山まさゆき
うーーん
うぐぐ……
白鳥さん どーしたんだろ？
だいぶ 苦しんでるわ
恋かな？ 俺に
ちがう ちがう
あああ　ダメよ ダメだわぁぁ！
白鳥さん
もう今日は 帰った方が いいよ
送ってくわ
ええ
それじゃ　先生 そーゆーことで あとはよろしく！
あーー こら あんたたち
白鳥家
みんな　私の 悩みを　聞いて くれる？
うん
私の悩みは…
プチ



これよ！
クリア=中
中
まあ 予想は
だいたい
ついたけど
ファミコンの
スイッチ
入れたまま
悩んでた
わけね
からし色の牌は
カベね
で□を落とさずに
中を丸い穴に落とせば
いいわけだ
できた
ホントかよ
スゴーイ
天才！
いいかい
ポイントは
まず
この牌だ
一回 この牌を
内側に
押し…
ダ——と
回ってって
ハジに
よせる
で ブタさんを
中のある内側まで
入れなきゃ
いけないから…
まず こうして
……
あら
中
もう一回
あれれ
中



■そういえば、最近小浜ちゃんとか番長とか出てこないね。風邪でもひいちゃったのかなあ……。

次号にコンティニュー

■どけどけどけどけーっ！　天下のワンダーモモが最後の戦いにお出かけだっ!!　でも、その前に1曲ね





と、いうわけで現代社会ナゾ発見の旅コーナーズした
ご存知の方おはがき下さい
それではさよならー!
いいこ!!
へんな奴
キラ
すきあり 岩石ころがし攻撃ーっ!!
ゴロン
ドン
▲本当にある攻撃。
あら。
ゴッ
バコ
とことこ
正々堂々と戦わんかーっ!!
きゃー誤解よーたんせき
あたし胆石なのよぅっ!
メキ
キン
ズガ
やったぞ
こわれたお
バチバチ
やや?
わ~っ!!
まてーっ!!
やったお!
やや?
ぷぴー
まてーっ!!
……
ぴー
まてー
電子ケンビキョーある?
ないっ!
DNA
最上階では…
たぶんあいつはもどってこない。
やられてしまった。
きぃ。
では次のギセー者はキミ。
あっ!そーゆー言い方あり!?
そうキミ。
きぃ。
ちょいまち!
すっ
そんないじわる言っちゃやだぁあぁあ
オレに行かせろよ社長!
う・うん。
まっ
軽く仕末してごらんにいれるぜ!
がんばってーあなたならできるわー
ワンダーオオだか何だか知らねーが
オレの計画をジャマする奴ぁたたっ切るっ!!

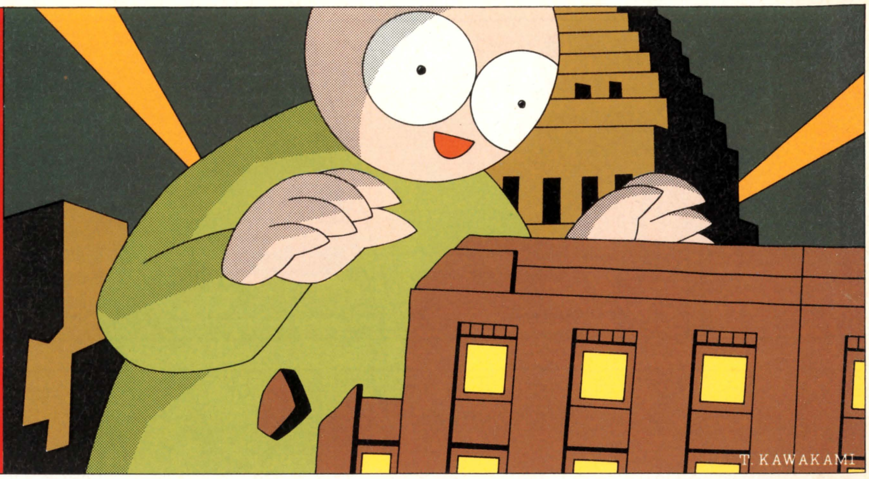

さあ!いよいよ最後の戦い 突撃の時だおっ!
おーっ!
みんな武装したかお!?
おーっ!
それは何?
つるはし。
これはフルハシ。
ぎょ。
しっかりしてよお父さん!
あははははは
アホか!おめーらあーっ!!
もっぴょ。
ボッ
うっ早くも出たなにぼの人っ!
ギボの糸みたい
オレは硬派の女戦士アリャゾーナ!! てめーらみてーなおちゃらけ人生を歩んでる奴らぁ気に入らねーんだよっ!
なーに言ってんだお よけーなお世話だいっ! いけないいぢわるばっかしてる奴らよかましだおっ!
女の戦いです
うる世いっ! わかったふーなコトぬかすな!
チェインジ!!
ふ わ
ワンダー!!
おーーっ!
おっさん おっさん
出番 出番
はっ
おお!今回は全く舞台劇の気配がなかったから すっかりだれられてると思ってたぜーっ!!
実際忘れてたんだよん
ようしみんなぁ! ワンダーサインをまわすんだーっ!!
くめひろしじゃない
トリゲキひゅーマンに関する資料・たくさん送ってくれてありがとう! おかげでヒューまん博士になっちゃったよ あたしゃ
オオ見参!
ピキーーッ
スキだらけーっ!
きゃいん
おい!言っとくけど、その程度の実力じゃ にぼにぼの社長にゃ勝てねーぞ。
くっ
ぺろ
するどく強いおっ!
フッ冥土のみやげに おもしれー事きかせてやるよ。
これはメイドのもみあげ



■というわけで、次号はいよいよ〝ワンダーオオ〟のエンディング。「今度はホントに終わる」桜玉吉談

EDITORIAL INFORMATION

次号予告



まるで霧の彼方から姿を現わすように、だんだんと情報が流れ始めている『ドラクエⅣ』。まだまだ全体のようすは謎だけど、ぼくたちの期待を裏切らないものに仕上がっているのはまちがいなさそうだ。そこで次号のファミ通では、『ドラクエⅣ』制作の張本人、堀井雄二さんにご登場願う予定なのだ。さてどんな話が聞けるか、楽しみにね。きっとスクープもあるぞっ!?

情報電話の案内

ファミコン通信編集部では、ゲームの裏ワザや業界最新情報をお届けする情報電話を開設しているのだ。興味のある人はお電話してみてね。なお、本誌の内容についてのご質問は、祝・祭日をのぞく、毎週火曜日から木曜日の午後2時～4時までの間に、☎03・406・7166まで。ダイヤルは正確に。

東京 03-236-8350（ファミコン）

大阪 06-725-8350（ファミコン）

第24号は 11/10 第2金曜日発売です。

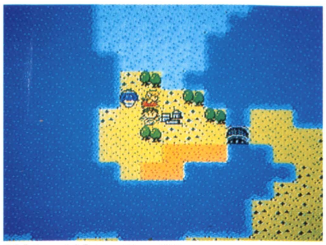
予価 390円

STAFF
スタッフ

発行人 —— 塚本慶一郎
編集人 —— 小島 文隆
編集長 —— 塩崎 剛三
副編集長 —— 水野 震治
編集スタッフ —— 浜村 弘一　金田一 健　鈴木 弘明
二木 康夫　野田 稔　樹村 頼子
入澤 貴志　鈴木 賢一　斎藤 伸
渡辺 江里　柴田 英春　川村 和弘
永野恵美子　田中富美子　清水早百合
制作スタッフ —— 山田 康幸　小林 昌子　成谷実穂子
鎗田 準次　諸橋 智美
校正 —— 唐木 緑
フォトグラフ —— 水科 人士　八木沢芳彦
編集協力 —— 上野 利幸　森下万里子　渋谷 洋一
折原 光治　梶原 智　美村 孝之
山本伊知郎　中本 妃香　角 克彦
菅野多希子　野口 豊　中治 和哉
内沢 裕一　田原 誠司　早瀬 一郎
大庭 聖子　泉 和子　東屋 保幸
キャラメルママ　STUDIO MARMALADE
制作協力 —— 三輪 悦子　admix　門口デザインルーム
石指由美子　Tarafuku　高橋 由佳
内山 泰秀　樋口 陽子　鶴谷 孝子
斎藤 大助　井沢 利昭　坂井 美穂
大橋 久美　笹沢小夜子　窄口 義人
本田 理恵　下田佳代子　藤井 宏昌
古宮 尚彦　岩瀬 牧恵　辻 秀和
須永 誠　バナナグローブスタジオ
広告営業 —— 広岡 隆英　米澤 祐子
雑誌営業 —— 渡辺 昌之
出版業務 —— 内山 敬子
アメリカ駐在 —— トム・ランドルフ
イラスト —— 松下 進＋ライト＆シャドウズ
桜玉吉(CEP)　片山まさゆき　牧野 伸康
川上 富也　伝 陽一郎　山口 志乃
荒井 清和　佐藤 英人　大野 聡
池上 明子　吉田 戦車　鈴木 みそ
月 之 座　梅津 昌代　菊地 晃弘

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ファミコン通信編集部「○○○○○」係

ファミリーコンピュータ™用カセット



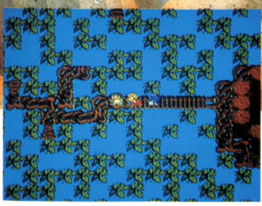
一人増え、二人増え、旅する仲間は…?

待たせてごめん!!

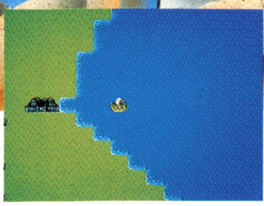
1987年6月、ぼくたちは、新しくて古い世界――ギリシア神話の世界へと旅に出た。
船に乗り、ペガサスにまたがり…、それは、今までに味わったことのなかった、まったく新鮮な経験だった。
あれから2年以上の月日が流れた…。
今、再び、新たな冒険――愛と勇気と希望に満ちた、新しい冒険の幕が開こうとしている!!

すべてにスケールアップした本格的R.P.G.、
ヘラクレスの栄光・第2弾!!





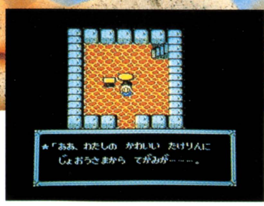
ダンジョンとか、こんなのとかも…?



船だけが乗り物ではない…?



50種類以上も、ゾロゾロ、ゾロゾロ…!?



ものがたりは、一通の手紙から…。

12月23日発売予定
希望小売価格5,900円(税別)
(バッテリーバックアップ付)

DECO データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区上荻2-31-12
TEL. 03-398-5317・5425

ファミコン通信 23
平成元年11月10日発行 第4巻 第23号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可
発行人 塚本慶一郎 編集人 小島文隆
発行所 株式会社アスキー 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
☎03・486・7111(大代表) ☎03・406・7166(編集部)
11月10日号 特別定価330円(本体320円)

T4912625211333 雑誌 26252-11/10